NAVODILA V SLOVENŠČINI

Svetloba in osvetlitev

Svetlobne letve in točkovne luči, vrtalni vzorci ter postavljanje luči v konstrukciji.

Slovenska revizija: 29. oktober 2026

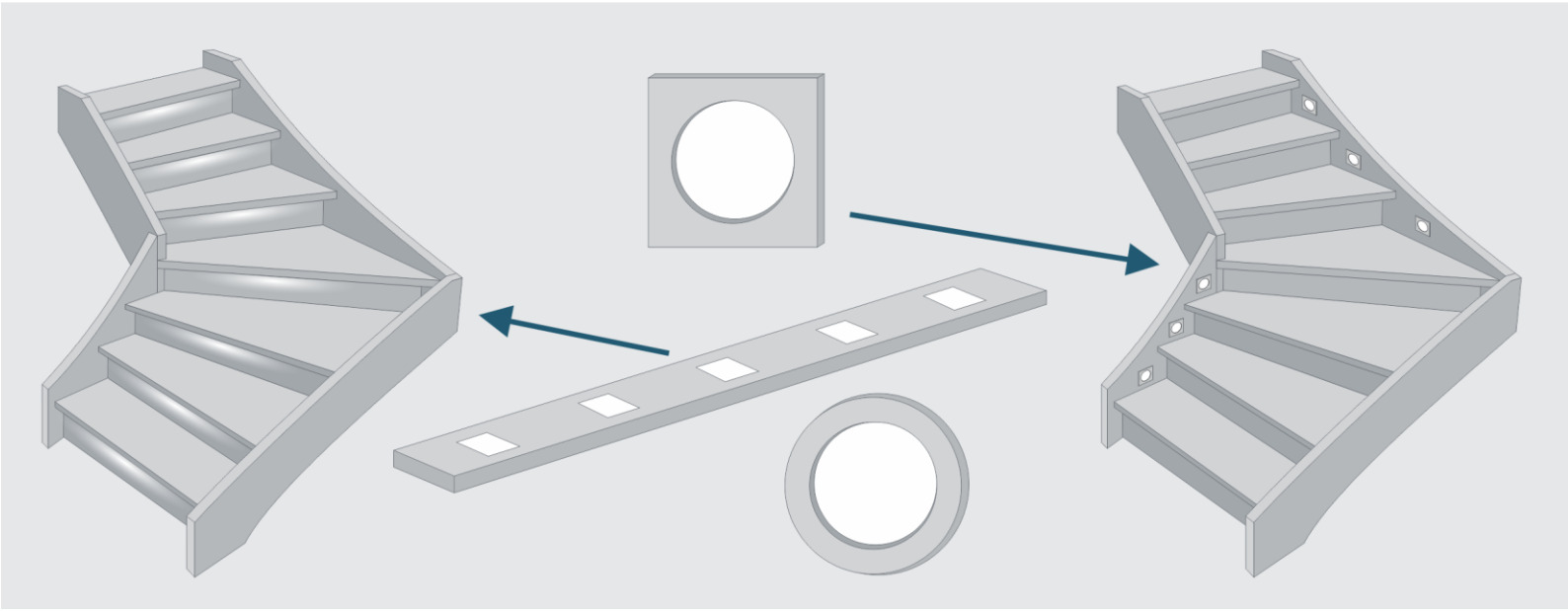
Nemška izvorna izdaja: 2018

Besedilo in strokovni izrazi so jezikovno pregledani. Strani navodil ohranijo številčenje izvorne izdaje: stran 1 navodil sledi temu obvestilu o reviziji.

Posnetki zaslona prikazujejo nemško izvorno različico programa. Imena ukazov se lahko razlikujejo glede na jezik in različico. Jezikovna revizija ne potrjuje delovanja za vse različice programa ali konfiguracije stroja.

Compass Software

CAD OSVETLITEV (LED-TRAKOVI IN TOČKOVNE LUČI)



NAVODILA ZA UPORABO

© Compass Software GmbH 2018
Vse pravice pridržane

Kazalo

1. Splošno 3

2. Vrtalni vzorec svetlobne letve 3

3. Vrtalni vzorec luči 5
    3.1 Dodelitev vrtalnega vzorca luči 7

4. Svetlobne letve v prednastavitvi tlorisa 8

5. Točkovne luči v višinski prednastavitvi 10

6. Svetlobne letve v konstrukciji tlorisa 11
    6.1 Vstavljanje svetlobnih letev na stopnico 11
    6.2 Vstavljanje svetlobnih letev pod stopnico 11
    6.3 Vstavljanje svetlobnih letev pod varnostno letvijo za otroke 12
    6.4 Spreminjanje svetlobnih letev 12
    6.5 Brisanje svetlobnih letev 12

7. Točkovne luči v višinski konstrukciji 13
    7.1 Prosto vstavljanje točkovnih luči 13
    7.2 Vstavljanje točkovnih luči glede na referenco 14
    7.3 Vstavljanje točkovnih luči prek vrtalnih vzorcev 15
    7.4 Spreminjanje točkovnih luči 16
    7.5 Brisanje točkovnih luči 16

1. Splošno

Osvetlitev je modul za postavljanje različnih točkovnih luči (okroglih, kvadratnih ali pravokotnih) v nosilne stranice. Možne so tudi svetlobne letve na stopnicah (pred čeli), pod stopnicami (v previsu) in pod varnostnimi letvami za otroke.

Ustrezne parametre shranite v prednastavitvah in jih dodelite v konstrukciji. Nastavitve kabelskih utorov, kabelskih prehodov in izvrtin za transformatorje lahko v konstrukciji še spremenite prek lastnosti.

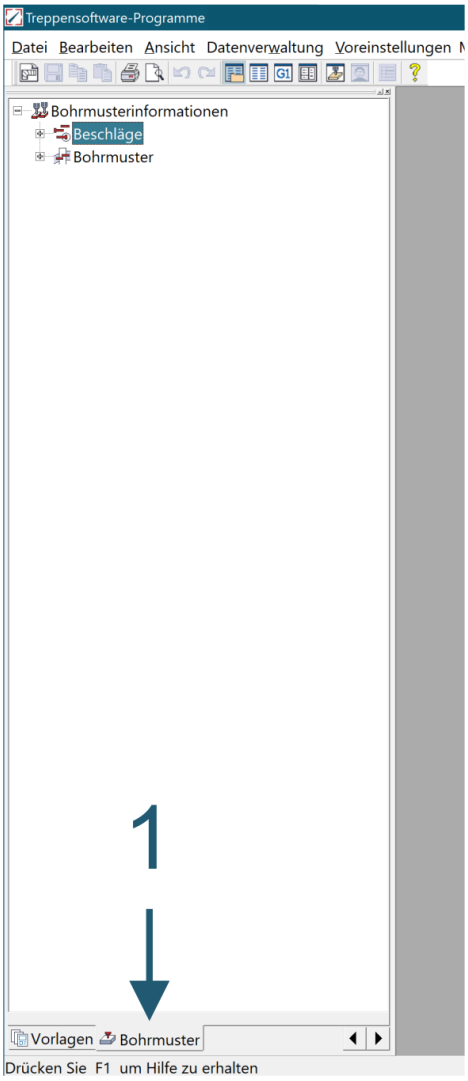
Naslednja poglavja podrobno opisujejo postopek in smiselni vrstni red korakov.

