GUIDA IN ITALIANO

Luce e illuminazione

Configurazione di barre LED, faretti e relative lavorazioni per cavi e trasformatori.

Revisione italiana: 29 ottobre 2026

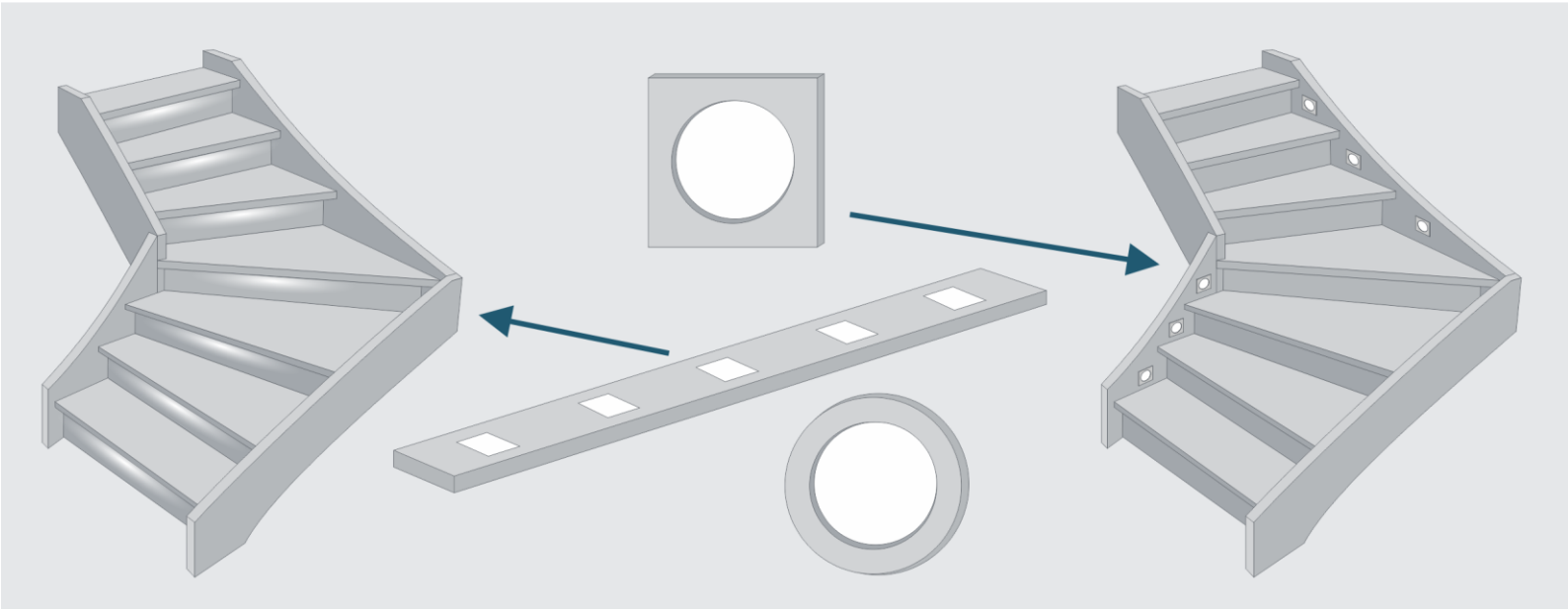
Edizione originale tedesca: 2018

La terminologia italiana è stata uniformata ai termini Compass concordati. Le pagine della guida conservano la numerazione dell'edizione originale: la pagina 1 della guida segue questa nota di revisione.

Le schermate riproducono la versione tedesca dell'edizione originale. I nomi italiani delle funzioni sono riportati nel testo. La revisione linguistica non costituisce una nuova certificazione delle funzioni per tutte le versioni del programma.

Compass Software

CAD LUCE (BARRE LED E FARETTI)



ISTRUZIONI PER L'USO

© Compass Software GmbH 2018
Tutti i diritti riservati

Indice

1. Generale 3

2. Creare lo schema per barre luminose 3

3. Creare lo schema per luci 5
    3.1 Assegnare lo schema luce 7

4. (Pianta) Barre nelle preimpostazioni 8

5. (Alzato) Faretti nelle preimpostazioni 10

6. (Pianta) Barre nel progetto 11
    6.1 Inserire barre sul gradino 11
    6.2 Barre sotto il gradino 11
    6.3 Barre sotto il listello di protezione bambini 12
    6.4 Modificare barre 12
    6.5 Eliminare barre 12

7. (Alzato) Faretti nel progetto 13
    7.1 Inserire faretti liberamente 13
    7.2 Faretti rispetto a un riferimento 14
    7.3 Faretti tramite schema 15
    7.4 Modificare faretti 16
    7.5 Eliminare faretti 16

Istruzioni per barre LED e faretti

1. Generale

Licht è un modulo per posizionare faretti tondi, quadrati o rettangolari nei cosciali. Permette anche barre luminose sui gradini (davanti alle alzate), sotto i gradini (nella sporgenza) e sotto i listelli di protezione bambini.

I parametri sono definiti nelle preimpostazioni e assegnabili nel progetto. Le proprietà permettono di modificare scanalature cavi, passaggi cavi e fori per trasformatori.

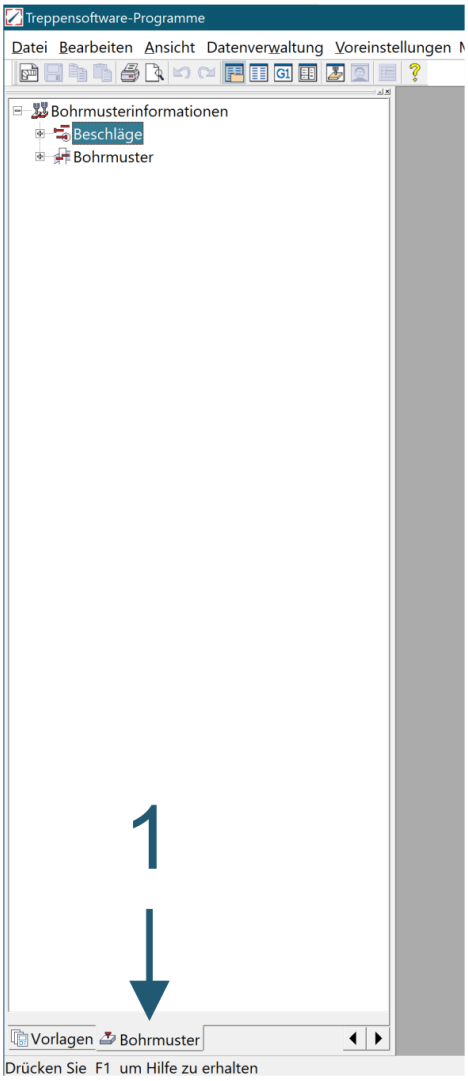
I capitoli seguenti descrivono la procedura e l'ordine consigliato dei passaggi.

