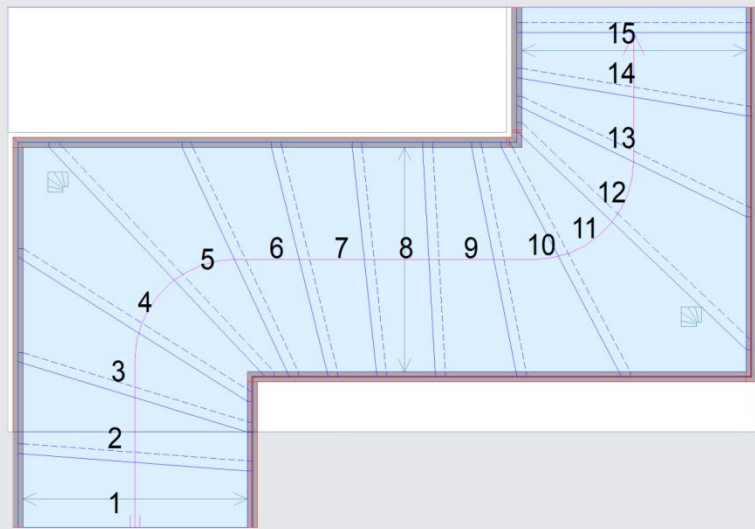
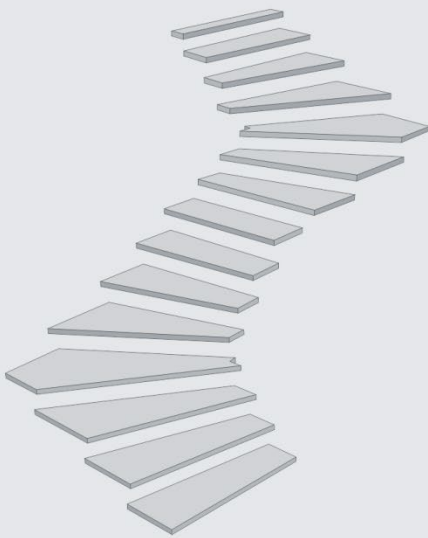




Compass Software

S-FORM TREPPEKONSTRUKTION



BEDIENUNGSANLEITUNG

Konstruktion von S-Form Treppen

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeines	2
2. Konstruktion über ein quadratisches Deckenloch	3
3. Konstruktion über ein S-förmiges Deckenloch	6
4. Freiformkonstruktion Quadratisch	9
5. Freiformkonstruktion S-Form	11

1. Allgemeines

In dieser Anleitung wird beschrieben, welche Schritte im Konstruktionsassistenten notwendig sind und von der Schrittfolge einer Standardtreppe (gerade, einviertel, zweiviertel u.s.w.) etwas abweichen. Nach dem ersten Rechnervorschlag können alle weiteren Schritte wie gewohnt erfolgen.

Es gibt zwei Wege eine S-Form Treppe zu konstruieren. Dies ist abhängig von den Gegebenheiten vor Ort.

Beide Wege gehen über die Freiformkonstruktion (wie im Kapitel 4 und 5 näher beschrieben).

Konstruktion von S-Form Treppen

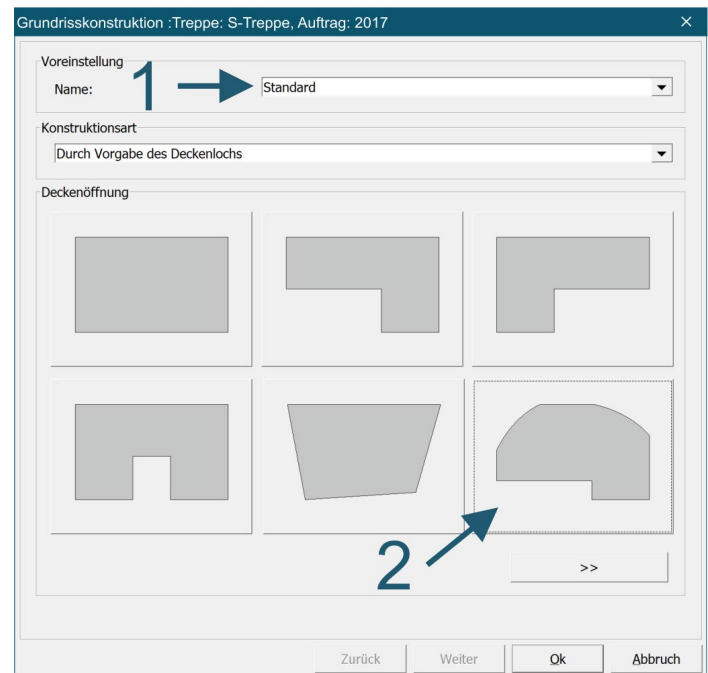
2. Konstruktion über ein quadratisches Deckenloch

Legen Sie zunächst einen Auftrag/Treppe an.