2. Ustvarjanje vrtalnega vzorca svetlobne letve

Svetlobne letve lahko uporabljate na različne načine, opisane v poglavju 1. Najprej v drevesu vrtalnih vzorcev ustvarite vrste svetlobnih letev.

Postopek:

Odprite zavihek **Vrtalni vzorci** (1).



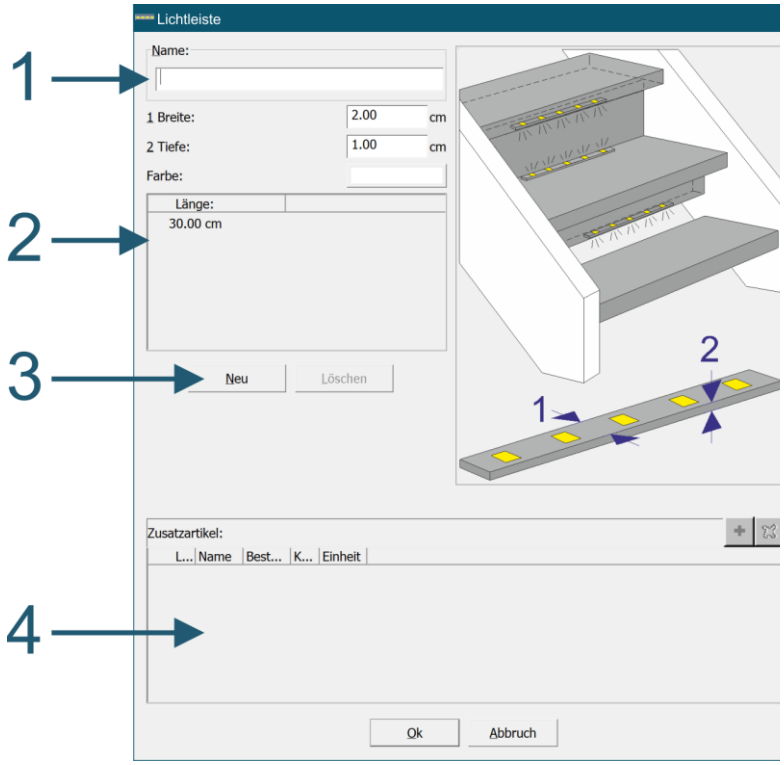
Izberite **Okovje** (2).



Odpre se drevo okovja.

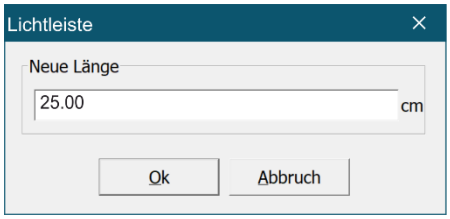
Z desno miškino tipko kliknite okovje **Svetlobna letev** (3) in nato **Novo** (4).

Prikaže se meni ob strani.



Pod **Ime** (1) vnesite ime, spodaj pa širino in globino svetlobne letve.

Za Dolžina (2) izberite **Novo** (3), vnesite **dolžino** in potrdite z **OK**.



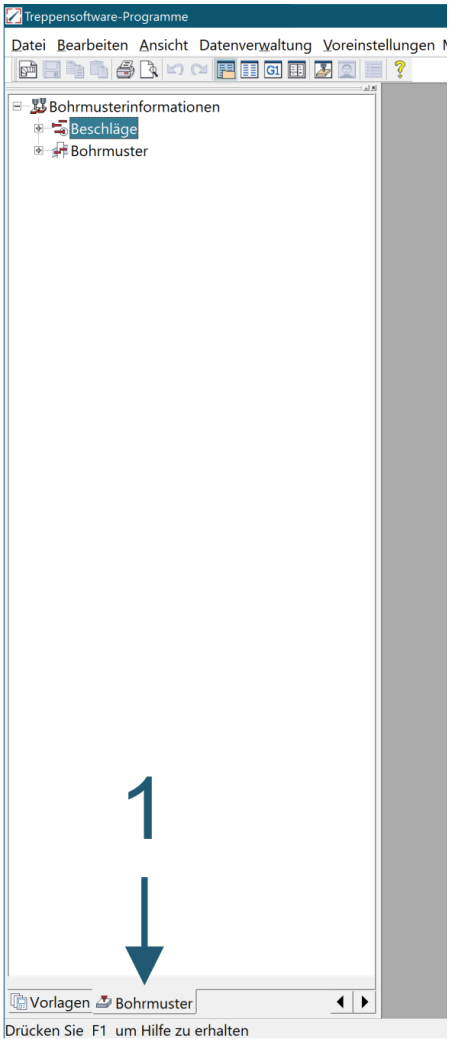
Določite lahko različne dolžine, ki naj bodo na voljo v konstrukciji. Postopek ponovite.

Pod **Pripadajoči artikli** (4) lahko ob ustrezni možnosti z **gumbom +** izberete pripadajoče artikle.

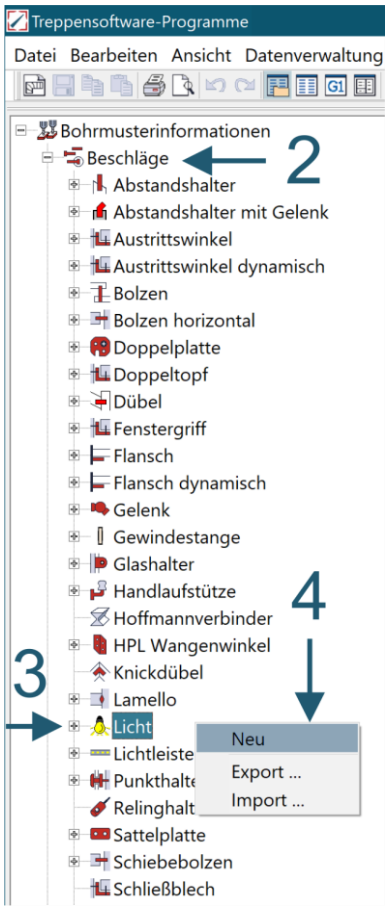
Nazadnje spodaj potrdite z **OK**, da shranite vse vnose.

3. Ustvarjanje vrtalnega vzorca luči

Odprite zavihek **Vrtalni vzorci** (1).

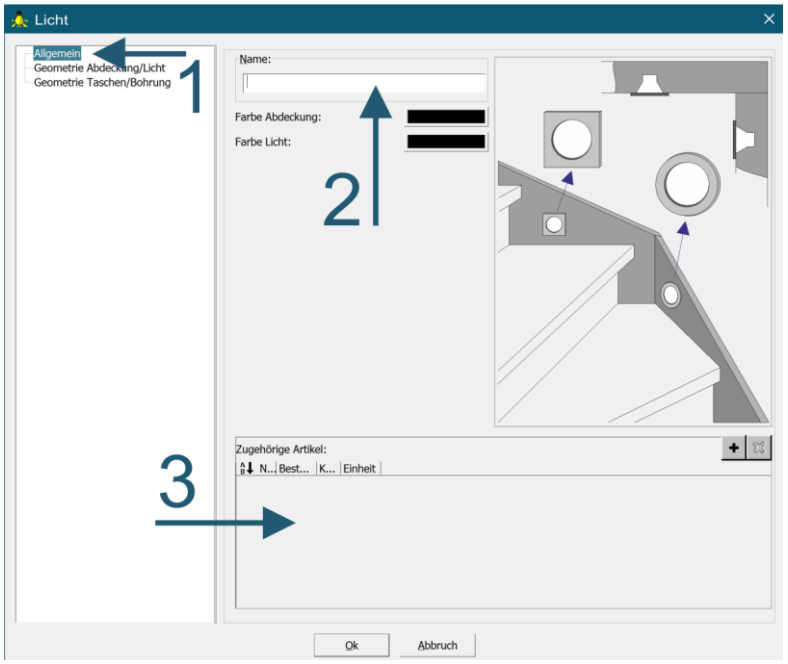


Izberite
Okovje (2).



