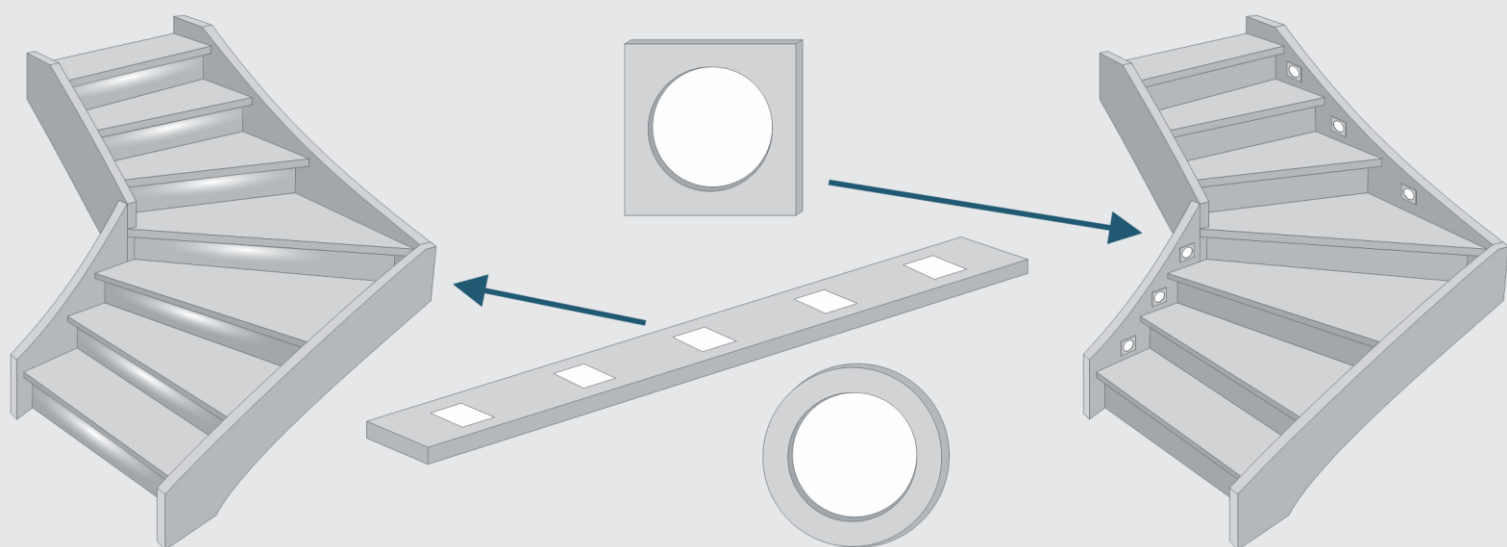




Compass Software

CAD OSVETLITEV (LED-TRAKOVI IN TOČKOVNE LUČI)



NAVODILA ZA UPORABO

Kazalo

1. Splošno	3
2. Vrtalni vzorec svetlobne letve	3
3. Vrtalni vzorec luči	5
3.1 Dodelitev vrtalnega vzorca luči	7
4. Svetlobne letve v prednastavitvi tlorisa	8
5. Točkovne luči v višinski prednastavitvi	10
6. Svetlobne letve v konstrukciji tlorisa	11
6.1 Vstavlanje svetlobnih letev na stopnico	11
6.2 Vstavlanje svetlobnih letev pod stopnico	11
6.3 Vstavlanje svetlobnih letev pod varnostno letvijo za otroke	12
6.4 Spreminjanje svetlobnih letev	12
6.5 Brisanje svetlobnih letev	12
7. Točkovne luči v višinski konstrukciji	13
7.1 Prosto vstavlanje točkovnih luči	13
7.2 Vstavlanje točkovnih luči glede na referenco	14
7.3 Vstavlanje točkovnih luči prek vrtalnih vzorcev	15
7.4 Spreminjanje točkovnih luči	16
7.5 Brisanje točkovnih luči	16

Navodila za LED-trakove in točkovne luči

1. Splošno

Osvetlitev je modul za postavljanje različnih točkovnih luči (okroglih, kvadratnih ali pravokotnih) v nosilne stranice. Možne so tudi svetlobne letve na stopnicah (pred čeli), pod stopnicami (v previsu) in pod varnostnimi letvami za otroke.

Ustrezne parametre shranite v prednastavitvah in jih dodelite v konstrukciji. Nastavitve kablskih utorov, kablskih prehodov in izvrtin za transformatorje lahko v konstrukciji še spremenite prek lastnosti.

Naslednja poglavja podrobno opisujejo postopek in smiselni vrstni red korakov.

2. Ustvarjanje vrtalnega vzorca svetlobne letve

Svetlobne letve lahko uporabljate na različne načine, opisane v poglavju 1. Najprej v drevesu vrtalnih vzorcev ustvarite vrste svetlobnih letev.

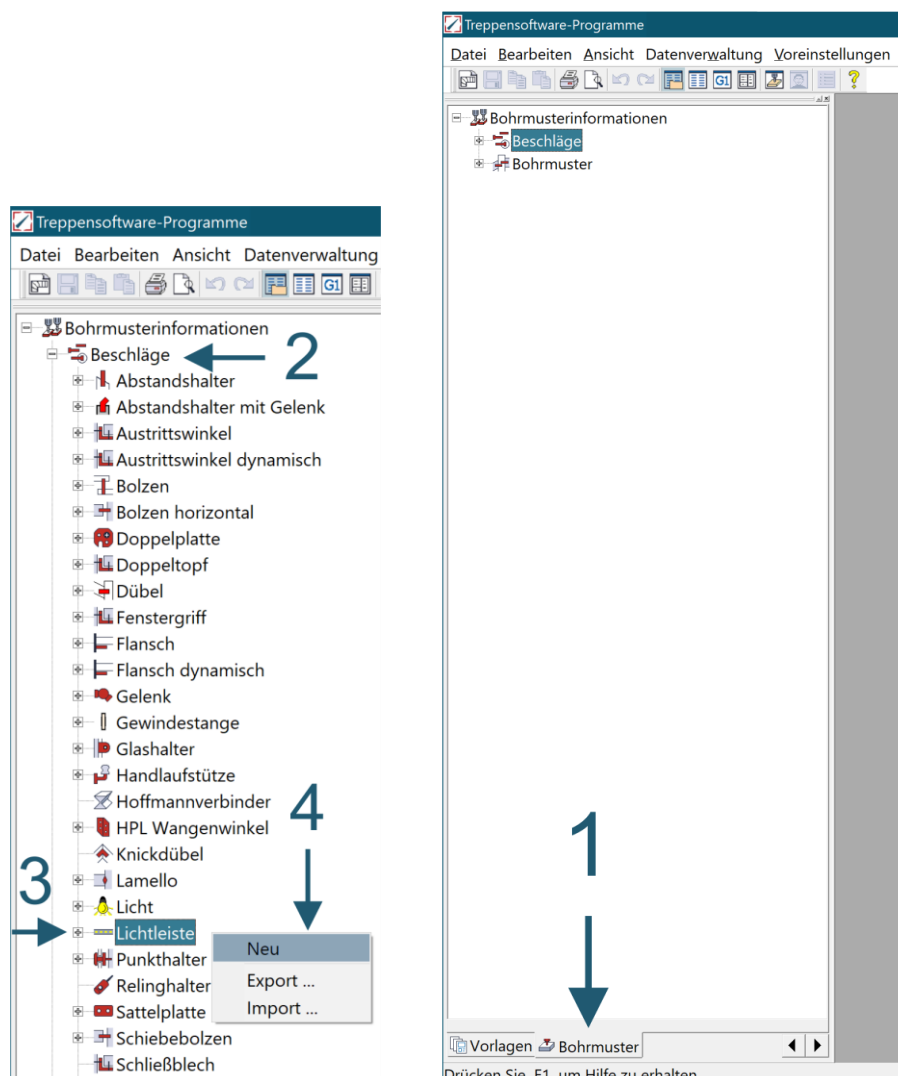
Postopek:

Odprite zavihek **Vrtalni vzorci** (1).