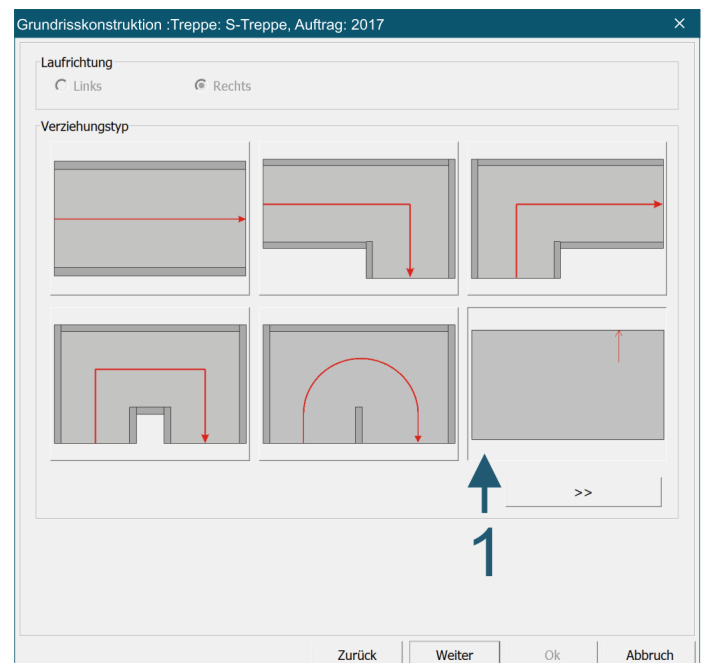
Wählen Sie dann die Konstruktion.
Es erscheint der Konstruktions-Assistent

Dort wählen Sie die gewünschte **Voreinstellung** (1) und anschließend den Button **Freiformkonstruktion** (2).
Mit **OK** wird dann die Freiformkonstruktion aufgerufen.

Konstruieren Sie dort das gewünschte Deckenloch wie in Kapitel 4 bei einem quadratischen Deckenloch beschrieben.



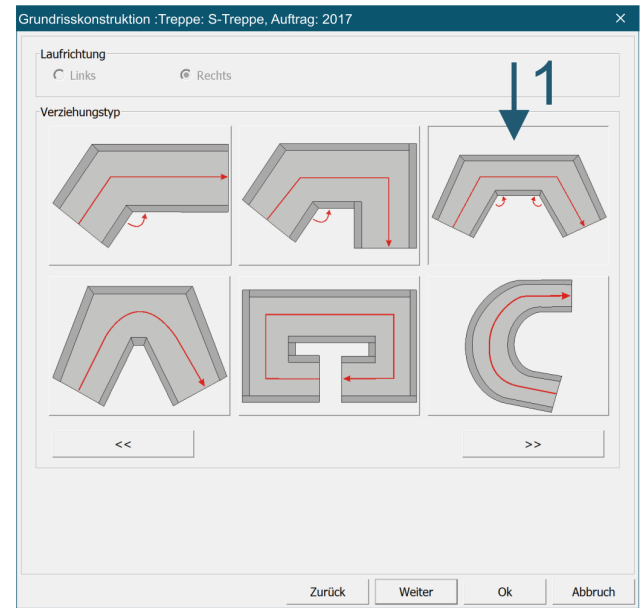
Nachdem die Freiformkonstruktion abgeschlossen wurde wird das konstruierte Polygon im **Assistenten** (1) dargestellt.
Wählen Sie dieses und bestätigen unten mit **Weiter**.



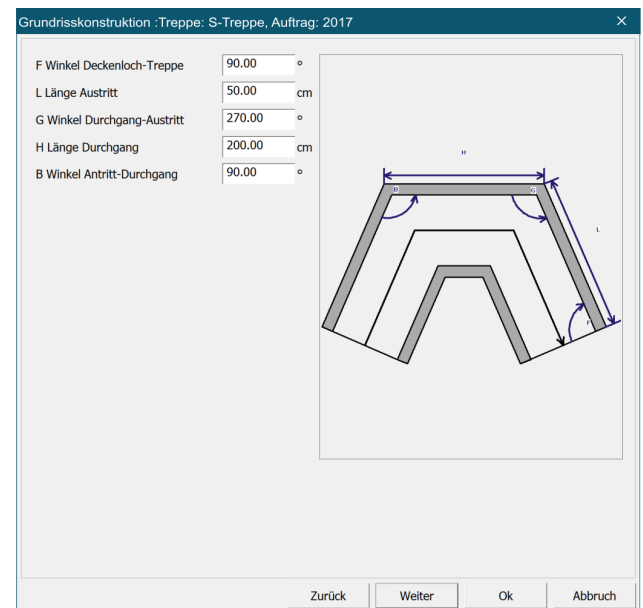
Konstruktion von S-Form Treppen

Auf der nächsten Seite wird nun der Verziehungstyp bestimmt.

Wählen Sie hier **2 viertelgewendelt mit Winkleingabe** (1). Gehen Sie mit **Weiter** zur nächsten Seite.



