NAVODILA V SLOVENŠČINI

Stopnice v obliki črke S

Konstrukcija stopnišča s prosto obliko, zavoji, dolžinami in koti.

Slovenska revizija: 29. oktober 2026

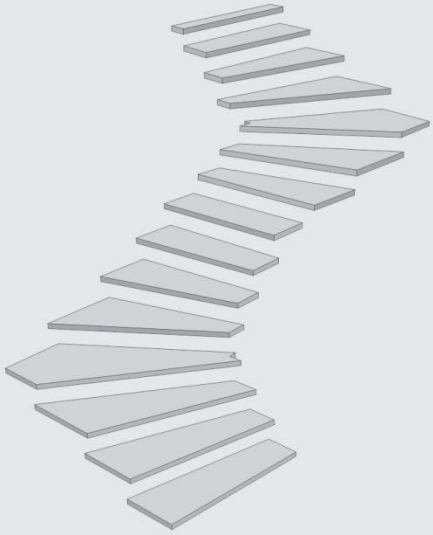
Nemška izvorna izdaja: 2021

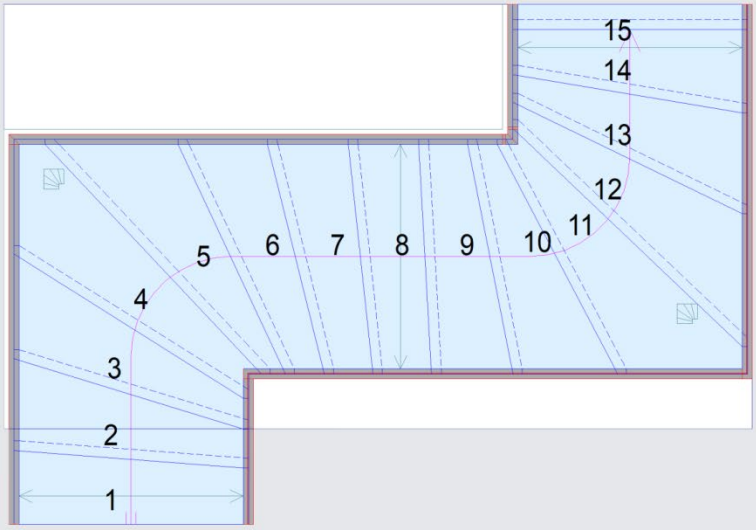
Besedilo in strokovni izrazi so jezikovno pregledani. Strani navodil ohranijo številčenje izvorne izdaje: stran 1 navodil sledi temu obvestilu o reviziji.

Posnetki zaslona prikazujejo nemško izvorno različico programa. Imena ukazov se lahko razlikujejo glede na jezik in različico. Jezikovna revizija ne potrjuje delovanja za vse različice programa ali konfiguracije stroja.

Compass Software

KONSTRUKCIJA STOPNIŠČA V OBLIKI S





NAVODILA ZA UPORABO

© Compass Software GmbH 2021
Vse pravice pridržane

Konstrukcija stopnišč v obliki S

Kazalo

1. Splošno ---------- 2

2. Konstrukcija s kvadratno stropno odprtino -------- 3

3. Konstrukcija s stropno odprtino v obliki S -------- 6

4. Prosta oblika – kvadrat ---------- 9

5. Prosta oblika – oblika S ---------- 11

1. Splošno

Ta navodila opisujejo potrebne korake v konstrukcijskem čarovniku, ki nekoliko odstopajo od postopka za standardno stopnišče (ravno, s četrtinskim ali polovičnim zavojem itd.). Po prvem računalniškem predlogu lahko vse nadaljnje korake izvedete kot običajno.

Stopnišče v obliki S lahko konstruirate na dva načina, odvisno od razmer na mestu vgradnje. Oba potekata prek konstrukcije proste oblike (podrobneje opisano v poglavjih 4 in 5).

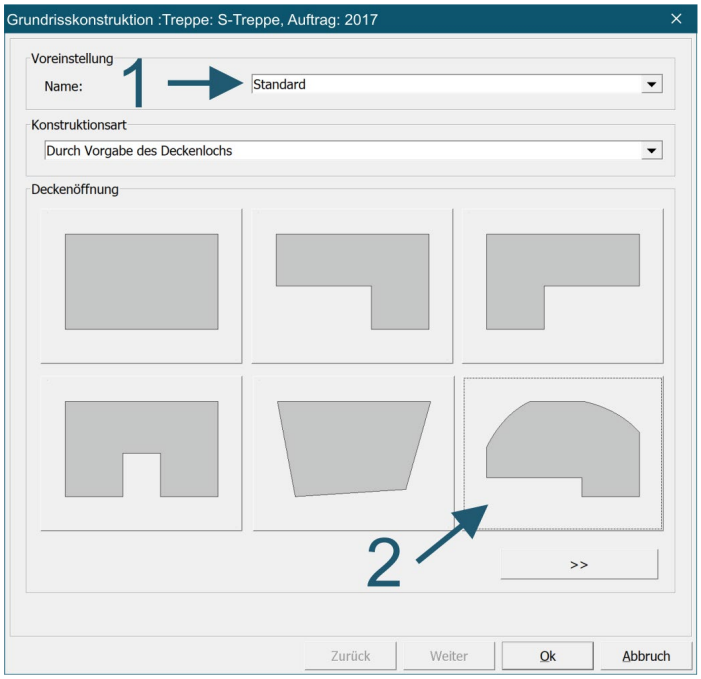
2. Konstrukcija s kvadratno stropno odprtino

Najprej ustvarite naročilo/stopnišče.