Odpre se drevo okovja.

Z desno miškino tipko kliknite okovje **Luč** (3) in nato **Novo** (4).



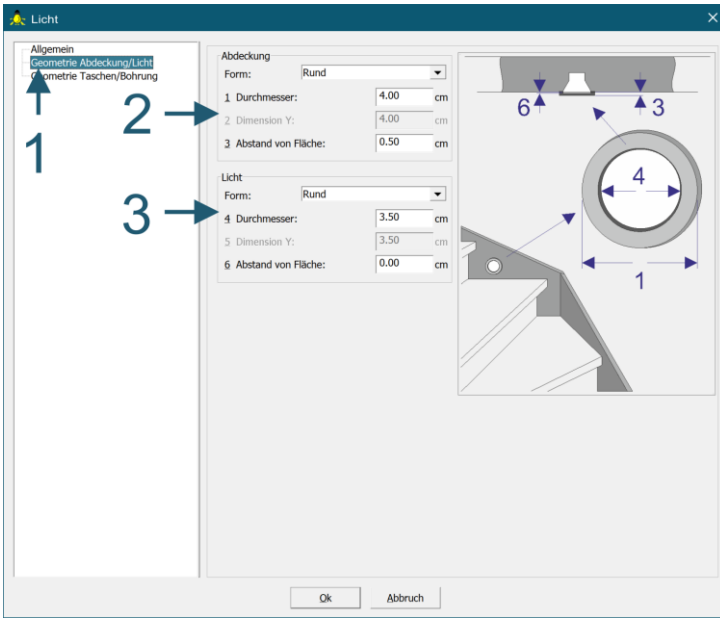
Prikaže se meni ob strani.

V pogledu **Splošno** (1) vnesite **ime** (2). Spodaj izberite barvo prikaza.

Pod **Pripadajoči artikli** (3) lahko ob ustrezni možnosti z **gumbom +** izberete pripadajoče artikle.

Navodila za LED-trakove in točkovne luči

V pogledu
Geometrija pokrova/luči (1)
navedite parametre želenega artikla.

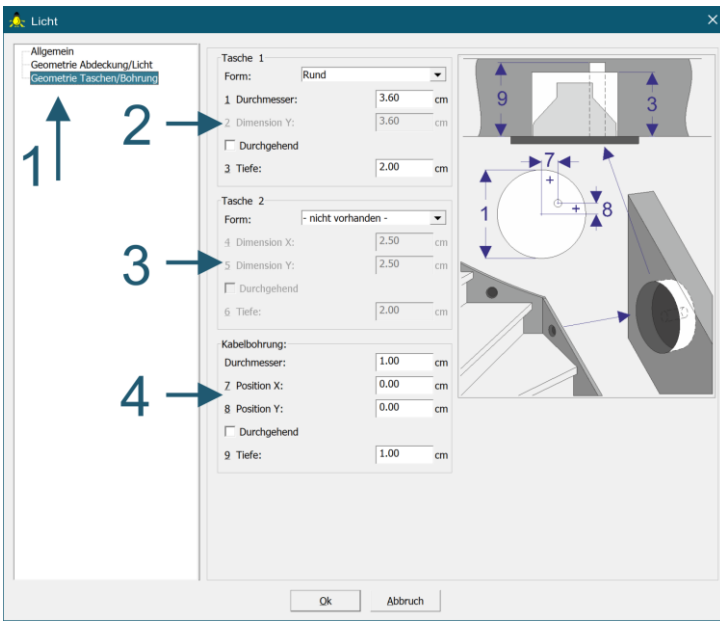


V prvem bloku **Pokrov** (2) izberite vrsto pokrova: Okrogel, Pravokoten ali Ni prisoten. Če je prisoten, vnesite njegove parametre.

V drugem bloku **Luč** (3) izberite vrsto točkovne luči: Okrogla ali Pravokotna.

V pogledu **Geometrija žepov/izvrtin** (1) navedite parametre potrebnih žepov in kabelskih izvrtin. Določite lahko enega ali dva žepa: na primer enega za pokrov, če naj bo vgreznjen, in drugega za ohišje luči. Določite lahko tudi izvrtino za prehod kabla.

V prvem bloku **Žep 1** (2) izberite vrsto žepa: Okrogel, Pravokoten ali Ni prisoten.



Nato vnesite parametre.

Enako naredite v drugem bloku **Žep 2** (3). Če drugega žepa ne potrebujete, ga nastavite

na **Ni prisoten**.

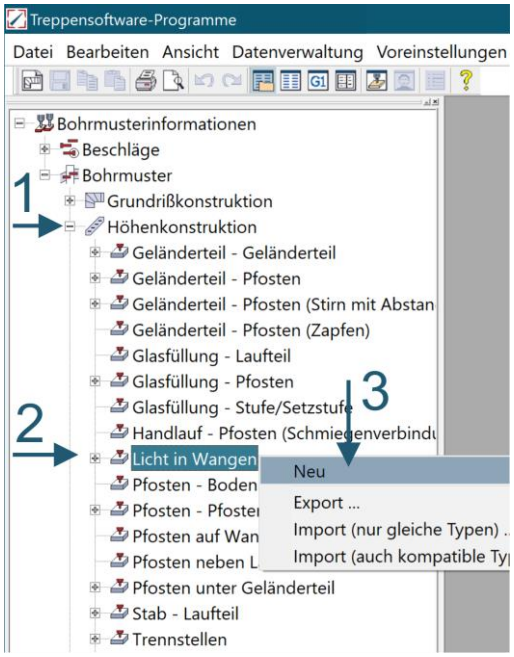
V tretjem bloku **Kabelska izvrtina** (4) vnesite parametre vrtanja. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo njihov pomen.

Nazadnje spodaj potrdite z **OK**, da shranite vse vnose.

Postopek ponovite, če želite dodati druge vrste luči.

3.1 Dodelitev vrtalnega vzorca luči

Ko ustvarite okovje Luč, ga morate dodeliti vrtalnemu vzorcu.

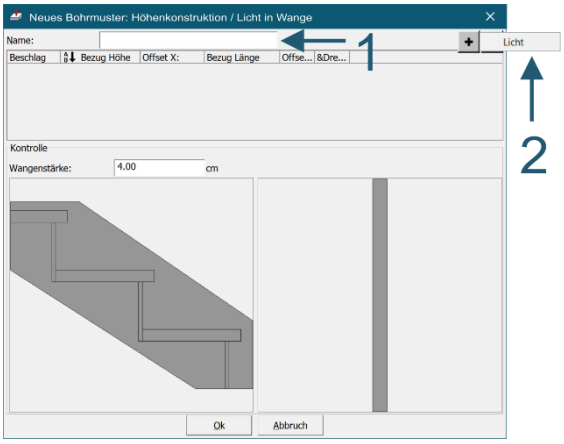


Pod Vrtalni vzorci odprite mapo **Višinska konstrukcija** (1) in z desno miškino tipko kliknite **Luč v nosilni stranici** (2).