Hier tragen Sie die entsprechenden Parameter ein. Wie im Beispiel rechts zu sehen die Längen und Winkel. Gehen Sie mit **Weiter** zur nächsten Seite.



In der nächsten Seite wird noch der Typ der Eckausbildung gewählt z.B. **Stufen verzogen** (1). Gehen Sie mit **Weiter** zur nächsten Seite.



Konstruktion von S-Form Treppen

In diesem Menü tragen Sie die Höhenparameter ein.
Gehen Sie mit **Weiter** zur nächsten Seite.

Grundrisskonstruktion :Treppe: S-Treppe, Auftrag: 2017

Geschosshöhe
Bezugskante
Fertigfussboden-Fertigfussboden

G Geschosshöhe: 280.00 cm

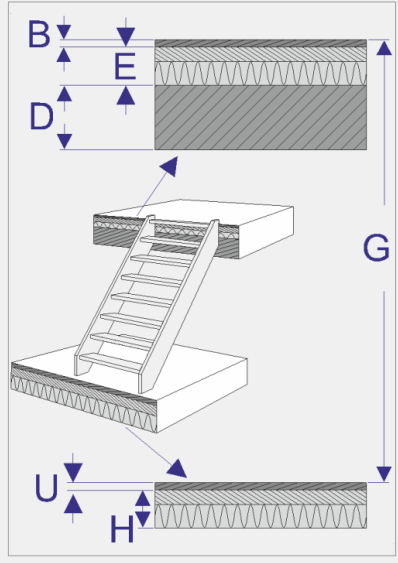
Fussbodenbelag oben
B Stärke: 1.00 cm

Estrich oben
E Stärke: 5.00 cm

Deckenstärke
D Deckenstärke: 20.00 cm

Fussbodenbelag unten
U Stärke: 1.00 cm

Estrich unten
H Stärke: 5.00 cm



Zurück Weiter Ok Abbruch

Zum Anschluss können noch Wände um das Deckenloch platziert werden.
Mit **OK** wird der Assistent geschlossen.

Grundrisskonstruktion :Treppe: S-Treppe, Auftrag: 2017

W Wandstärke 10.00 cm

Aussen

☒ Keine Wände

☐ Wände manuell erstellen

☐ Wände folgen Deckenloch

Anzahl Wände 1

Innen

☒ Keine Wände

☐ Wände manuell erstellen

☐ Wände folgen Deckenloch

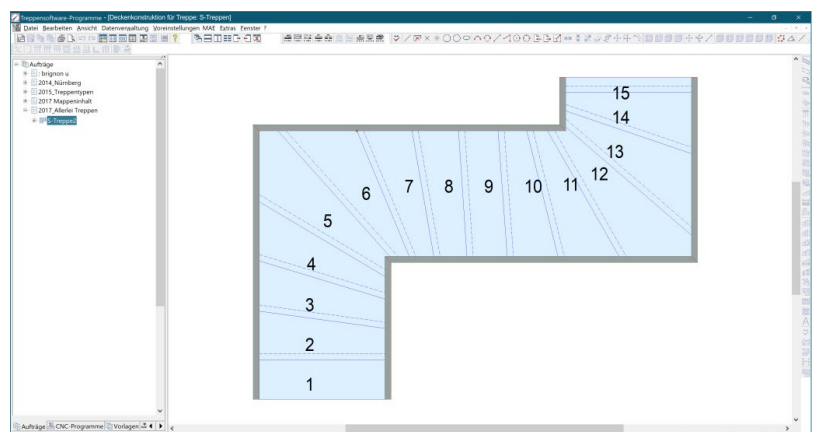
Anzahl Wände 1



Zurück Weiter Ok Abbruch

Der Rechnervorschlag wird dargestellt.

Die weiter folgenden Schritte und Möglichkeiten sind mit anderen Konstruktionen identisch.



Konstruktion von S-Form Treppen

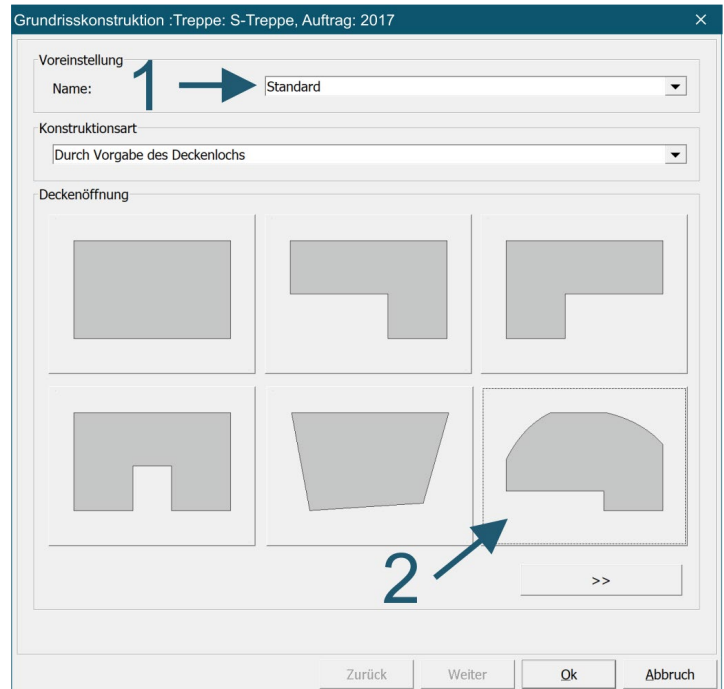
3. Konstruktion über ein S-förmiges Deckenloch

Legen Sie zunächst einen Auftrag/Treppe an.

