

Compass Software

HANDBUCH ZUR ERSTELLUNG VON BENUTZERDEFINIERTEN MUSTER-FÜLLUNGEN



BEDIENUNGSANLEITUNG

Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

Inhalt

1. Muster für Füllungen.....	3
1.1 Erstellung von Füllungen.....	3
1.2 Erstellung eines Musters.....	4
1.2.1 Muster in die Schablonen übertragen	5
1.2.2 Muster in der Schablone manuell bearbeiten.....	6
1.2.3 Verwaltung von Dateien aus der Freiform	7
1.2.4 Darstellung im 3D-Plus	8
2. Muster in Füllungen im Postprozessor erstellen.....	9

Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

1. Muster für Füllungen

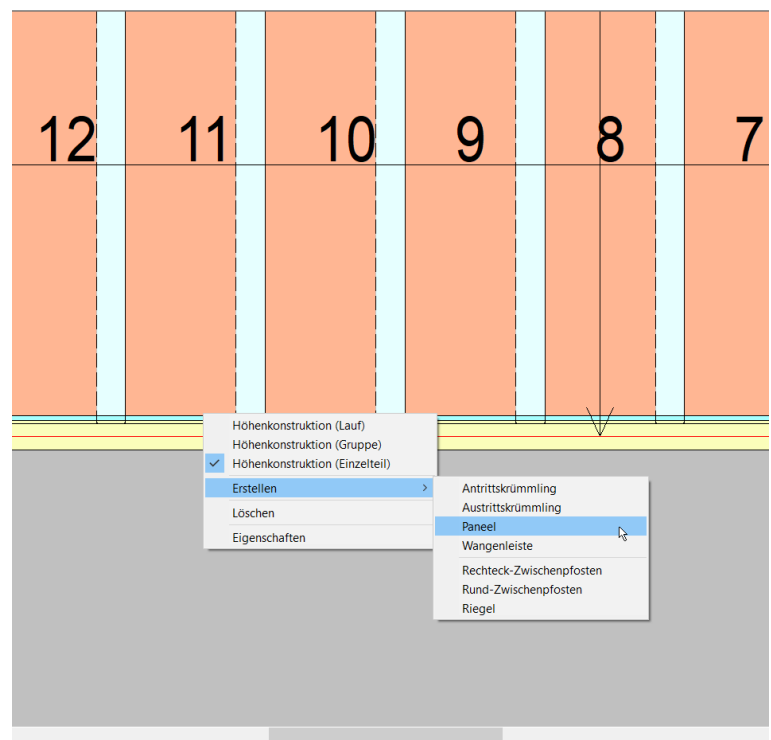
Geländerfüllungen sind ein beliebtes Gestaltungselement im Treppenbau und werden immer häufiger für individuelle Akzente eingesetzt. Sie schaffen eine ansprechende Optik und können die Treppe als Designobjekt sehr vorteilhaft zur Geltung bringen.

Nun können in Compass Software für Paneele und Glasfüllungen benutzerdefinierte Muster erstellt werden. Dabei haben Sie die Auswahl Kreise, Quadrate und Rauten zu erstellen.

Außerdem haben sie die Möglichkeit mit Freiform ihre eigenen Muster zu erstellen.

1.1 Erstellung von Füllungen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine erstellte Wange oder Handlauf im Grundriss und navigieren Sie mit dem Mauszeiger zu dem Menüpunkt **Erstellen**.



Handelt es sich bei ihrem Bauteil um eine Wange so haben Sie die Möglichkeit ein Paneel zu erstellen das sie anschließend noch mit einem Muster verzieren können.

