GUIDA IN ITALIANO

Creazione dei materiali

Creazione e gestione di materiali, texture, spessori e dati per il calcolo dei costi.

Revisione italiana: 29 ottobre 2026

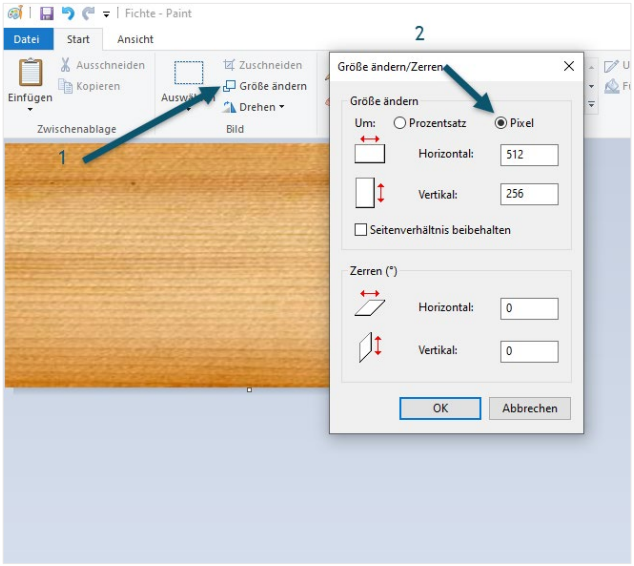
Edizione originale tedesca: 2021

La terminologia italiana è stata uniformata ai termini Compass concordati. Le pagine della guida conservano la numerazione dell'edizione originale: la pagina 1 della guida segue questa nota di revisione.

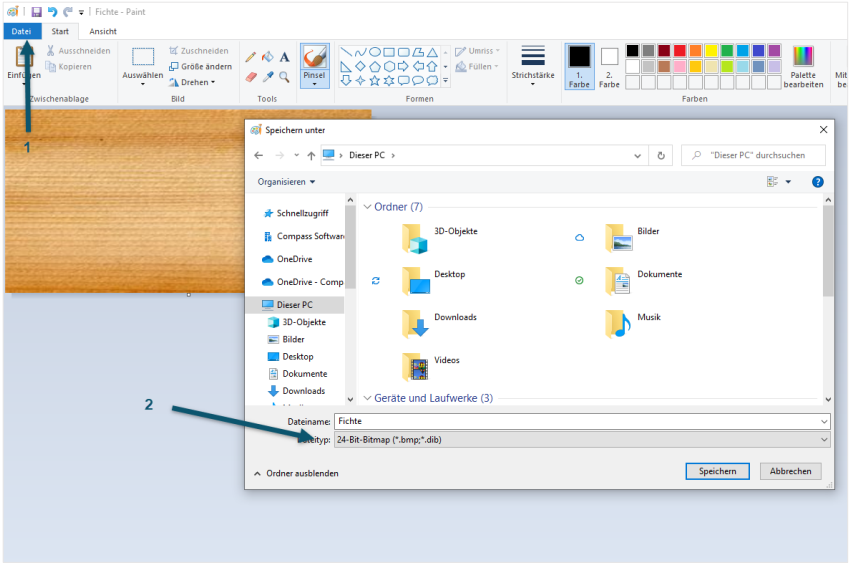
Le schermate riproducono la versione tedesca dell'edizione originale. I nomi italiani delle funzioni sono riportati nel testo. La revisione linguistica non costituisce una nuova certificazione delle funzioni per tutte le versioni del programma.

Creare e gestire materiali

Per creare texture/materiali sono necessari file bitmap (Bmp). Una volta disponibile una grafica adatta, è possibile modificarla con un programma di elaborazione. Normalmente Paint è già installato sul computer. Aprire la grafica in Paint e definirne le dimensioni, che devono essere potenze di due; altrimenti il software non la riconosce. Nella sezione **Pixel** inserire 512 x 256.