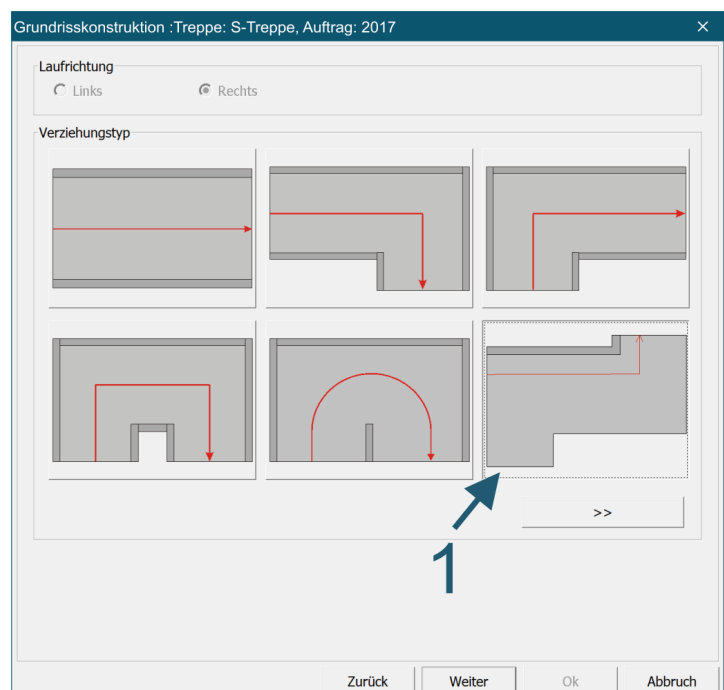
Wählen Sie dann die Konstruktion.
Es erscheint der Konstruktions-Assistent.

Dort wählen Sie die gewünschte **Voreinstellung** (1) und anschließend den Button **Freiformkonstruktion** (2).
Mit **OK** wird dann die Freiformkonstruktion aufgerufen.

Konstruieren Sie dort das gewünschte Deckenloch wie in Kapitel 5 bei einem S-förmiges Deckenloch beschrieben.



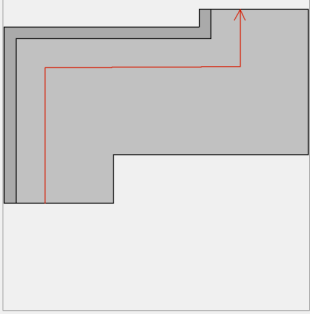
Nachdem die Freiformkonstruktion abgeschlossen wurde wird das konstruierte Polygon im **Assistenten** (1) dargestellt.
Wählen Sie dieses und bestätigen unten mit **Weiter**.



Konstruktion von S-Form Treppen

In der nächsten Seite tragen Sie die Anzahl der **Deckenlochteile** (1). In diesem Fall 3
Gehen Sie mit **Weiter** zur nächsten Seite.

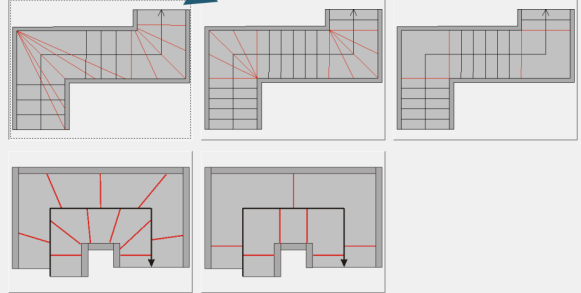
Grundrisskonstruktion :Treppe: S-Treppe, Auftrag: 2017

E Anzahl Deckenlochteile 1 

Zurück Weiter Ok Abbruch

Definieren Sie die **Eckausbildung** (1)
Gehen Sie mit **Weiter** zur nächsten Seite.

Grundrisskonstruktion :Treppe: S-Treppe, Auftrag: 2017

Eckausbildung und Stufenform 1 

Zurück Weiter Ok Abbruch

In diesem Menü tragen Sie die Höhenparameter ein.
Gehen Sie mit **Weiter** zur nächsten Seite.