Izberite
Okovje (2).

Odpre se drevo okovja.

Z desno miškino tipko kliknite okovje
Svetlobna letev (3) in nato **Novo** (4).

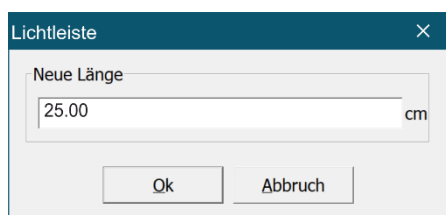


Navodila za LED-trakove in točkovne luči

Prikaže se meni ob strani.

Pod **Ime** (1) vnesite ime, spodaj pa širino in globino svetlobne letve.

Za Dolžina (2) izberite **Novo** (3), vnesite **dolžino** in potrdite z **OK**.

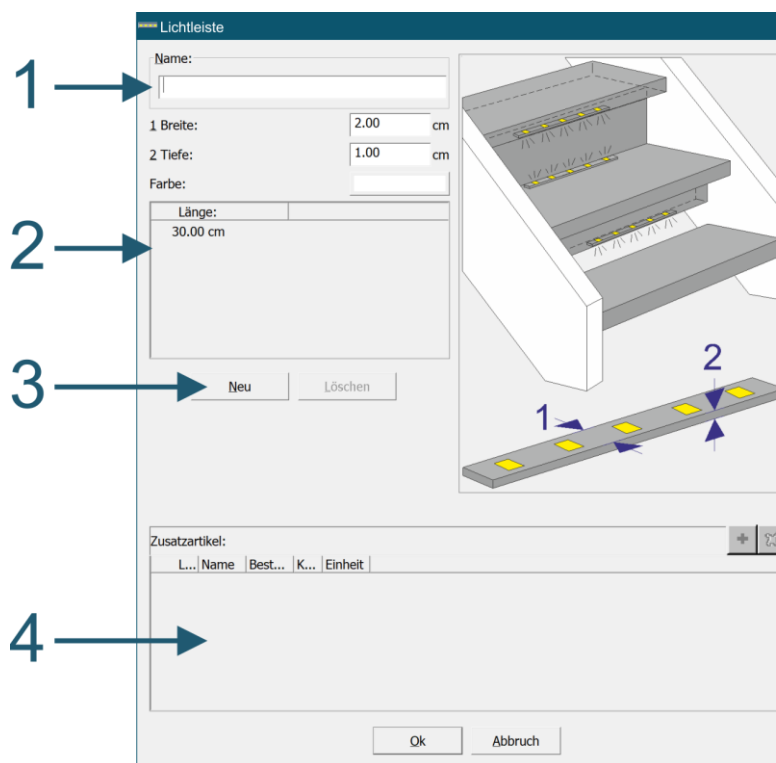


Lichtleiste [X]

Neue Länge

25.00 cm

Ok Abbruch



Lichtleiste

Name: []

1 Breite: 2.00 cm

2 Tiefe: 1.00 cm

Farbe: []

Länge: 30.00 cm

3 Neu Löschen

Zusatzartikel: []

4

Ok Abbruch

Določite lahko različne dolžine, ki naj bodo na voljo v konstrukciji. Postopek ponovite.

Pod **Pripadajoči artikli** (4) lahko ob ustrezni možnosti z **gumbom +** izberete pripadajoče artikle.

Nazadnje spodaj potrdite z **OK**, da shranite vse vnose.

Navodila za LED-trakove in točkovne luči

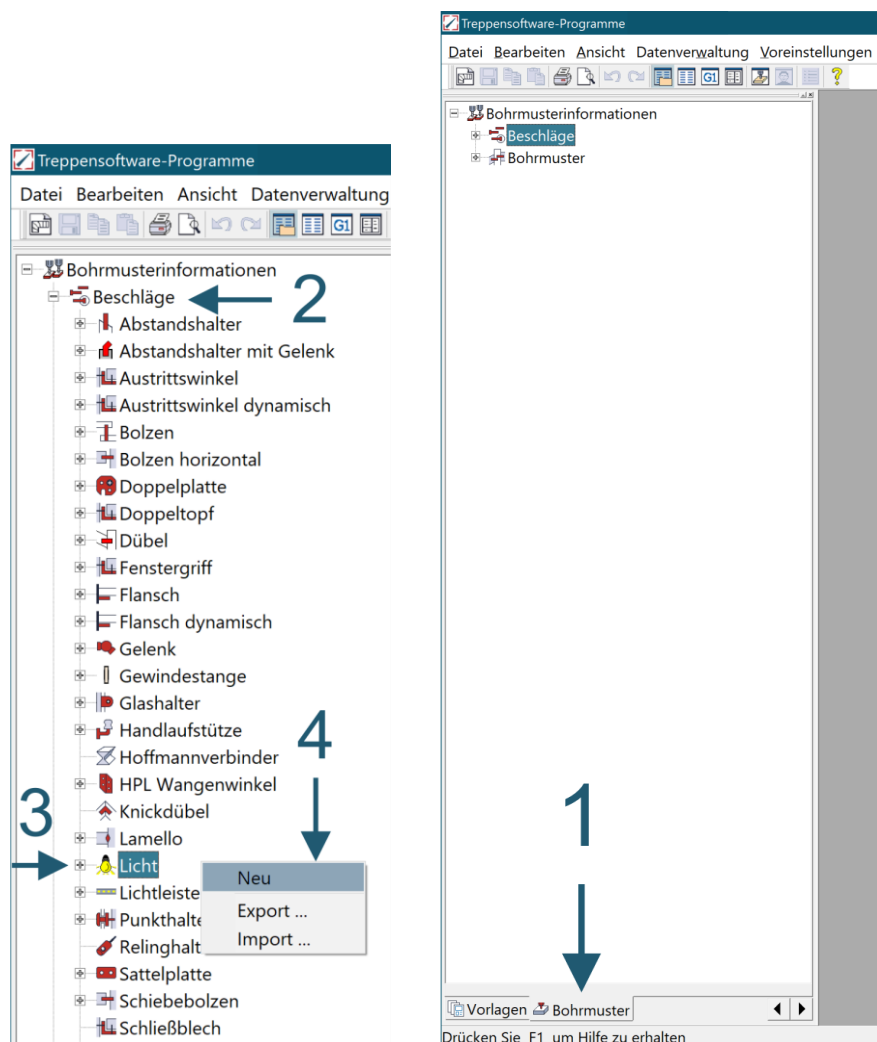
3. Ustvarjanje vrtalnega vzorca luči

Odprite zavihek **Vrtalni vzorci** (1).

Izberite
Okovje (2).

Odpre se drevo okovja.

