NAVODILA V SLOVENŠČINI

Priročnik Compass Software

Uporaba programa, načrtovanje stopnic, upravljanje sestavnih delov in priprava podatkov CNC.

Slovenska revizija: 29. oktober 2026

Nemška izvorna izdaja: 2025

Besedilo in strokovni izrazi so jezikovno pregledani. Strani navodil ohranijo številčenje izvorne izdaje: stran 1 navodil sledi temu obvestilu o reviziji.

Posnetki zaslona prikazujejo nemško izvorno različico programa. Imena ukazov se lahko razlikujejo glede na jezik in različico. Jezikovna revizija ne potrjuje delovanja za vse različice programa ali konfiguracije stroja.

Compass Software

KONSTRUKCIJE S COMPASS SOFTWARE



NAVODILA ZA UPORABO

© Compass Software GmbH 2025
Vse pravice pridržane

Vsebina

1 Predgovor ... 4
2 Prednastavitev vrezanih nosilnih stranic ... 6
3 Prednastavitev nazobčanih nosilnih stranic ... 16
4 Prvi splošni koraki konstrukcije v Compass Software ... 26
5 Konstruiranje v Compass ... 29
6 Ustvarjanje in uporaba materialov in površin ... 35
7 Prikaz 3D ... 39
8 Obrazci + hitri vnos ... 40
9 Urejanje obrazcev ... 42
10 Mape iz obrazcev ... 64
11 Ustvarjanje vrtalnih vzorcev ... 66
12 Ustvarjanje ograje ob odprtini ... 73
13 Pomembne tipkovne bližnjice ... 91
14 Namigi in triki s Compass ... 93
14.1 Kopiranje/brisanje stopnišč v sklopih ... 93
14.2 Razporeditev stopnic se ohrani ... 94
14.3 Pravokotni svetli prostor, zunanje stene pod drugačnimi koti 96
14.4 Konstruiranje enako dolgih palic ... 98
14.5 Konstrukcija stopnišča z videzom T ... 100
14.6 Panel pod nosilno stranico/talna letev ... 102
14.7 Nosilci za izračun svetle višine ... 105
14.8 Konstrukcija prostorsko varčnega stopnišča (dokup) ... 106
14.9 Vijačno stopnišče (dokup): premik osrednjega stebra ... 107
14.10 Vzorci za polnila (dokup) ... 108
14.11 Prikaz glav stebrov ... 115
14.12 Nazobčana nosilna stranica na začetku ... 118
14.13 Razdelitev šablon ... 119
14.14 Ustvarjanje osrednjega stebra ... 120
14.15 Stropna odprtina v obliki S ... 121
14.16 Uvoz DXF za stropne odprtine ... 132
14.17 Ustvarjanje lastnega sloga (profil oprijemala) ... 134
15 Stopnišče iz betona, vlitega na mestu (dokup) ... 137

© Compass Software 2025

16 Stopnišče Faltwerk s steklenim polnilom (dokup) 144
17 Betonska stopnišča prek uvoza XML (dokup) 148
18 Slojevito lepljene nosilne stranice (dokup) 158
19 Stopničasta kontura nosilnih stranic (dokup) 159
20 LED-točkovne luči in svetlobne letve (dokup) 161
21 3D Plus Online 175
22 Posodobitev licenčnega ključa in Compass Software 183
23 Arhiviranje stopnišč 184
24 Uporaba izbirnega upravljanja uporabnikov 186
25 Nastavitev risalnika za izpis 1:1 191
26 Ustvarjanje kombinacij stopnic 200
27 »Okno se v konstrukciji ne odpre« 203
28 Servisna zahteva za Compass Software 204

© Compass Software 2025

1 Predgovor

Ta priročnik pomaga pri konstruiranju. Za strokovno uporabo programa za stopnišča in njegovih številnih možnosti pa zelo priporočamo podrobno usposabljanje.

1.1.1.1 Zagon programa

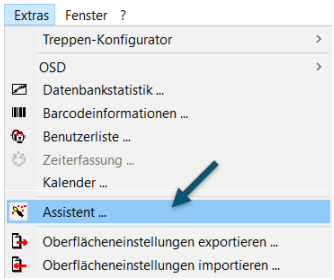
Za delo s Compass Software mora biti licenčni ključ priključen oziroma mora biti vzpostavljena povezava s strežnikom licenčnega ključa pri omrežnem delovnem mestu.



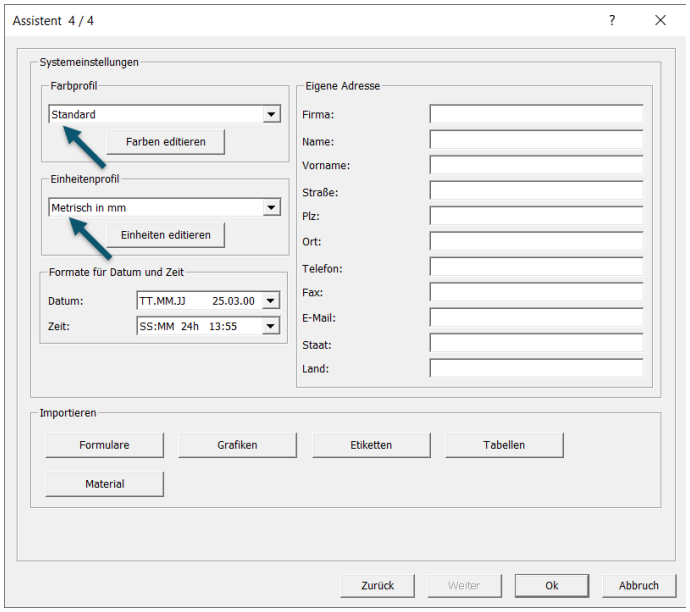
Po namestitvi program zaženete z logotipom CS na namizju. Za konstrukcijo stopnišča potrebujete prednastavitve. Njihovo ustvarjanje opisujejo naslednja poglavja priročnika.

1.1.1.2 Nastavitve površin / merske enote

Če želite pozneje površine sestavnih delov v konstrukciji prikazati v barvah, najprej odprite **Dodatno → Čarovnik.**

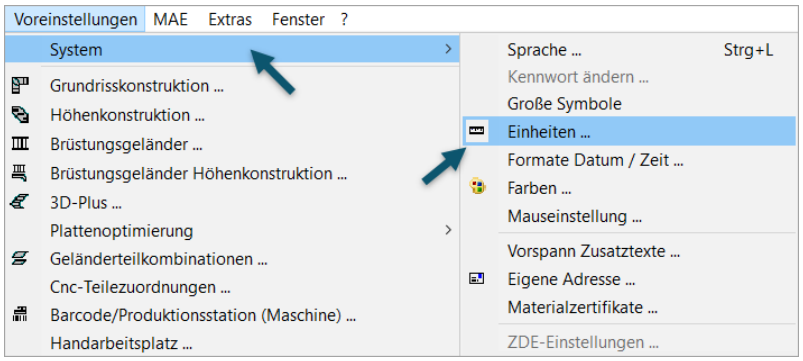


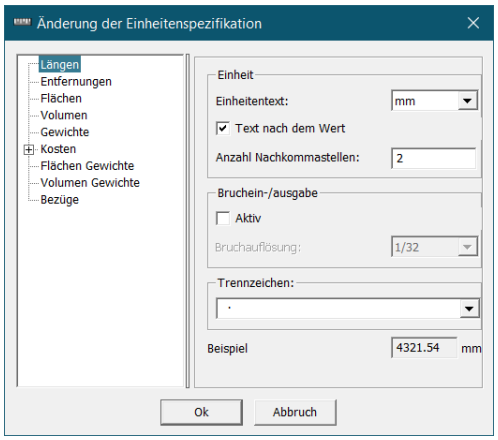
V čarovniku se pomaknite do strani 4/4. Za **barvni profil** izberite »Standard«, za **profil enot** pa »Metrično v mm« (če delate v mm; sicer izberite cm):



© Compass Software 2025

Pravkar izbrane **enote** lahko spremenite tudi pozneje. Odprite **Prednastavitve** in pod **Sistem** izberite Enote. Nastavite običajne merske enote, v katerih želite konstruirati.





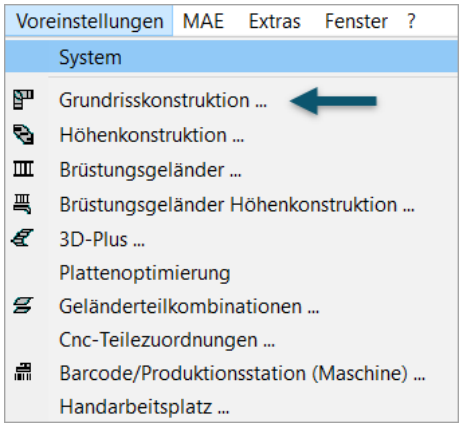
© Compass Software 2025

2 Prednastavitev vrezanih nosilnih stranic

Prednastavitve v Compass Software so osnova konstrukcije in olajšajo poznejše konstruiranje stopnišč. Z njimi shranite privzete vrednosti, npr. debeline stopnic ali nosilnih stranic ter vrste stranic (vrezane, nazobčane itd.), in jih prikličete kot konstrukcijo.

Vrednosti v prednastavitvah so končne mere za izdelavo.

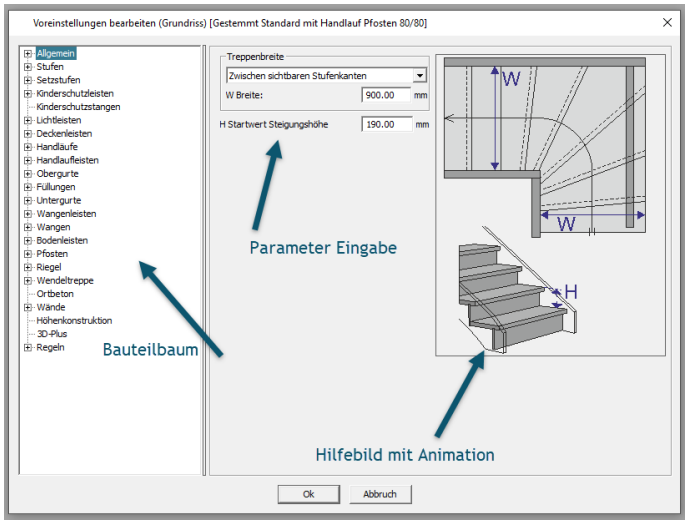
2.1.1.1 Prednastavitev vrezanih nosilnih stranic – začetek



Privzeto ime prednastavitve tlorisa je lahko npr. »Vrezane stranice – standard, s stebri oprijemala 80/80«, da takoj prepoznate vsebino prednastavitve.

Kot kaže slika, so na levi vsi sestavni deli, ki jih lahko nastavite. V sredini vnesete ustrezne parametre. Na desni je pomožna slika, ki jo povečate s klikom nanjo.

Dodatne lastnosti odprete z levim klikom znaka »+«.



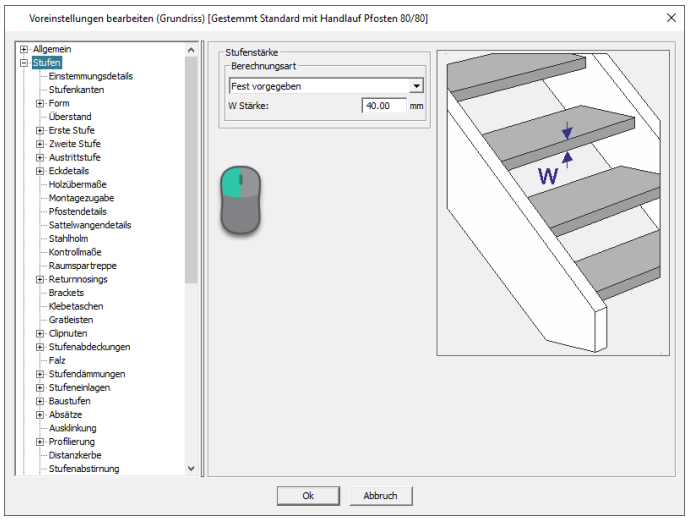
© Compass Software 2025

2.1.1.2 Tloris – stopnice

Debelino stopnic vnesite pod **W Debelina**.