Grundrisskonstruktion :Treppe: S-Treppe, Auftrag: 2017

Geschosshöhe
Bezugskante
Fertigfussboden-Fertigfussboden

G Geschosshöhe: cm

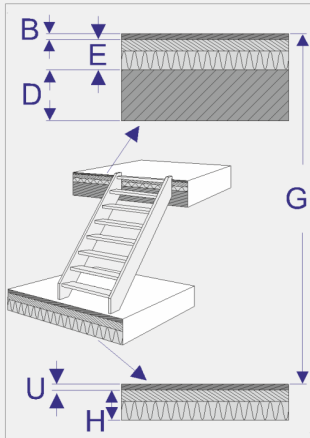
Fussbodenbelag oben
B Stärke: cm

Estrich oben
E Stärke: cm

Deckenstärke
D Deckenstärke: cm

Fussbodenbelag unten
U Stärke: cm

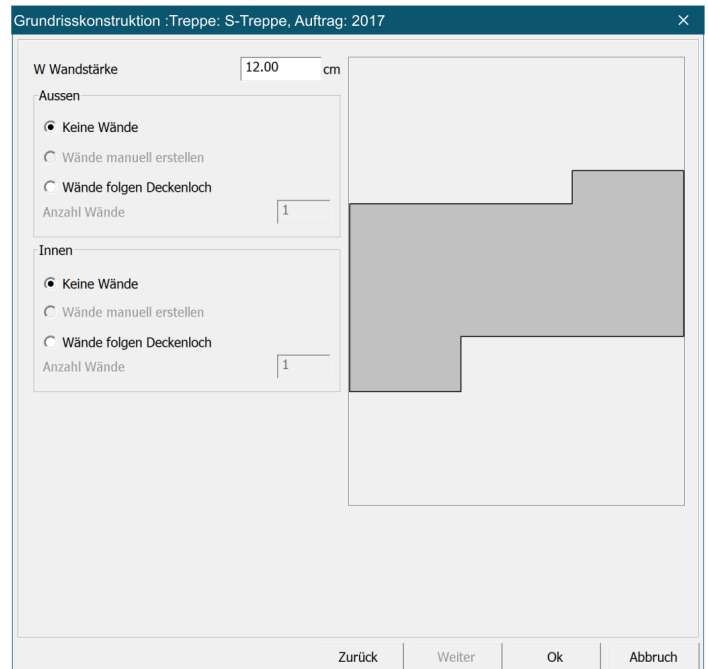
Estrich unten
H Stärke: cm



Zurück Weiter Ok Abbruch

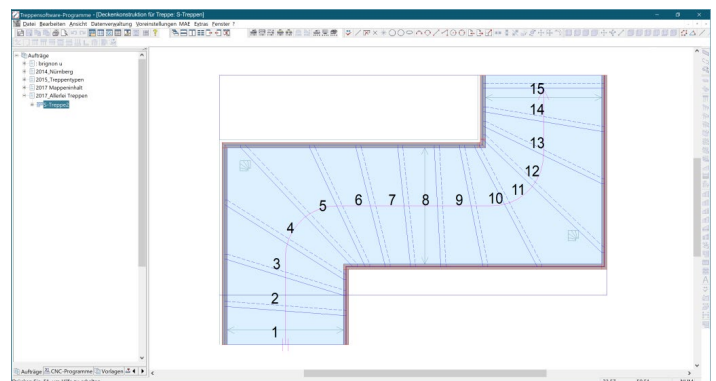
Konstruktion von S-Form Treppen

Zum Anschluss können noch Wände um das Deckenloch platziert werden.
Mit **OK** wird der Assistent geschlossen.



Der Rechnervorschlag wird dargestellt.

Die weiter folgenden Schritte und Möglichkeiten sind mit anderen Konstruktionen identisch.

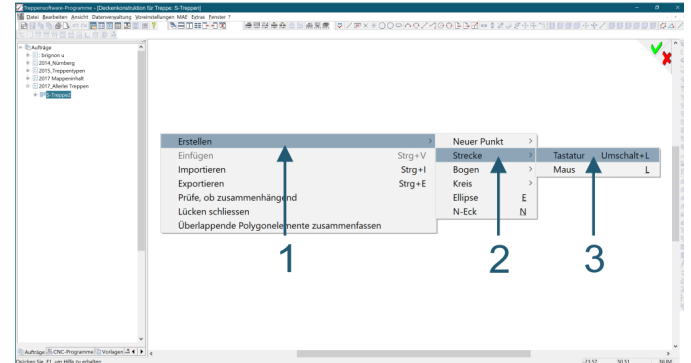


Konstruktion von S-Form Treppen

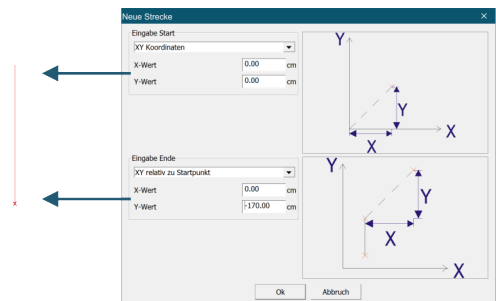
4. Freiformkonstruktion Quadratisch

Nachdem die Freiformkonstruktion gestartet ist haben Sie hier vielfältige Möglichkeiten die Polygone zu konstruieren.
Folgendes Beispiel wird eine der Möglichkeit beschreiben.