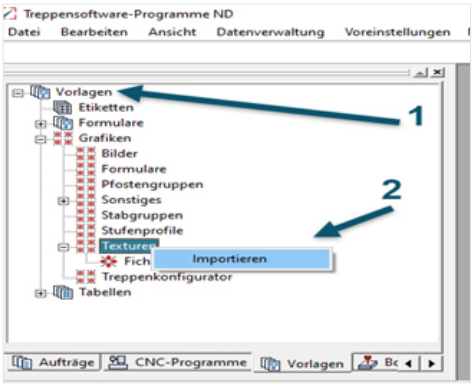
Dopo aver modificato la grafica, salvarla come file bitmap. Selezionare **Salva con nome** e cambiare il tipo di file. La profondità di colore massima è 24 bit; questo valore è anche predefinito dal sistema. Dopo aver salvato la grafica, avviare il software CS.



Creare ora la texture dall'albero dei modelli: aprire **Modelli → Grafica → Texture → Importa**, quindi selezionare il file Bmp salvato. Il file è ora disponibile nel database come texture e può essere selezionato per materiali, immagini o elementi simili nella progettazione.

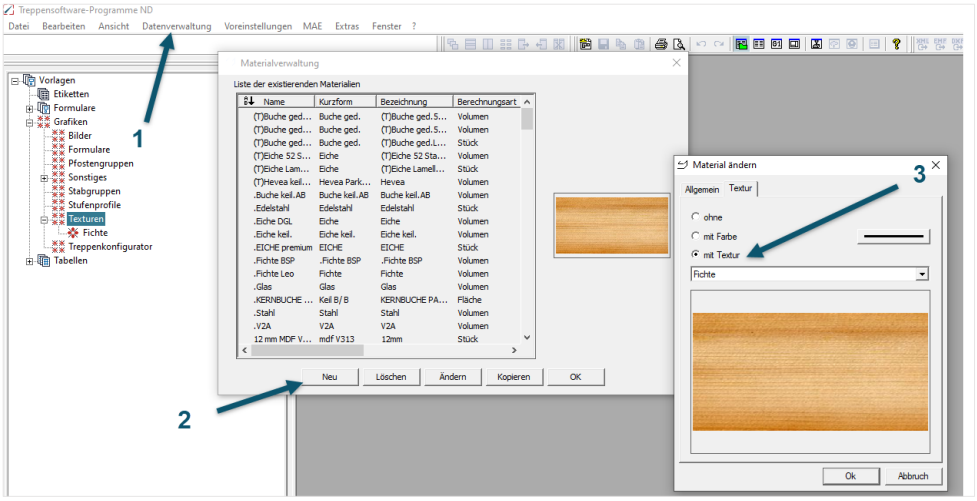
© Compass Software 2021

Creare e gestire materiali

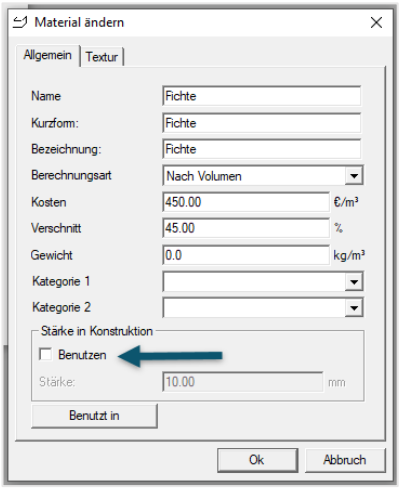


Successivamente, nella barra dei menu selezionare **Gestione dati → Materiali → Gestione materiali**. In questa finestra è possibile modificare il materiale creato.

Quando si crea un nuovo materiale, assegnargli un nome e selezionare la grafica nella scheda **Texture**. È possibile inserire altri dati, come costo, sfrido e peso, per un successivo calcolo dei costi.



Attivando **Spessore nella progettazione → Usa**, è possibile scegliere lo spessore del materiale selezionabile nella progettazione.



© Compass Software 2021