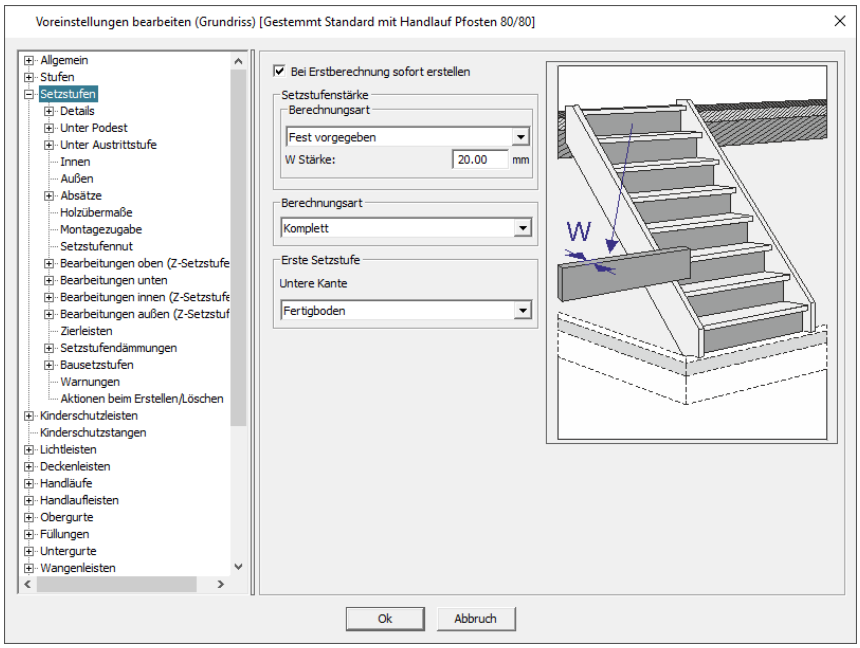
Način izračuna **Fiksno določeno** omogoča vnos fiksne vrednosti za izdelavo stopnic. Način **Prevzemi iz materiala** uporabi ustvarjeni material v podatkovni bazi in samodejno nastavi njegovo debelino.

Za nadaljevanje izberite **Fiksno določeno** z debelino npr. 40 mm, če naj bodo stopnice vedno debele 40 mm. **Previs** stopnice določite pod Previs.



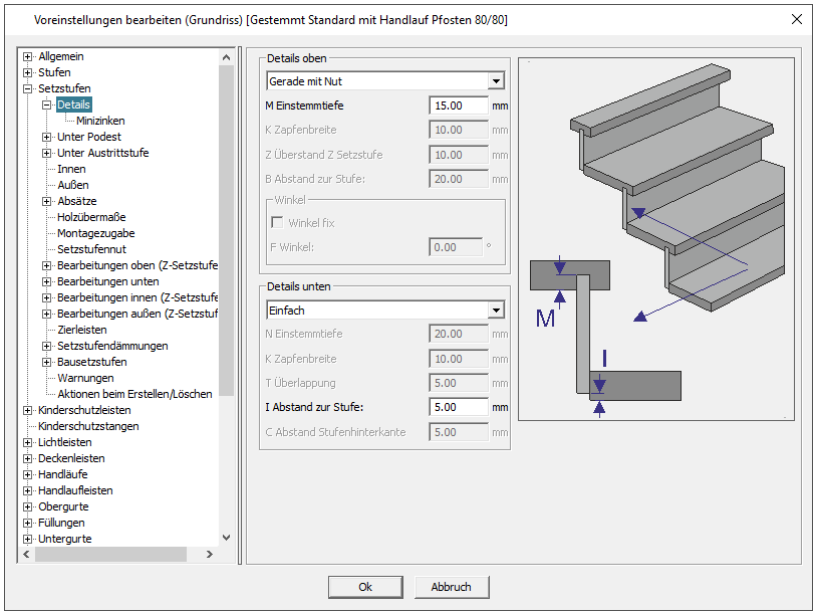
2.1.1.3 Tloris – čela stopnic

Nato nastavite čela stopnic. Če jih želite vedno ustvariti, označite **Ustvari takoj ob prvem izračunu**. Pod **W Debelina** izberite debelino čel stopnic, v primeru 20 mm.



© Compass Software 2025

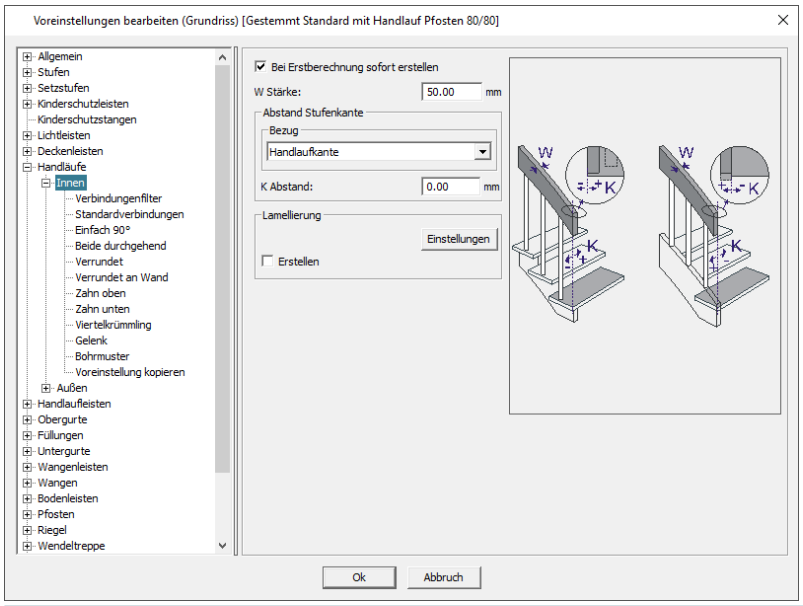
Pod **Podrobnosti** določite spoj čela stopnice s stopnico. V spustnem meniju izbirate različne spoje. Slika se spreminja glede na izbor. V primeru je čelo stopnice na spodnjem robu zgornje stopnice vstavljeno v utor globine 15 mm (**Podrobnosti zgoraj**), spodaj pa se poravna s spodnjo stopnico (**Podrobnosti spodaj**).



2.1.1.4 Tloris – oprijemala

Oprijemala lahko samodejno ustvarite na notranji in zunanji strani, če izberete **Ustvari takoj ob prvem izračunu**. Pod **W Debelina** vnesite debelino oprijemala. V primeru je notranje oprijemalo debelo 50 mm. **K Razdalja** do notranjega roba stopnice je 0 mm, če naj oprijemalo stoji poravnano na nosilni stranici.

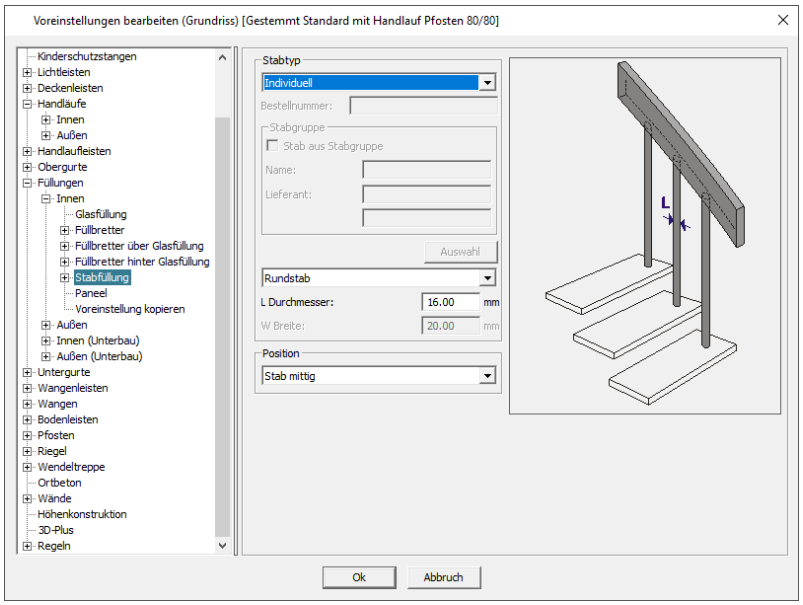
Nastavitev spojev oprijemala lahko spremenite tudi pod **Standardni spoji**.



© Compass Software 2025

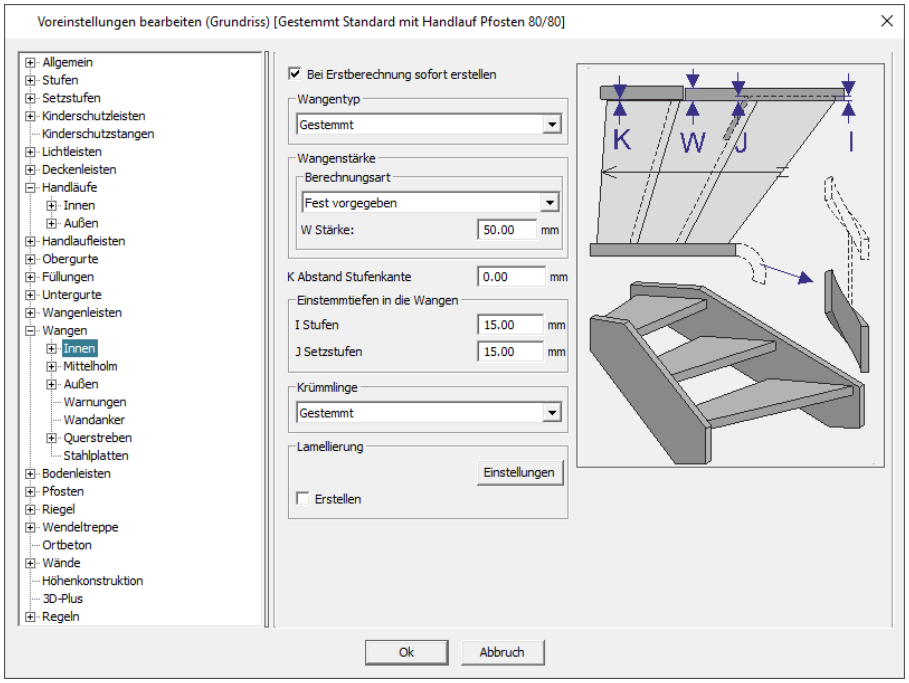
2.1.1.5 Tloris – polnila

Meni Polnila odpre več podrazdelkov. Izberete lahko polnila, ki jih želite konstruirati. Polnila iz palic samodejno ustvarijo palice, katerih **mere** lahko prilagodite. Ustvarite lahko okrogle ali pravokotne palice.



2.1.1.6 Tloris – nosilne stranice

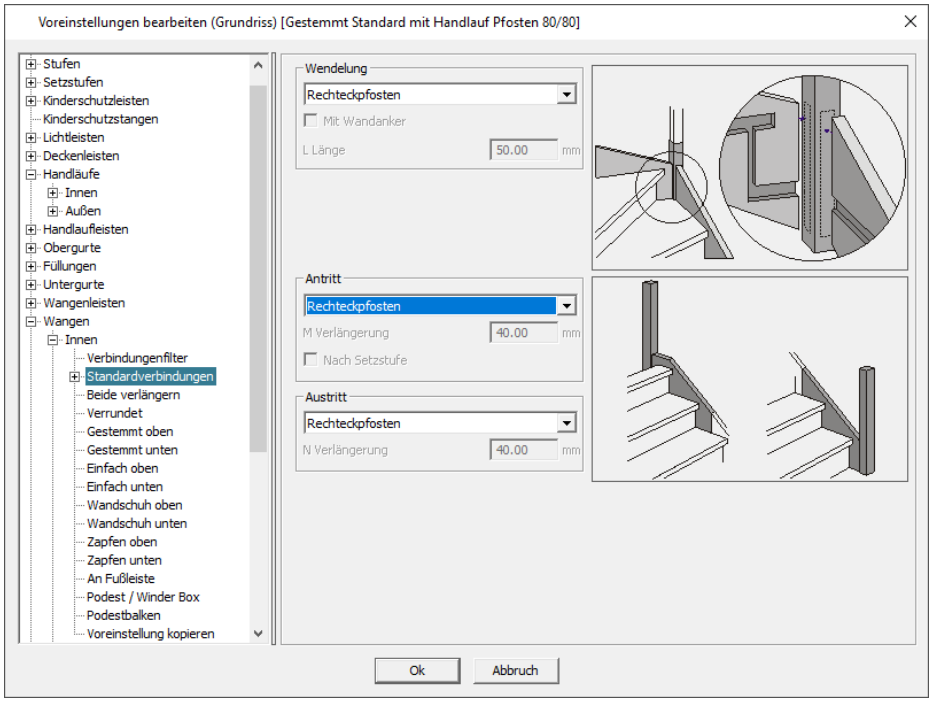
V prednastavitvah nosilne stranice izberete **različne vrste**, npr. vrezane ali nazobčane stranice. Pri vrezani nosilni stranici morate navesti debelino stranice ter globino vrezov za stopnice in čela stopnic.



