



Compass Software

PRIROČNIK ZA USTVARJANJE POLNIL Z LASTNIMI VZORCI



NAVODILA ZA UPORABO

Vsebina

1. Vzorci za polnila	3
1.1 Ustvarjanje polnil	3
1.2 Ustvarjanje vzorca	4
1.2.1 Prenos vzorca v šablone	5
1.2.2 Ročno urejanje vzorca v šabloni	6
1.2.3 Upravljanje datotek iz proste oblike	7
1.2.4 Prikaz v 3D-Plus	8
2. Vzorci v polnilih v postprocesorju	9

Ustvarjanje polnil po meri

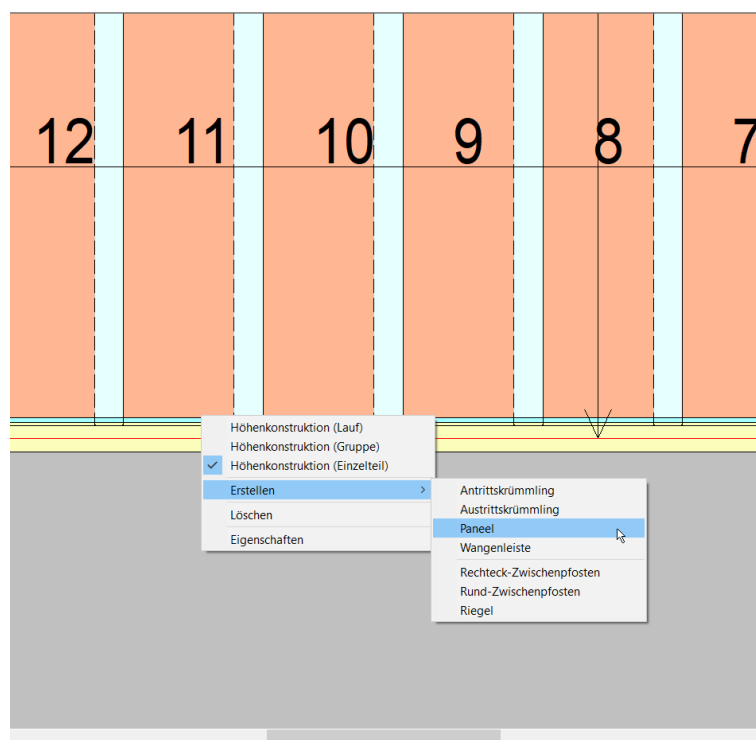
1. Vzorci za polnila

Polnila ograj so priljubljen oblikovni element pri izdelavi stopnišč in se vse pogosteje uporabljajo za individualne poudarke. Ustvarijo privlačen videz in lahko poudarijo stopnišče kot oblikovalski objekt.

V Compass Software lahko zdaj ustvarite lastne vzorce za panele in steklena polnila. Izbirate lahko kroge, kvadrate in rombe. V prosti obliki lahko ustvarite tudi povsem svoje vzorce.

1.1 Ustvarjanje polnil

V tlorisu z desno miškino tipko kliknite ustvarjeno nosilno stranico ali oprijemalo in premaknite kazalec na **Ustvari**.



Če je sestavni del nosilna stranica, lahko ustvarite panel in ga nato okrasite z vzorcem.

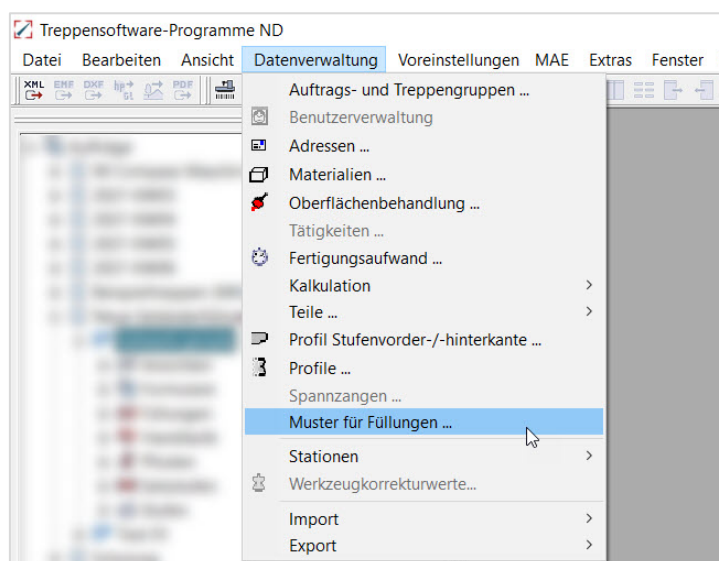
Če je sestavni del oprijemalo, lahko izberete stekleno polnilo ali panel in ga prav tako okrasite z vzorcem.