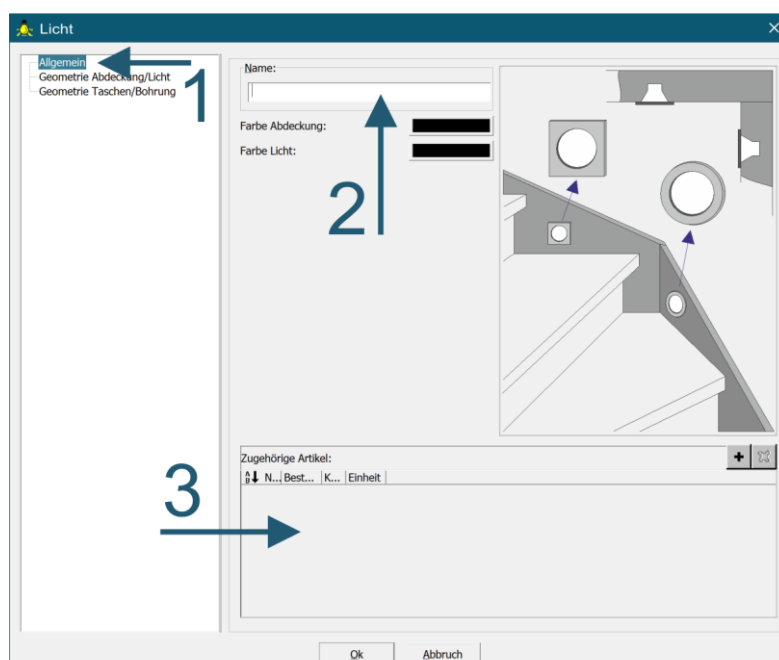
Z desno miškino tipko kliknite okovje
Luč (3) in nato **Novo** (4).



Prikaže se meni ob strani.

V pogledu **Splošno** (1) vnesite **ime** (2). Spodaj izberite barvo prikaza.

Pod **Pripadajoči artikli** (3) lahko ob ustrezni možnosti z **gumbom +** izberete pripadajoče artikle.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

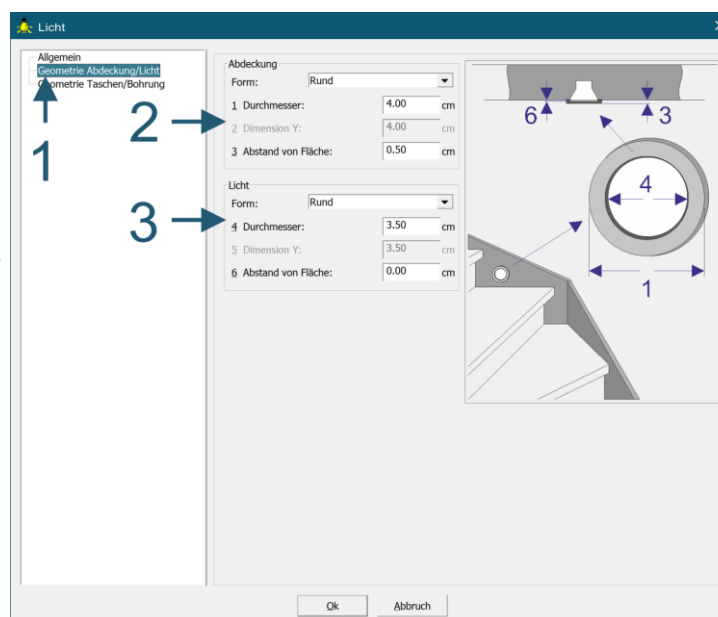
V pogledu

Geometrija pokrova/luči (1)

navedite parametre želenega artikla.

V prvem bloku **Pokrov** (2) izberite vrsto pokrova: Okrogel, Pravokoten ali Ni prisoten. Če je prisoten, vnesite njegove parametre.

V drugem bloku **Luč** (3) izberite vrsto točkovne luči: Okrogla ali Pravokotna.



V pogledu **Geometrija žepov/izvrtin** (1) navedite parametre potrebnih žepov in kabelskih izvrtin. Določite lahko enega ali dva žepa: na primer enega za pokrov, če naj bo vgreznjen, in drugega za ohišje luči. Določite lahko tudi izvrtino za prehod kabla.

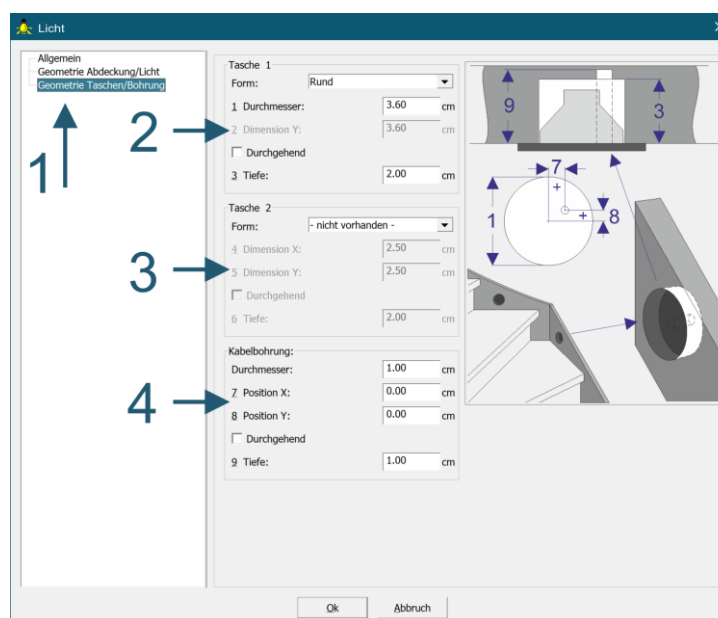
V prvem bloku **Žep 1** (2) izberite vrsto žepa: Okrogel, Pravokoten ali Ni prisoten.

Nato vnesite parametre.

Enako naredite v drugem bloku **Žep 2** (3). Če drugega žepa ne potrebujete, ga nastavite

na **Ni prisoten**.

V tretjem bloku **Kabelska izvrtina** (4) vnesite parametre vrtanja. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo njihov pomen.



Nazadnje spodaj potrdite z **OK**, da shranite vse vnose.

Postopek ponovite, če želite dodati druge vrste luči.

Navodila za LED-trakove in točkovne luči

3.1 Dodelitev vrtnega vzorca luči

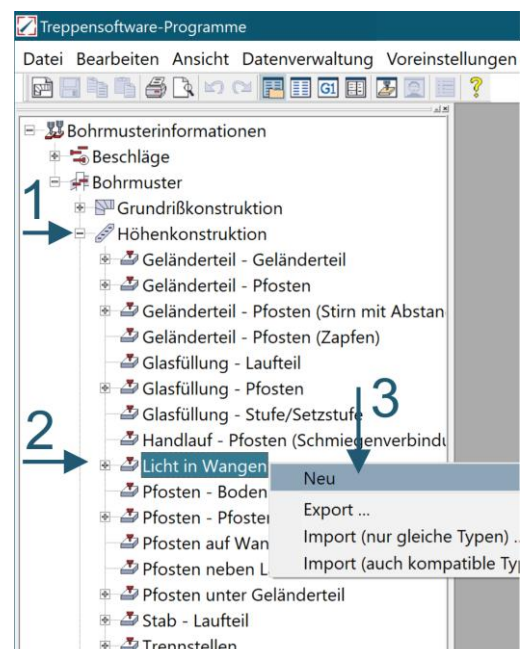
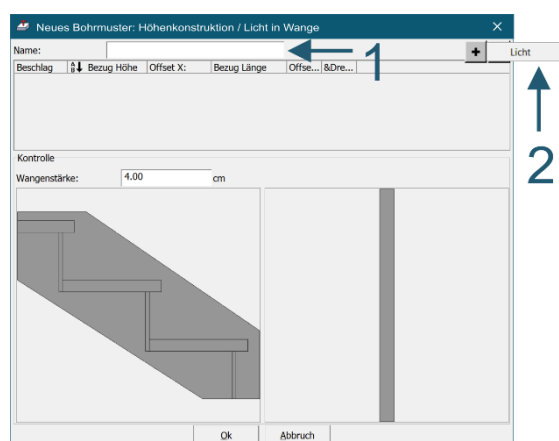
Ko ustvarite okovje Luč, ga morate dodeliti vrtnemu vzorcu.