Nato izberite Konstrukcija. Prikaže se konstrukcijski čarovnik.

Izberite želeno **prednastavitev** (1) in nato

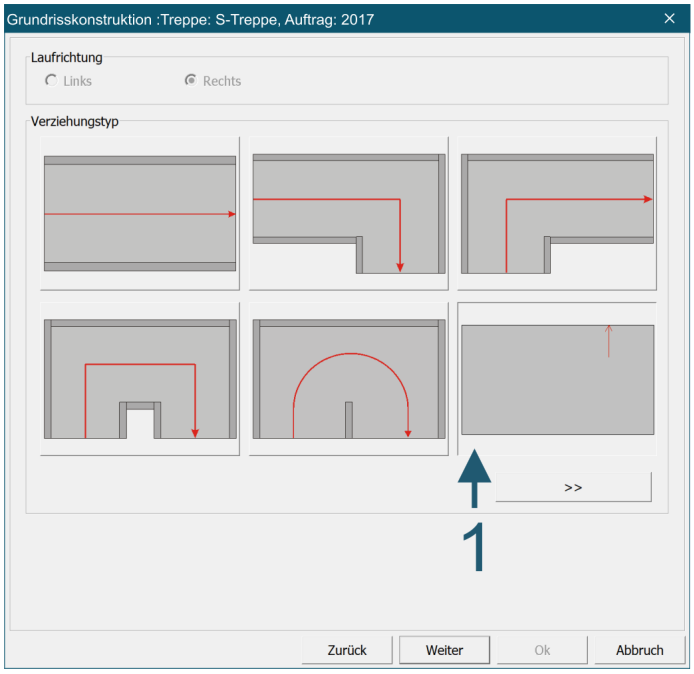
gumb **Konstrukcija proste oblike** (2).
Z **OK** odprete konstrukcijo proste oblike.



Konstruirajte želeno stropno odprtino, kot je za kvadratno odprtino opisano v poglavju 4.

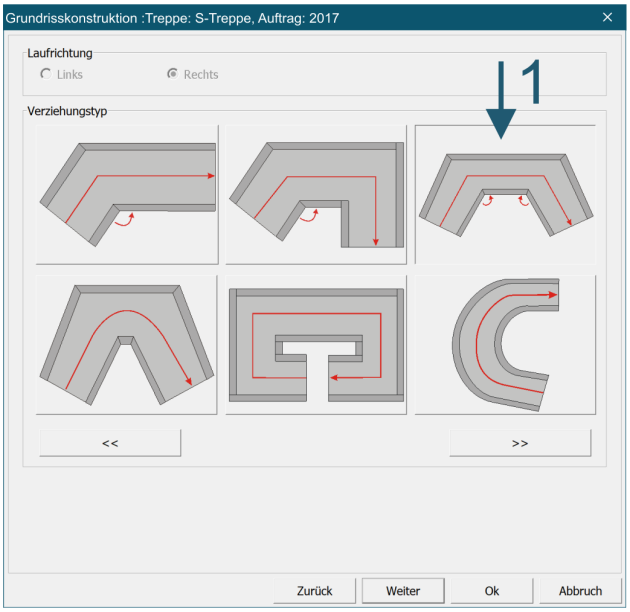
Ko končate konstrukcijo proste oblike, se ustvarjeni poligon prikaže v **čarovniku** (1). Izberite ga in spodaj potrdite z

Naprej.



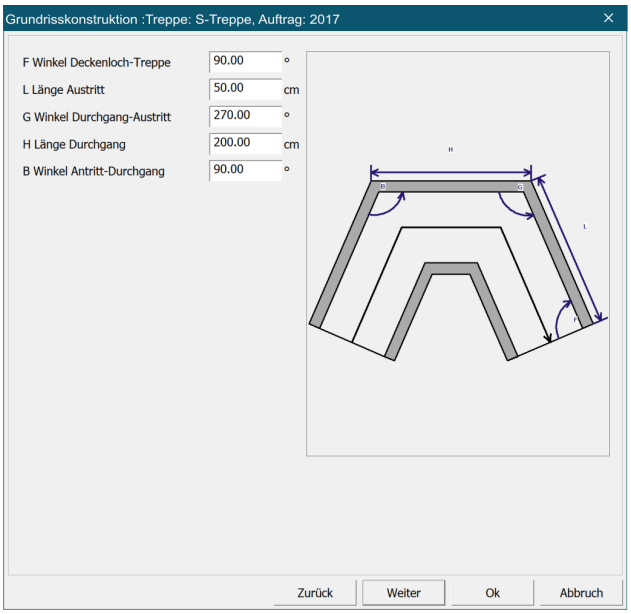
Konstrukcija stopnišč v obliki S

Na naslednji strani določite vrsto razporeditve stopnic.