2. Creare lo schema per barre luminose

Le barre hanno diversi utilizzi (capitolo 1). Definirne prima i tipi nell'albero degli schemi di foratura.

Procedere così:

Aprire la scheda **Schemi di foratura** (1).



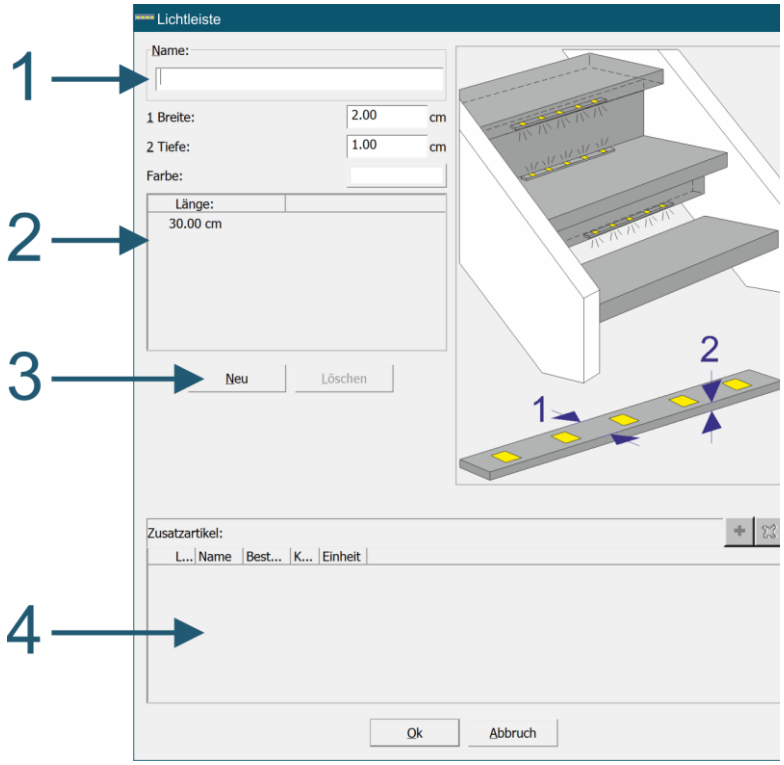
Scegliere **Ferramenta** (2).

Si apre l'albero della ferramenta.



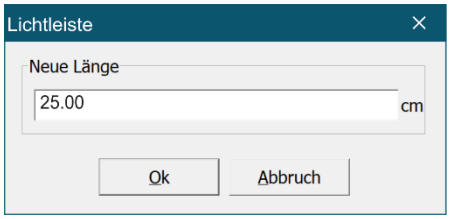
Clic destro su **Barra luminosa** (3), poi **Nuovo** (4).

Compare il menu a fianco.



Inserire il **Nome** (1), poi larghezza e profondità della barra.

Per **Lunghezza** (2), scegliere **Nuovo** (3), inserire il valore e confermare con **OK**.



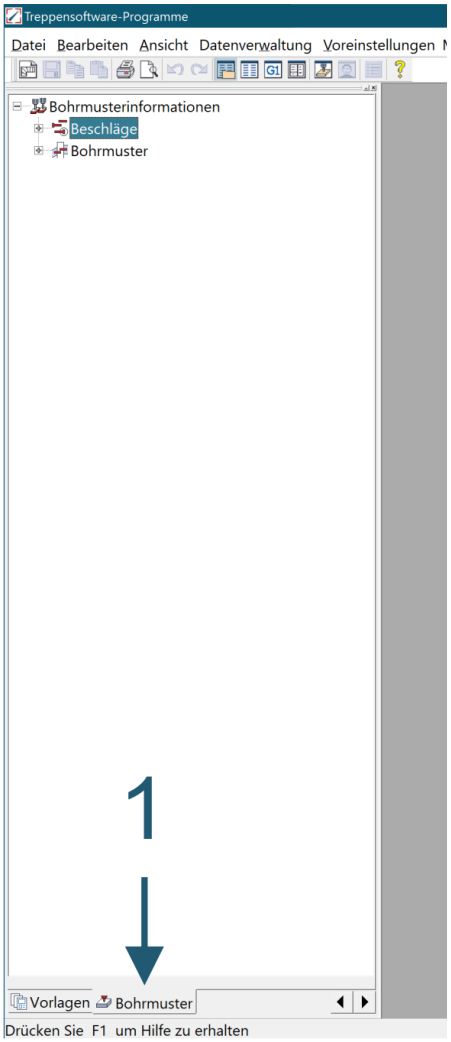
Ripetere per definire diverse lunghezze selezionabili nel progetto.

Con la relativa opzione, **Articoli associati** (4) permette di scegliere gli articoli tramite **il +**.

Confermare infine con **OK** in basso per salvare i dati.

3. Creare lo schema per luci

Aprire la scheda **Schemi di foratura** (1).



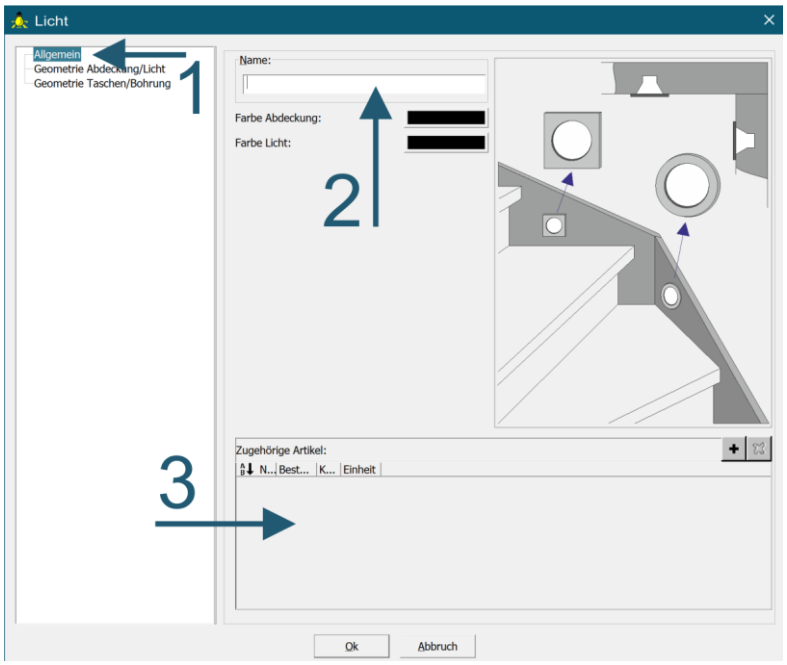
Scegliere
Ferramenta (2).

Si apre l'albero della ferramenta.



Clic destro su **Luce** (3), poi **Nuovo** (4).

Compare il menu a fianco.