Pod Vrtni vzorci odprite mapo **Višinska konstrukcija** (1) in z desno miškino tipko kliknite **Luč v nosilni stranici** (2).

V prikazanem meniju izberite **Novo** (3).

V polje **Ime** (1) vnesite ime. Nato z

gumbom + izberite **Luč** (2).



Prikaže se spodnji meni, kjer določite naslednje prednastavitve:

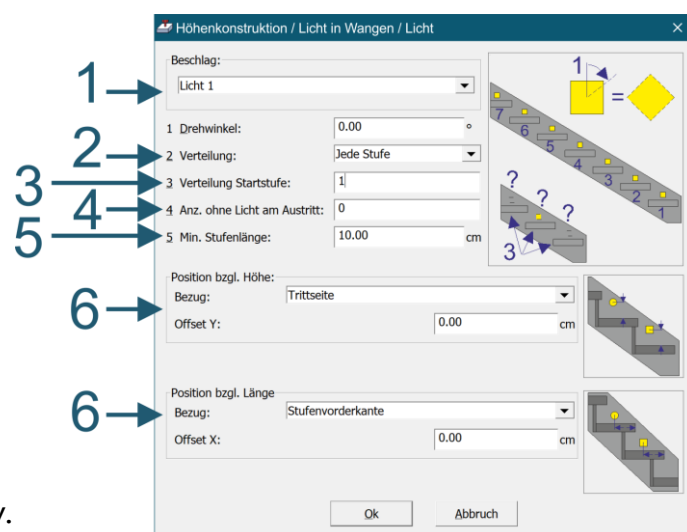
V **izbirnem polju** (1) izberite vrsto.

V **izbirnem polju** (2) določite, nad katerimi stopnicami naj bo luč (nad vsako ali nad vsako 2., 3. ... stopnico).

S **poljem** (3) določite začetek, s **poljem** (4) pa konec razporeditve luči.

S **poljem** (5) določite najmanjšo dolžino stopnice, nad katero naj bo še luč.

S **poljem** (6) določite položaj luči. V izbirnih poljih izberite ustrezne reference. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Ko vnesete vse podatke, meni zaprite z **OK**.

Navodila za LED-trakove in točkovne luči

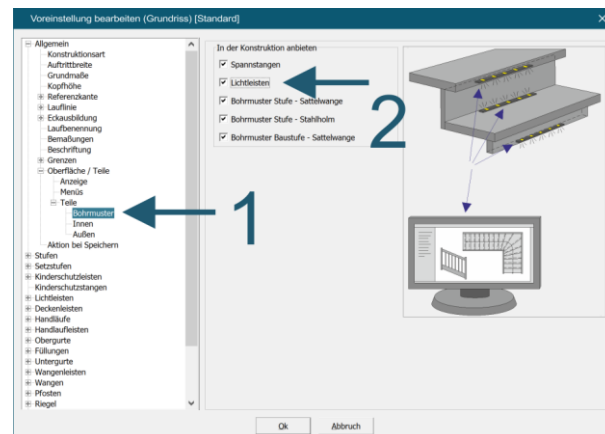
4. Svetlobne letve v prednastavitvi tlorisa

Odprite prednastavitev tlorisa, ki naj vključuje svetlobne letve.

Pod **Splošno**, nato **Površina/deli**, izberite vozlišče **Deli** (1).

Prikaže se desni del menija.

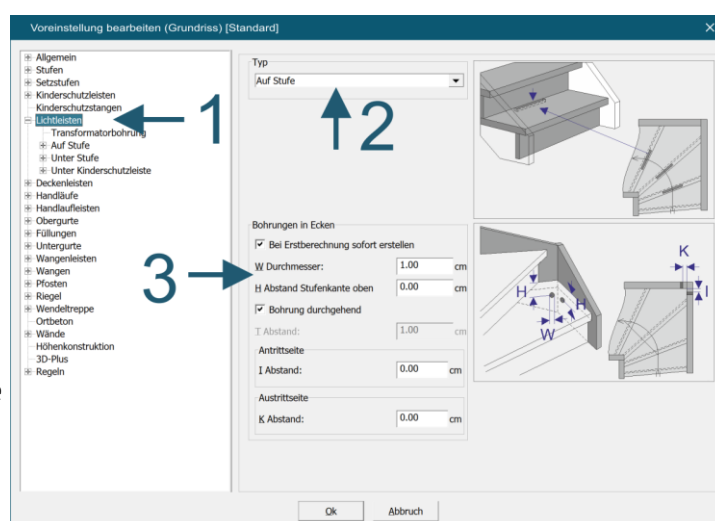
Označite **Svetlobne letve** (2). Ta izbor je nato na voljo v konstrukciji in svetlobne letve lahko ročno dodajate ali spreminjate.



To lahko vklopite tudi pozneje v konstrukciji pod **Konstrukcijske nastavitve**.

V vozlišču **Svetlobne letve** (1) lahko prednastavite **vrsto** (2).

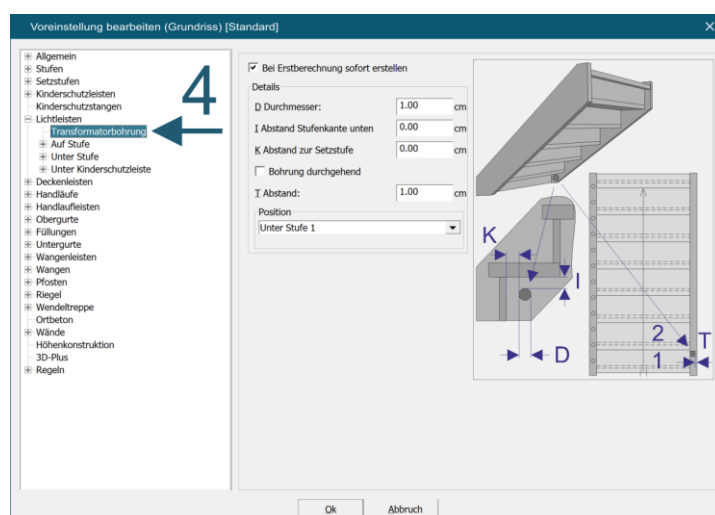
Na voljo so
Brez, **Pod stopnico**, **Pod varnostno letvijo za otroke** in **Na stopnici**.



Pod možnostjo
Izvrtnine v vogalih (3) se
vnesene izvrtnine dodelijo ob prvem izračunu
stopnišča.

Enako velja za **izvrtnine za transformator** (4).