V prikazanem meniju izberite **Novo** (3).

V polje **Ime** (1) vnesite ime. Nato z

gumbom + izberite **Luč** (2).



Prikaže se spodnji meni, kjer določite naslednje prednastavitve:

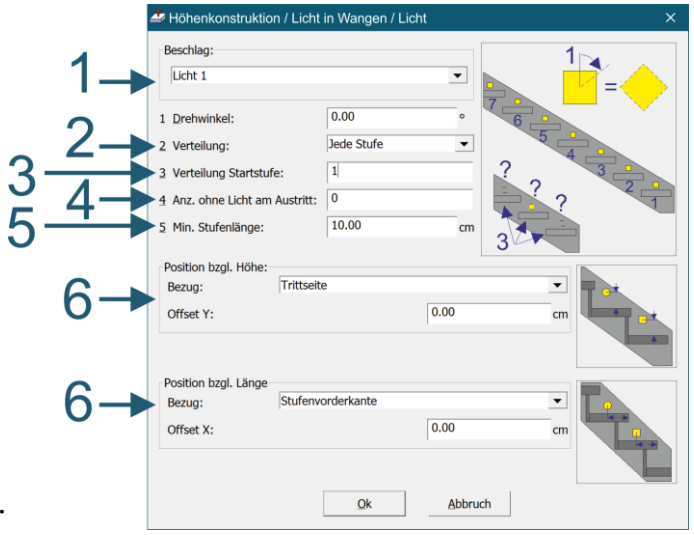
V **izbirnem polju** (1) izberite vrsto.

V **izbirnem polju** (2) določite, nad katerimi stopnicami naj bo luč (nad vsako ali nad vsako 2., 3. ... stopnico).

S **poljem** (3) določite začetek, s **poljem** (4) pa konec razporeditve luči.

S **poljem** (5) določite najmanjšo dolžino stopnice, nad katero naj bo še luč.

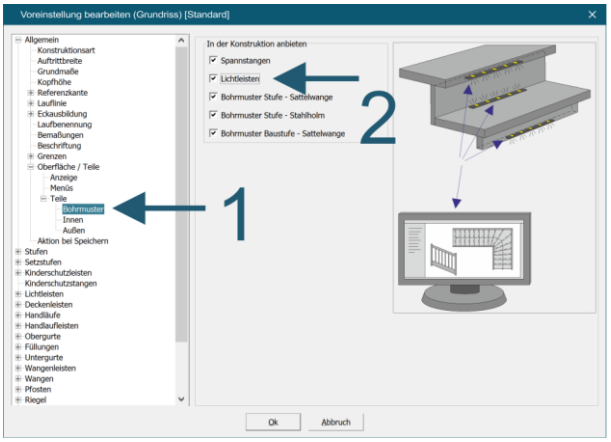
S **poljem** (6) določite položaj luči. V izbirnih poljih izberite ustrezne reference. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Ko vnesete vse podatke, meni zaprite z **OK**.

4. Svetlobne letve v prednastavitvi tlorisa

Odprite prednastavitev tlorisa, ki naj vključuje svetlobne letve.

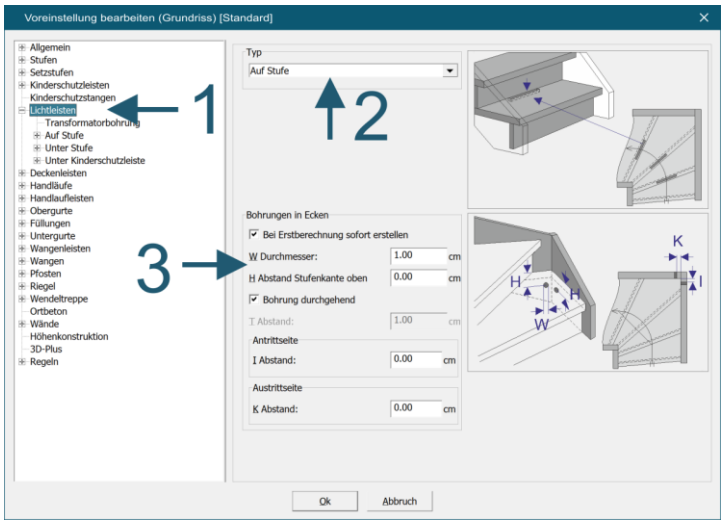


Pod **Splošno**, nato **Površina/deli**, izberite vozlišče **Deli** (1).

Prikaže se desni del menija.

Označite **Svetlobne letve** (2). Ta izbor je nato na voljo v konstrukciji in svetlobne letve lahko ročno dodajate ali spreminjate.

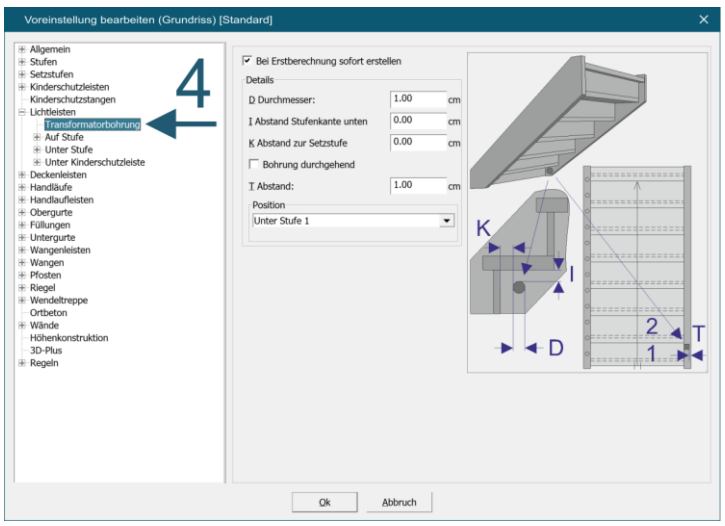
To lahko vklopite tudi pozneje v konstrukciji pod **Konstrukcijske nastavitve**.



V vozlišču **Svetlobne letve** (1) lahko prednastavite **vrsto** (2).

Na voljo so
Brez, **Pod stopnico**, **Pod varnostno letvijo za otroke** in **Na stopnici**.

Pod možnostjo
Izvrtine v vogalih (3) se
vnesene izvrtine dodelijo ob prvem izračunu stopnišča.



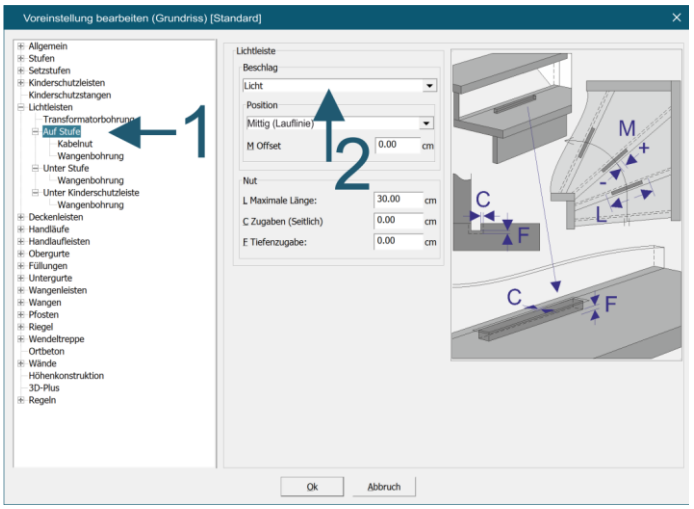
Enako velja za **izvrtine za transformator** (4).

Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.

Navodila za LED-trakove in točkovne luči

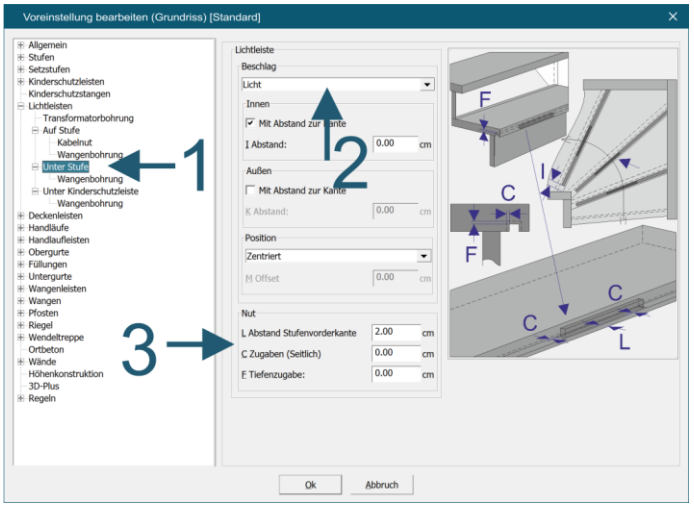
Pod **Svetlobne letve** -> **Na stopnici** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve na stopnicah.

Pod **Okovje** (2) izberite želeno vrsto svetlobne letve. Ustvarjanje okovja je opisano v poglavju 3. Nato vnesite parametre. Pod **Položaj** (3) določite, ali naj kabelski utor poteka proti notranji ali zunanji strani stopnišča. Nazadnje vnesite parametre v podmapo **Izvrtina v nosilni stranici**. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



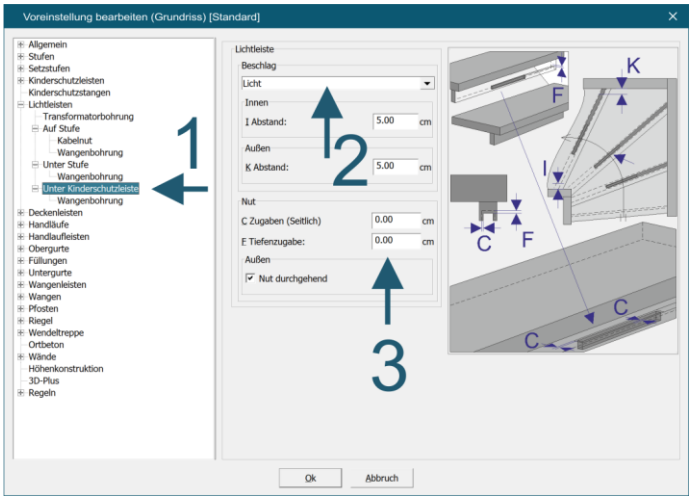
Pod **Svetlobne letve** -> **Pod stopnico** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve pod stopnicami.

Pod **Okovje** (2) izberite želeno vrsto svetlobne letve. Ustvarjanje okovja je opisano v poglavju 3. Nato vnesite parametre. Pod **Položaj** (3) označite, ali naj utor na notranji in/ali zunanji strani sega čez rob stopnice. Nazadnje vnesite parametre v podmapo **Izvrtina v nosilni stranici**. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Pod **Svetlobne letve** -> **Pod varnostno letvijo za otroke** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve pod varnostnimi letvami.

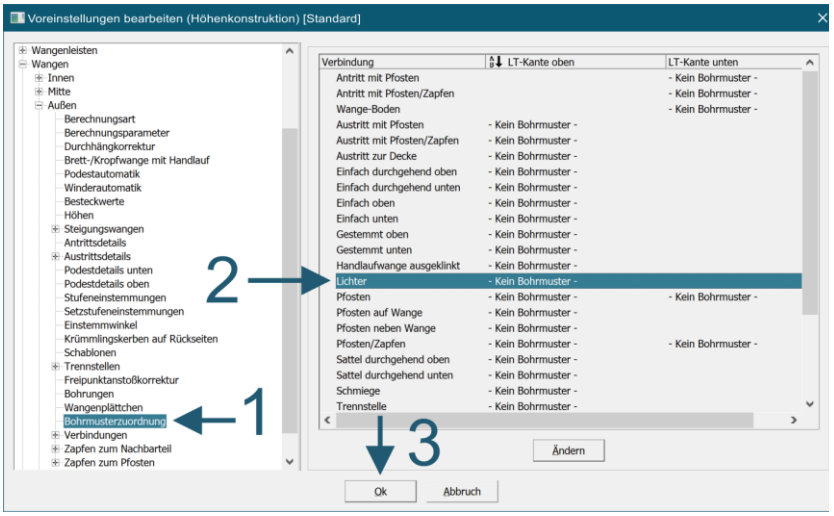
Pod **Okovje** (2) izberite želeno vrsto svetlobne letve. Ustvarjanje okovja je opisano v poglavju 3. Nato vnesite parametre. Pod **Položaj** (3) označite, ali naj utor poteka proti notranji ali zunanji strani. Nazadnje vnesite parametre v podmapo **Izvrtina v nosilni stranici**. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



5. Točkovne luči v višinski prednastavitvi

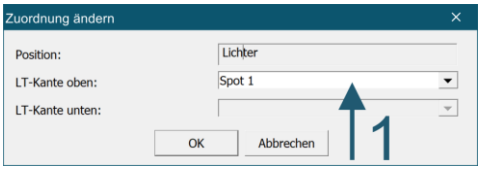
V prednastavitvi višinske konstrukcije lahko nosilnim stranicam dodelite vzorec luči. Upošteva se ob prvem izračunu stopnišča in ga lahko po potrebi v konstrukciji še spremenite.

Za vstavljanje vrtalnega vzorca odprite prednastavitev višinske konstrukcije, ki naj vsebuje luči.



V mapi Nosilne stranice izberite vrsto stranice (npr. Zunanja stran). V podmapi izberite
Dodelitev vrtalnih vzorcev (1) in nato **Luči** (2).
Z dvojnim klikom ali gumbom **Spremeni** (3) odprete naslednji meni.

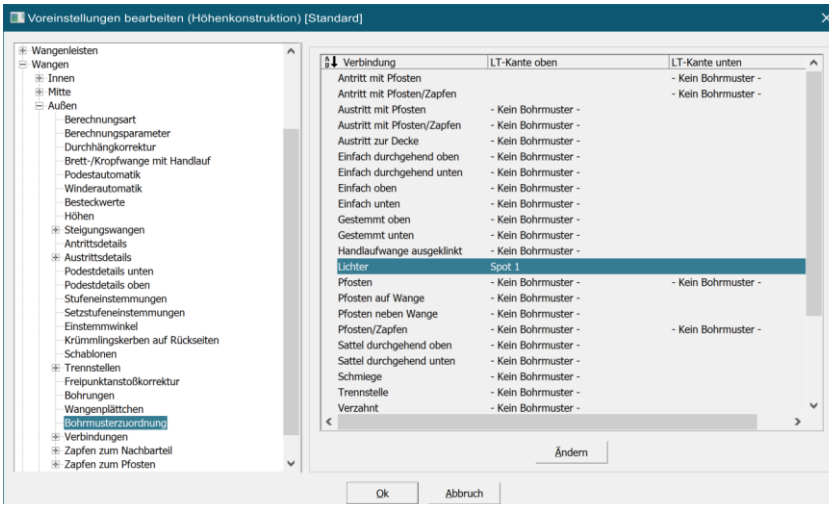
V **izbirnem polju** (1) izberite ustrezen vrtalni vzorec s seznama, ki ste ga prej ustvarili v drevesu vrtalnih vzorcev (glejte poglavje 3).