Pod **Notranja stran** in **Zunanja stran** določite spoj v zavoju ter na začetku in koncu stopnišča. V primeru so v zavoju ter na začetku in

© Compass Software 2025

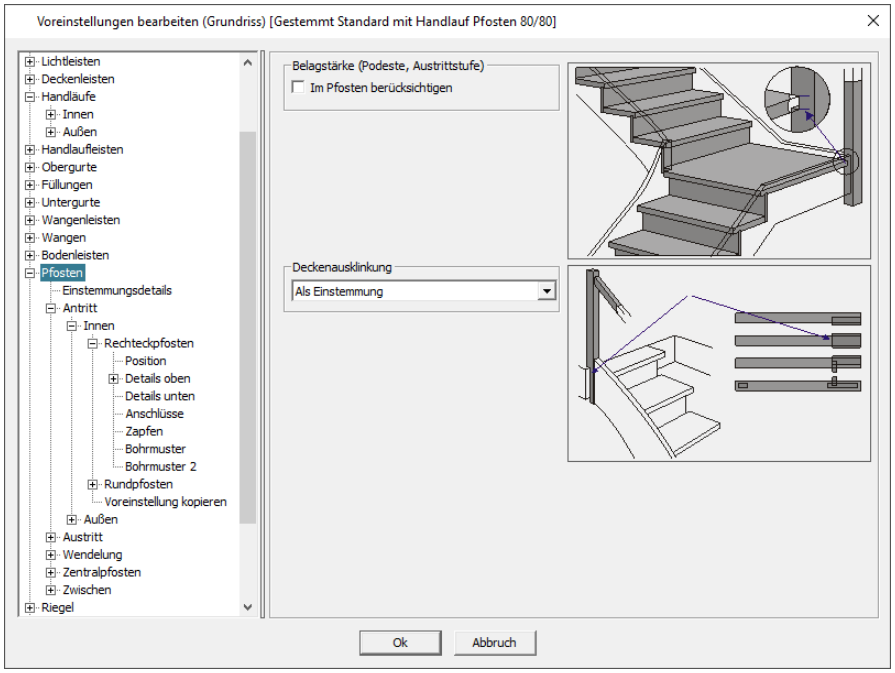
koncu pravokotni stebri. Na zunanji strani določite vrsto spoja v zavoju in prisotnost stebrov na začetku oziroma koncu.



© Compass Software 2025

2.1.1.7 Tloris – stebri

Meni Stebri zajema vse vrste stebrov na stopnišču: začetne stebre na notranji in zunanji strani, stebre v zavojih in končni steber. Tukaj določite mere začetnega stebra, vrsto spoja in položaj na začetku stopnišča.



Notranji začetni steber izberite kot pravokotni steber z **merami** 80 x 80 mm. Te mere vnesete pod **Stebri -> Začetek -> Notranja stran -> Pravokotni steber**. Pod **Stebri -> Začetek -> Notranja stran -> Pravokotni steber -> Položaj** lahko pri **Odmik vnesete** zamik stebra. V primeru je 25 mm, zato steber stoji 25 mm pred začetno stopnico.

Pod **Podrobnosti zgoraj** lahko določite npr., da **steber zgoraj poteka neprekinjeno**. Pod **Podrobnosti spodaj** določite, da **spodaj poteka neprekinjeno**.

Končni steber ustvarite enako kot začetnega. Znova navedite mere in ga po potrebi premaknite z odmikom. Določite tudi podrobnosti zgoraj in spodaj.

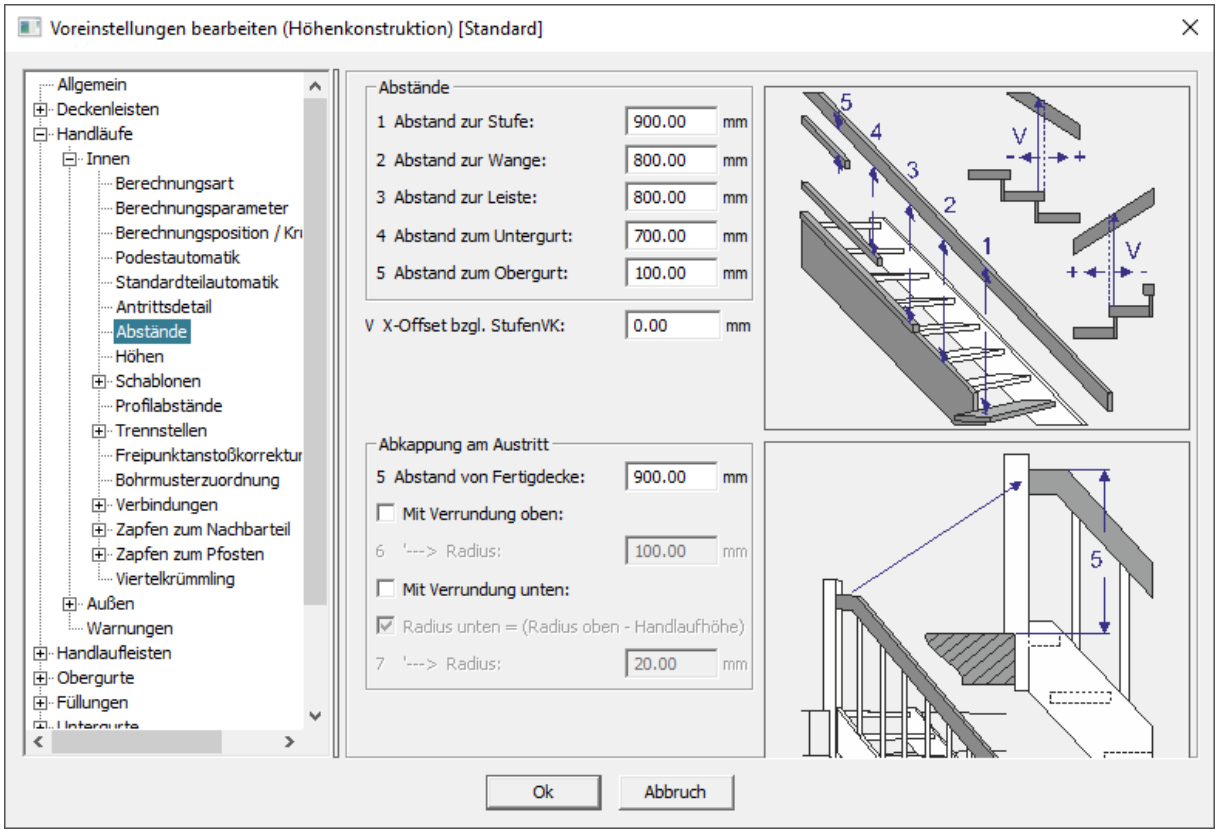
Vnesene prednastavitve potrdite z **Ok** in jih določite kot privzete. Pri ustvarjanju novega stopnišča se nato privzeto uporabi ta prednastavitev.

© Compass Software 2025

2.1.1.8 Višinska konstrukcija – oprijemala

Prednastavitev višinske konstrukcije je sestavljena enako kot prednastavitev tlorisa. V njej določite razdalje in natančne parametre sestavnih delov. Stopnice in čela stopnic tukaj niso vključena. Za novo prednastavitev višinske konstrukcije
odprite **Prednastavitve -> Višinska konstrukcija**.

2.1.1.9 Razdalje



V višinski konstrukciji pod **Oprijemala -> Notranja stran -> Razdalje** določite razdalje med sestavnimi deli. Privzete vrednosti približno ustrezajo DIN 18065, vendar jih morate kljub temu preveriti.

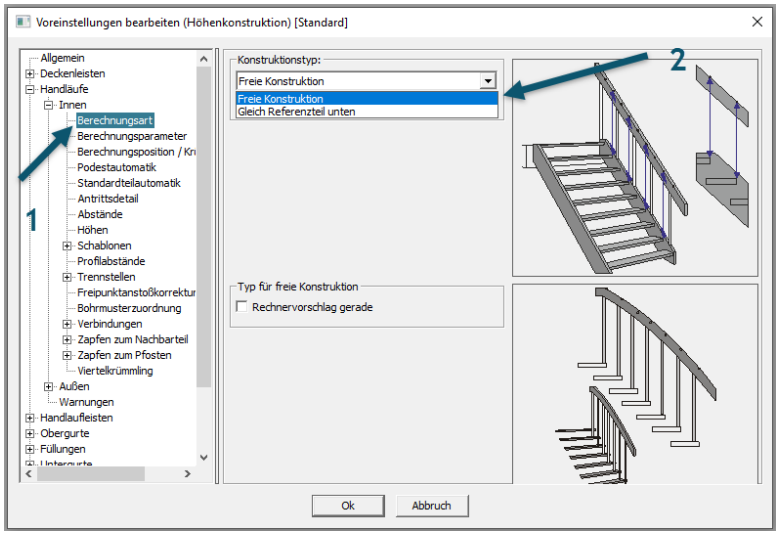
Pod **Višine** določite višino oprijemala in ali naj bo njegov prerez oglat ali okrogel.

© Compass Software 2025

2.1.1.10 Način izračuna

Način izračuna oprijemala določite na dva načina. Prva možnost je **Prosta konstrukcija**. Višinske točke se pri tem ustrezno povežejo z oprijemalom. Pri tem načinu konstrukcije ležijo na zgornji strani oprijemala.

Možnost **Enako spodnjemu referenčnemu delu** se nanaša na vse sestavne dele pod oprijemalom. To je lahko nosilna stranica ali spodnja prečka.

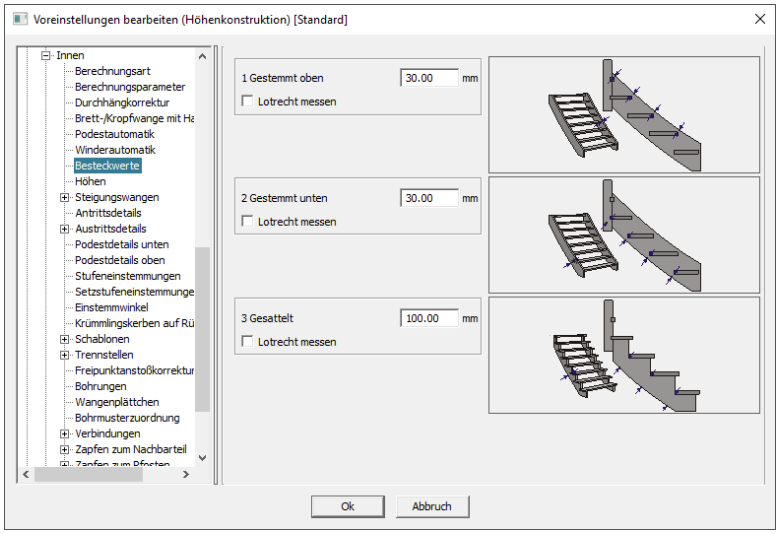


2.1.1.11 Višinska konstrukcija – nosilne stranice

2.1.1.12 Robni odmiki

V meniju **Nosilna stranica** prilagodite robne odmike. Ti se merijo vzporedno med zunanjimi robovi stranice in zunanjimi točkami stopnice.

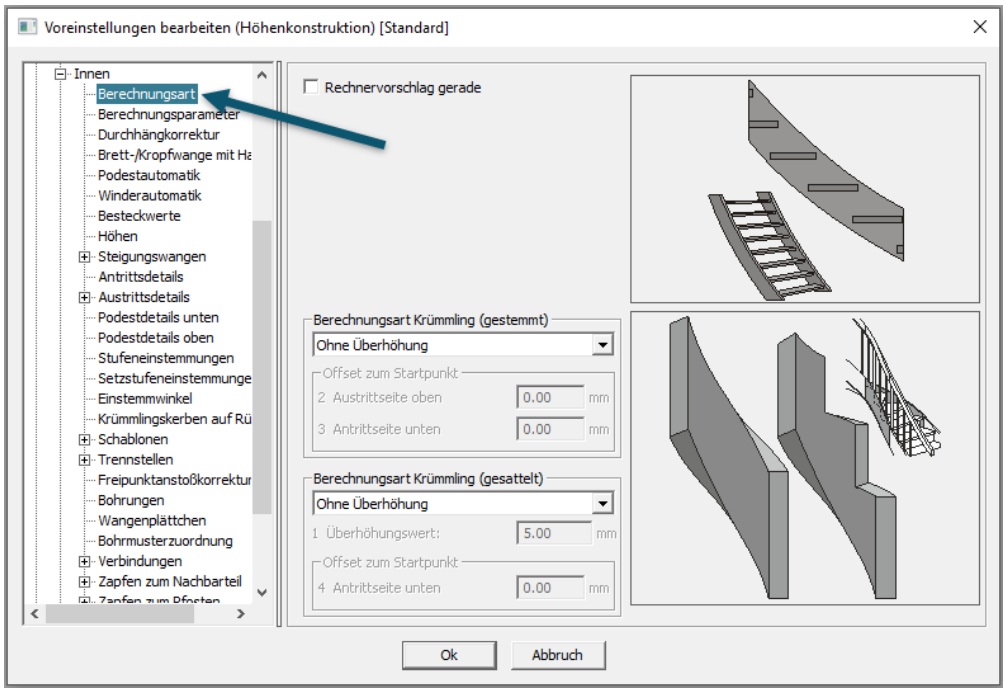
Če izberete **Navpično merjenje**, se meri navpično na zgornjem/spodnjem robu stopnice. Enake vrednosti lahko izberete tudi za Zunanjo stran. Tako nastavite notranje in zunanje nosilne stranice.