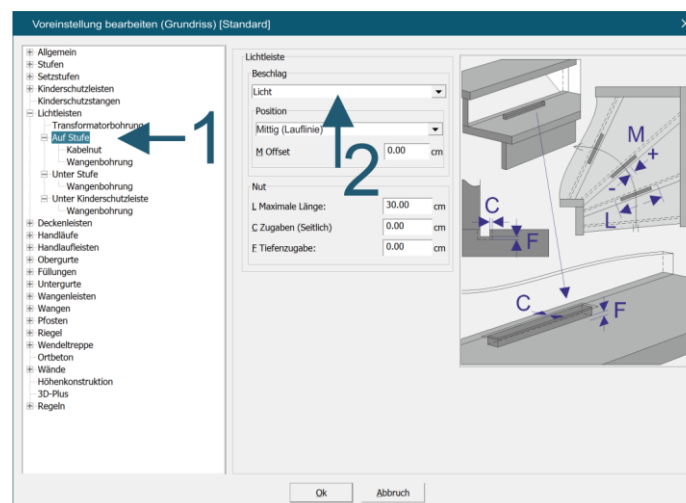
Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

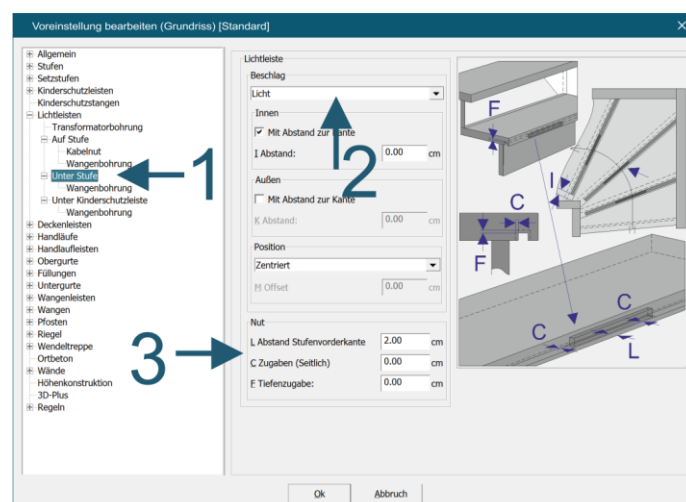
Pod **Svetlobne letve** -> **Na stopnici** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve na stopnicah.

Pod **Okovje** (2) izberite željeno vrsto svetlobne letve. Ustvarjanje okovja je opisano v poglavju 3. Nato vnesite parametre. Pod **Položaj** (3) določite, ali naj kabelski utor poteka proti notranji ali zunanji strani stopnišča. Nazadnje vnesite parametre v podmapo **Izvrtna v nosilni stranici**. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



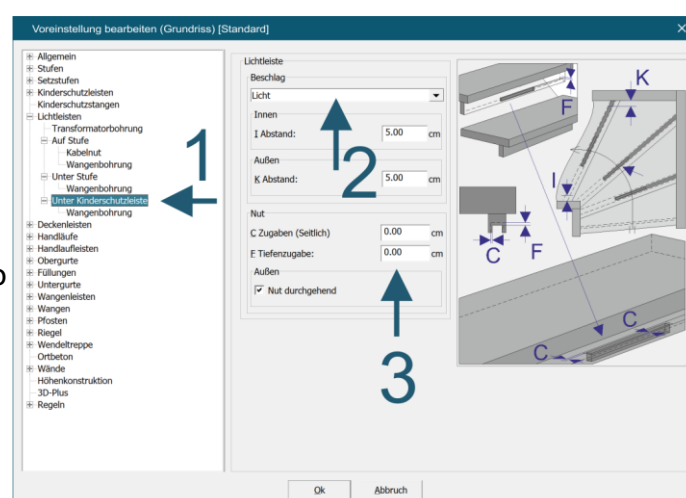
Pod **Svetlobne letve** -> **Pod stopnico** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve pod stopnicami.

Pod **Okovje** (2) izberite željeno vrsto svetlobne letve. Ustvarjanje okovja je opisano v poglavju 3. Nato vnesite parametre. Pod **Položaj** (3) označite, ali naj utor na notranji in/ali zunanji strani sega čez rob stopnice. Nazadnje vnesite parametre v podmapo **Izvrtna v nosilni stranici**. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Pod **Svetlobne letve** -> **Pod varnostno letvijo za otroke** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve pod varnostnimi letvami.

Pod **Okovje** (2) izberite željeno vrsto svetlobne letve. Ustvarjanje okovja je opisano v poglavju 3. Nato vnesite parametre. Pod **Položaj** (3) označite, ali naj utor poteka proti notranji ali zunanji strani. Nazadnje vnesite parametre v podmapo **Izvrtna v nosilni stranici**. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

5. Točkovne luči v višinski prednastavitvi

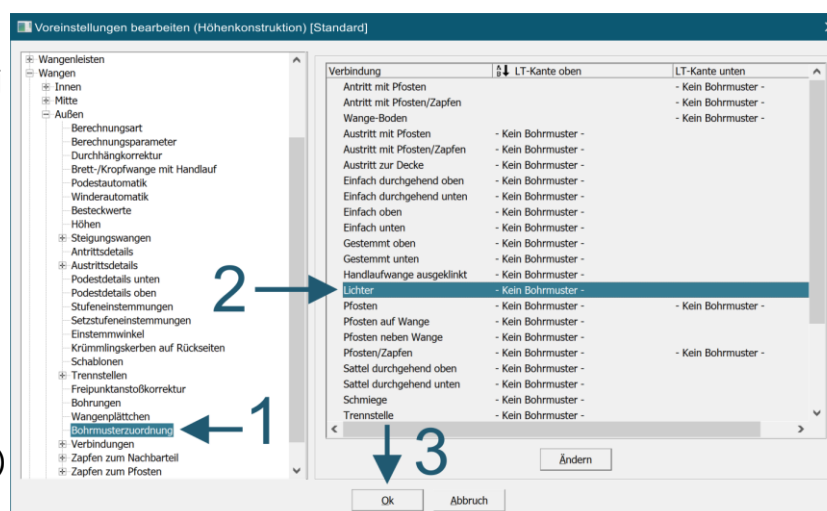
V prednastavitvi višinske konstrukcije lahko nosilnim stranicam dodelite vzorec luči. Upošteva se ob prvem izračunu stopnišča in ga lahko po potrebi v konstrukciji še spremenite.

Za vstavljanje vrtnega vzorca odprite prednastavitev višinske konstrukcije, ki naj vsebuje luči.

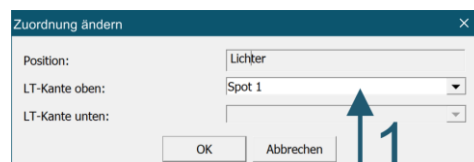
V mapi Nosilne stranice izberite vrsto stranice (npr. Zunanja stran). V podmapi izberite

Dodelitev vrtnih vzorcev (1) in nato Luči (2).

Z dvojnim klikom ali gumbom **Spremeni (3)** odprete naslednji meni.



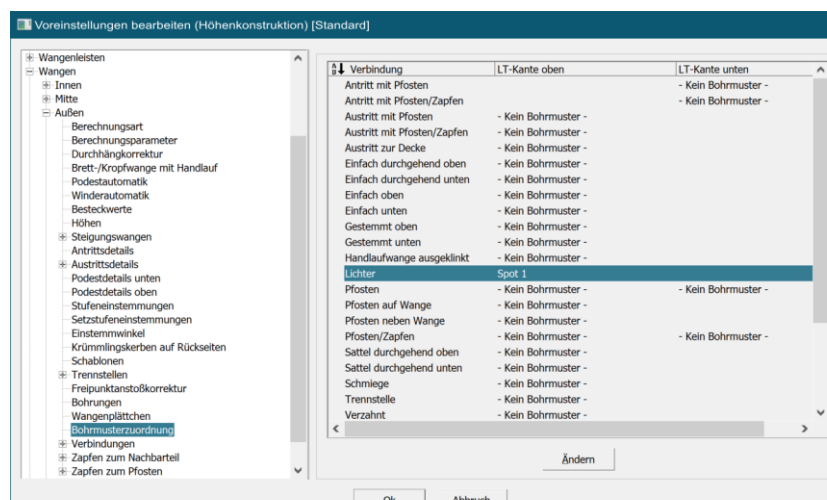
V **izbirnem polju (1)** izberite ustrezen vrtni vzorec s seznama, ki ste ga prej ustvarili v drevesu vrtnih vzorcev (glejte poglavje 3).