Z gumbom **OK** se vrnete v glavno okno.

Postopek ponovite, če želite dodelitev za drugo vrsto stranice (Notranja, Srednja).

Nazadnje prednastavitev shranite z gumbom **OK** spodaj v oknu.



6. Svetlobne letve v konstrukciji tlorisa

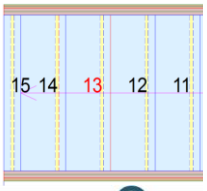
V konstrukciji tlorisa se svetlobne letve, dodeljene v prednastavitvi, prikažejo ob prvem izračunu.

V konstrukciji lahko prek lastnosti izvedete spremembe. Svetlobne letve lahko tudi naknadno dodelite, izbrišete ali spremenite. Če prednastavitev ni vključevala svetlobnih letev, jih lahko v konstrukciji dodelite ročno.

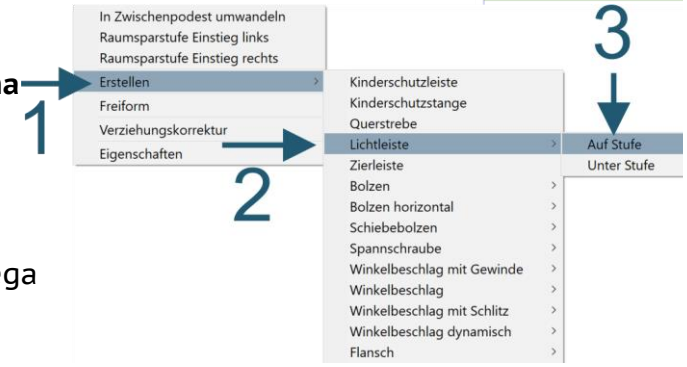
Če izbor svetlobnih letev v prednastavitvi ni vklopljen, ga vklopite pozneje v konstrukcijskih nastavitvah pod Splošno/Deli.

6.1 Vstavljanje svetlobnih letev na stopnico

Pomembno! Svetlobno letev na stopnico lahko vnesete samo, če je prisotno čelo stopnice. Če želite kabelski utor, naj čelo stoji na stopnici, da utor prekrije. Sicer tega utora ni.



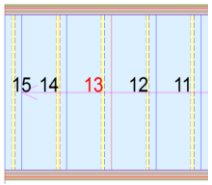
Na stopnici z desno miškino tipko odprite meni ob strani. Premaknite miško na **Ustvari** (1), nato **Svetlobna letev** (2) in kliknite Na stopnici (3).

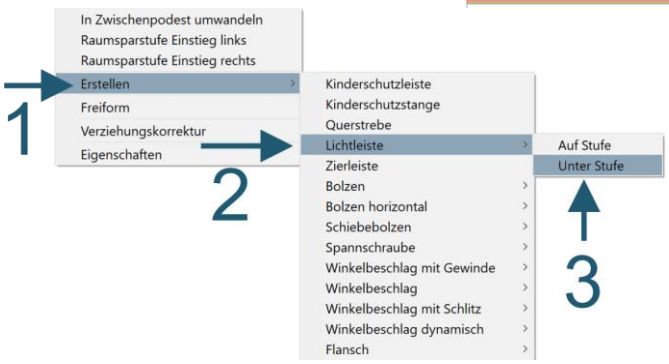


Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtalnega vzorca. Spreminjanje letev je opisano v poglavju 6.4.

6.2 Vstavljanje svetlobnih letev pod stopnico

Na stopnici z desno miškino tipko odprite meni ob strani. Premaknite miško na **Ustvari** (1), nato **Svetlobna letev** (2) in kliknite **Pod stopnico** (3).





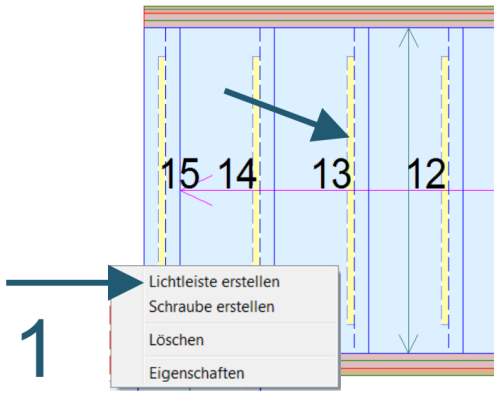
Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtalnega vzorca.

Spreminjanje svetlobnih letev je opisano v poglavju 6.4.

6.3 Svetlobne letve pod varnostno letvijo za otroke

Izberite želeno varnostno letev za otroke.

Na varnostni letvi za otroke z desno miškino tipko odprite meni ob strani in
izberite **Ustvari svetlobno letev** (1).



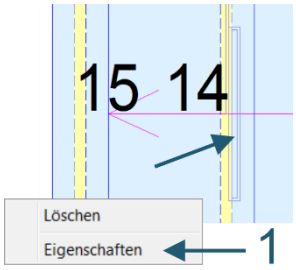
Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtalnega vzorca.

Spreminjanje svetlobnih letev je opisano v naslednjem poglavju.

6.4 Spreminjanje svetlobnih letev

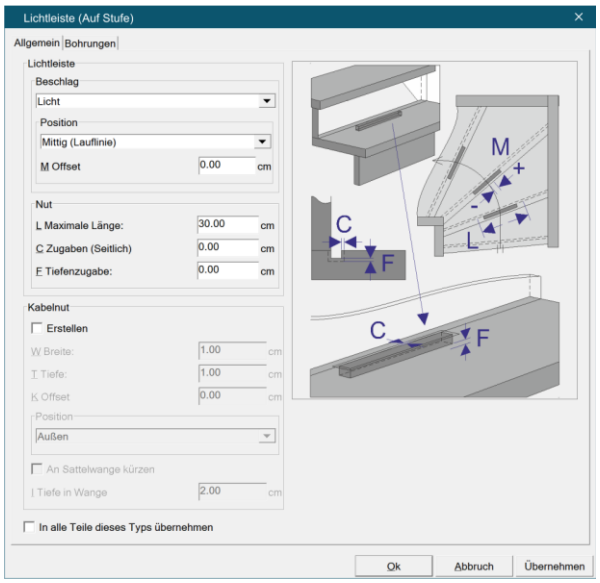
Z levo miškino tipko kliknite svetlobno letev za spremembo. Z desnim klikom odprite meni in izberite

Lastnosti (1).



Prikaže se meni ob strani.