© Compass Software 2025

2.1.1.13 Način izračuna

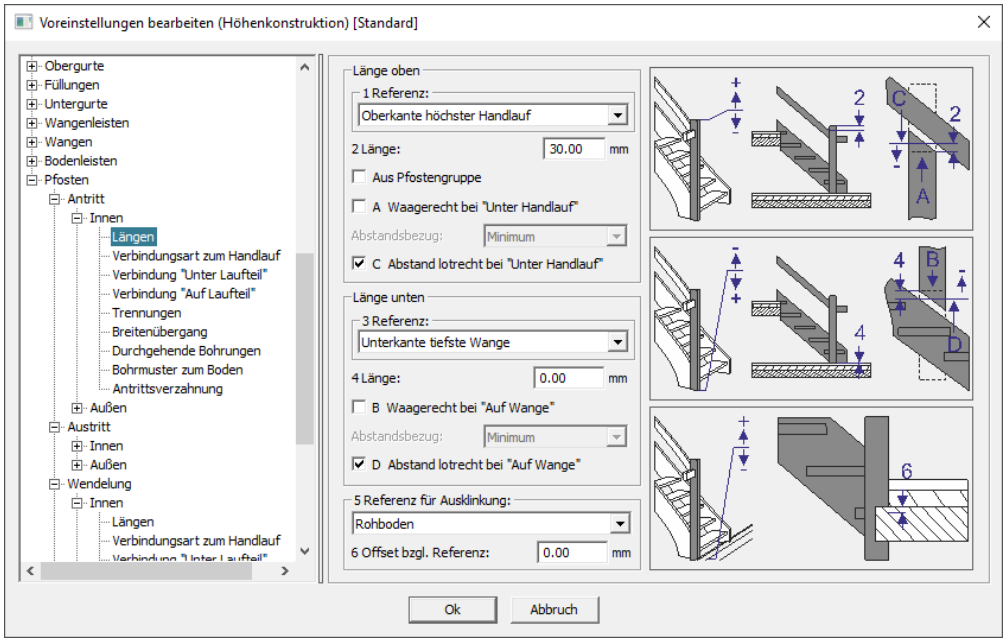
Pri načinu izračuna nosilne stranice določite, ali naj bo stranica od začetka ravna ali naj se prilagaja referenčnim točkam. Na začetku vedno odstranite kljukico pri
Računalniški predlog: ravno.



2.1.1.14 Višinska konstrukcija – stebri

V višinski konstrukciji stebrov nastavite parametre začetnih in končnih stebrov ter stebrov v zavojih.

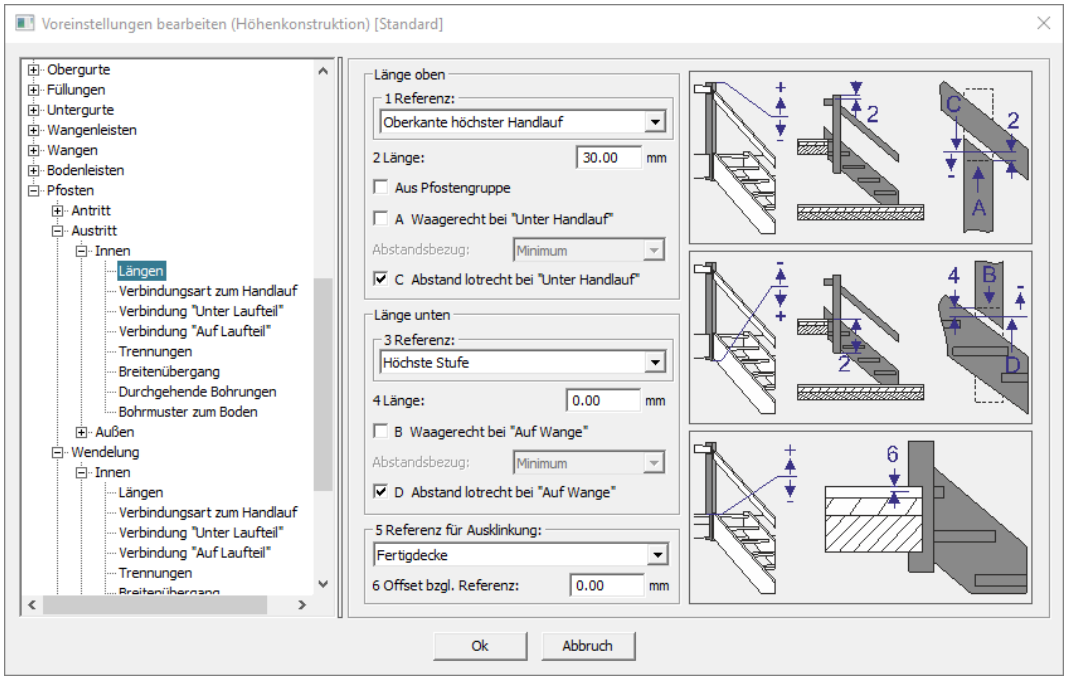
2.1.1.15 Dolžine stebrov



© Compass Software 2025

Dolžina zgoraj določa, koliko notranji začetni steber v tem primeru sega nad oprijemalo. Izbranih je 30 mm. **Dolžina spodaj** določa razdaljo začetnega stebra do **spodnjega roba najnižje nosilne stranice**.

Nastavitve končnega stebra so podobne. Tudi tukaj določite previs stebra nad oprijemalom; referenca za dolžino spodaj je najvišja stopnica.



V zavoju izberite prvo referenčno točko enako kot pri začetnih in končnih stebrih, da je zgornji rob oprijemala enoten. Tretja referenčna točka naj bo na najvišji stopnici.

© Compass Software 2025

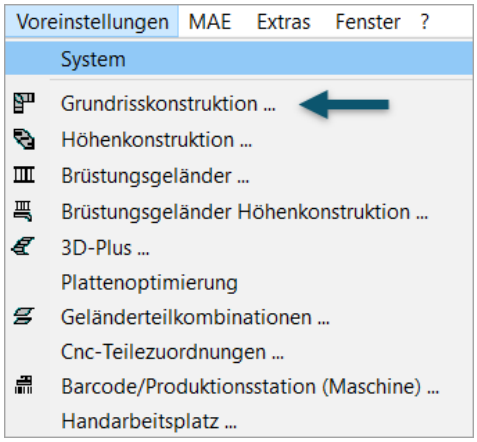
3 Prednastavitev nazobčanih nosilnih stranic

Prednastavitve v Compass Software so osnova konstrukcije in olajšajo poznejše konstruiranje stopnišč. Z njimi shranite privzete vrednosti, npr. debeline stopnic ali nosilnih stranic ter vrste stranic (vrezane, nazobčane itd.), in jih prikličete kot konstrukcijo.

Vrednosti v prednastavitvah so končne mere za izdelavo.

S prednastavitvami določite ključne vrednosti in avtomatizirate konstrukcije. Konstrukcija tlorisa omogoča nastavitev splošnih vrednosti stopnišča.

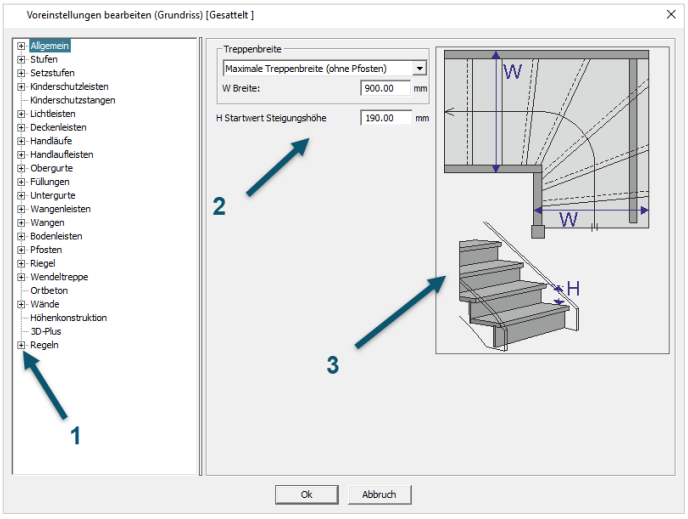
3.1.1.1 Prednastavitev nazobčanih nosilnih stranic – začetek



Privzeto ime prednastavitve tlorisa je lahko npr. »Nazobčane stranice«, da takoj prepoznate njeno vsebino.

Kot kaže slika, so na levi vsi nastavljivi sestavni deli (1). V sredini vnesete ustrezne parametre (2). Na desni je pomožna slika (3), ki jo povečate s klikom nanjo.

Dodatne lastnosti odprete z levim klikom znaka »+«.



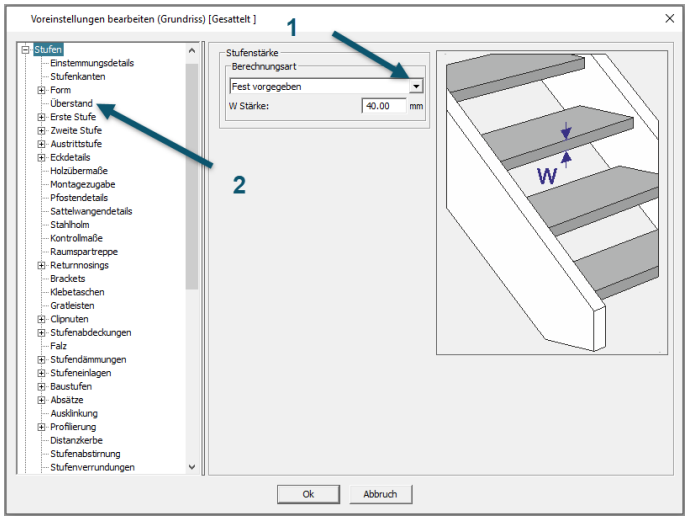
© Compass Software 2025

3.1.1.2 Tloris – stopnice

Debelino stopnic določite na dva načina. Vrednosti nastavite z izbiro v spustnem meniju (1).

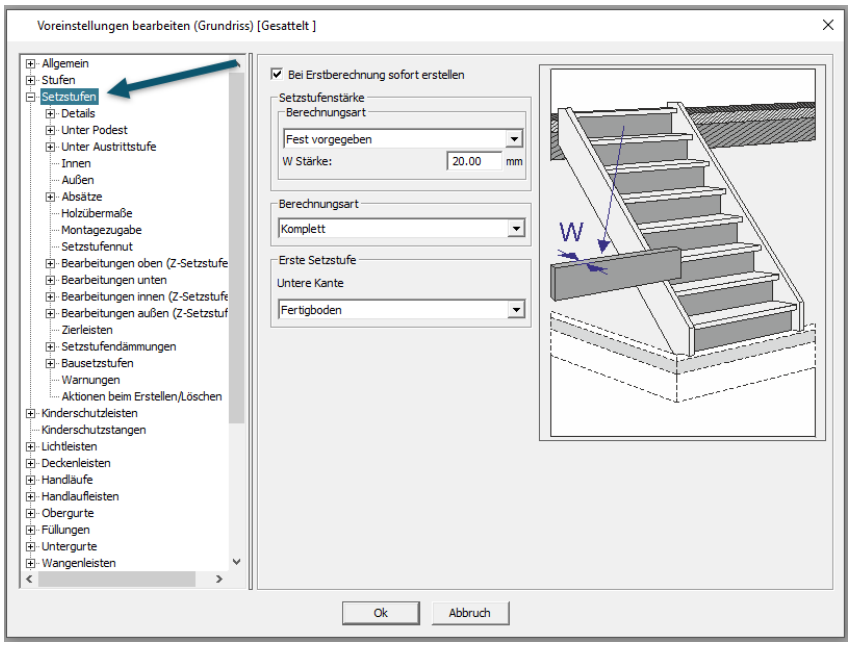
Način izračuna **Fiksno določeno** omogoča vnos fiksne vrednosti za izdelavo stopnic. Način **Prevzemi iz materiala** uporabi ustvarjeni material v podatkovni bazi in samodejno nastavi njegovo debelino.