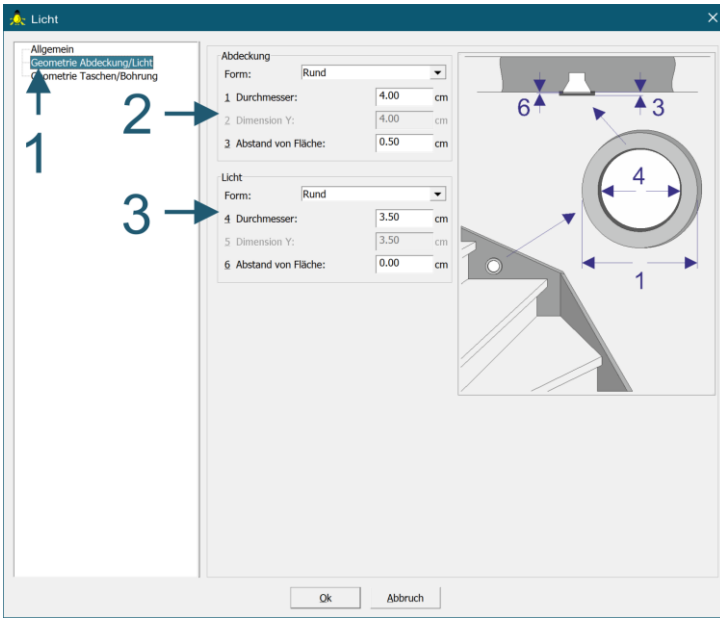


In **Generale** (1), inserire il **Nome** (2), poi scegliere il colore di visualizzazione.

In **Articoli associati** (3),
con la relativa opzione, scegliere gli articoli tramite **il +**.

Istruzioni per barre LED e faretti

Nella vista
Geometria copertura/luce (1)
definire i parametri dell'articolo.

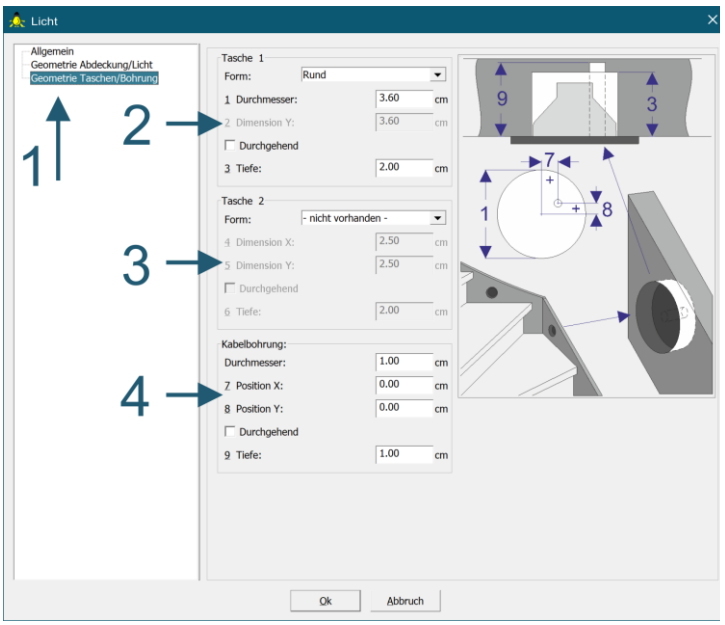


Nel blocco **Copertura** (2), scegliere Tonda, Rettangolare o -non presente-. Se presente, inserire i parametri.

Nel blocco **Luce** (3), scegliere il tipo di faretto: Tondo o Rettangolare.

In **Geometria tasche/fori** (1) definire tasche e fori per i cavi. Si possono indicare una o due tasche, ad esempio una per incassare la copertura e una per il corpo luminoso. Si può inoltre definire un foro di passaggio del cavo.

Nel blocco **Tasca 1** (2), scegliere Tonda, Rettangolare o -non presente-.



Inserire poi i parametri.

Procedere allo stesso modo in **Tasca 2** (3). Se non serve,

impostarla su **Non presente**.

Nel blocco **Foro cavo** (4), inserire i parametri del foro. Le immagini di aiuto li spiegano in dettaglio.

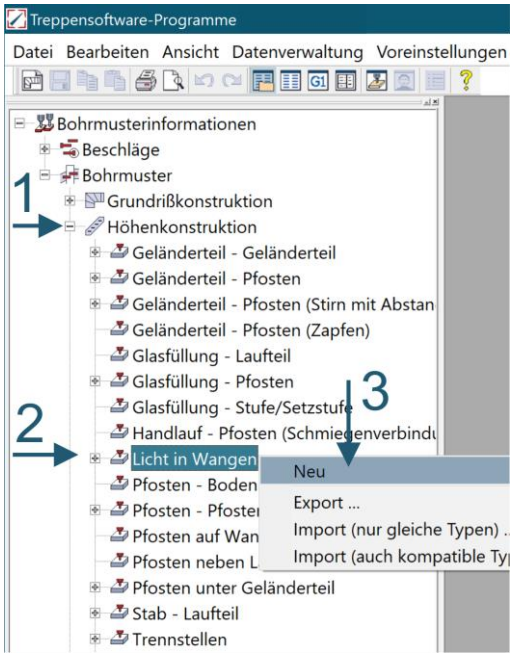
Confermare infine con **OK** in basso per salvare i dati.

Ripetere per creare altri tipi di luce.

3.1 Assegnare lo schema luce

Dopo aver creato l'elemento Luce, assegnarlo a uno schema di foratura.

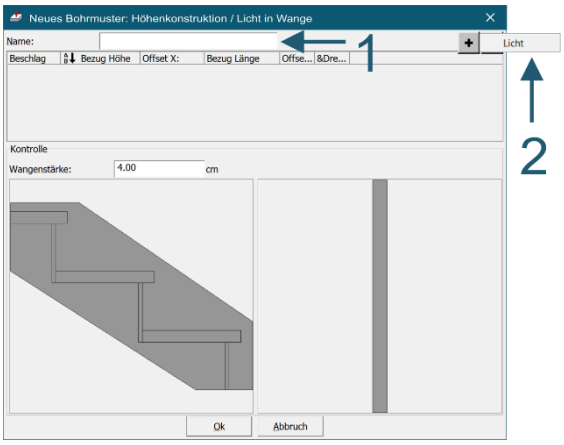
In Schemi di foratura aprire **Progettazione in alzato** (1), poi clic destro su **Luce nel cosciale** (2).



Scegliere **Nuovo** (3).

Inserire il **Nome** (1). Poi con il

pulsante + scegliere **Luce** (2).