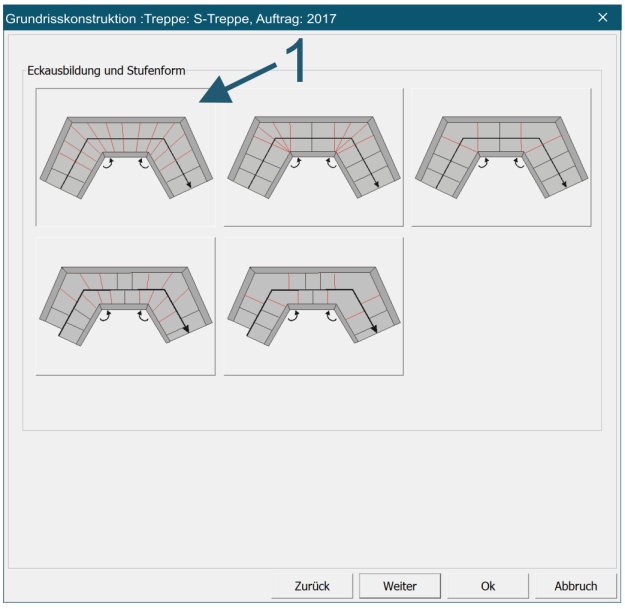


Izberite **Dva četrtinska zavoja z vnosom kota** (1). Kliknite **Naprej** za naslednjo stran.

Vnesite ustrezne parametre, dolžine in kote, kot kaže primer desno. Kliknite **Naprej** za naslednjo stran.

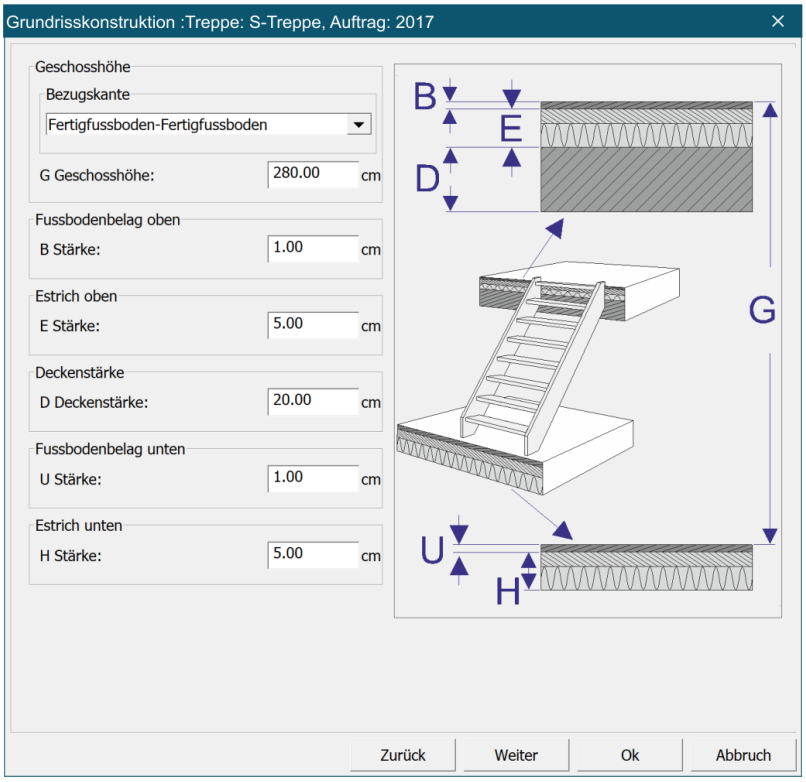


Na naslednji strani izberite še izvedbo vogala, npr. **Pahljačaste stopnice** (1). Kliknite **Naprej**.

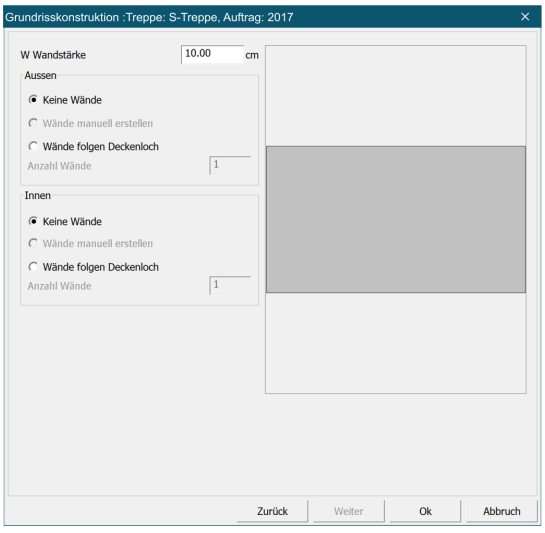


Konstrukcija stopnišč v obliki S

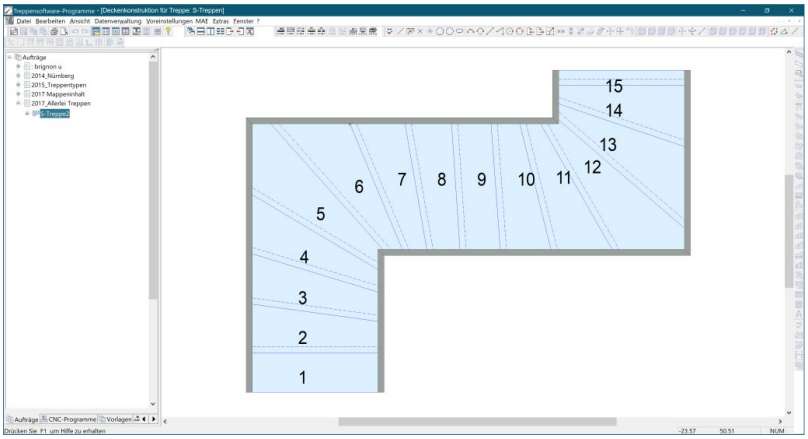
V tem meniju vnesite višinske parametre. Kliknite **Naprej**.