Za nadaljevanje izberite **Fiksno določeno** z debelino npr. 40 mm, če naj bodo stopnice vedno debele 40 mm. Previs stopnice določite pod **Previs (2)**.



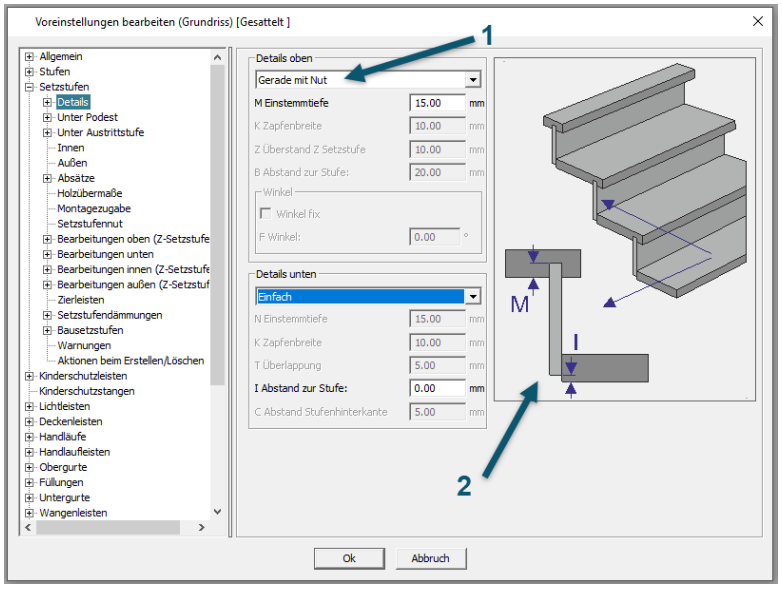
3.1.1.3 Tloris – čela stopnic

Nato nastavite čela stopnic. Če jih želite vedno ustvariti, označite **Ustvari takoj ob prvem izračunu**. Pod **W Debelina** izberite debelino čel stopnic, v primeru 20 mm.



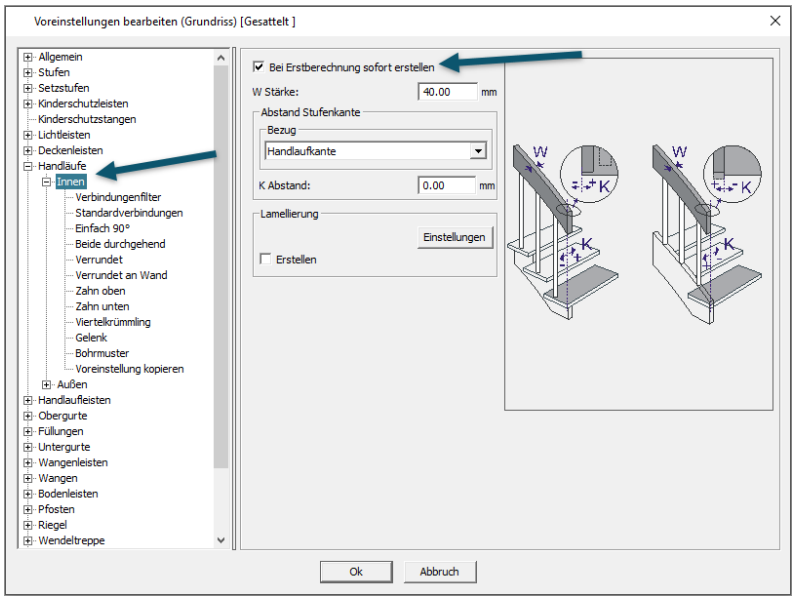
© Compass Software 2025

Pod **Podrobnosti** določite spoj čela stopnice s stopnico. V spustnem meniju izbirate različne spoje. Slika se spreminja glede na izbor. V primeru je čelo stopnice na spodnjem robu zgornje stopnice vstavljeno v utor globine 15 mm (**Podrobnosti zgoraj**) (1), spodaj pa se poravna s spodnjo stopnico (**Podrobnosti spodaj**) (2).



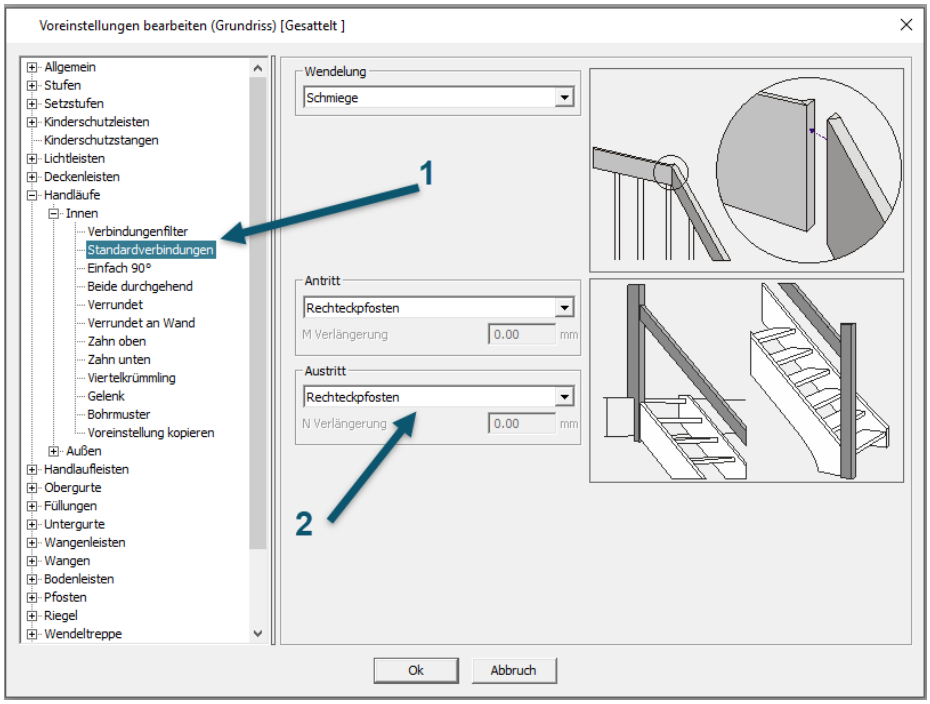
3.1.1.4 Tloris – oprijemala

Oprijemala lahko samodejno ustvarite na notranji in zunanji strani, če izberete možnost **Ustvari takoj ob prvem izračunu**. Pod **W Debelina** vnesite debelino oprijemala
. V primeru je notranje oprijemalo debelo 40 mm. **K Razdalja** do notranjega roba stopnice je 0 mm, če naj oprijemalo stoji poravnano na nosilni stranici.



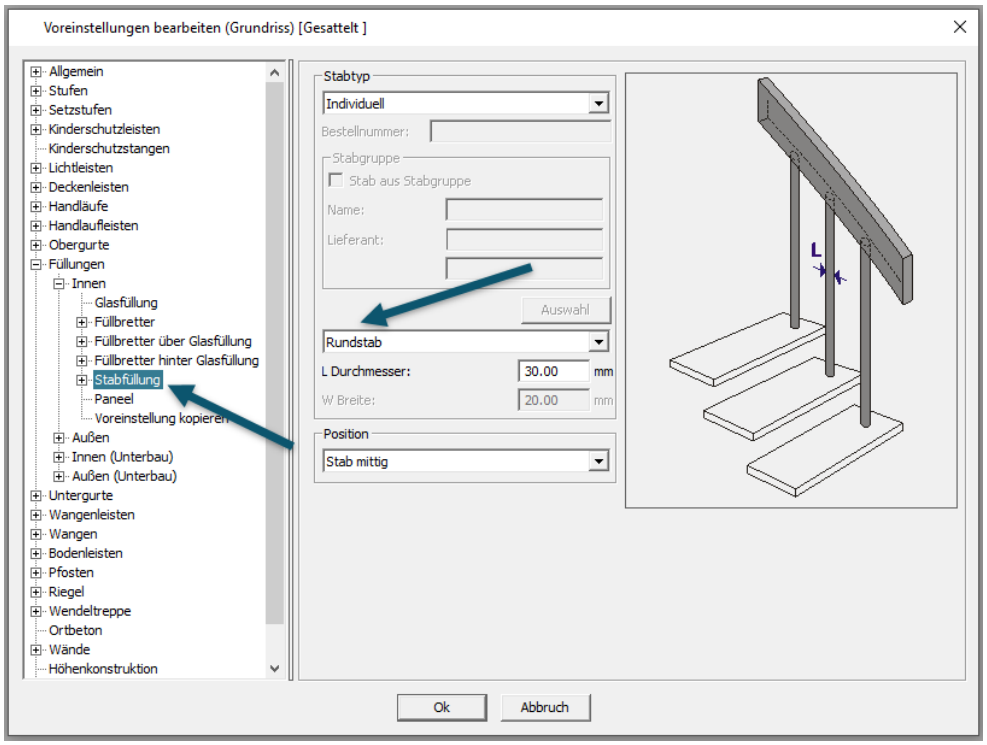
© Compass Software 2025

Nastavitev spojev oprijemala lahko spremenite tudi pod **Standardni spoji** (1). Tukaj za začetek in konec izberite **pravokotne stebre** (2).



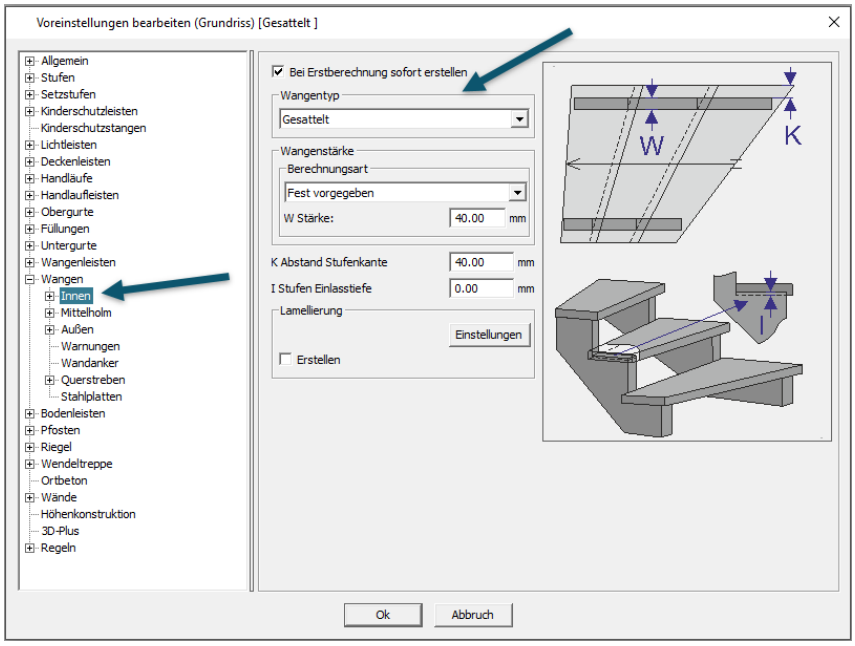
3.1.1.5 Tloris – polnila

Meni **Polnila** odpre več podrazdelkov. Izberete lahko polnila, ki jih želite konstruirati. **Polnila iz palic** samodejno ustvarijo palice, katerih **mere** lahko prilagodite. Ustvarite lahko okrogle ali pravokotne palice.