Nel menu seguente preimpostare:

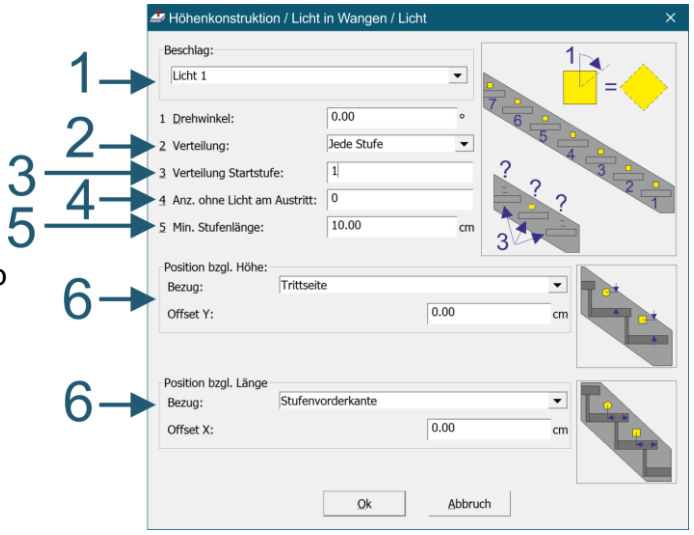
Nella **casella** (1), scegliere il tipo.

Nella **casella** (2), scegliere sopra quali gradini inserire una luce: ogni gradino o ogni 2, 3, ... gradini.

La **pos.** (3) definisce l'inizio e la **pos.** (4) la fine della distribuzione.

La **pos.** (5) definisce la lunghezza minima del gradino su cui inserire una luce.

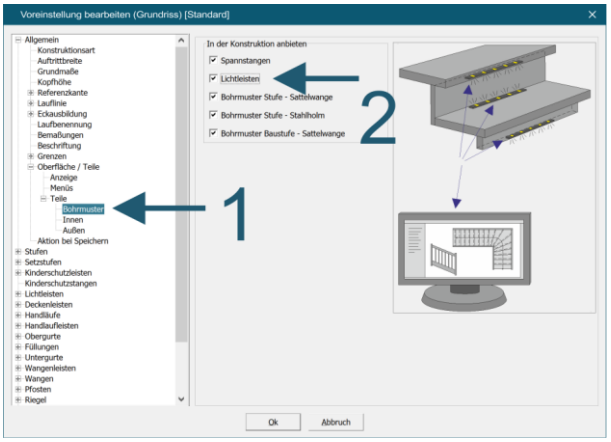
La **pos.** (6) posiziona la luce. Scegliere i riferimenti nelle caselle. Le immagini di aiuto spiegano i parametri in dettaglio.



Terminati gli inserimenti, chiudere con **OK**.

4. (Pianta) Barre luminose nelle preimpostazioni

Aprire la preimpostazione della pianta da dotare di barre luminose.

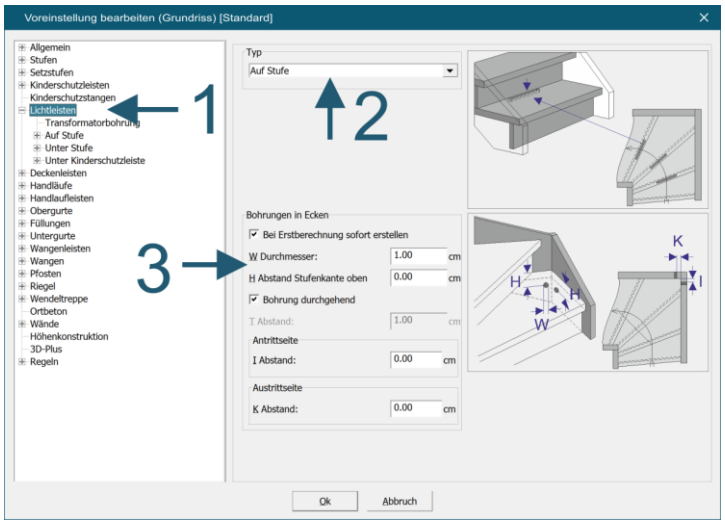


In **Generale**, poi **Superficie/componenti**, scegliere **Componenti** (1).

Compare il menu a destra.

Attivare **Barre luminose** (2) per rendere disponibile la selezione nel progetto e aggiungere o modificare barre manualmente.

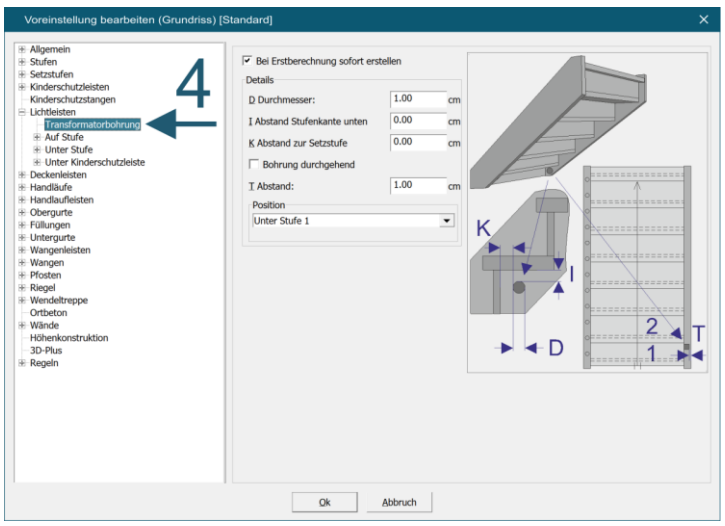
Si può attivare anche dopo nella progettazione, in **Impostazioni di progettazione** .



In **Barre luminose** (1) preimpostare **il Tipo** (2).

Sono disponibili
Nessuna, **Sotto gradino**, **Sotto listello di protezione bambini** e **Sul gradino**.

Nella voce
Fori negli angoli (3), i
fori definiti vengono assegnati alla scala al primo calcolo.



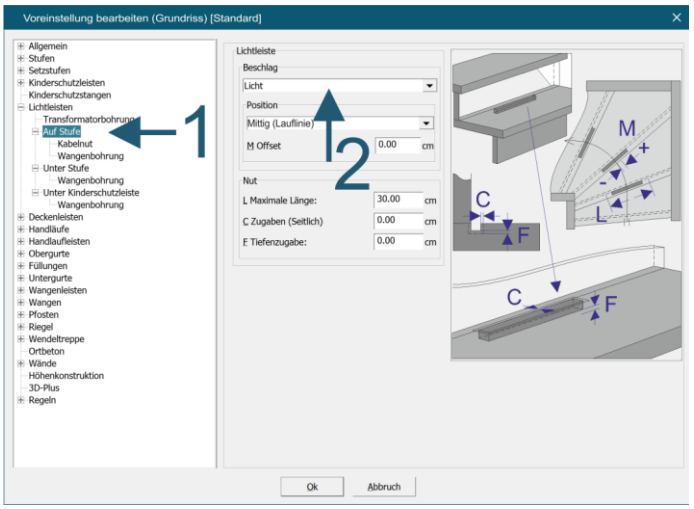
Lo stesso vale per i **fori del trasformatore** (4).

Le immagini di aiuto spiegano i parametri in dettaglio.