Nazadnje lahko okoli stropne odprtine postavite še stene. Z **OK** zaprite čarovnika.



Prikaže se računalniški predlog.



Nadaljnji koraki in možnosti so enaki kot pri drugih konstrukcijah.

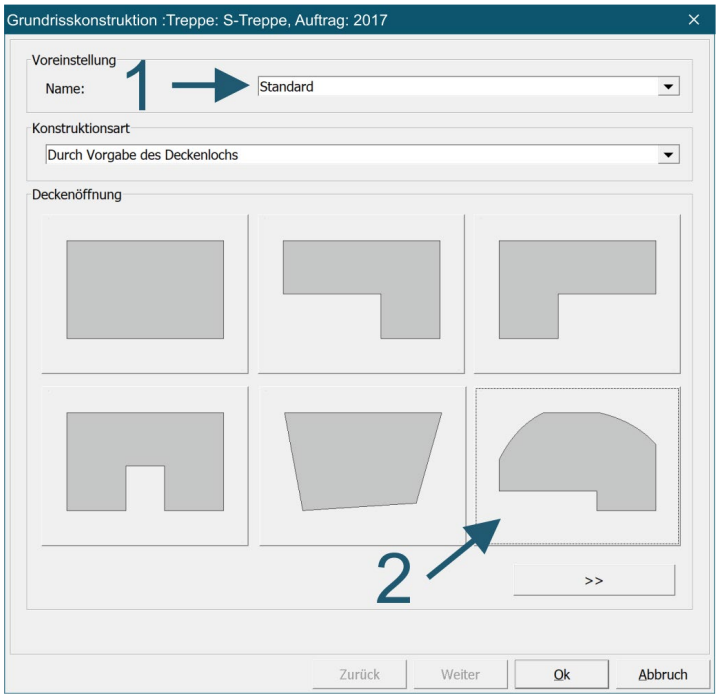
3. Konstrukcija s stropno odprtino v obliki S

Najprej ustvarite naročilo/stopnišče.

Nato izberite Konstrukcija. Prikaže se konstrukcijski čarovnik.

Izberite želeno **prednastavitev** (1) in nato

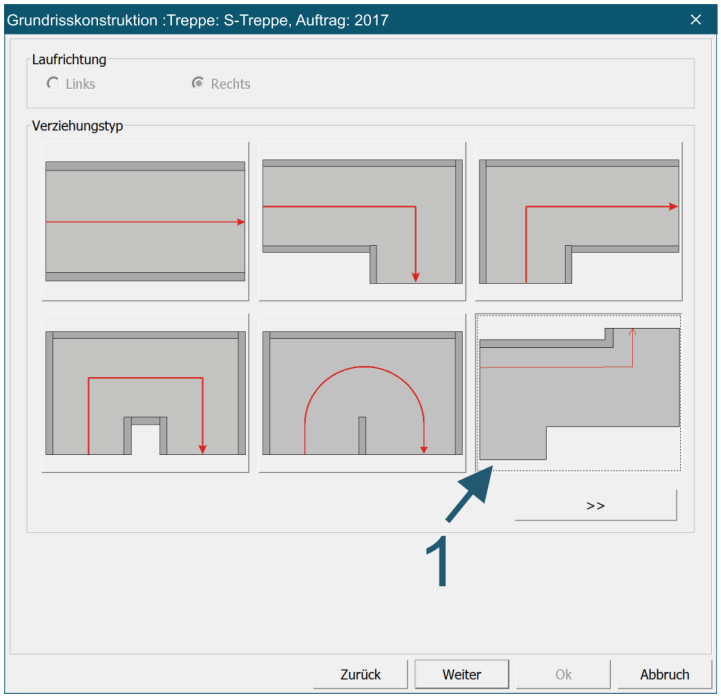
gumb **Konstrukcija proste oblike** (2).
Z **OK** odprete konstrukcijo proste oblike.



Konstruirajte želeno stropno odprtino, kot je za odprtino v obliki S opisano v poglavju 5.

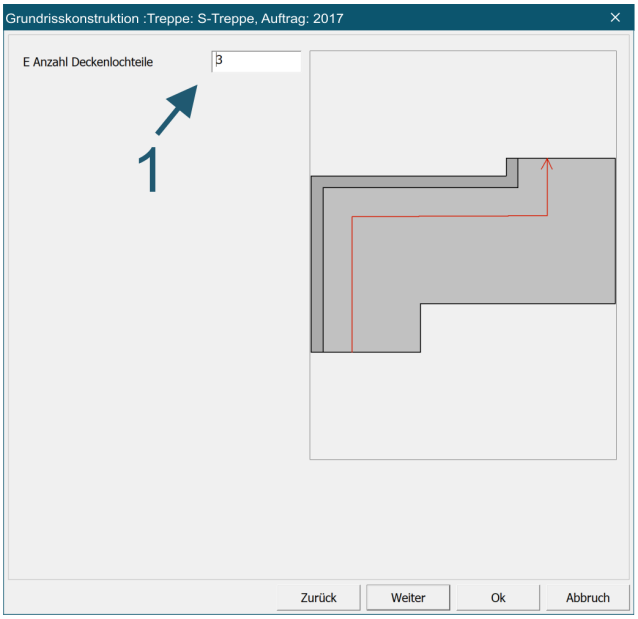
Ko končate konstrukcijo proste oblike, se ustvarjeni poligon prikaže v **čarovniku** (1). Izberite ga in spodaj potrdite z

Naprej.