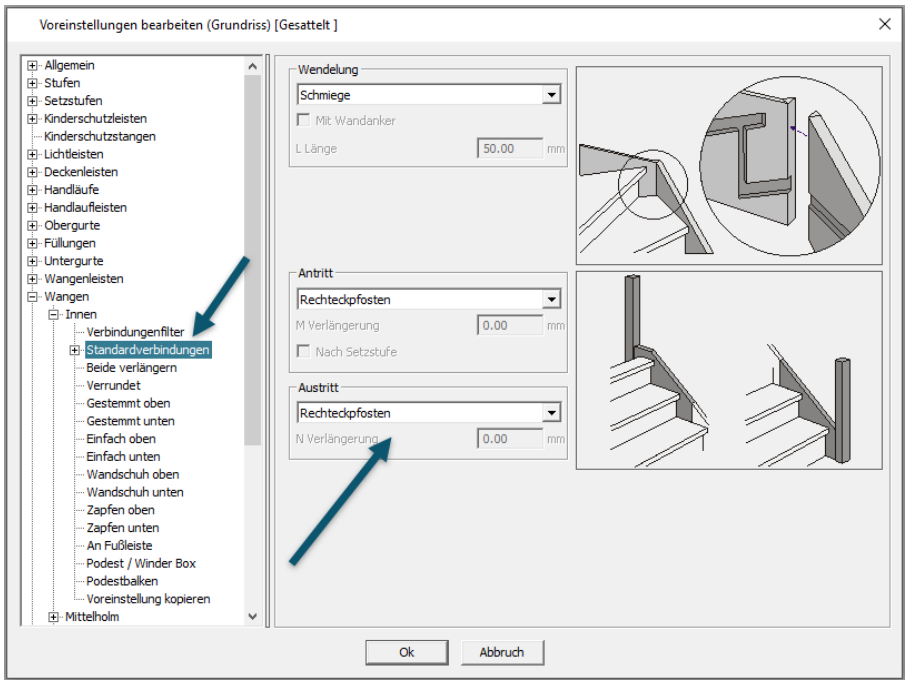


3.1.1.6 Tloris – nosilne stranice

V prednastavitvah nosilne stranice izberete **različne vrste**, npr. vrezane ali nazobčane stranice. Notranjo in zunanjo stranico nastavite ločeno. Pri nazobčani nosilni stranici navedite debelino stranice, globino vstavitve stopnic in razdaljo od roba stopnice do stranice.



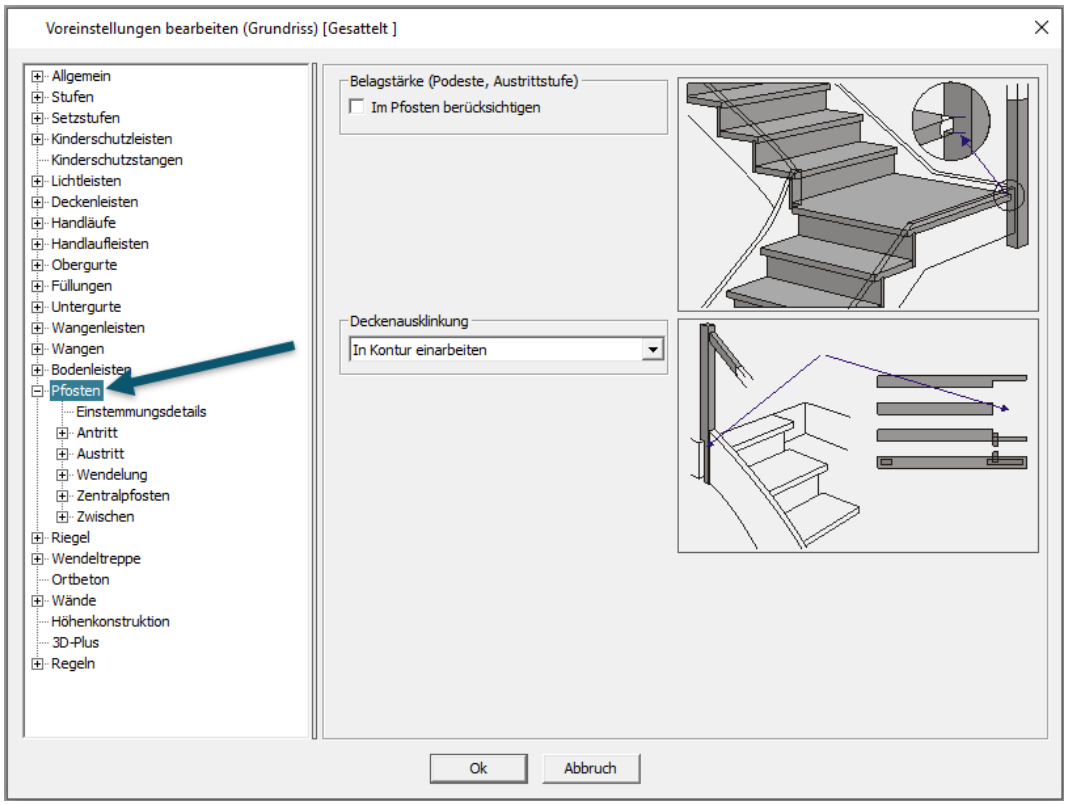
Pod **Notranja stran** in **Zunanja stran** določite spoj v zavoju ter na začetku in koncu stopnišča. V primeru so v zavoju, na začetku in na koncu pravokotni stebri. Na zunanji strani določite vrsto spoja v zavoju in prisotnost stebrov na začetku oziroma koncu.



© Compass Software 2025

3.1.1.7 Tloris – stebri

Meni **Stebri** zajema vse vrste stebrov na stopnišču: začetne stebre na notranji in zunanji strani, stebre v zavojih in končni steber. Tukaj določite mere začetnega stebra, vrsto spoja in položaj na začetku stopnišča.



Notranji začetni steber izberite kot pravokotni steber z **merami** 80 x 80 mm. Te mere vnesete pod **Stebri -> Začetek -> Notranja stran -> Pravokotni steber**. Pod **Stebri -> Začetek -> Notranja stran -> Pravokotni steber -> Položaj** lahko pri **Odmik vnesete** zamik stebra. V primeru je **odmik** -25 mm, zato steber stoji 25 mm pred začetno stopnico.

Pod **Podrobnosti zgoraj** lahko določite npr., da **steber zgoraj poteka neprekinjeno**. Pod **Podrobnosti spodaj** določite, da **spodaj poteka neprekinjeno**.

Končni steber ustvarite enako kot začetnega. Znova navedite mere in ga po potrebi premaknite z odmikom. Določite tudi podrobnosti zgoraj in spodaj.

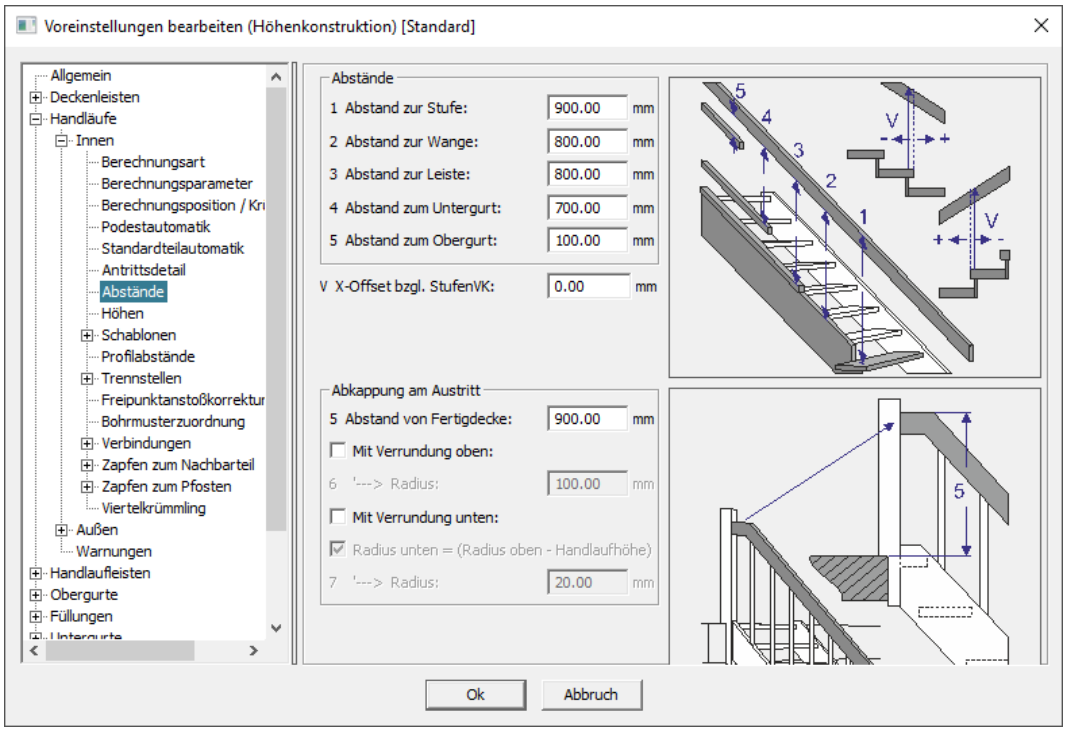
Vnesene prednastavitve potrdite z **Ok** in jih določite kot privzete. Pri ustvarjanju novega stopnišča se nato privzeto uporabi ta prednastavitev.

© Compass Software 2025

3.1.1.8 Višinska konstrukcija – oprijemala

Prednastavitev višinske konstrukcije je sestavljena enako kot prednastavitev tlorisa. V njej določite razdalje in natančne parametre sestavnih delov. Stopnice in čela stopnic tukaj niso vključena.

3.1.1.9 Razdalje



V višinski konstrukciji pod **Oprijemala -> Notranja stran -> Razdalje** določite razdalje med sestavnimi deli. Privzete vrednosti približno ustrezajo DIN 18065, vendar jih morate kljub temu preveriti.

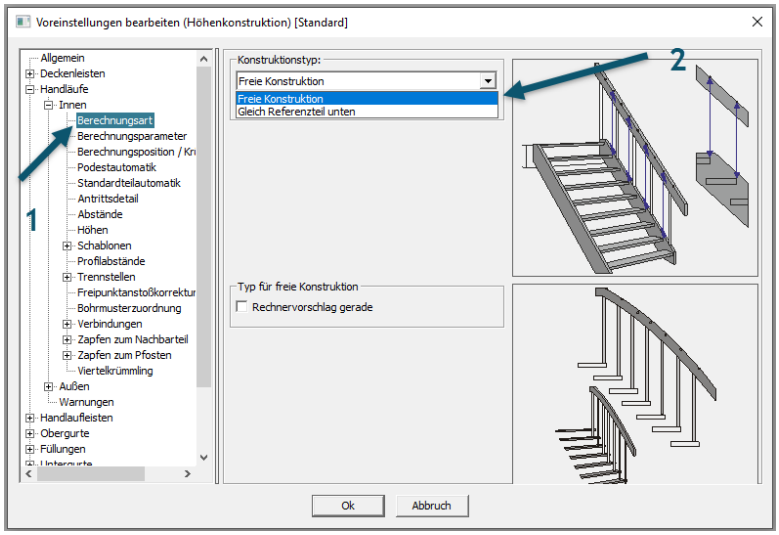
Pod **Višine** določite višino oprijemala in ali naj bo njegov prerez oglat ali okrogel.

© Compass Software 2025

3.1.1.10 Način izračuna

Način izračuna oprijemala določite na dva načina. Prva možnost je **Prosta konstrukcija**. Višinske točke se pri tem ustrezno povežejo z oprijemalom. Pri tem načinu konstrukcije ležijo na zgornji strani oprijemala.

Možnost **Enako spodnjemu referenčnemu delu** se nanaša na vse sestavne dele pod oprijemalom. To je lahko nosilna stranica ali spodnja prečka.