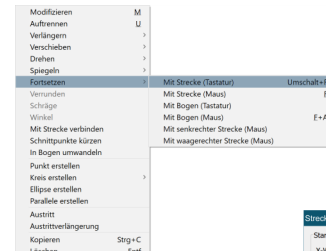
Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das leere Fenster. Es erscheint eine Auswahl.
Wählen Sie dort **Erstellen** (1) dann **Strecke** (2) und **Tastatur** (3).



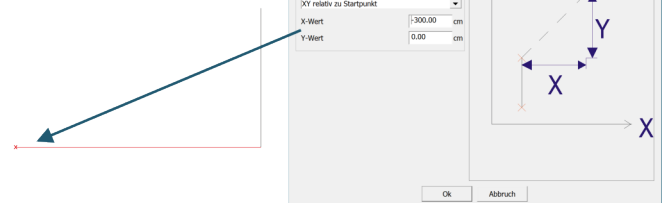
Es erscheint das Menü für die erste Strecke/ Linie. In den Auswahlboxen ist das Koordinatensystem eingestellt, im Beispiel 170 cm senkrecht. Mit **OK** erscheint die erste Linie (siehe beide Pfeile).



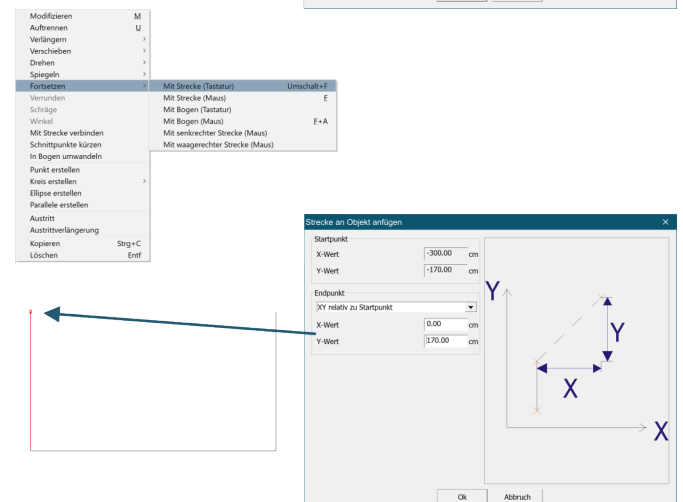
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das untere Ende der Linie und wählen im Menü **Fortsetzen** dann **Mit Strecke (Tastatur)**.



Geben Sie im Koordinatenmenü den Endpunkt wie im Beispiel rechts ein.



Wiederholen Sie den vorherigen Schritt für die dritte Linie wie im Beispiel rechts.

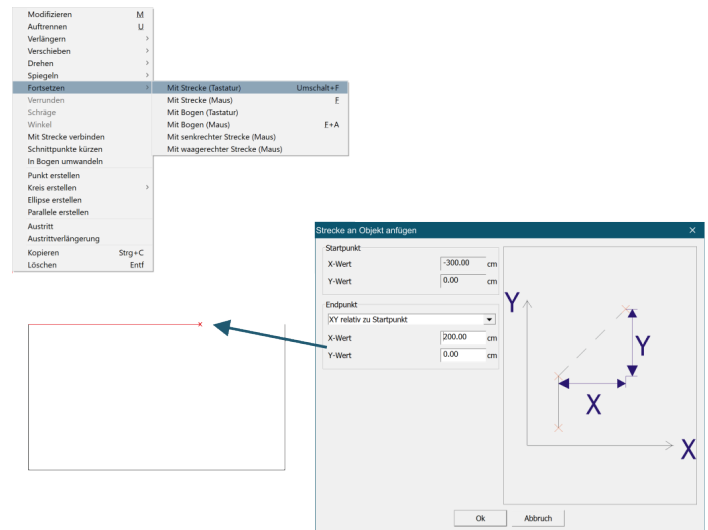


Konstruktion von S-Form Treppen

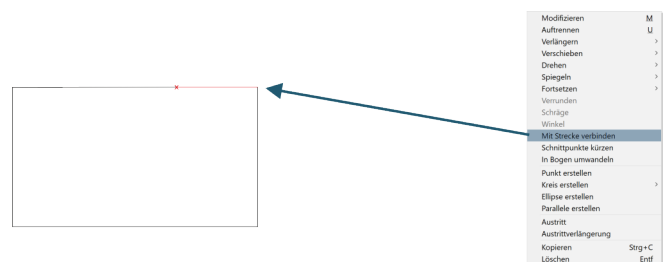
Wiederholen Sie den Schritt für die vierte Linie wie im Beispiel rechts.

Der Endpunkt dieser Linie muss um die Austrittsbreite der Treppe verkürzt sein (siehe Pfeil).