Z gumbom **OK** se vrnete v glavno okno.

Postopek ponovite, če želite dodelitev za drugo vrsto stranice (Notranja, Srednja).

Nazadnje prednastavitev shranite z gumbom **OK** spodaj v oknu.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

6. Svetlobne letve v konstrukciji tlorisa

V konstrukciji tlorisa se svetlobne letve, dodeljene v prednastavitvi, prikažejo ob prvem izračunu.

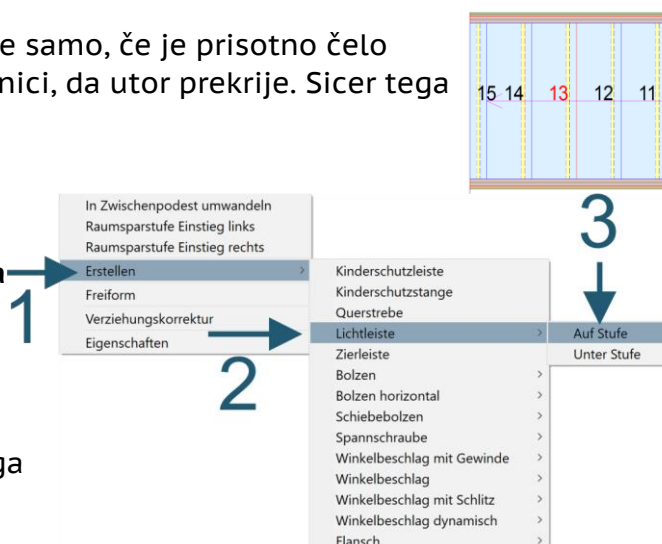
V konstrukciji lahko prek lastnosti izvedete spremembe. Svetlobne letve lahko tudi naknadno dodelite, izbrišete ali spremenite. Če prednastavitev ni vključevala svetlobnih letev, jih lahko v konstrukciji dodelite ročno.

Če izbor svetlobnih letev v prednastavitvi ni vklopljen, ga vklopite pozneje v konstrukcijskih nastavitvah pod Splošno/Deli.

6.1 Vstavljanje svetlobnih letev na stopnico

Pomembno! Svetlobno letev na stopnico lahko vnesete samo, če je prisotno čelo stopnice. Če želite kabelski utor, naj čelo stoji na stopnici, da utor prekrije. Sicer tega utora ni.

Na stopnici z desno miškino tipko odprite meni ob strani. Premaknite miško na **Ustvari** (1), nato **Svetlobna letev** (2) in kliknite Na stopnici (3).



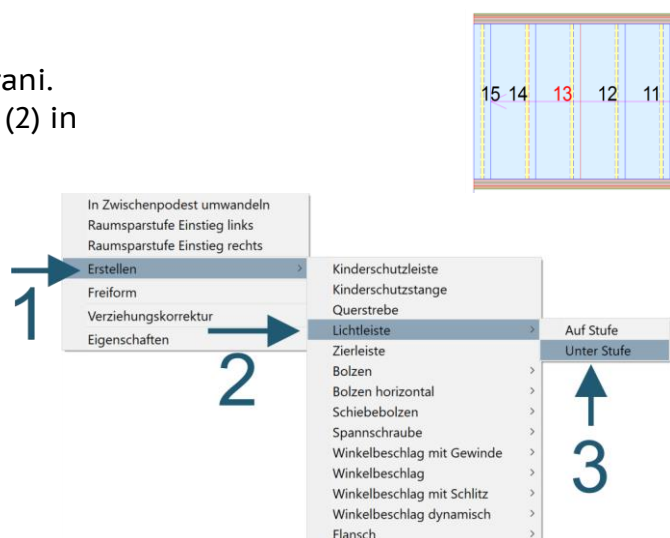
Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtnega vzorca. Spreminjanje letev je opisano v poglavju 6.4.

6.2 Vstavljanje svetlobnih letev pod stopnico

Na stopnici z desno miškino tipko odprite meni ob strani. Premaknite miško na **Ustvari** (1), nato **Svetlobna letev** (2) in kliknite **Pod stopnico** (3).

Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtnega vzorca.

Spreminjanje svetlobnih letev je opisano v poglavju 6.4.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

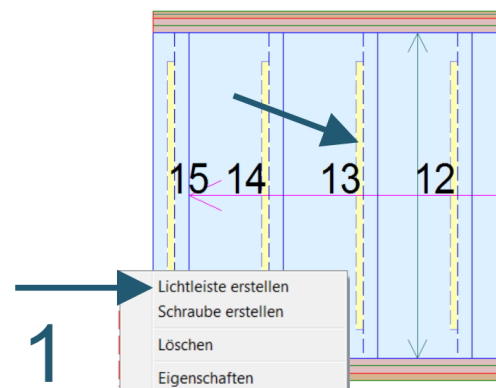
6.3 Svetlobne letve pod varnostno letvijo za otroke

Izberite želeno varnostno letev za otroke.

Na varnostni letvi za otroke z desno miškino tipko odprite meni ob strani in izberite **Ustvari svetlobno letev** (1).

Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtnega vzorca.

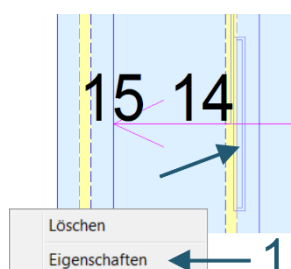
Spreminjanje svetlobnih letev je opisano v naslednjem poglavju.



6.4 Spreminjanje svetlobnih letev

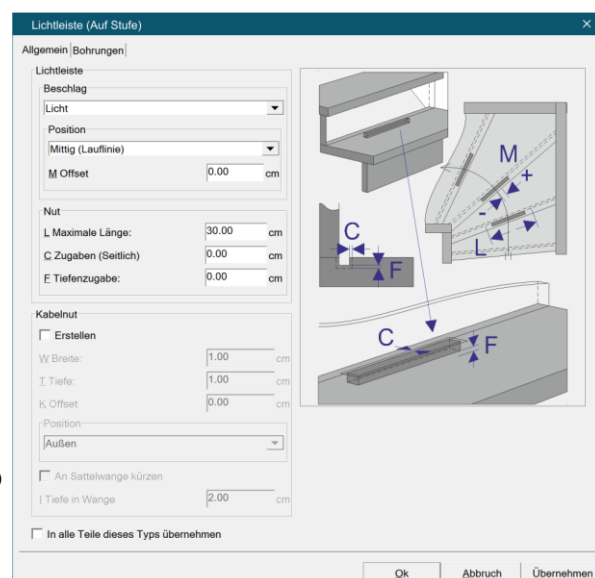
Z levo miškino tipko kliknite svetlobno letev za spremembo. Z desnim klikom odprite meni in izberite

Lastnosti (1).



Prikaže se meni ob strani.

Izvedite želene spremembe. Ustrezne nastavitve podrobno pojasnjujejo pomožne slike programa za stopnišča.

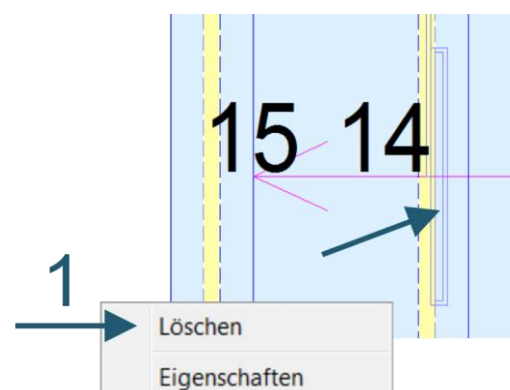


6.5 Brisanje svetlobnih letev

Z levo miškino tipko kliknite svetlobno letev za brisanje.