Istruzioni per barre LED e faretti

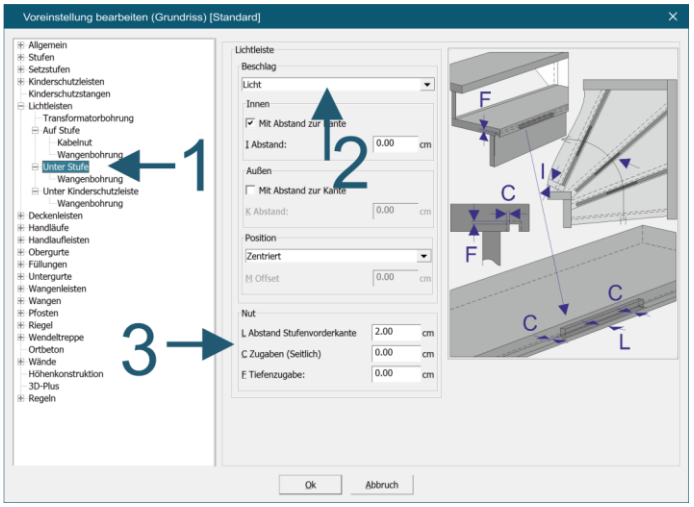
In **Barre luminose**, poi **Sul gradino** (1), definire preimpostazioni per barre sopra i gradini.

In **Ferramenta** (2) scegliere il tipo di barra, creato come nel capitolo 3, poi inserire i parametri. In **Posizione** (3) scegliere se la scanalatura cavo va verso l'interno o l'esterno della scala. Infine definire i parametri in **Foro nel cosciale**, spiegati dalle immagini di aiuto.



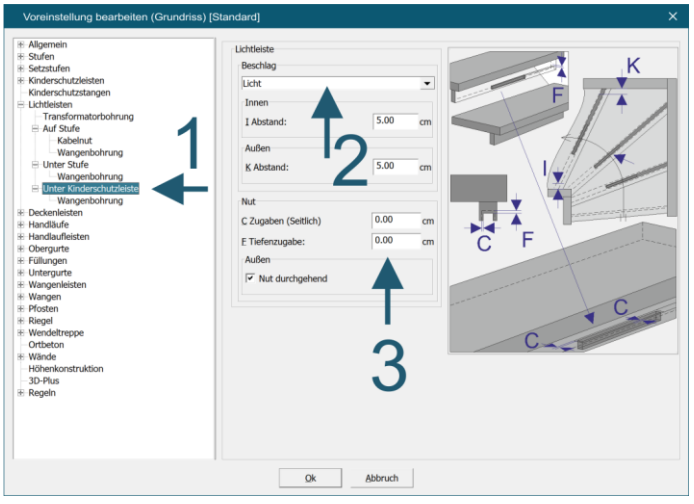
In **Barre luminose**, poi **Sotto gradino** (1), definire preimpostazioni per barre sotto i gradini.

In **Ferramenta** (2) scegliere il tipo di barra, creato come nel capitolo 3, poi inserire i parametri. In **Posizione** (3) scegliere se la scanalatura supera il bordo interno e/o esterno del gradino. Infine definire i parametri in **Foro nel cosciale**, spiegati dalle immagini di aiuto.



In **Barre luminose**, poi **Sotto listello di protezione bambini** (1), definire le preimpostazioni per barre sotto questi listelli.

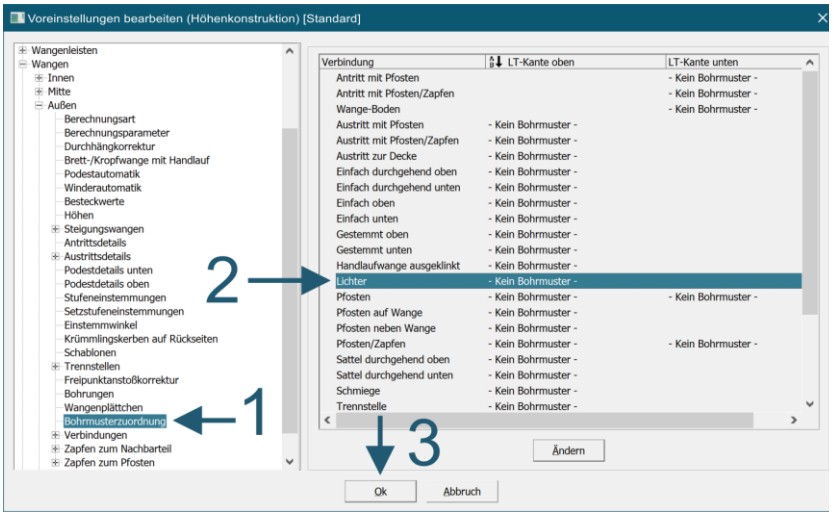
In **Ferramenta** (2) scegliere il tipo di barra, creato come nel capitolo 3, poi inserire i parametri. In **Posizione** (3) scegliere se la scanalatura va verso l'interno o l'esterno. Infine definire i parametri in **Foro nel cosciale**, spiegati dalle immagini di aiuto.



5. (Alzato) Faretti nelle preimpostazioni

La preimpostazione in alzato assegna uno schema luci ai cosciali. Viene considerato al primo calcolo e modificabile successivamente nel progetto.

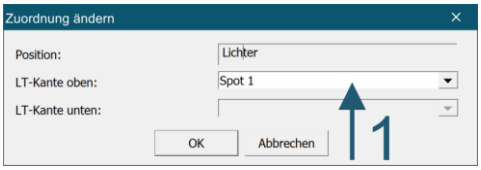
Per inserire uno schema, aprire la preimpostazione in alzato desiderata.



In Cosciali scegliere il tipo (ad es. Esterno), poi

Assegnazione schemi di foratura (1) e **Luci** (2).
Doppio clic o **Modifica** (3) apre il menu seguente.

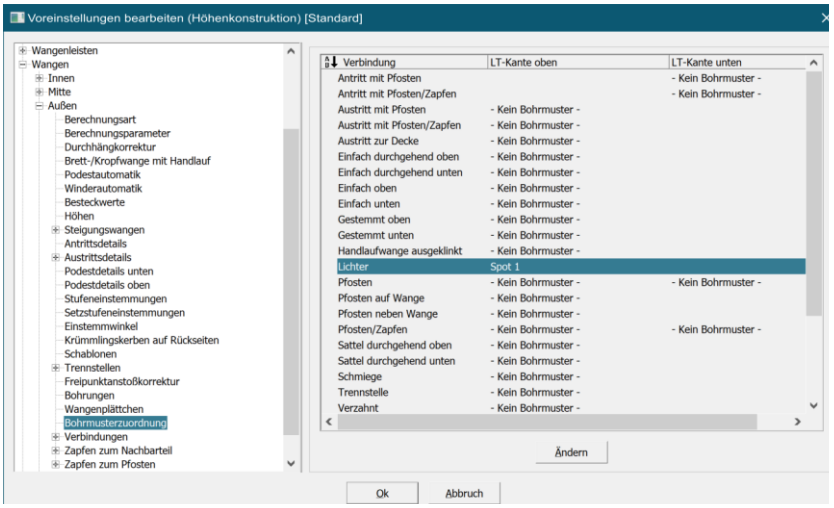
Nella **casella** (1) scegliere lo schema creato nell'albero degli schemi di foratura (capitolo 3).