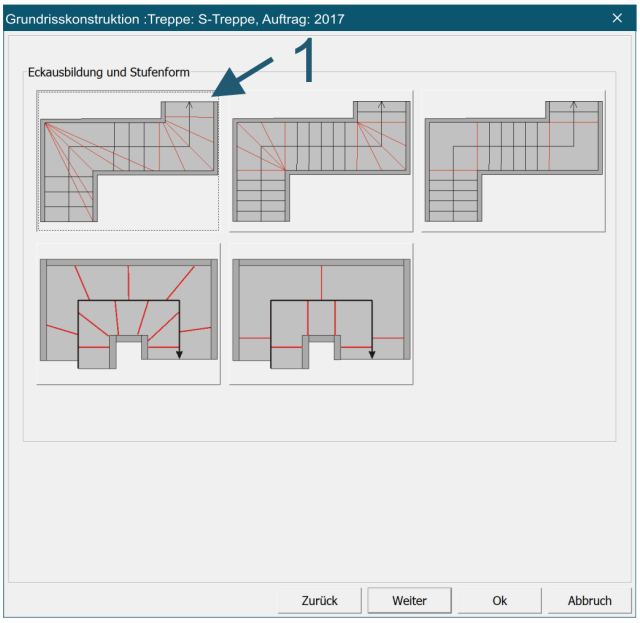


Konstrukcija stopnišč v obliki S

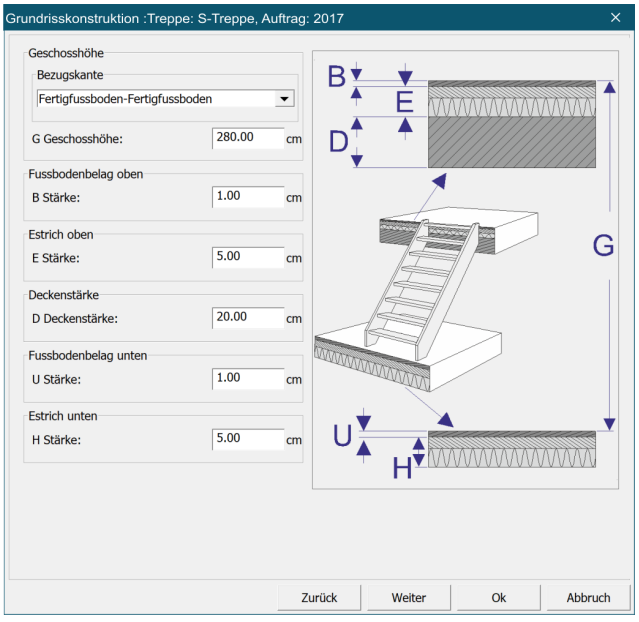
Na naslednji strani vnesite število **delov stropne odprtine** (1), v tem primeru 3. Kliknite **Naprej**.



Določite **izvedbo vogala** (1). Kliknite **Naprej**.

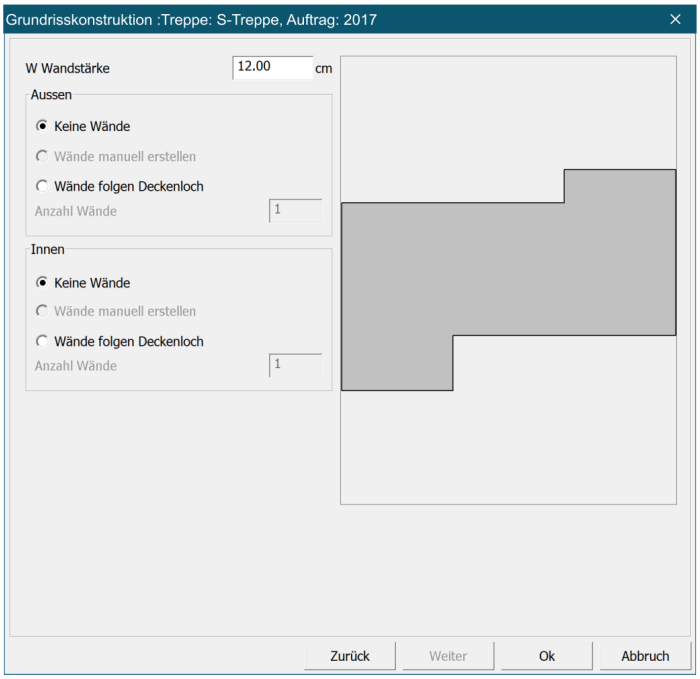


V tem meniju vnesite višinske parametre. Kliknite **Naprej**.

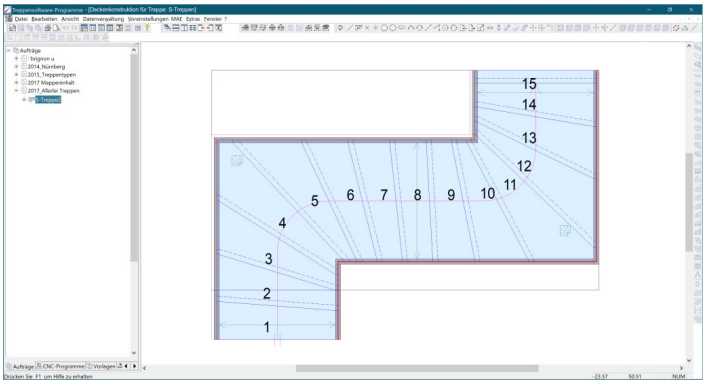


Konstrukcija stopnišč v obliki S

Nazadnje lahko okoli stropne odprtine postavite še stene. Z **OK** zaprite čarovnika.