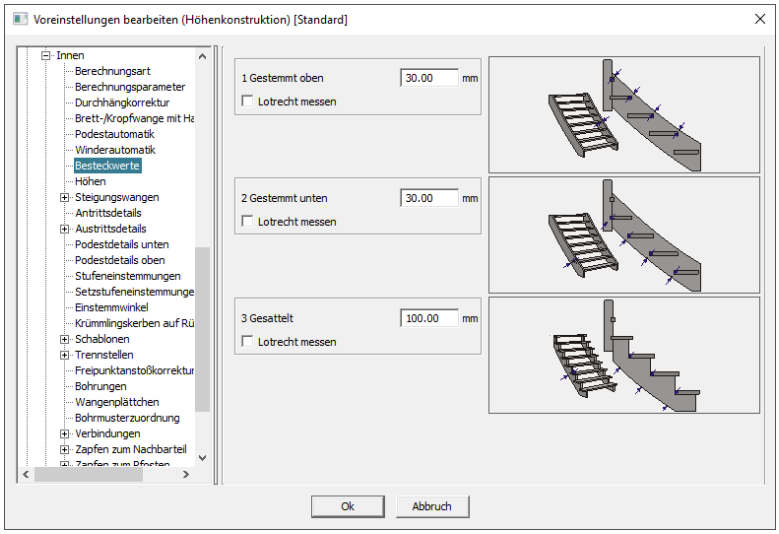


3.1.1.11 Višinska konstrukcija – nosilne stranice

3.1.1.12 Robni odmiki

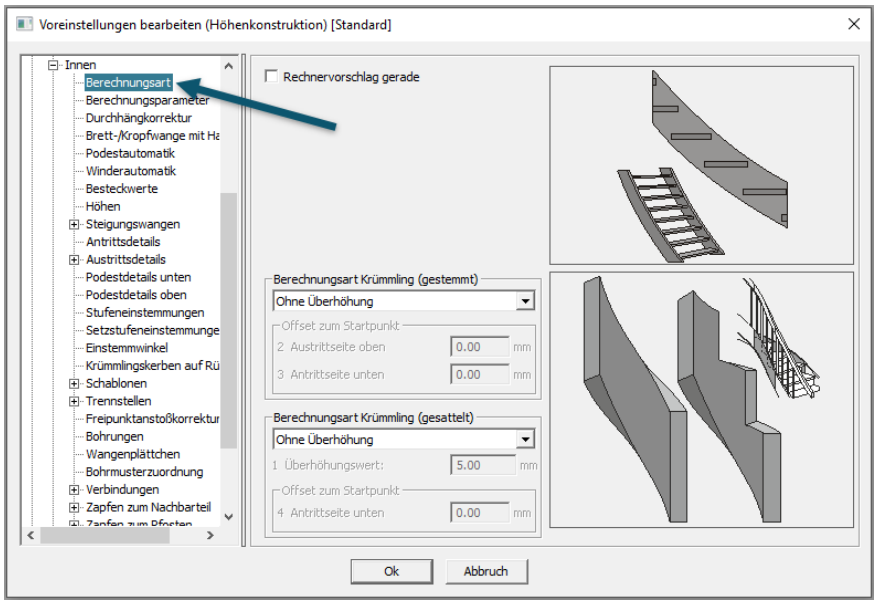
V meniju **Nosilna stranica** prilagodite robne odmike. Ti se merijo vzporedno med zunanjimi robovi stranice in zunanjimi točkami stopnice.

Če izberete **Navpično merjenje**, se meri navpično na zgornjem/spodnjem robu stopnice. Enake vrednosti lahko izberete tudi za Zunanjo stran. Tako nastavite notranje in zunanje nosilne stranice.



3.1.1.13 Način izračuna

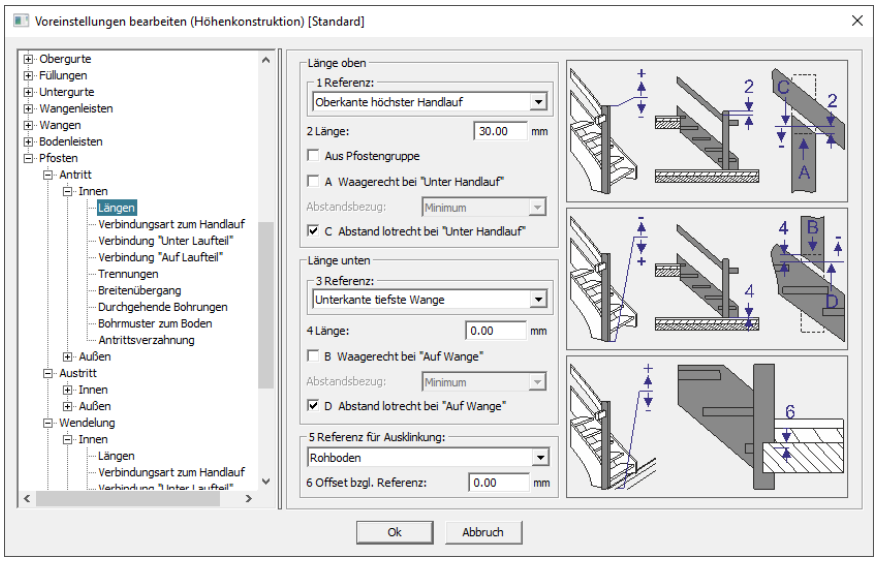
Pri načinu izračuna nosilne stranice določite, ali naj bo stranica od začetka ravna ali naj se prilagaja referenčnim točkam. Na začetku vedno odstranite kljukico pri **Računalniški predlog: ravno**.



3.1.1.14 Višinska konstrukcija – stebri

V višinski konstrukciji stebrov nastavite parametre začetnih in končnih stebrov ter stebrov v zavojih.

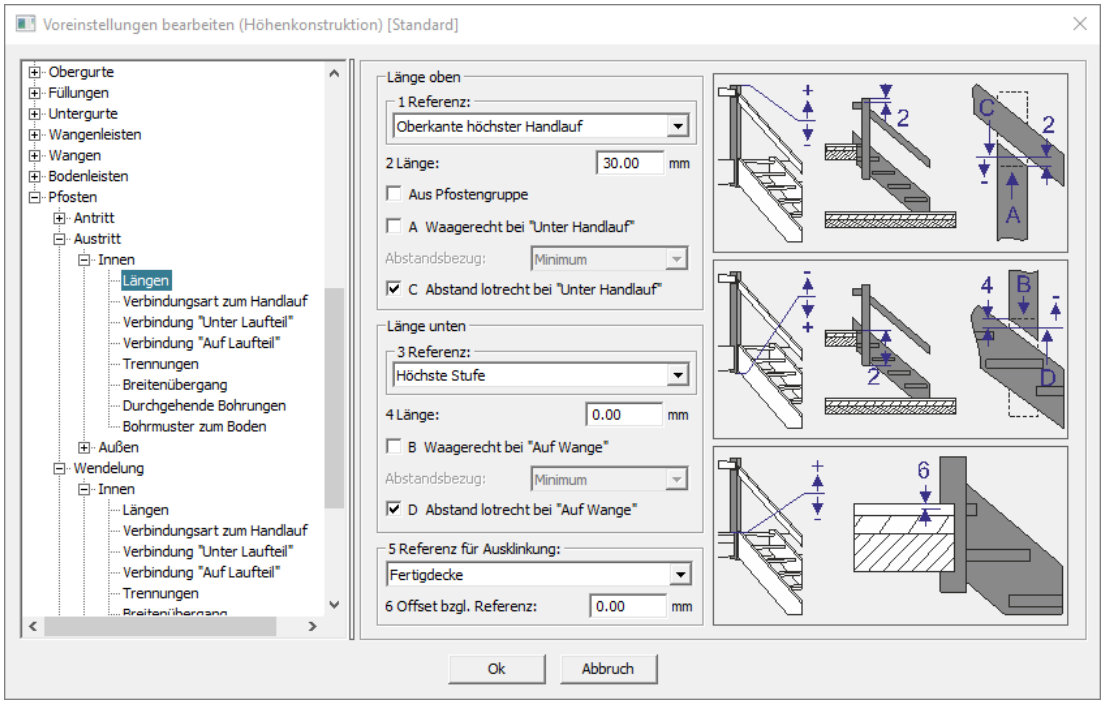
3.1.1.15 Dolžine stebrov



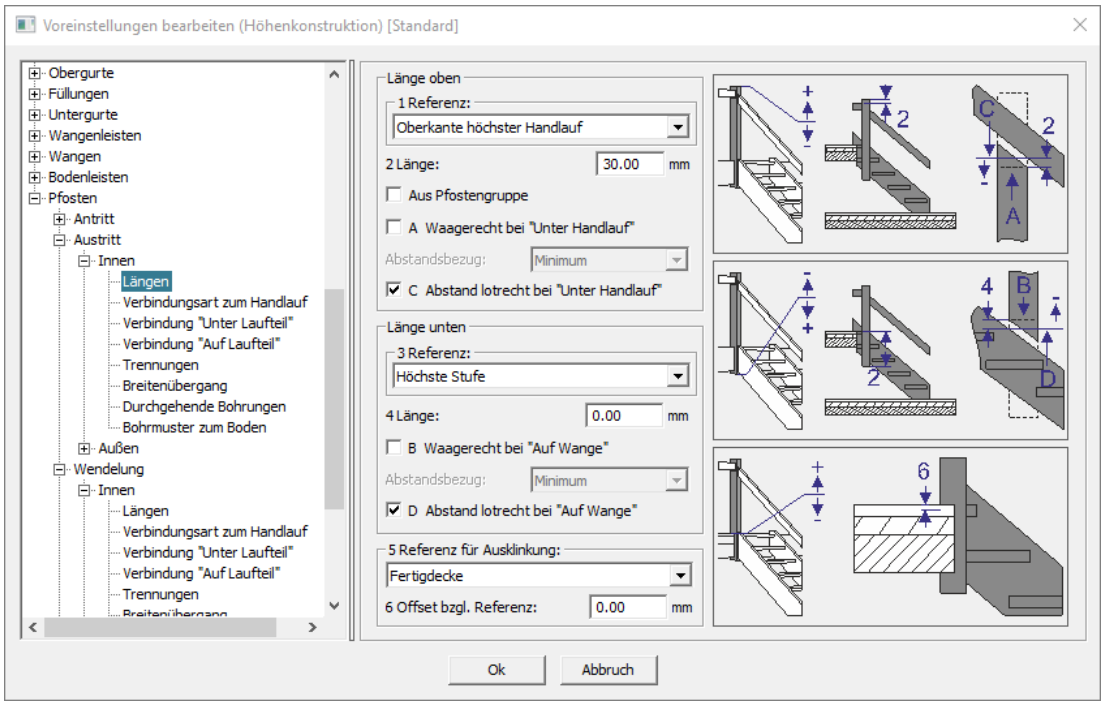
Dolžina zgoraj določa, koliko notranji začetni steber v tem primeru sega nad oprijemalo. Izbranih je 30 mm. **Dolžina spodaj** določa razdaljo začetnega stebra do **spodnjega roba najnižje nosilne stranice**.

© Compass Software 2025

Nastavitve končnega stebra so podobne. Tudi tukaj določite previs stebra nad oprijemalom; **referenca** za dolžino spodaj je **najvišja stopnica**.



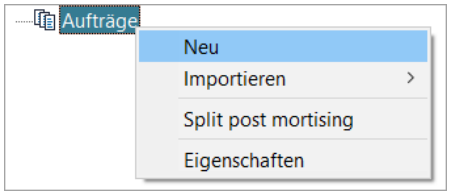
V zavoju izberite prvo referenčno točko enako kot pri začetnih in končnih stebrih, da je zgornji rob oprijemala enoten. Tretja referenčna točka naj bo na najvišji stopnici.



4 Prvi splošni koraki konstrukcije v Compass Software

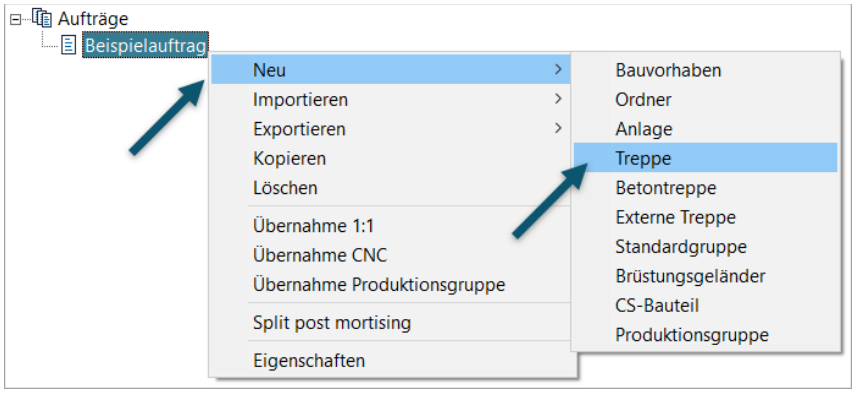
Naslednje poglavje 4 podrobno pojasnjuje konstruiranje stopnišča!