Po ustvarjanju polnil shranite stopnišče, da se shranijo šablone posameznih sestavnih delov.

Ustvarjanje polnil po meri

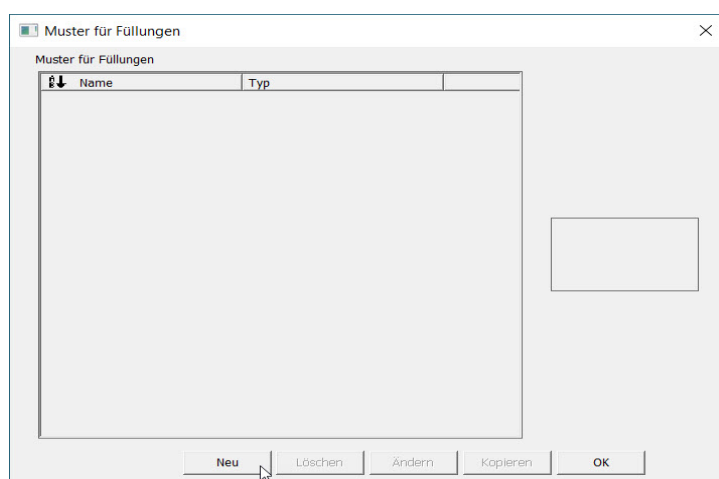
1.2 Ustvarjanje vzorca

Z levo miškino tipko kliknite **Upravljanje podatkov** in izberite **Vzorci za polnila ...**

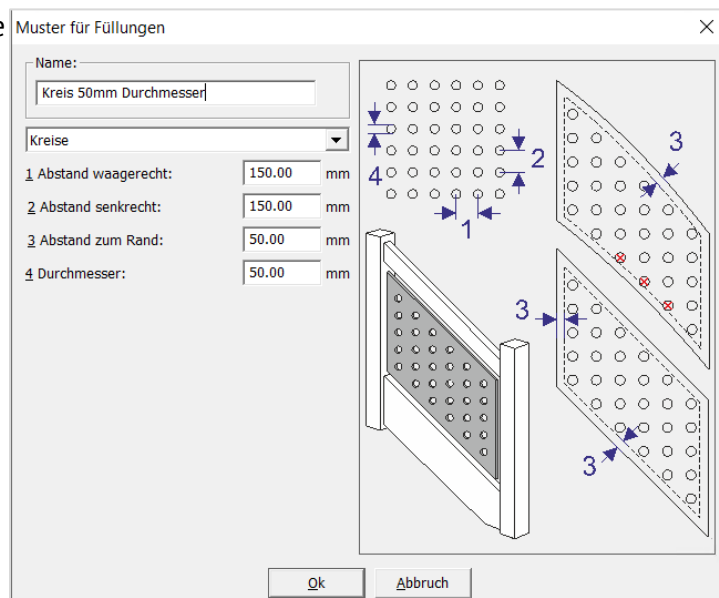


Odpre se okno **Vzorci za polnila**.

Z levo miškino tipko kliknite **Novo**, da ustvarite nov vzorec.



Odpre se okno **Vzorci za polnila**. V njem določite novo geometrijsko obliko, v tem primeru krog s premerom 50 mm.