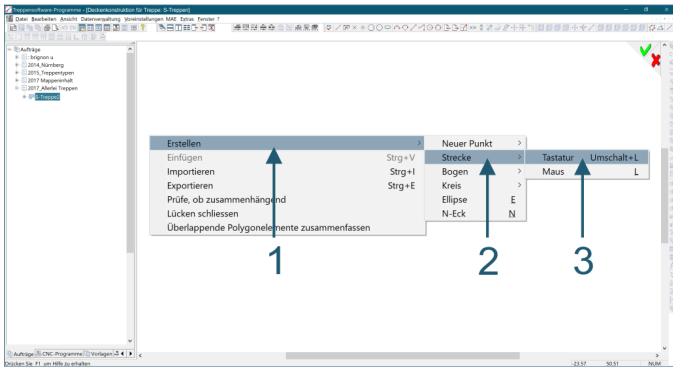
Prikaže se računalniški predlog.



Nadaljnji koraki in možnosti so enaki kot pri drugih konstrukcijah.

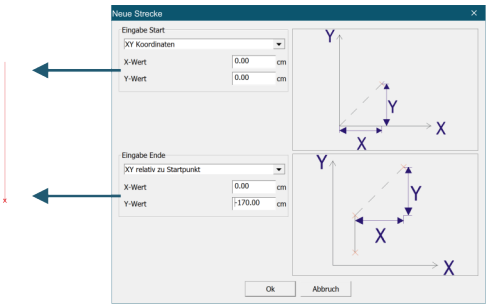
4. Prosta oblika – kvadrat

Ko zaženete konstrukcijo proste oblike, imate več možnosti za konstruiranje poligonov. Naslednji primer prikazuje eno izmed njih.

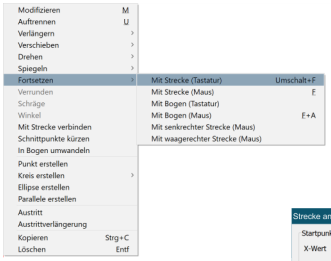


Z desno miškino tipko kliknite prazno okno. V prikazanem izboru izberite **Ustvari** (1), nato **Daljica** (2)
in **Tipkovnica** (3).

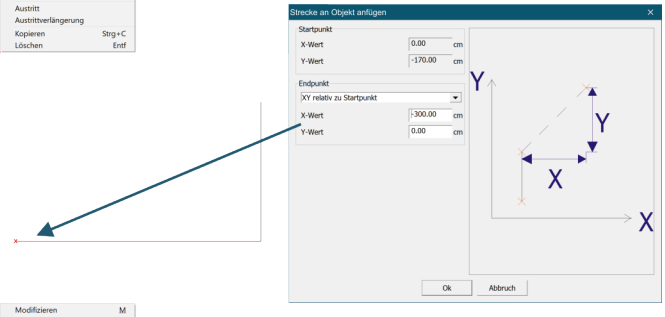
Prikaže se meni za prvo daljico/črto. V izbirnih poljih je nastavljen koordinatni sistem; v primeru je 170 cm navpično. Z **OK** se prikaže prva črta (glejte obe puščici).



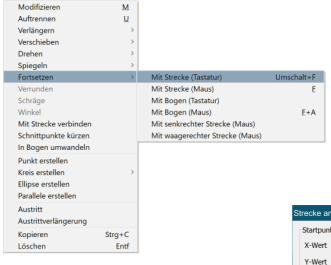
Z desno miškino tipko kliknite spodnji konec črte in v meniju izberite
Nadaljuj, nato **Z daljico (tipkovnica)**.

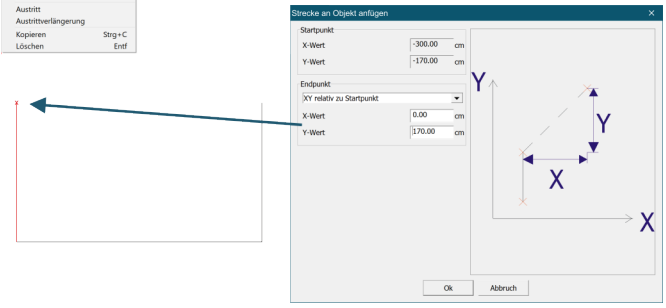


V koordinatnem meniju vnesite končno točko, kot kaže primer desno.



Prejšnji korak ponovite za tretjo črto, kot kaže primer desno.