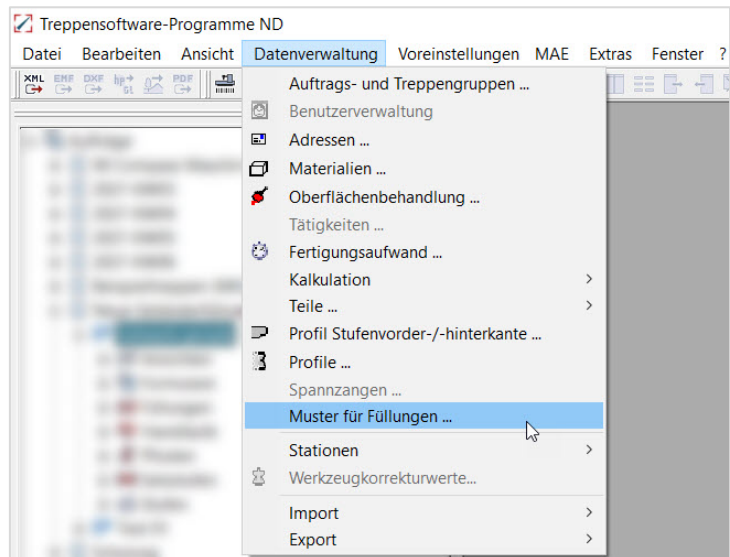
Wenn es sich bei Ihrem Bauteil um einen Handlauf handelt, so haben Sie die Auswahl zwischen Glasfüllung oder Paneel, dass Sie ebenso mit einem Muster verzieren können.

Speichern Sie nach der Erstellung der Füllungen die Treppe ab, damit die Schablonen der jeweiligen Bauteile abgelegt werden.

Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

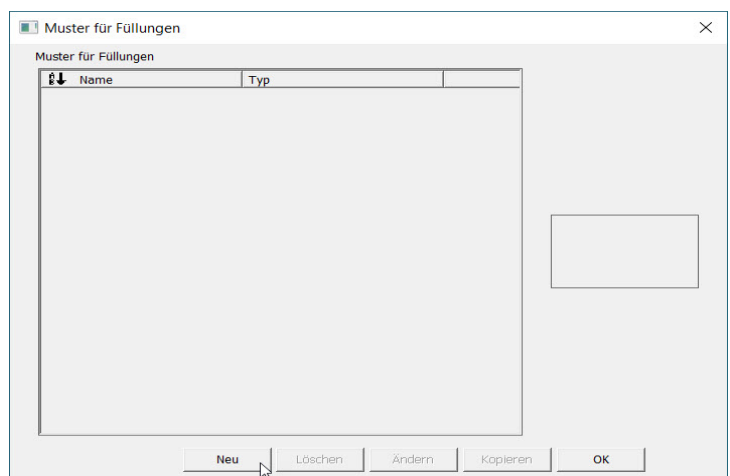
1.2 Erstellung eines Musters

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Reiter **Datenverwaltung** und wählen sie den Unterpunkt **Muster für Füllungen ...** aus.



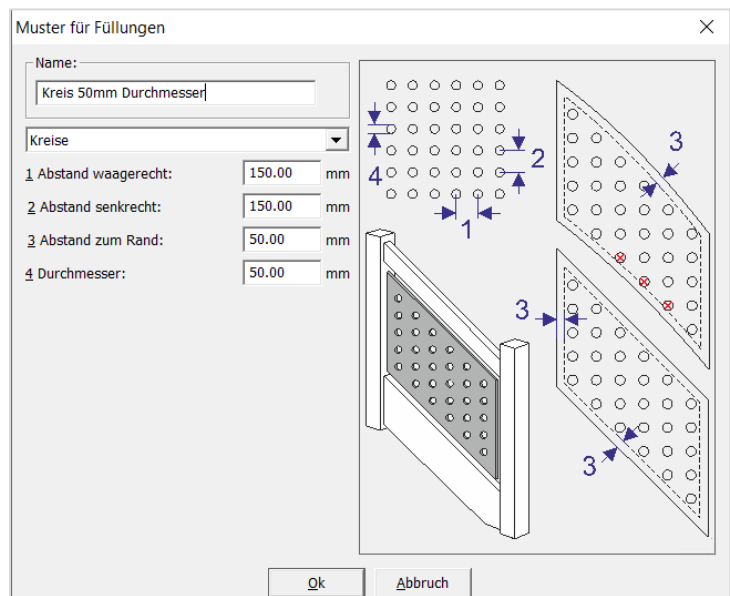
Es erscheint das Fenster **Muster für Füllungen**.

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **Neu** um ein Neues Muster zu erstellen.



Es erscheint das Fenster **Muster für Füllungen**. In diesem Fenster können Sie eine neue geometrische Form definieren, in diesem Beispiel ein Kreis mit 50mm Durchmesser.

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **Ok** und ihr Muster wird angelegt.