OK torna alla finestra principale.

Ripetere per assegnare schemi ad altri cosciali (Interno, Centrale).

Salvare infine la preimpostazione con **OK** in basso.



6. (Pianta) Barre luminose nel progetto

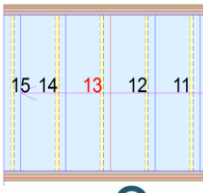
Nella pianta le barre assegnate nelle preimpostazioni compaiono al primo calcolo.

Le proprietà permettono modifiche. Si possono poi assegnare, eliminare o cambiare barre, anche se non previste nella preimpostazione.

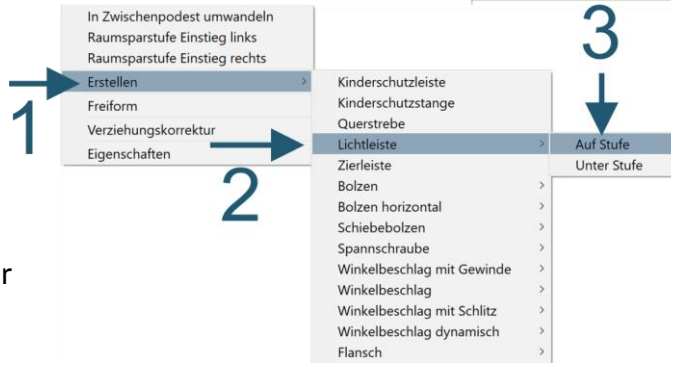
Se la selezione delle barre non era attiva, attivarla nel progetto: Impostazioni di progettazione, Generale/Componenti.

6.1 Inserire barre sul gradino

Importante: una barra sul gradino richiede un'alzata. Per una scanalatura cavo, l'alzata deve poggiare sul gradino per coprirla; altrimenti la scanalatura viene omessa.



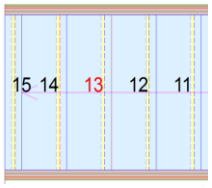
Sul gradino, aprire il menu con clic destro. Scegliere **Crea** (1), **Barra luminosa** (2), **Sul gradino** (3).

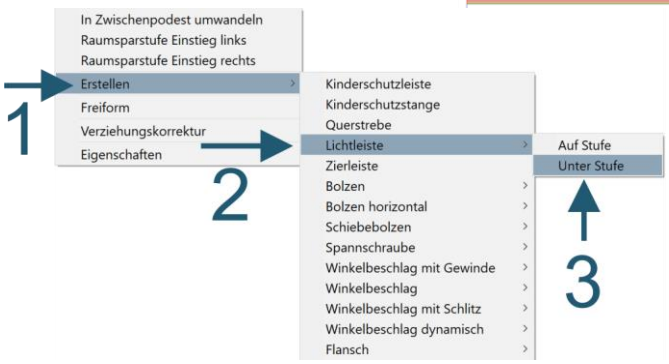


La barra viene assegnata con i valori dello schema. Per modificarla, vedi capitolo 6.4.

6.2 Inserire barre sotto il gradino

Sul gradino, clic destro e **Crea** (1), **Barra luminosa** (2), **Sotto gradino** (3).





La barra viene assegnata con i valori dello schema di foratura.

Per modificare le barre, vedi capitolo 6.4.

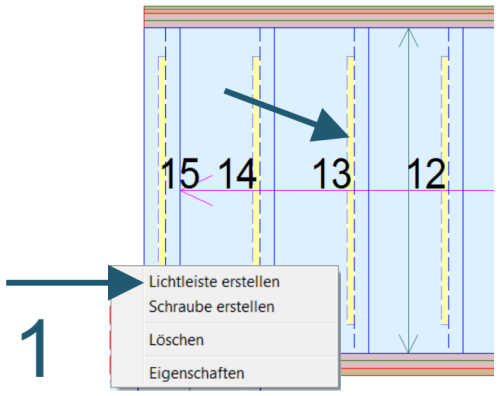
6.3 Inserire barre sotto il listello di protezione bambini

Scegliere il listello desiderato.

Su di esso aprire il menu con clic destro e

scegliere **Crea barra luminosa** (1).

La barra viene assegnata con i valori dello schema di foratura.

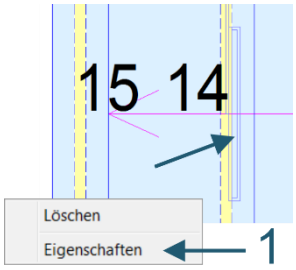


Il capitolo seguente spiega come modificarle.

6.4 Modificare barre luminose

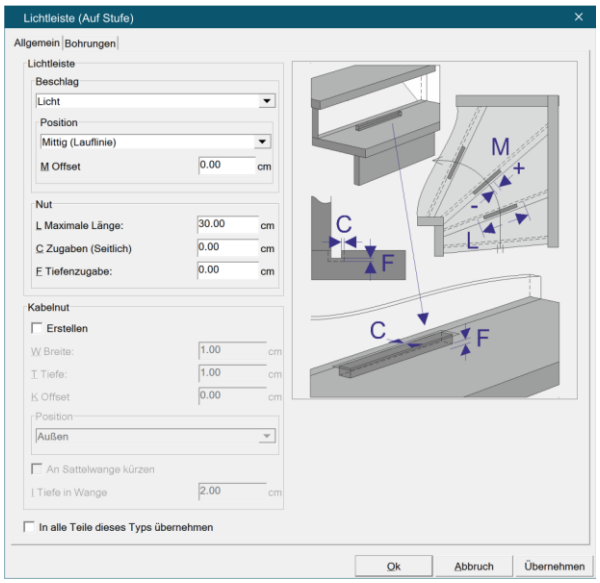
Selezionare la barra con il pulsante sinistro, poi aprire il menu con il destro e scegliere

Proprietà (1).



Compare il menu a fianco.

Definire le modifiche desiderate; le immagini di aiuto del software spiegano le impostazioni.

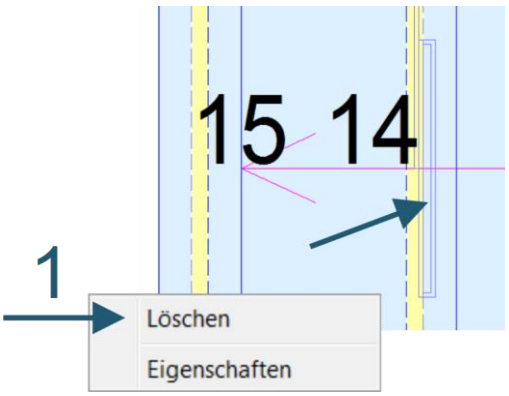


6.5 Eliminare barre luminose

Selezionare la barra da eliminare con il pulsante sinistro.