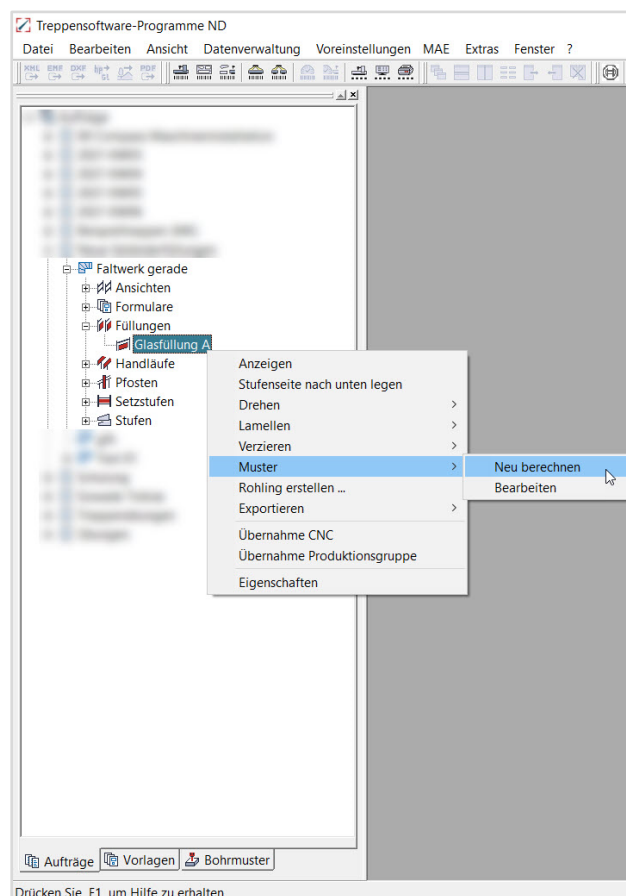
Z levo miškino tipko kliknite **Ok**, da ustvarite vzorec.

Ustvarjanje polnil po meri

1.2.1 Prenos vzorca v šablone

Z desno miškino tipko kliknite šablono v kategoriji Polnila (v tem primeru **Stekleno polnilo A**).

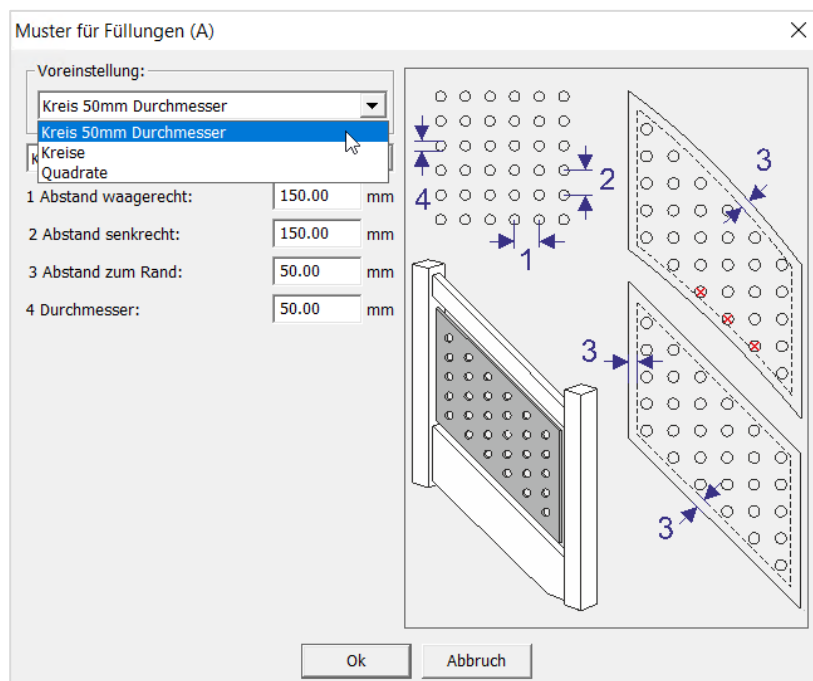
Pod **Vzorec** >> izberite **Znova izračunaj**.



Odpre se okno **Vzorci za polnila (A)**.

Ustvarjene vzorce lahko dodelite izbrani šabloni kot prednastavitve in jih uporabite.