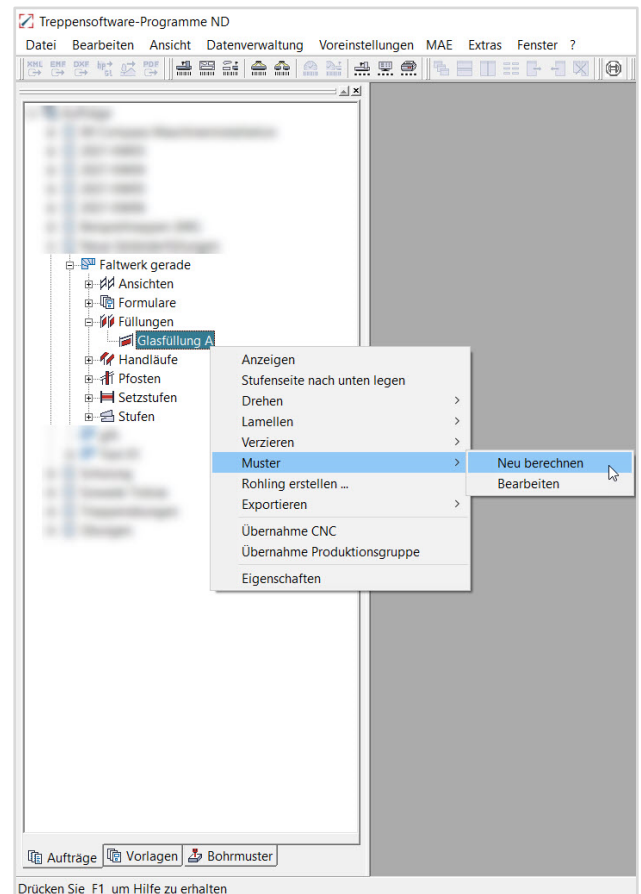


Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

1.2.1 Muster in die Schablonen übertragen

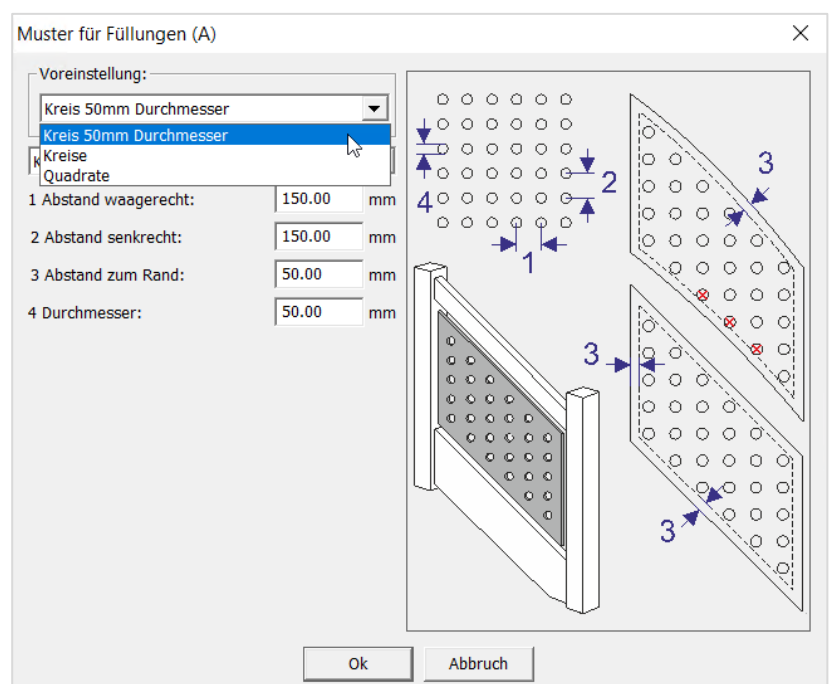
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Schablone in der Kategorie Füllungen (in diesem Beispiel **Glasfüllung A**).

Wählen Sie unter **Muster >> Neu berechnen** aus.



Es öffnet sich das Fenster **Muster für Füllungen (A)**. Hier können Sie die von Ihnen erstellten Muster als Voreinstellung für die ausgewählte Schablone zuordnen und verwenden.