Z desno miškino tipko odprite meni in izberite **Izbriši** (1).

Svetlobna letev je odstranjena.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

7. Točkovne luči v višinski konstrukciji

V višinski konstrukciji lahko luči samodejno postavite v nosilne stranice prek prednastavitev, opisanih v poglavju 5.

Luči lahko v višinski konstrukciji tudi ročno vstavljate, spreminjate ali brišete.

7.1 Prosto vstavljanje točkovnih luči

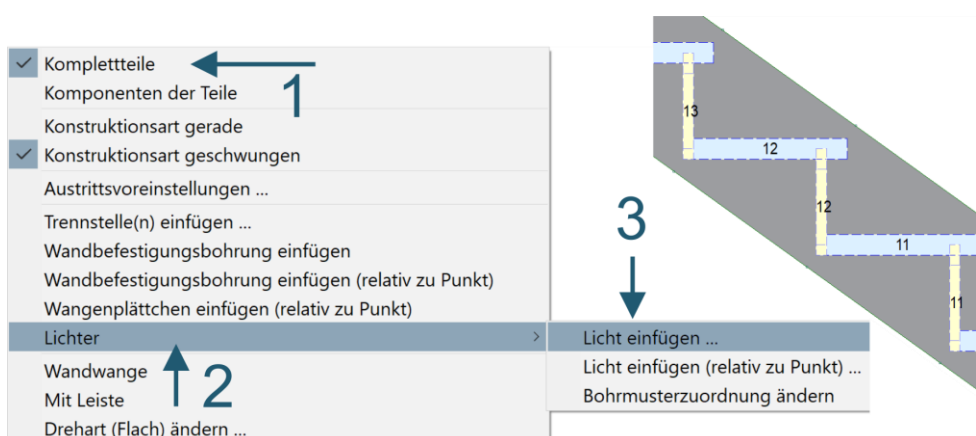
Za prosto vstavljanje luči z miško v nosilno stranico odprite višinsko konstrukcijo želene stranice.

Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1).

Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice.

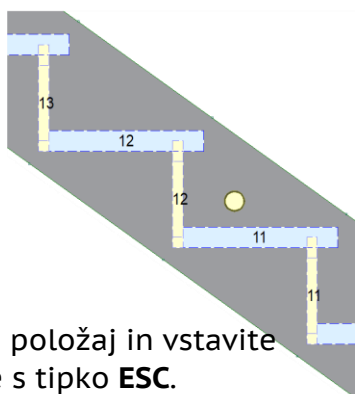
V prikazanem meniju desno izberite **Luči** (2) in nato

Vstavi luč (3).

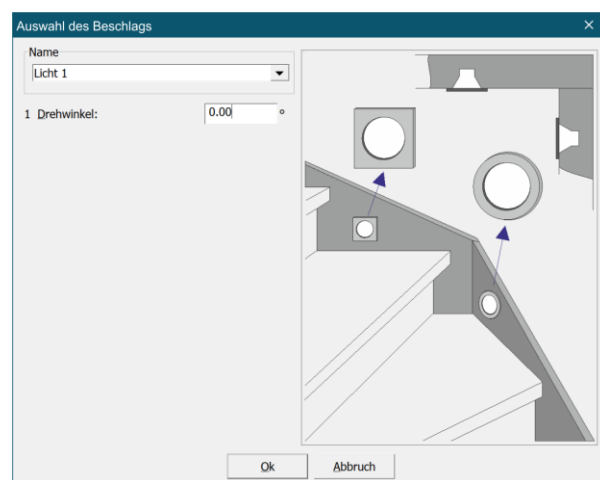


V izbirnem polju izberite želeno okovje za luč, ki ste ga vnesli v drevo vrtnih vzorcev, in spodaj potrdite z **OK**.

Z miško pojdite na želeni položaj nosilne stranice in s klikom postavite prvo luč.



Za več luči pojdite na naslednji položaj in vstavite naslednjo luč itd. Vnos končate s tipko **ESC**.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

7.2 Vstavljanje točkovnih luči glede na referenco

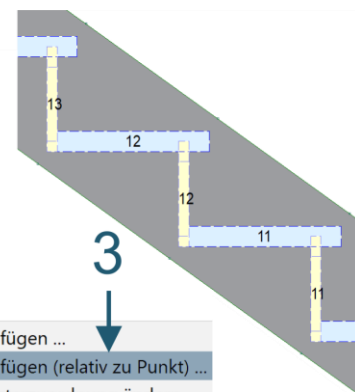
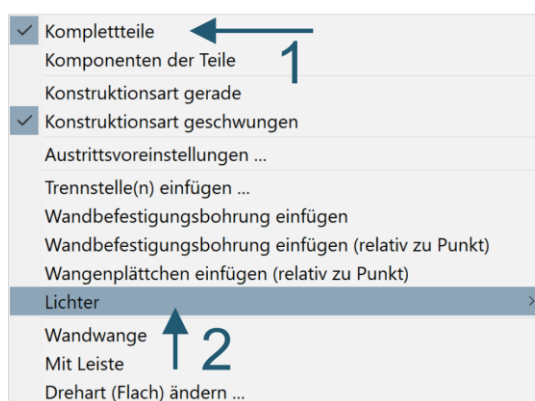
Za vstavljanje luči v nosilno stranico glede na referenčno točko odprite višinsko konstrukcijo želene stranice.

Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1).

Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice.

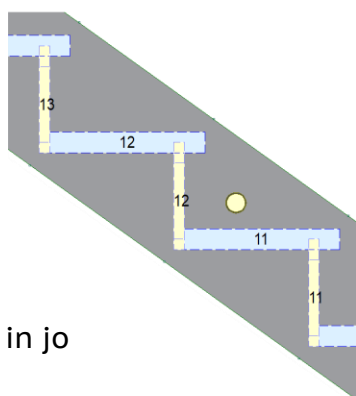
V prikazanem meniju desno izberite **Luči** (2) in nato

Vstavi luč (relativno glede na točko) (3).



V izbirnem polju izberite želeno **okovje za luč** (1), ki ste ga vnesli v drevo vrtalnih vzorcev, in spodaj potrdite z **OK**.

Kazalec miške je zdaj križec. Ko ga premikate nad nosilno stranico, se pripne na najbližjo referenčno točko.

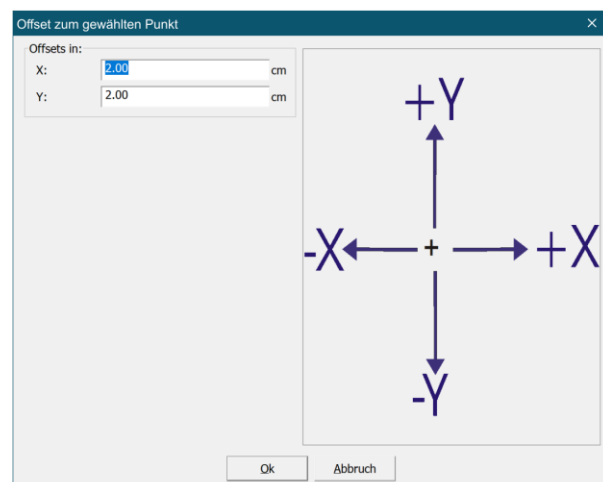
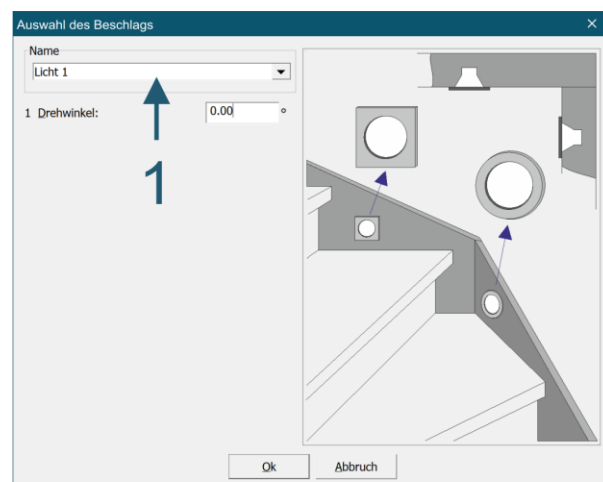


Tako izberite želeno referenco in jo potrdite s klikom.