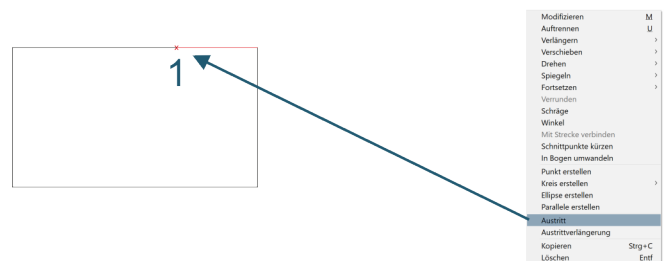
Da der Austritt einer Treppe immer links definiert ist muss er zum Schluss an diesem Punkt markiert werden.



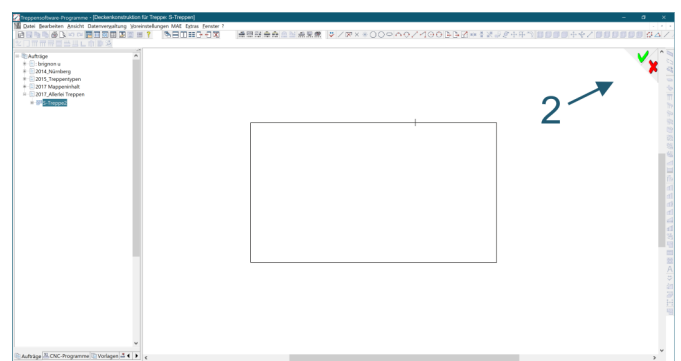
Nachdem die vierte Linie erstellt ist klicken Sie wieder mit der rechten Maustaste auf einen der beiden offenen Linienendpunkte und wählen im Menü **Mit Strecke verbinden**. Damit wird das Polygon geschlossen.



Zum Schluss wählen sie dann den **Schnittpunkt (1)** und im Menü **Austritt**. Damit ist der linke Austritt der Treppe festgelegt.



Mit dem Verlassen der Freiformkonstruktion **Punkt (2)** wird das Polygon gespeichert und das Programm kehrt zum Konstruktionsassistenten zurück von wo aus es aufgerufen wurde.

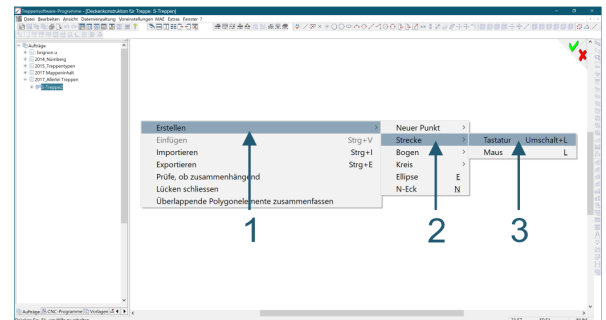


Konstruktion von S-Form Treppen

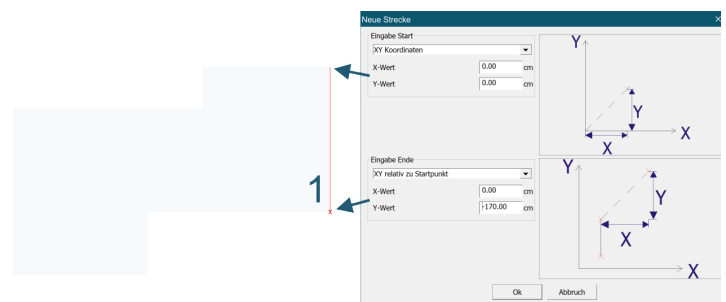
5. Freiformkonstruktion S-Form

In folgendem Beispiel wird die Freiformkonstruktion eines Deckenlochs in S-Form beschrieben.

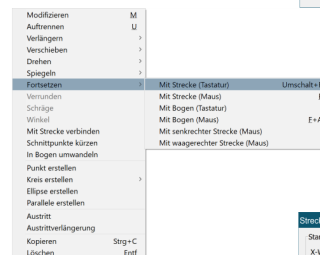
Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das leere Fenster. Es erscheint eine Auswahl.
Wählen Sie dort **Erstellen** (1) dann **Strecke** (2) und **Tastatur** (3).



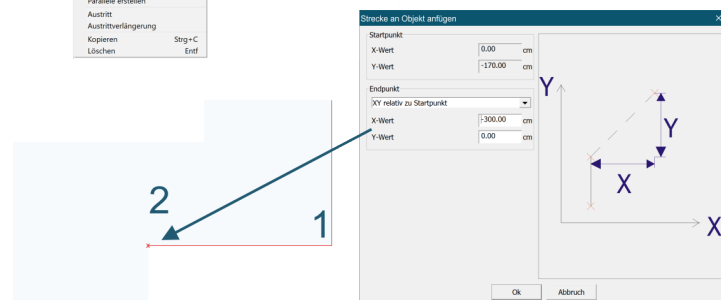
Es erscheint das Menü für die erste Strecke/ Linie. Wie in Kapitel 4 beschrieben ist wieder das Koordinatensystem eingestellt. Geben Sie ihre Koordinaten ein. Mit **OK** erscheint die erste **Linie** (1) (siehe beide Pfeile).