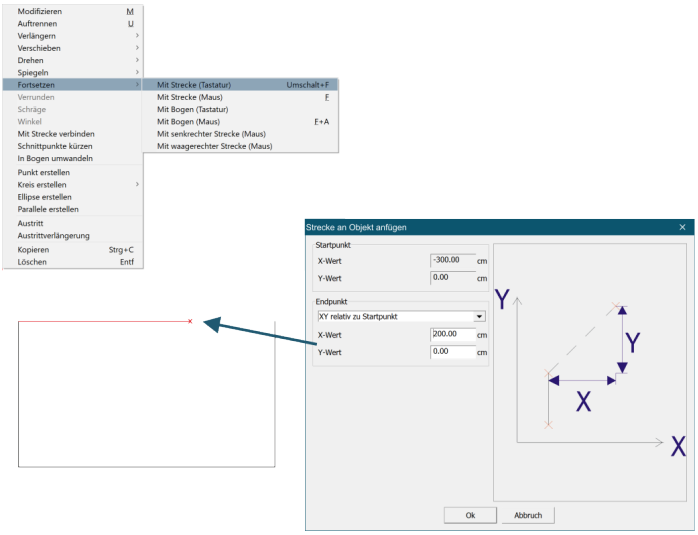




Konstrukcija stopnišč v obliki S

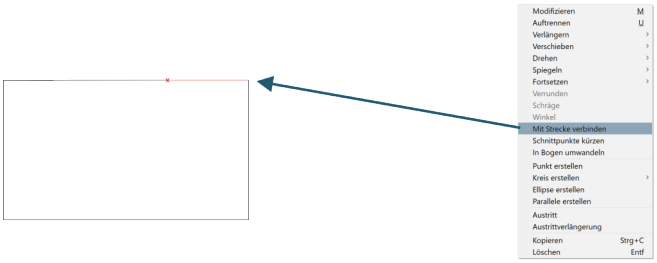
Korak ponovite za četrto črto, kot kaže primer desno.

Končna točka te črte mora biti skrajšana za širino izstopa stopnišča (glejte puščico).

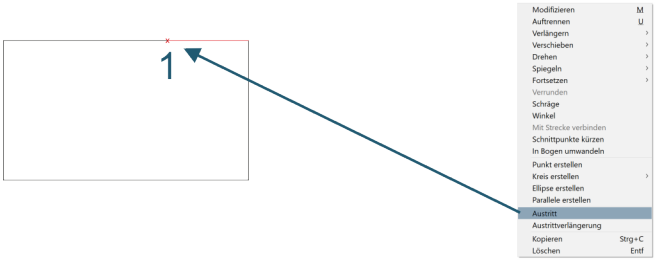


Ker je izstop stopnišča vedno določen na levi, ga morate nazadnje označiti na tej točki.

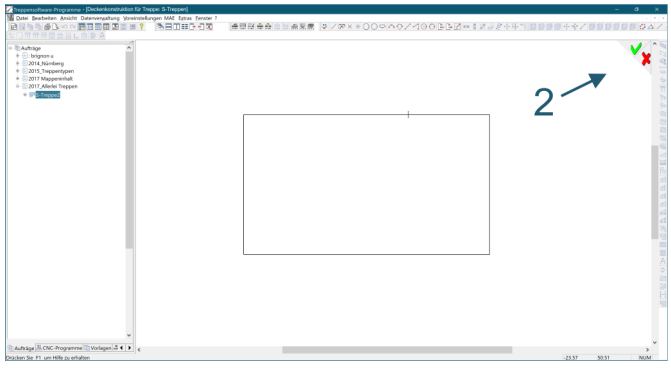
Ko ustvarite četrto črto, znova z desno miškino tipko kliknite eno od dveh odprtih končnih točk in v
meniju **izberite Poveži z daljico**.
S tem zaprete poligon.



Nazadnje izberite **presečišče** (1) in v meniju **Izstop**.
Tako določite levi izstop stopnišča.

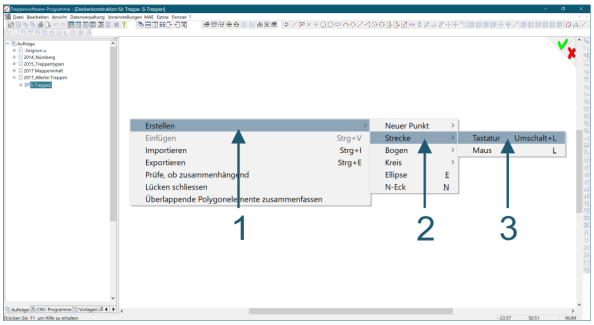


Ko zaprete konstrukcijo proste oblike v **točki** (2), se poligon shrani in program se vrne v konstrukcijskega čarovnika, iz katerega ste jo odprli.

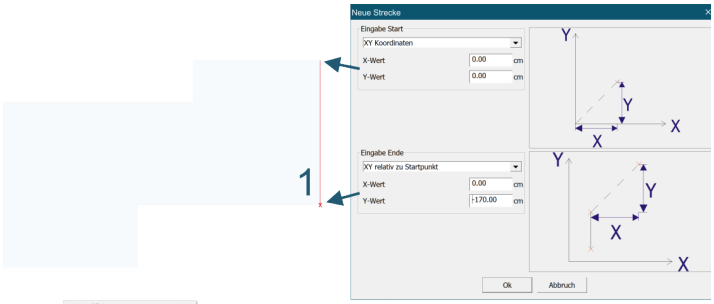


5. Prosta oblika – oblika S

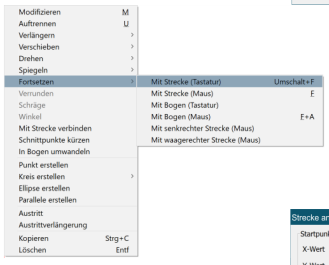
Naslednji primer opisuje konstrukcijo stropne odprtine v obliki S v prosti obliki.