V prikazanem meniju vnesite želene razdalje, vodoravno in navpično do središča luči, ter shranite z **OK**.

Postopek ponovite za dodatne luči.

Vnos končate s tipko **ESC**.



Navodila za LED-trakove in točkovne luči

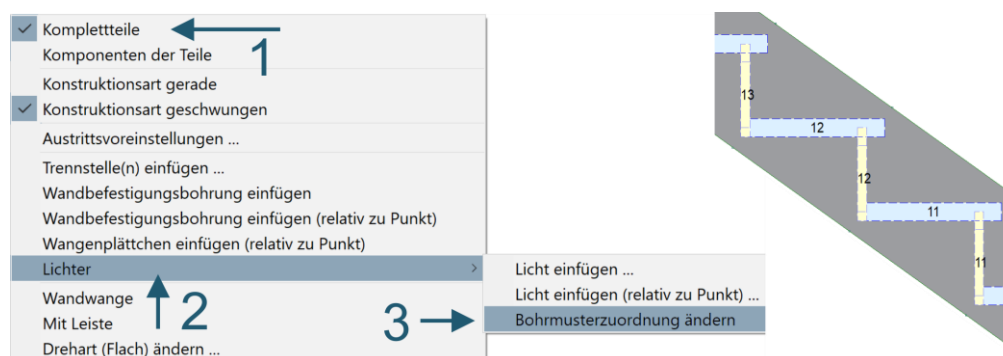
7.3 Vstavljanje točkovnih luči prek vrtnih vzorcev

Za vstavljanje luči v nosilno stranico prek vrtnega vzorca ali spremembo obstoječega vzorca odprite višinsko konstrukcijo želene stranice.

Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1).

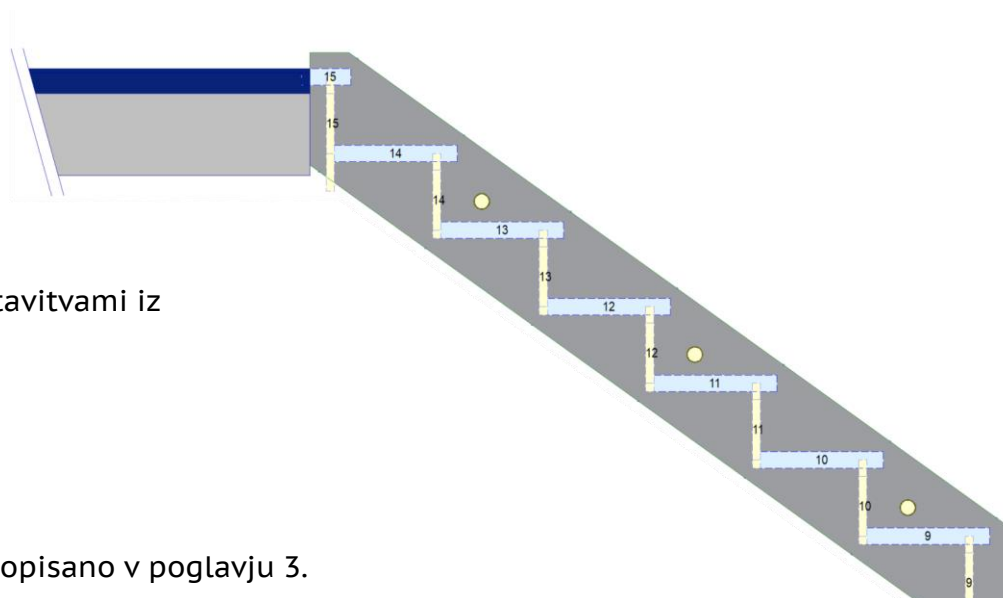
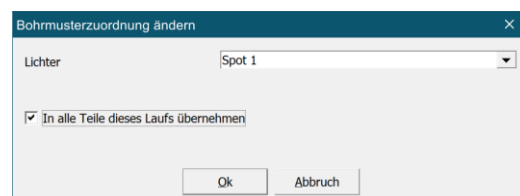
Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice.

V prikazanem meniju desno izberite **Luči** (2) in nato



Spremeni dodelitev vrtnega vzorca (3).

V izbirnem polju izberite želeni vrtni vzorec. Če vzorec že obstaja, izberite novi želeni vzorec in potrdite z **OK**.



Prikaže se izbrani vzorec z nastavitvami iz drevesa vrtnih vzorcev.

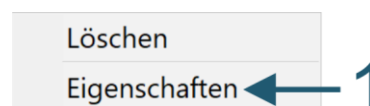
Ustvarjanje vrtnih vzorcev je opisano v poglavju 3.

Navodila za LED-trakove in točkovne luči

7.4 Spreminjanje točkovnih luči

Z miško izberite luč, ki jo želite spremeniti. Z desnim klikom odprite spodnji meni.

Izberite **Lastnosti** (1).



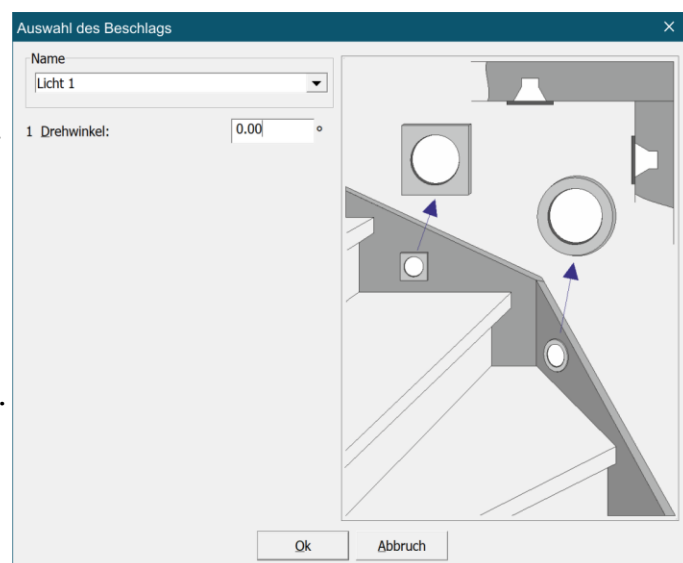
Prikaže se drug meni.

V izbirnem polju izberite novo želeno okovje za luč.

To je mogoče samo, če ste prej v drevesu vrtnih vzorcev določili več vrst okovja za luči.

Glejte poglavje 3 (Ustvarjanje vrtnega vzorca luči).

Koordinate spremenite samo z brisanjem in ponovno postavitvijo.



7.5 Brisanje točkovnih luči

Z desno miškino tipko izberite luč, ki jo želite izbrisati.

S klikom **Izbriši** (1) odstranite izbrano luč.