Aprire il menu con il pulsante destro e scegliere **Elimina** (1).

La barra è rimossa.



7. (Alzato) Faretti nel progetto

Le preimpostazioni possono posizionare automaticamente le luci nei cosciali nell'alzato (capitolo 5).

Le luci possono anche essere inserite, modificate o eliminate manualmente.

7.1 Inserire faretti liberamente

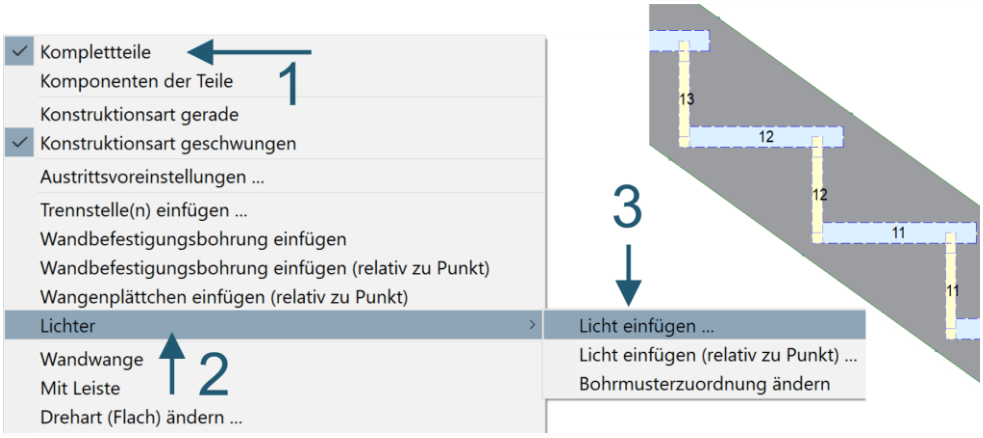
Per inserirli con il mouse, aprire l'alzato del cosciale desiderato.

Importante: le luci si selezionano solo con **Elementi completi** (1)!

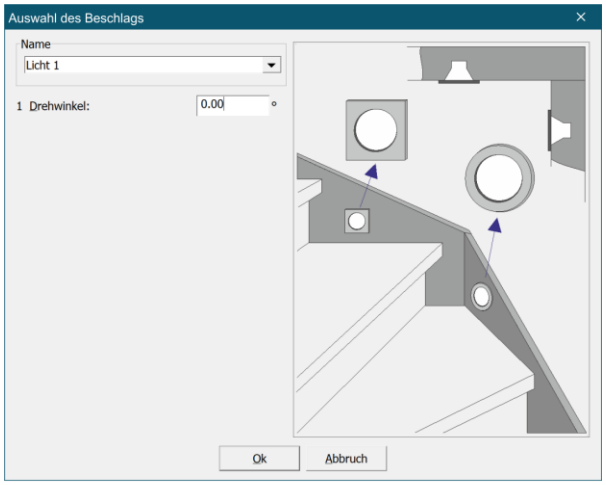
Clic destro sul bordo superiore o inferiore del cosciale.

Nel menu a destra scegliere **Luci** (2), poi

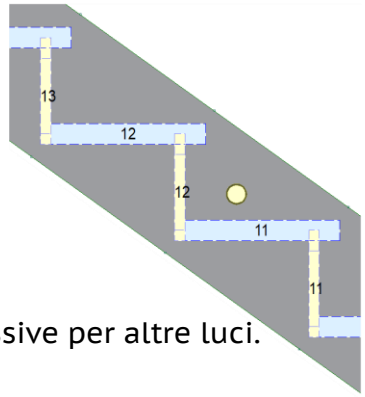
Inserisci luce (3).



Scegliere l'elemento luminoso definito nell'albero degli schemi di foratura e confermare con **OK** in basso.



Fare clic nella posizione desiderata sul cosciale per inserire la prima luce.



Ripetere nelle posizioni successive per altre luci.
ESC termina l'inserimento.

7.2 Inserire faretti rispetto a un riferimento

Per inserirli rispetto a un punto, aprire l'alzato del cosciale desiderato.

Importante: le luci si selezionano solo con **Elementi completi** (1)!

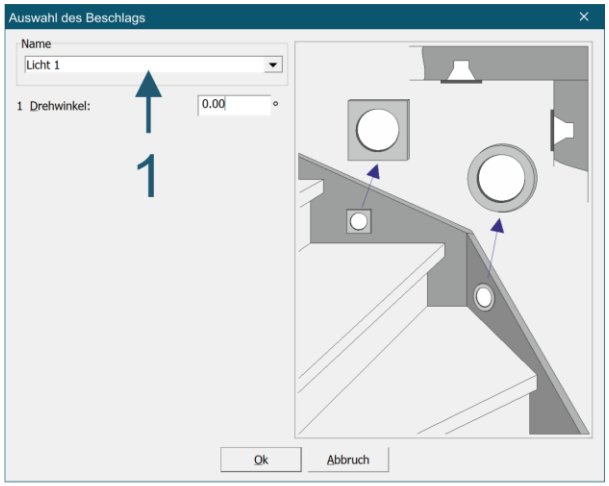
Clic destro sul bordo superiore o inferiore del cosciale.

Nel menu a destra scegliere **Luci** (2), poi

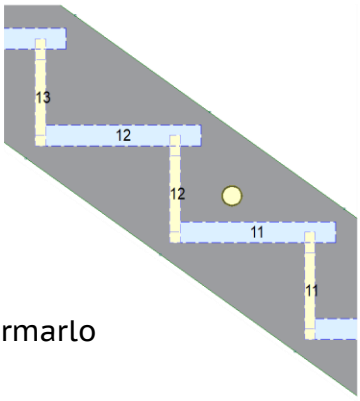
Inserisci luce (relativa a punto) (3).



Scegliere l'**elemento luminoso** (1) definito nell'albero degli schemi di foratura e confermare con **OK**.

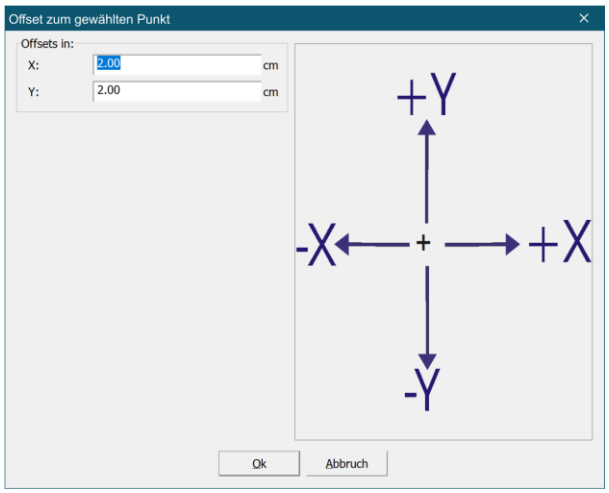


Il cursore ha ora una croce che si aggancia al punto di riferimento più vicino mentre si muove sul cosciale.