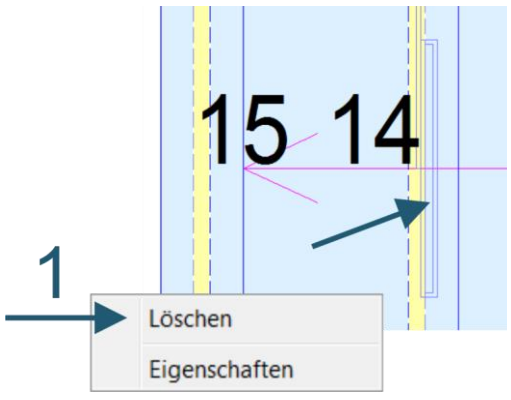
Izvedite želene spremembe. Ustrezne nastavitve podrobno pojasnjujejo pomožne slike programa za stopnišča.



6.5 Brisanje svetlobnih letev

Z levo miškino tipko kliknite svetlobno letev za brisanje.

Z desno miškino tipko odprite meni in izberite **Izbriši** (1).



Svetlobna letev je odstranjena.

7. Točkovne luči v višinski konstrukciji

V višinski konstrukciji lahko luči samodejno postavite v nosilne stranice prek prednastavitev, opisanih v poglavju 5.

Luči lahko v višinski konstrukciji tudi ročno vstavljate, spreminjate ali brišete.

7.1 Prosto vstavljanje točkovnih luči

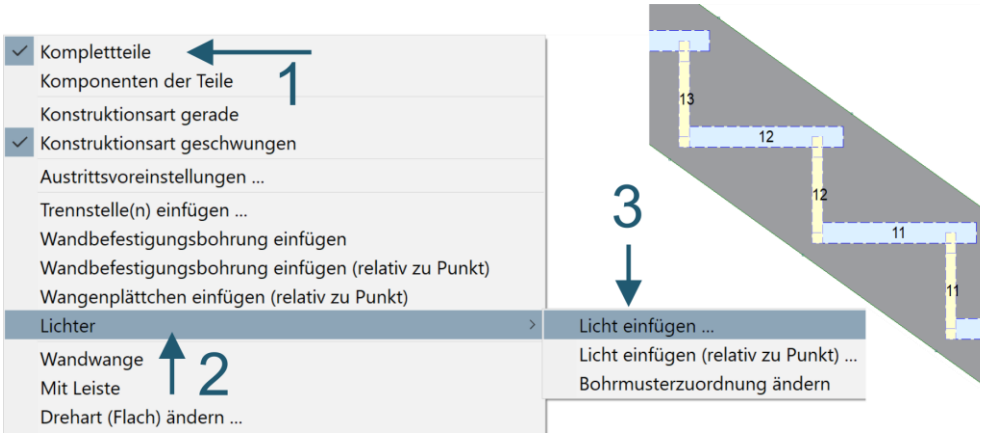
Za prosto vstavljanje luči z miško v nosilno stranico odprite višinsko konstrukcijo želene stranice.

Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1).

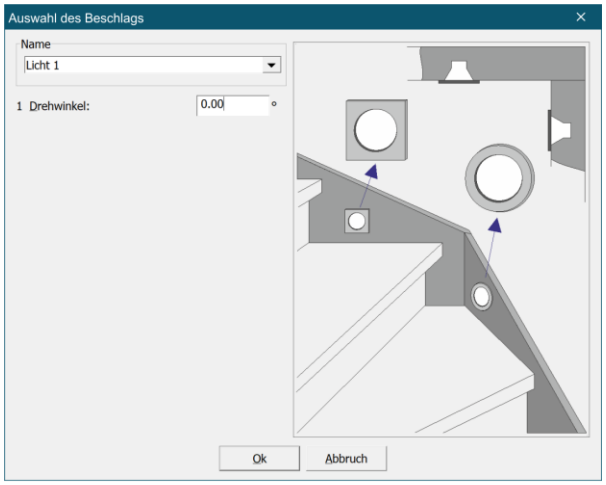
Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice.

V prikazanem meniju desno izberite **Luči** (2) in nato

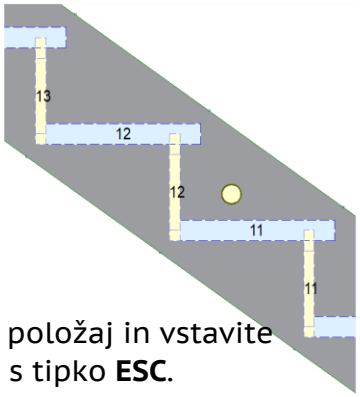
Vstavi luč (3).



V izbirnem polju izberite želeno okovje za luč, ki ste ga vnesli v drevo vrtalnih vzorcev, in spodaj potrdite z **OK**.



Z miško pojdite na želeni položaj nosilne stranice in s klikom postavite prvo luč.



Za več luči pojdite na naslednji položaj in vstavite naslednjo luč itd. Vnos končate s tipko **ESC**.

7.2 Vstavljanje točkovnih luči glede na referenco

Za vstavljanje luči v nosilno stranico glede na referenčno točko odprite višinsko konstrukcijo želene stranice.

Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1).

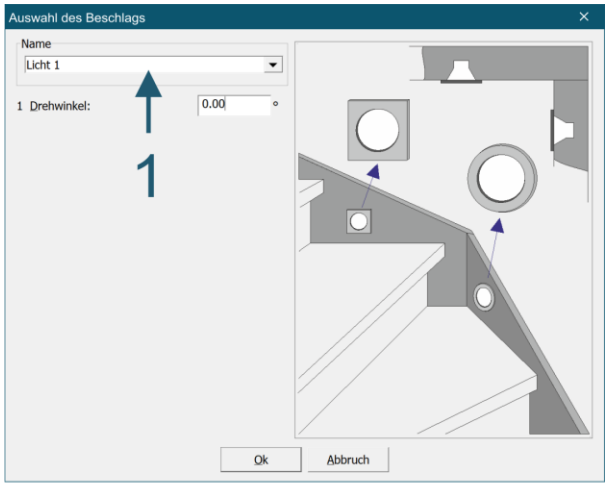
Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice.

V prikazanem meniju desno izberite **Luči** (2) in nato

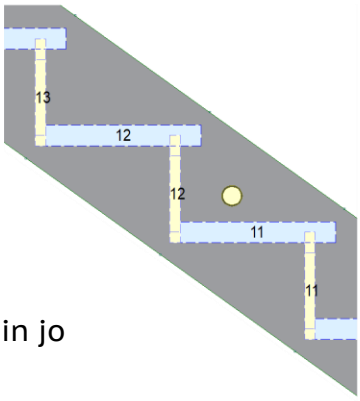
Vstavi luč (relativno glede na točko) (3).



V izbirnem polju izberite želeno **okovje za luč** (1), ki ste ga vnesli v drevo vrtalnih vzorcev, in spodaj potrdite z **OK**.

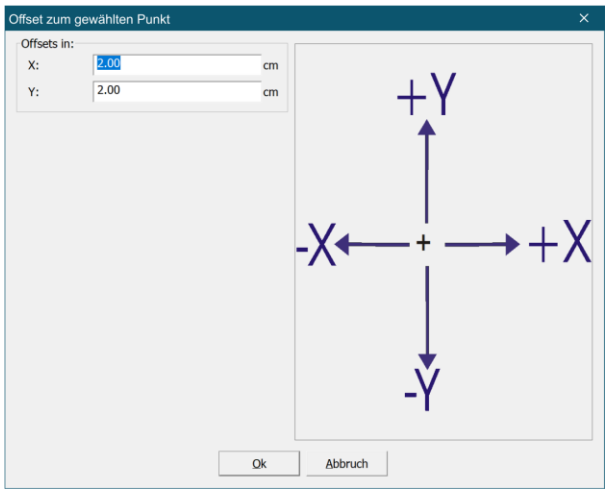


Kazalec miške je zdaj križec. Ko ga premikate nad nosilno stranico, se pripne na najbližjo referenčno točko.