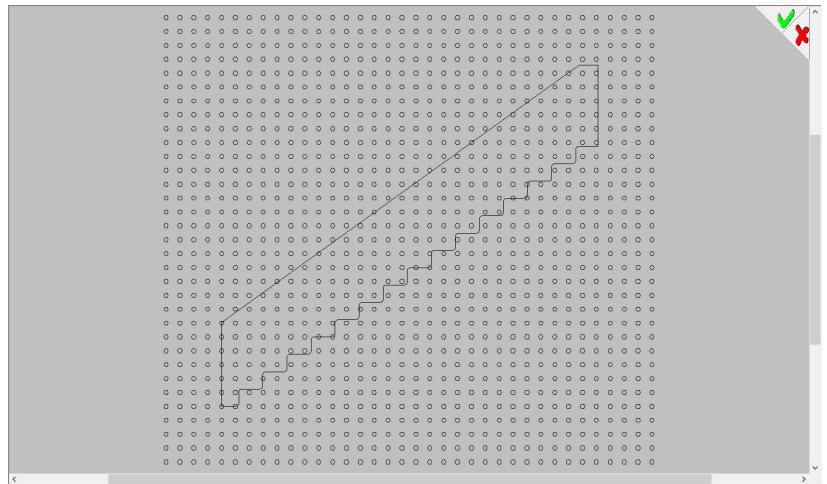
Bestätigen Sie die Auswahl mit **Ok**.



Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

Als nächstes werden Muster und Schablone aufeinandergelegt, wie im Bild zu sehen.

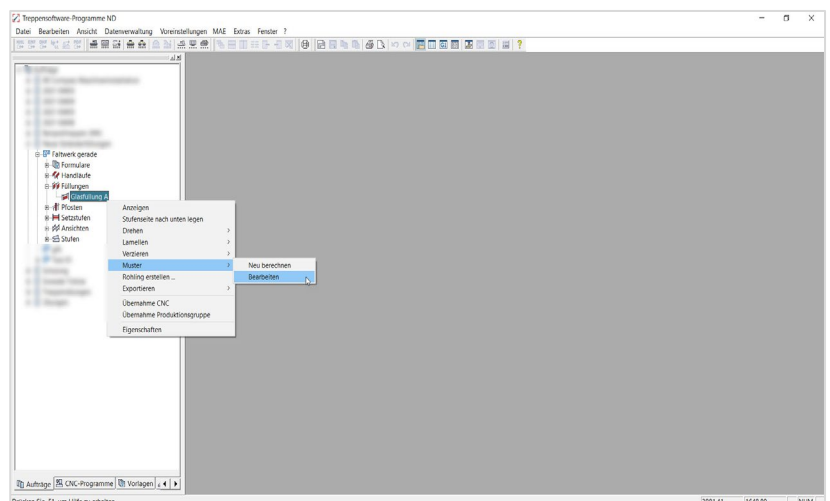
Mit einem Klick der linken Maustaste auf den **grünen Haken**, werden beide Komponenten miteinander verrechnet.



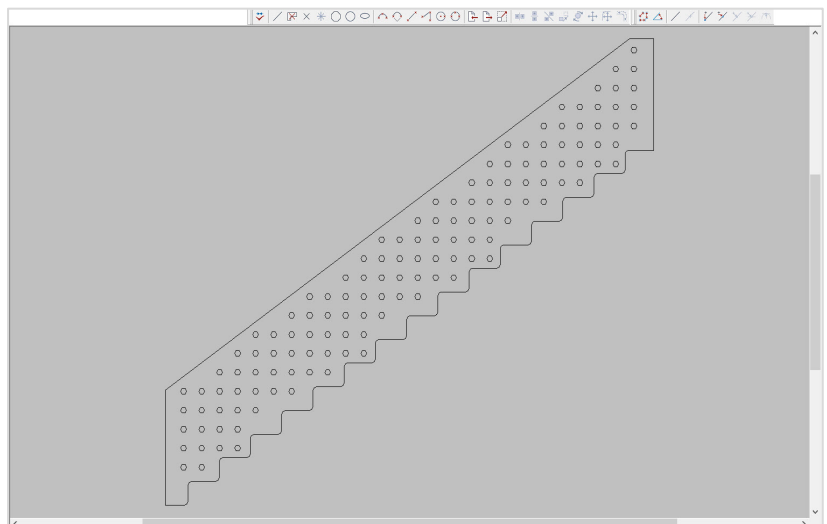
1.2.2 Muster in der Schablone manuell bearbeiten

Um ein bestehendes Muster in der Schablone zu bearbeiten, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Schablone in der Kategorie Füllungen (in diesem Beispiel **Glasfüllung A**).