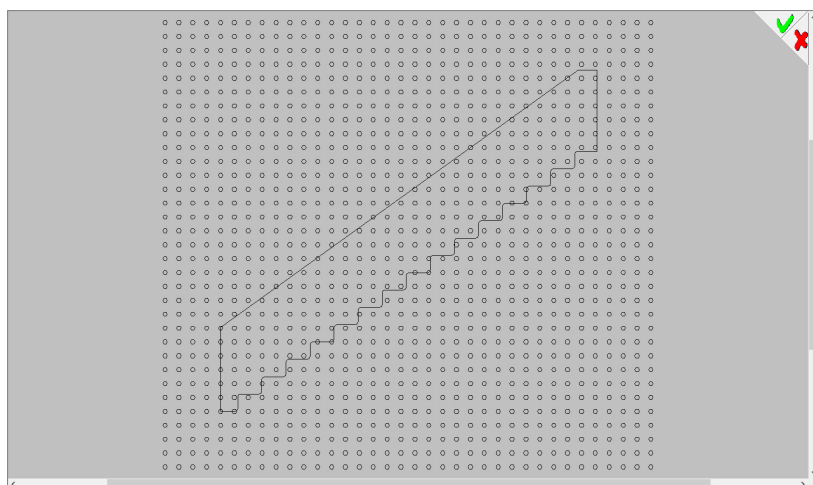
Izbor potrdite z **Ok**.



Ustvarjanje polnil po meri

Nato se vzorec in šablona prekrijeta, kot kaže slika.

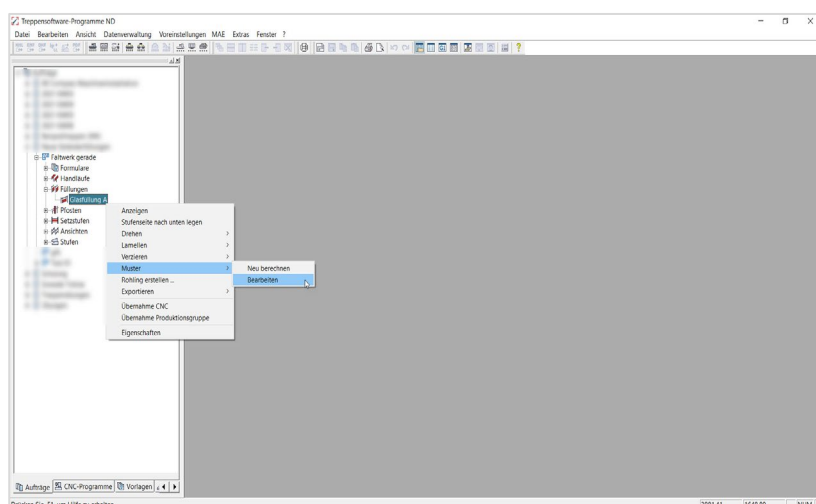
Z levim klikom **zelene kljukice** se obe komponenti medsebojno preračunata.



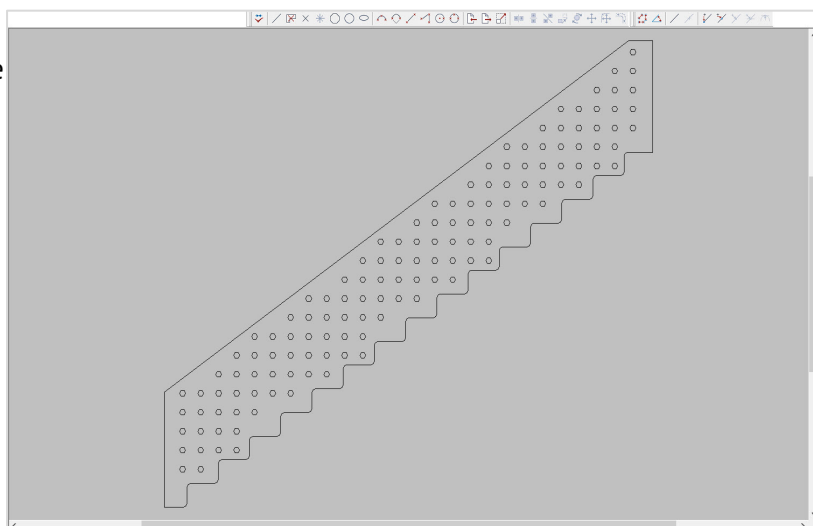
1.2.2 Ročno urejanje vzorca v šabloni

Za urejanje obstoječega vzorca z desno miškino tipko kliknite šablono v kategoriji Polnila (v tem primeru **Stekleno polnilo A**).