Tako izberite želeno referenco in jo potrdite s klikom.

V prikazanem meniju vnesite želene razdalje, vodoravno in navpično do središča luči, ter shranite z **OK**.



Postopek ponovite za dodatne luči.

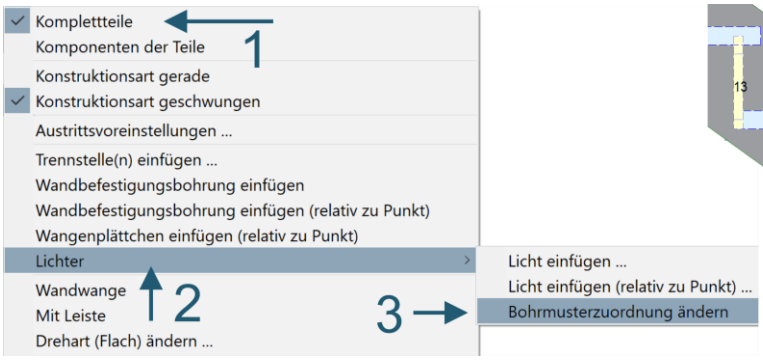
Vnos končate s tipko **ESC**.

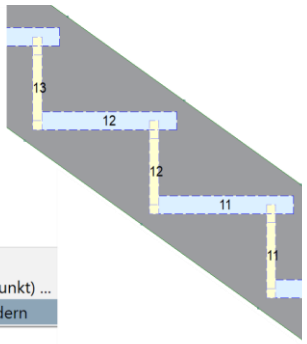
7.3 Vstavljanje točkovnih luči prek vrtalnih vzorcev

Za vstavljanje luči v nosilno stranico prek vrtalnega vzorca ali spremembo obstoječega vzorca odprite višinsko konstrukcijo želene stranice.

Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1).

Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice.

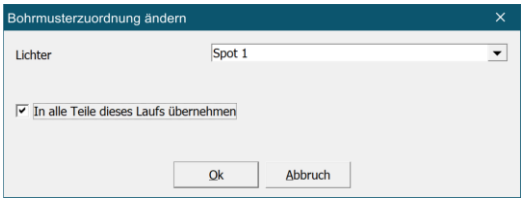


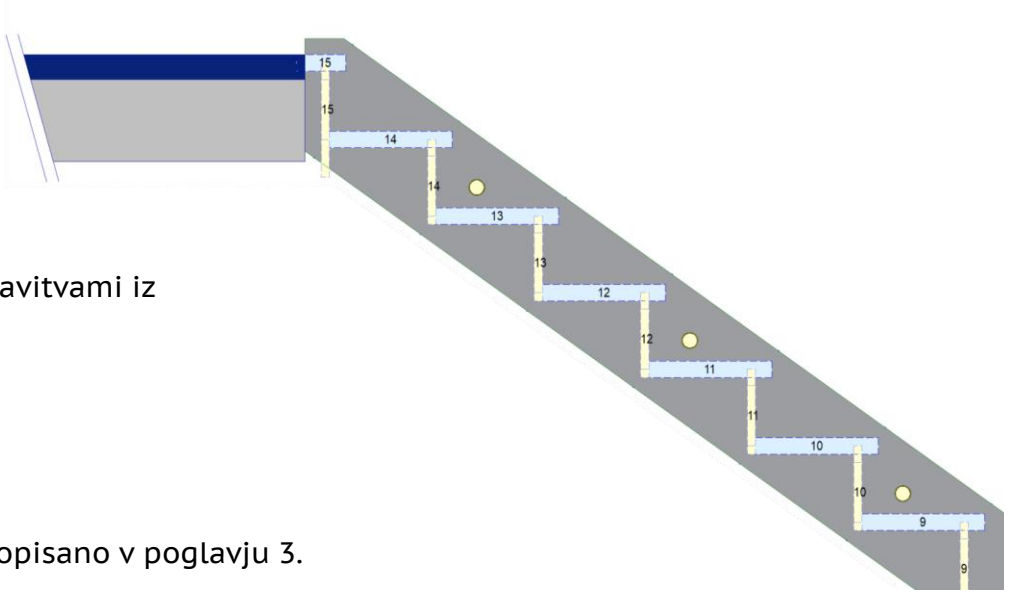


V prikazanem meniju desno izberite **Luči** (2) in nato

Spremeni dodelitev vrtalnega vzorca (3).

V izbirnem polju izberite želeni vrtalni vzorec. Če vzorec že obstaja, izberite novi želeni vzorec in potrdite z **OK**.





Prikaže se izbrani vzorec z nastavitvami iz drevesa vrtalnih vzorcev.

Ustvarjanje vrtalnih vzorcev je opisano v poglavju 3.

7.4 Spreminjanje točkovnih luči

Z miško izberite luč, ki jo želite spremeniti. Z desnim klikom odprite spodnji meni.

Izberite **Lastnosti** (1).



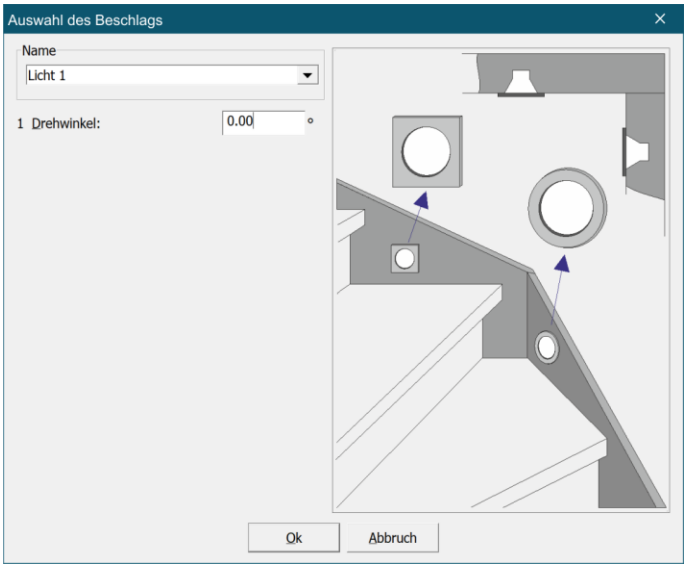
Prikaže se drug meni.

V izbirnem polju izberite novo želeno okovje za luč.

To je mogoče samo, če ste prej v drevesu vrtalnih vzorcev določili več vrst okovja za luči.

Glejte poglavje 3 (Ustvarjanje vrtalnega vzorca luči).

Koordinate spremenite samo z brisanjem in ponovno postavitvijo.



7.5 Brisanje točkovnih luči

Z desno miškino tipko izberite luč, ki jo želite izbrisati.

S klikom **Izbriši** (1) odstranite izbrano luč.



Compass Software GmbH

Steinhammerstr. 140A
44379 Dortmund

Tel.: +49 231 - 981290-0
Fax: +49 231 - 981290-10

www.compass-software.de
mail@compass-software.de

© Compass Software GmbH 2018
vse pravice pridržane