Wählen Sie unter **Muster >> Bearbeiten** aus.



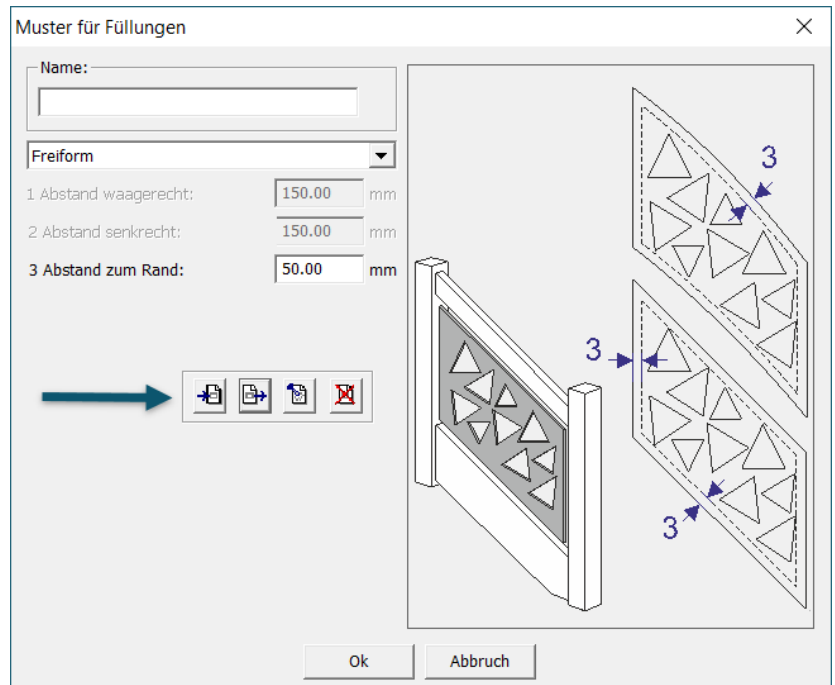
Es öffnet sich das Schablonenmuster und die benötigten Toolbars zur Bearbeitung werden für Sie oben zugeschaltet (siehe Beispielbild).



Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

1.2.3 Verwaltung von Dateien aus der Freiform

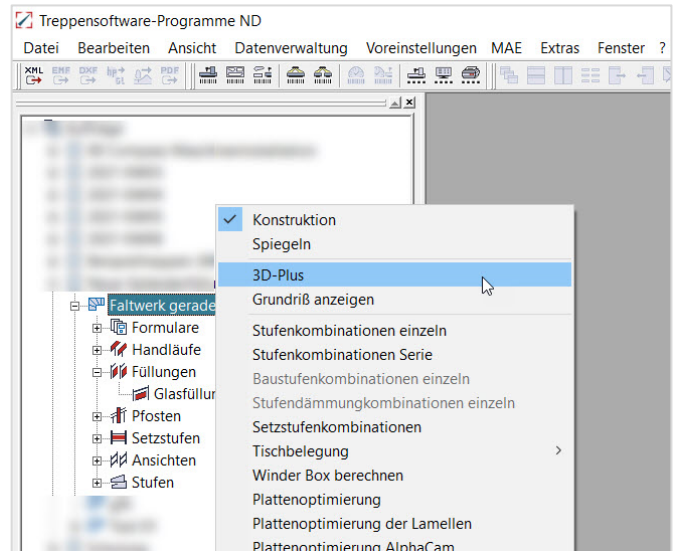
Wenn Sie eine neue Freiform anlegen, haben Sie die Möglichkeit bestehende Dateien, z.B. DXF-Dateien, zu importieren.



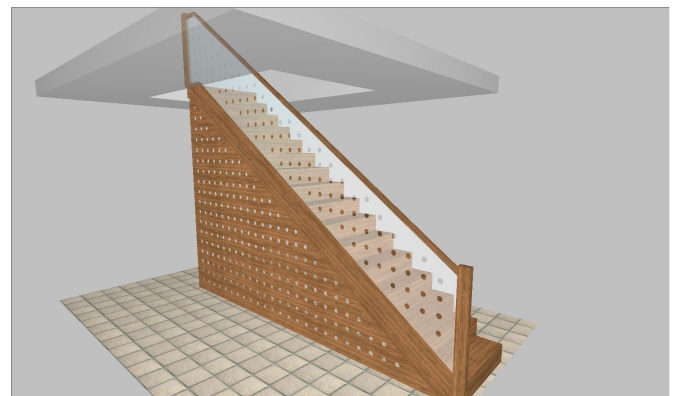
Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

1.2.4 Darstellung im 3D-Plus

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Treppe und wählen Sie **3D-Plus** aus.