Pod **Vzorec** >> izberite **Uredi**.



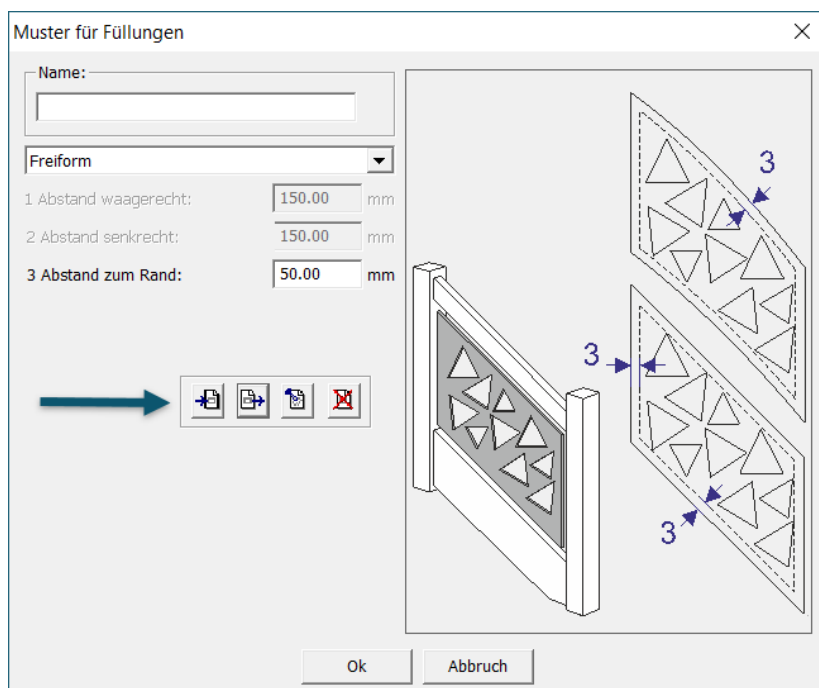
Odpre se vzorec šablone, zgoraj pa se vklopijo potrebne orodne vrstice za urejanje (glejte primer).



Ustvarjanje polnil po meri

1.2.3 Upravljanje datotek iz proste oblike

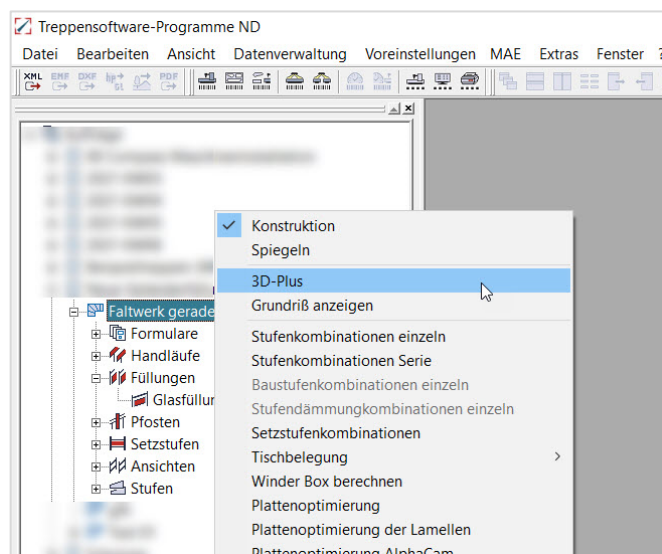
Pri ustvarjanju nove proste oblike lahko uvozite obstoječe datoteke, npr. DXF.