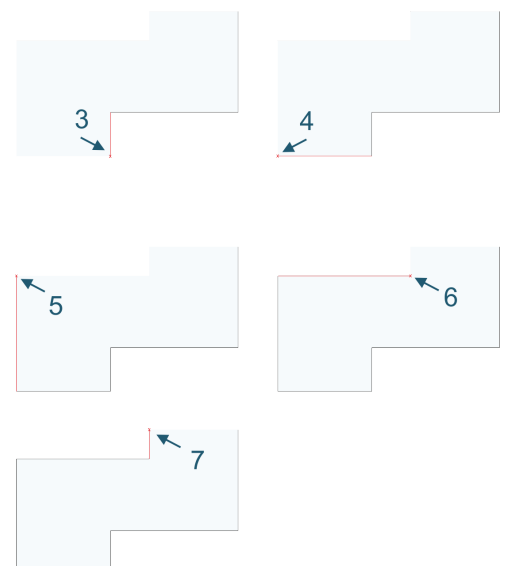
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das untere Ende der **Linie** (1) und wählen im Menü **Fortsetzen** dann **Mit Strecke (Tastatur)**.



Geben Sie den Endpunkt der zweiten **Linie** (2) ein.

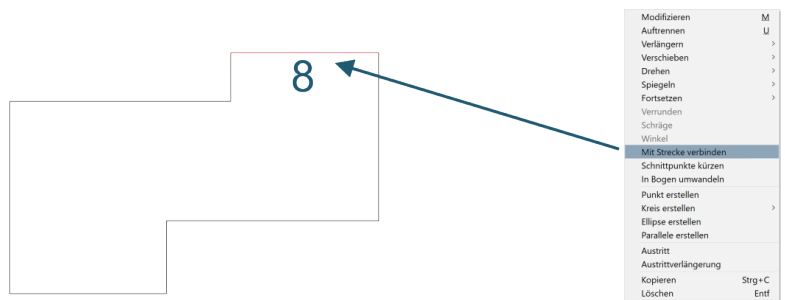


Wiederholen Sie den vorherigen Schritt für die weiteren **Linien** (3-7) wie im Beispiel rechts.

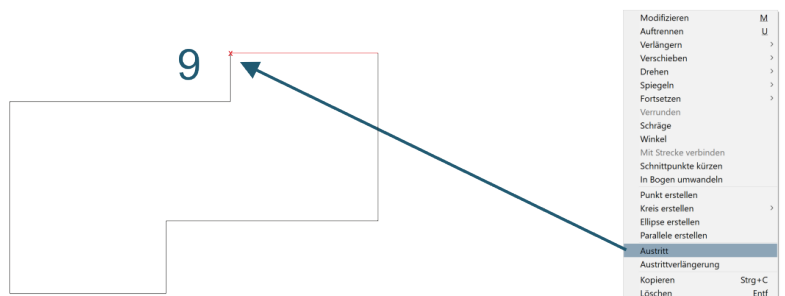


Konstruktion von S-Form Treppen

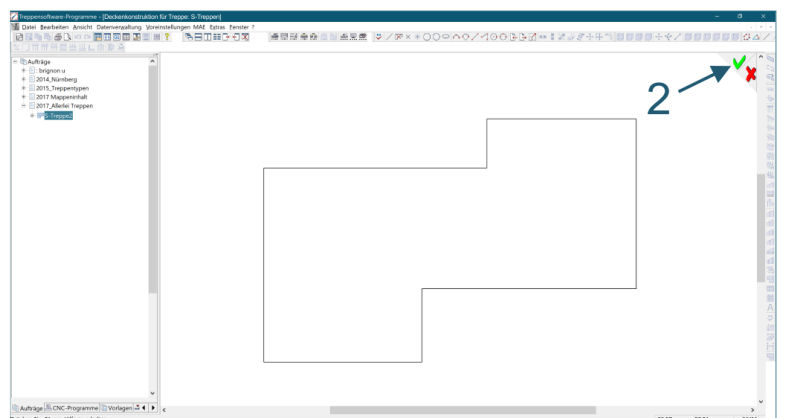
Nachdem die vorletzte Linie erstellt ist klicken Sie wieder mit der rechten Maustaste auf einen der beiden offenen Linienendpunkte und wählen im Menü **Mit Strecke verbinden** (8).
Damit wird das Polygon geschlossen.



Zum Schluss wählen sie dann den linken Endpunkt der letzten Linie (9) und im Menü **Austritt**. Damit ist der linke Austritt der Treppe festgelegt.



Mit dem Verlassen der Freiformkonstruktion **Punkt** (2) wird das Polygon gespeichert. und das Programm kehrt zum Konstruktionsassistenten zurück von wo aus es aufgerufen wurde.



Zum Herunterladen der hier konstruierten Treppe folgen Sie bitte diesem [Link](#).

Compass Software GmbH

Steinhammerstr. 140A
44379 Dortmund

Tel.: +49 231 - 981290-0
Fax: +49 231 - 981290-10

www.compass-software.de
mail@compass-software.de

© Compass Software GmbH 2021
alle Rechte vorbehalten