Scegliere il riferimento e confermarlo con un clic.

Inserire nel menu le distanze orizzontale e verticale dal centro della luce e salvare con **OK**.



Ripetere per altre luci.

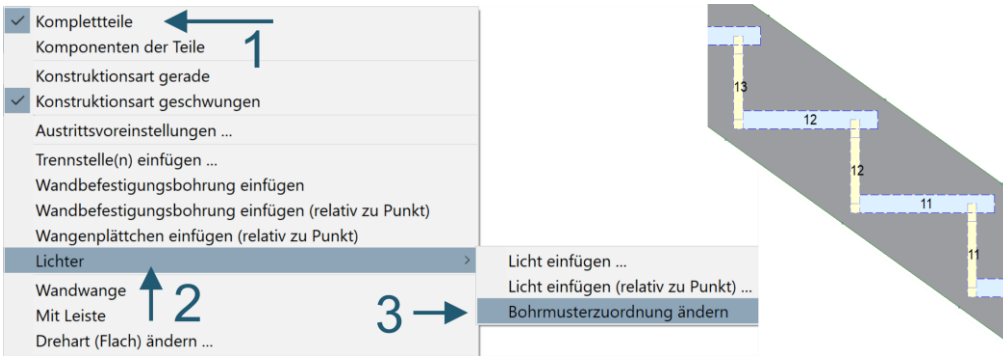
ESC termina l'inserimento.

7.3 Inserire faretti tramite schema

Per inserire luci tramite schema o cambiarne uno esistente, aprire l'alzato del cosciale desiderato.

Importante: le luci si selezionano solo con **Elementi completi** (1)!

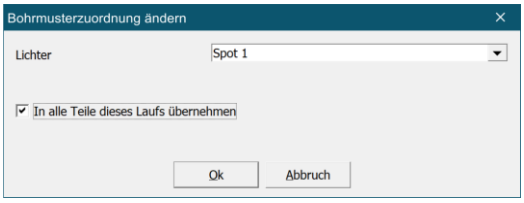
Clic destro sul bordo superiore o inferiore del cosciale.

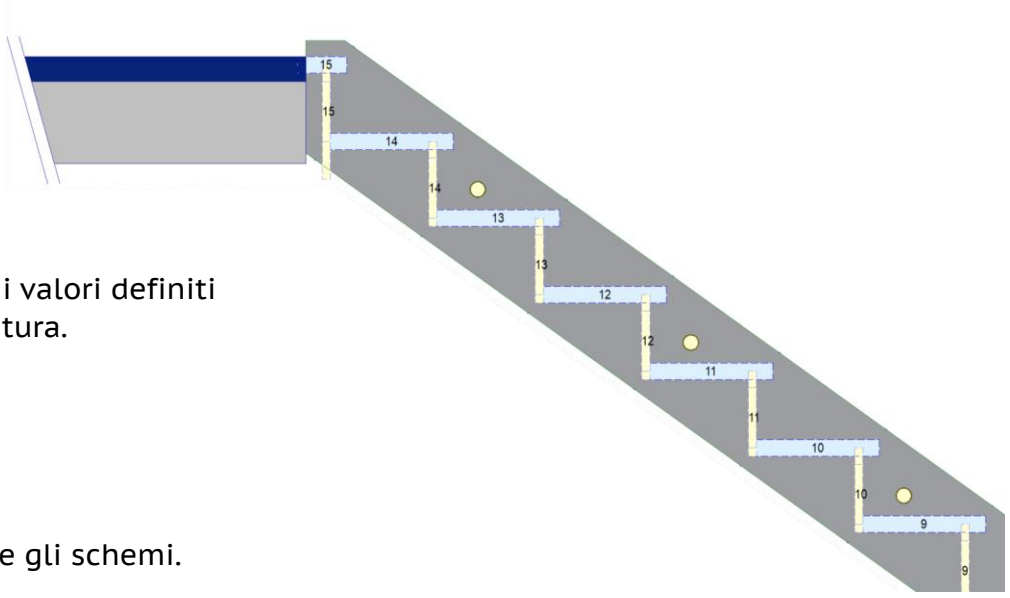


Nel menu a destra scegliere **Luci** (2), poi

Modifica assegnazione schema (3).

Scegliere lo schema desiderato, oppure quello nuovo da sostituire all'esistente, e confermare con **OK**.





Compare lo schema scelto con i valori definiti nell'albero degli schemi di foratura.

Il capitolo 3 spiega come creare gli schemi.

7.4 Modificare faretti

Selezionare la luce con il mouse e aprire il menu con clic destro.

Scegliere **Proprietà** (1).



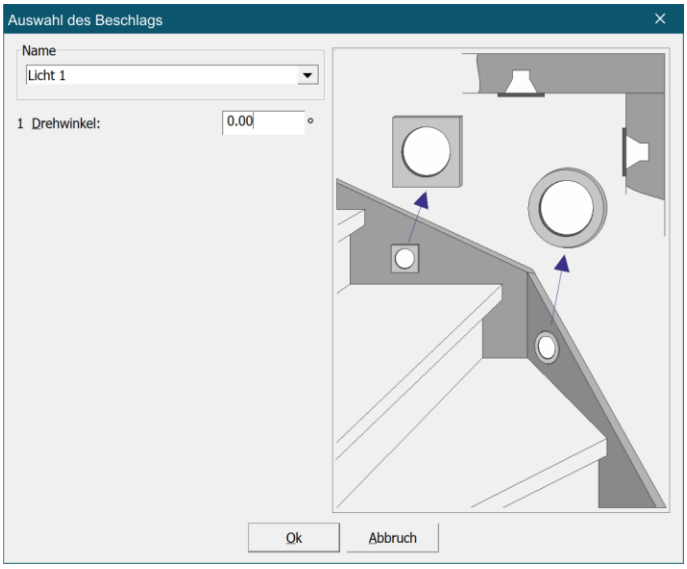
Compare un altro menu.

Scegliere dalla casella il nuovo elemento luminoso.

È possibile solo se nell'albero degli schemi di foratura sono stati definiti più elementi.

Vedi capitolo 3 (Creare lo schema per luci).

Le coordinate cambiano solo eliminando e reinserendo la luce.



7.5 Eliminare faretti

Selezionare la luce con il pulsante destro.

Fare clic su **Elimina** (1) per rimuoverla.



Compass Software GmbH

Steinhammerstr. 140A
44379 Dortmund

Tel.: +49 231 - 981290-0
Fax: +49 231 - 981290-10

www.compass-software.de
mail@compass-software.de

© Compass Software GmbH 2018
tutti i diritti riservati