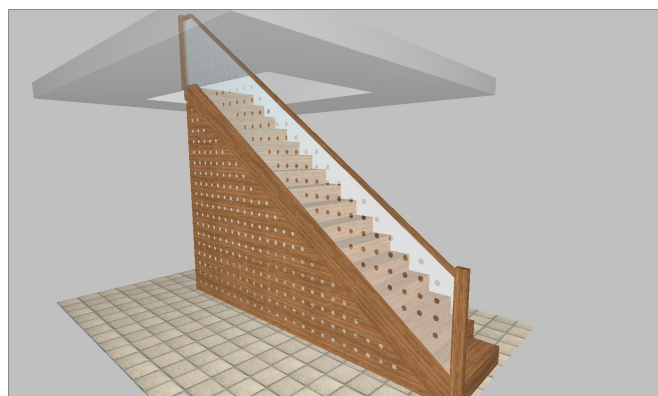
Ustvarjanje polnil po meri

1.2.4 Prikaz v 3D-Plus

Z desno miškino tipko kliknite stopnišče in izberite **3D-Plus**.

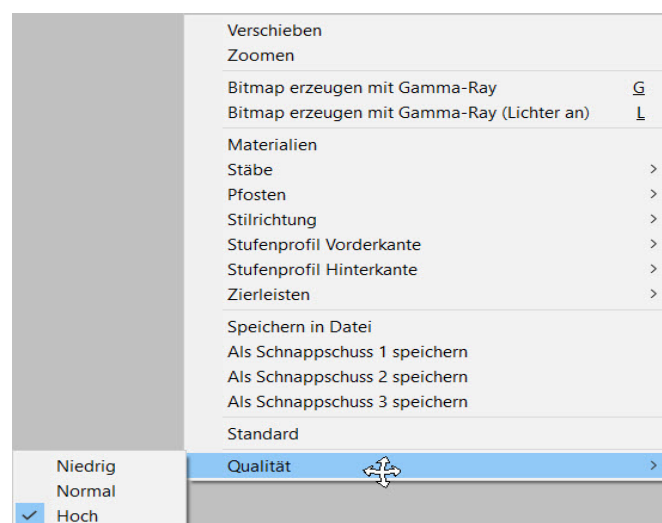


Tukaj vidite konstruirano stopnišče z ustreznim polnilom.



Opomba: da se vzorec prikaže v 3D-Plus, mora biti kakovost nastavljena na Visoko.

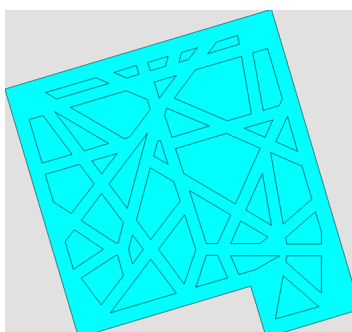
Z desno miškino tipko kliknite območje 3D-Plus.



Nato lahko polnila natisnete kot šablone 1:1 ali njihove odprtine obdelate neposredno na stroju CNC.

2. Vzorci v polnilih v postprocesorju

Od Compass Software različice 10.11.29.0 lahko v šablone steklenih polnil ali panelov vstavljate »vzorci v polnilih«. S postprocesorjem Compass Software lahko ta polnila rezkate in izdelate na svojem stroju CNC (št. artikla: 00133403 – možnost CAD/CAM za polnila ograj).



Ustrezno obdelovalno operacijo najdete pod **Deli ograje -> Izvrtine -> Stena/strop -> Odprtine v vzdolžnih delih**.

Pod **Agregat** vnesite 3-osni agregat in izberite ustrezno **orodje**. Vrednost **Pristopna pot** določa pot pristopa orodja. **Varnostna razdalja** je razdalja orodja do surovega materiala. **Pomik v globino** je največja globina posameznega rezkalnega prehoda. **Dodatek po globini** omogoča nekoliko globljo izdelavo odprtin.

Opomba: pri izbiri orodja upoštevajte, da je polmer rezkarja vključen v izračun odprtin za kodo CNC. Pri prevelikem polmeru zato majhnih odprtin v polnilu morda ni mogoče izdelati in jih v programu CNC ni! Operacija vodi poti središča orodja, zato morajo biti polmeri v tabeli orodij pravilno vneseni, da dobite želeni rezultat.