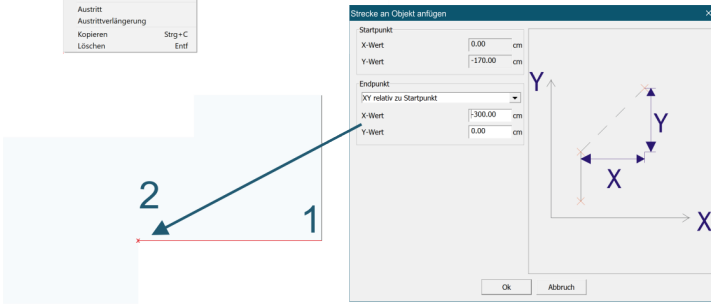
Z desno miškino tipko kliknite prazno okno. V prikazanem izboru izberite **Ustvari** (1), nato **Daljica** (2)
in **Tipkovnica** (3).



Prikaže se meni za prvo daljico/črto. Kot v poglavju 4 je znova nastavljen koordinatni sistem. Vnesite svoje koordinate. Z **OK** se prikaže prva **črta** (1) (glejte obe puščici).



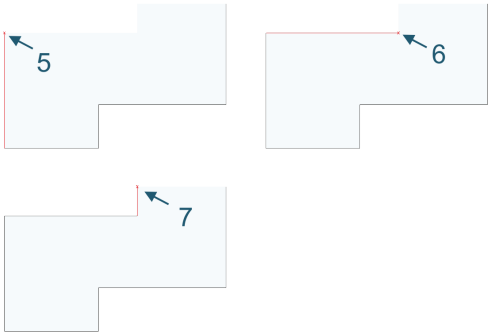
Z desno miškino tipko kliknite spodnji konec **črte** (1) in v meniju izberite
Nadaljuj, nato **Z daljico (tipkovnica)**.



Vnesite končno točko druge **črte** (2).



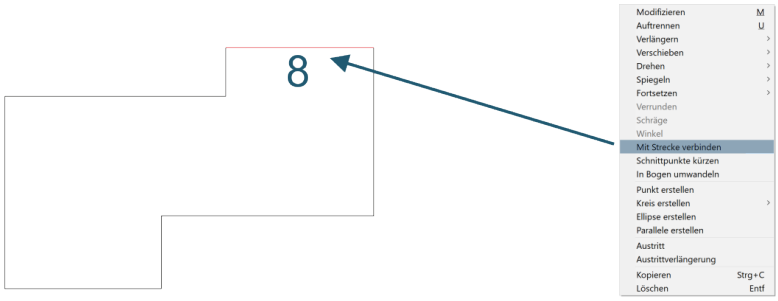
Prejšnji korak ponovite za preostale **črte** (3–7), kot kaže primer desno.



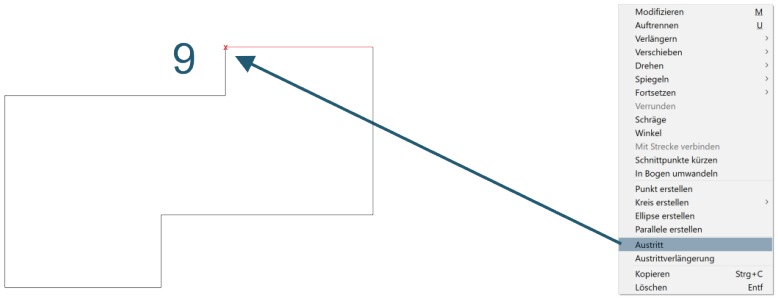
Konstrukcija stopnišč v obliki S

Ko ustvarite predzadnjo črto, znova z desno miškino tipko kliknite eno od dveh odprtih končnih točk in v meniju izberite

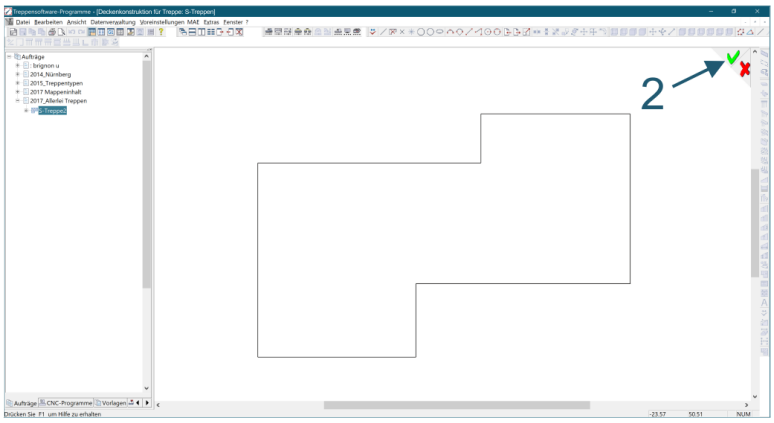
Poveži z daljico (8).
S tem zaprete poligon.



Nazadnje izberite levo končno točko zadnje **črte** (9) in v meniju **Izstop**. Tako določite levi izstop stopnišča.



Ko zaprete konstrukcijo proste oblike v **točki** (2), se poligon shrani in program se vrne v konstrukcijskega čarovnika, iz katerega ste jo odprli.



Za prenos tukaj konstruiranega stopnišča kliknite tu.

Compass Software GmbH

Steinhammerstr. 140A
44379 Dortmund

Tel.: +49 231 - 981290-0
Fax: +49 231 - 981290-10

www.compass-software.de
mail@compass-software.de

© Compass Software GmbH 2021
vse pravice pridržane