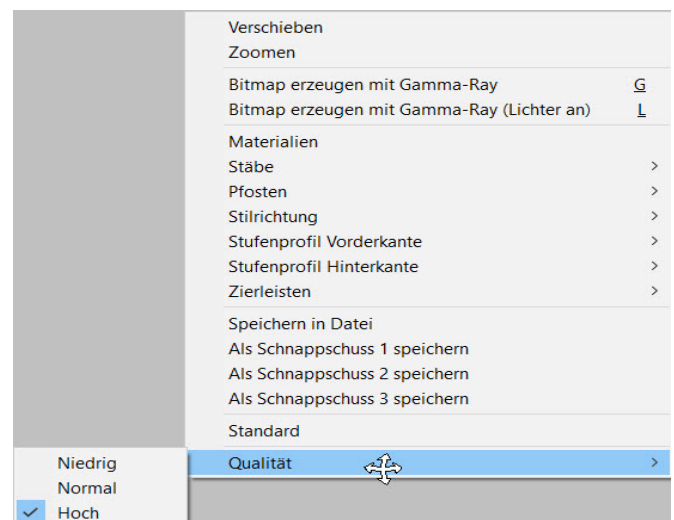


Hier sehen Sie ihre konstruierte Treppe, mit der entsprechenden Füllung.



Hinweis: Damit das Muster im 3D-Plus dargestellt wird, muss die Qualität auf Hoch gestellt werden.

Klicken Sie hierfür mit der rechten Maustaste im 3D-Plus Bereich.

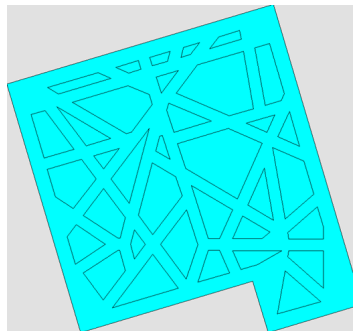


Anschließend können die Füllungen als 1:1-Schablone ausgedruckt oder direkt auf der CNC-Maschine mit Durchbrüchen bearbeitet werden.

Benutzerdefinierte Füllungen erstellen

2. Muster in Füllungen im Postprozessor erstellen

Ab der Compass Software Version 10.11.29.0 ist es möglich, dass Sie sog. "Muster in Füllungen" in den Schablonen für Glasfüllungen oder Paneele einfügen können. Diese Füllungen können Sie auch auf Ihrer CNC-Maschine mit dem Postprozessor von Compass Software fräsen und fertigen lassen (Artikelnr.: 00133403 - Option CAD/CAM Geländefüllung).



Den passenden Arbeitsgang dazu finden Sie unter den **Geländerteilen -> Bohrungen -> Wand / Decke -> Laufteildurchbrüche**.

Dort können Sie bei **Aggregat** das 3-Achs-Aggregat eintragen und ein passendes **Werkzeug** wählen. Der Wert **Anfahrweg** gibt den Anfahrweg des Werkzeugs an. Der **Sicherheitsabstand** ist der Abstand des Werkzeugs zu dem Rohmaterial. Die **Zustellung** ist die maximale Tiefe der einzelnen Fräsbahn. Die **Tiefenzugabe** ermöglicht es, die Durchbrüche etwas tiefer auszuführen.

Hinweis: Bedenken Sie bitte bei der Wahl des Werkzeugs, dass der Fräserradius bei der Berechnung der Durchbrüche für den CNC-Code eingerechnet wird. Es kann also passieren, dass bei einem zu großen Fräserradius kleine Füllungsdurchbrüche nicht durchgeführt werden können und diese im CNC-Programm nicht auftauchen! Der Arbeitsgang fährt Mittelpunktsbahnen, so dass die Werkzeugradien in der Werkzeugtabelle korrekt eingetragen sein müssen, damit Sie die gewünschten Ergebnisse bekommen.