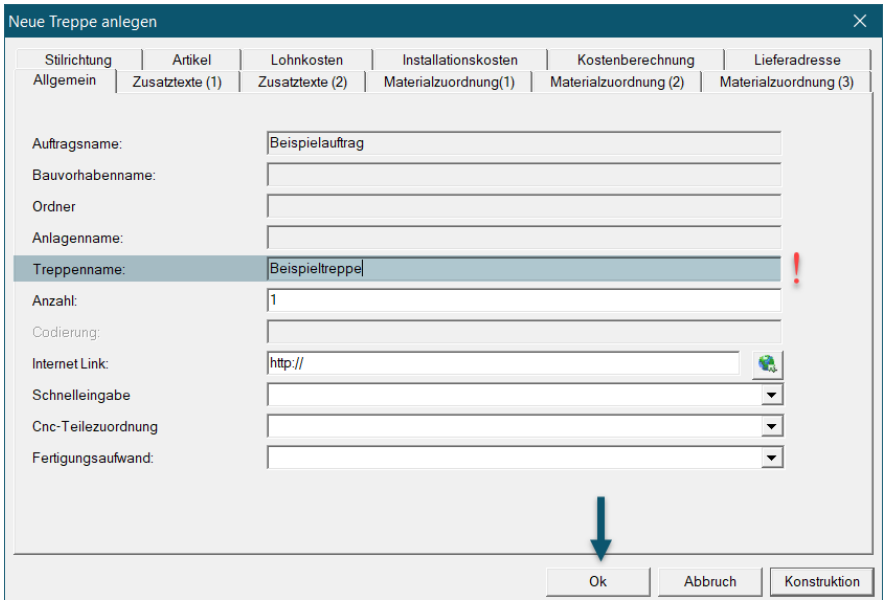
4.1.1.1 Ustvarjanje naročila



Z desno miškino tipko kliknite besedilo **Ni naročil**. V prikazanem polju izberite **Novo**. V naslednje polje vnesite **ime naročila** in potrdite z **Ok**. Pod vozliščem naročil se prikaže ustvarjeno ime.

4.1.1.2 Ustvarjanje stopnišča





Z desno miškino tipko kliknite ustvarjeno ime naročila. V prikazanem polju izberite **Stopnišče**. V naslednje polje vnesite ime stopnišča in potrdite z **Ok**. Ime stopnišča se prikaže pod imenom naročila.

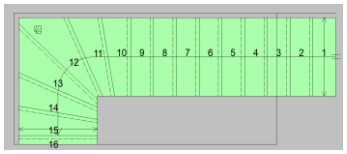
© Compass Software 2025

4.1.1.3 Zagon konstrukcije



Z desno miškino tipko kliknite ustvarjeno ime stopnišča in izberite Konstrukcija. Odpre se konstrukcijski čarovnik. Izberite želeno osnovno prednastavitev, vnesite zahtevane mere in z **Naprej** odpirajte naslednje strani. Na koncu potrdite z **Ok**. Prikaže se tloris, izračunan iz vnosov čarovnika in izbrane prednastavitve. Naslednja poglavja podrobno pojasnjujejo konstrukcijo!

Osnovno pomoč pri uporabi konstrukcije najdete tudi pod **?** v zgornji vrstici zaslona. Pod **Teme pomoči** sta npr. pojasnjena delo z miško in pomen najpomembnejših ikon.



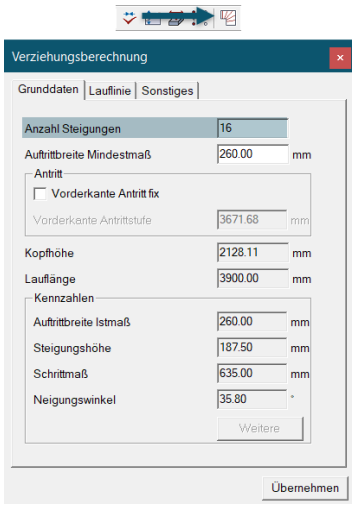
4.1.1.4 Konstruiranje

Računalniški predlog lahko podrobno uredite. Uporabite ikone v orodnih vrsticah ob robu zaslona ali tloris stopnišča v grafičnem oknu.

4.1.1.5 Delo z ikonami



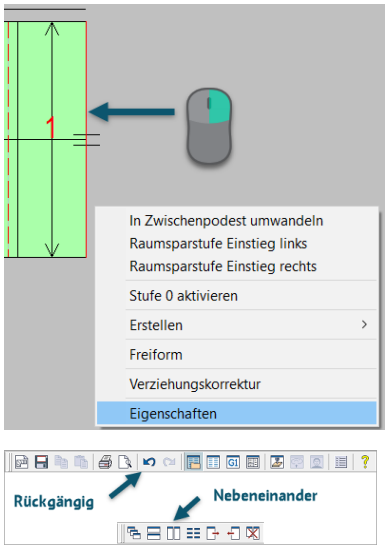
Ko z miško pokažete na ikono, namig prikaže njen pomen. Z ikonami, kot so **Plast Stopnica**, **Plast Nosilna stranica** in **Plast Oprijemalo**, dele v tlorisu prikažete ali skrijete. To je smiselno, če se več delov, npr. nosilna stranica in oprijemalo, prekriva in želite izbrati nosilno stranico. Z drugimi ikonami, npr. **Podatki o razporeditvi stopnic**, odprete meni za razporeditev, kjer med drugim vidite število višin stopnic. S **Popravek razporeditve** pa vklopite spreminjanje razporeditve stopnic.



© Compass Software 2025

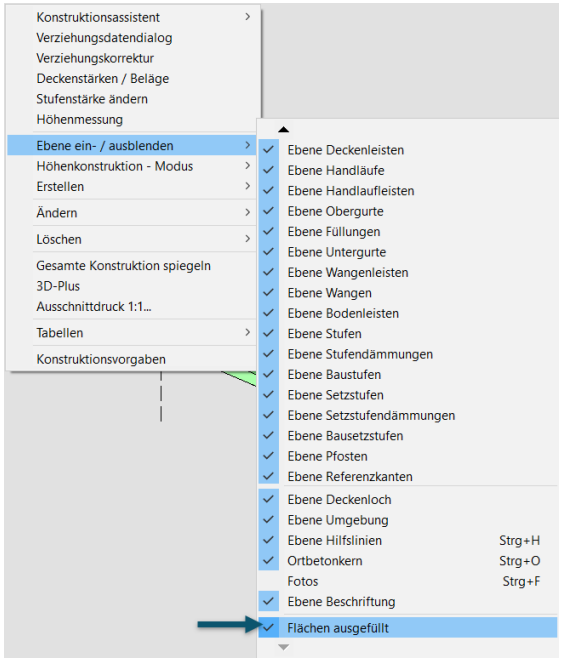
4.1.1.6 Delo v grafičnem oknu

Ko z miško izberete želeni del stopnišča, se odprejo pogovorna okna z dodatnimi možnostmi. Z desnim klikom npr. odprete lastnosti izbranega dela in s pomočjo slik spremenite parametre. Nekatera pogovorna okna odprete tudi zunaj risbe stopnišča, npr. za dodajanje delov, ki niso bili v prednastavitvi. Prek pogovornega okna preklopite tudi iz tlorisa v višinsko konstrukcijo: izberite npr. nosilno stranico in z desnim klikom odprite višinsko konstrukcijo. Pod **Okno** v zgornji vrstici preklapljate med okni ali jih postavite drugo ob drugo. Z ikono **Razveljavi** zavržete zadnji vnos.



4.1.1.7 Prikaz barv sestavnih delov

Z **desno miškino tipko kliknite** zunaj konstrukcije in izberite **Prikaži/skrij plast** → **Zapolnjene površine** (na dnu menija).



© Compass Software 2025

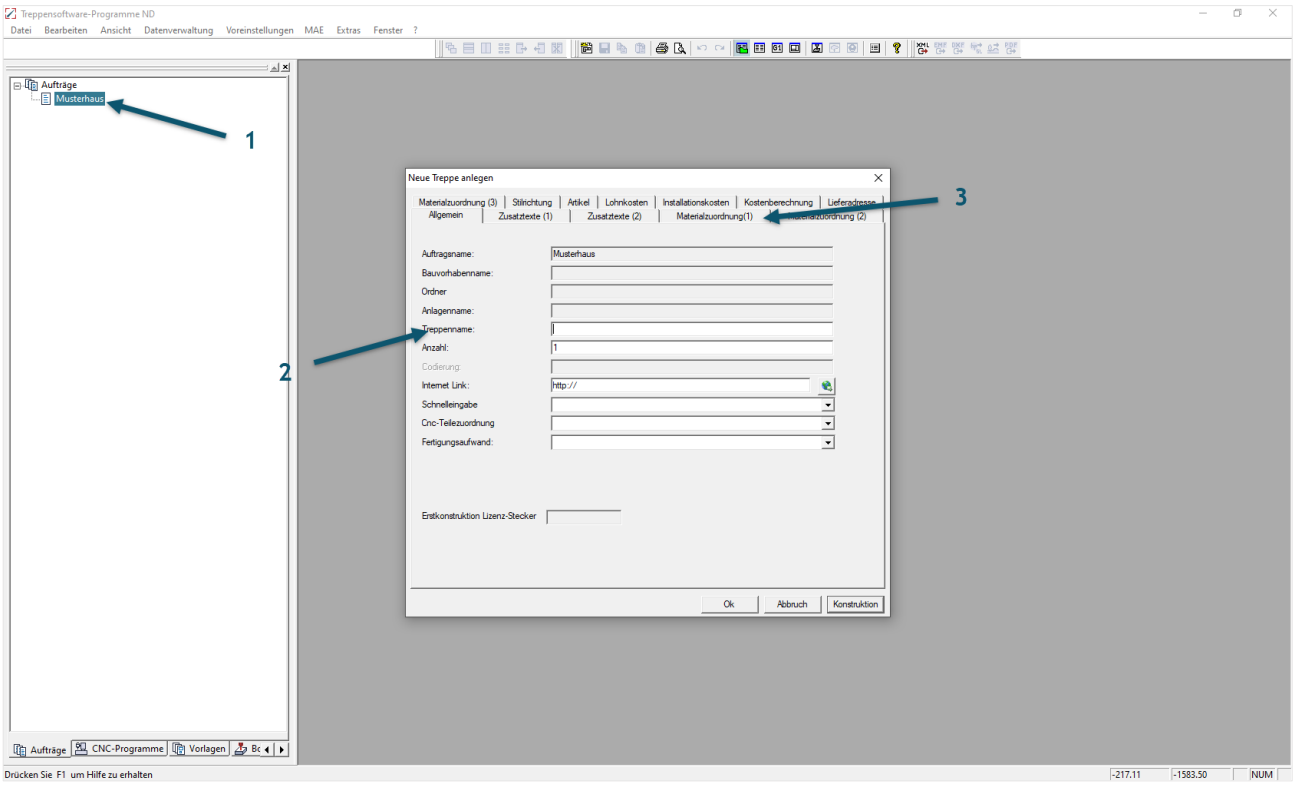
5 Konstruiranje v Compass

Za novo stopnišče odprite drevo naročil. Z **desnim klikom Naročila** ustvarite novo naročilo. V tem primeru se naročilo imenuje »Musterhaus«. V naročilu lahko neposredno ustvarite stopnišča ali gradbene projekte, v njih pa stopnišča. To uporabite na primer, ko arhitekt naroči več objektov (gradbenih projektov), od katerih ima vsak več stopnišč.

V primeru v naročilu »Musterhaus« ustvarimo novo stopnišče (1). Nato z **desnim klikom naročila** izberite **novo stopnišče**.

V drugem koraku poimenujte stopnišče. Na vrhu okna je več možnosti za podatke v glavi načrta in za dodelitev materiala (3).

Z izbrano dodelitvijo materiala lahko določite debelino materiala za naslednjo konstrukcijo.

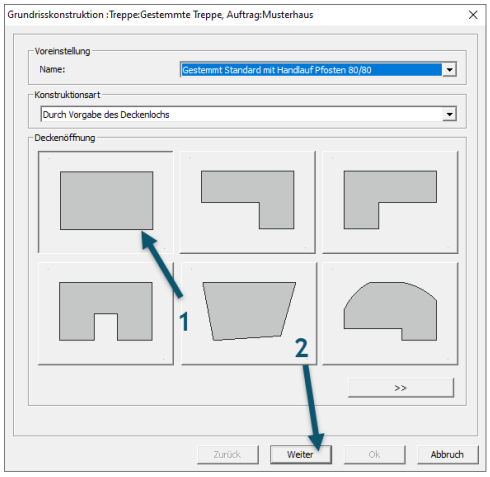


© Compass Software 2025

5.1.1.1 Stropna odprtina

Ko za pravkar ustvarjeno stopnišče izberete **Konstrukcija**, se odpre konstrukcija tlorisa. Izberete lahko prednastavitev, npr. **Vrezane stranice, oprijemalo s stebri 80/80**.

Nato določite obliko stropne odprtine. Izberite pravokotno odprtino. S klikom **Naprej** določite njene mere. Za pravokotno stropno odprtino vnesite 3000 x 2000 mm.

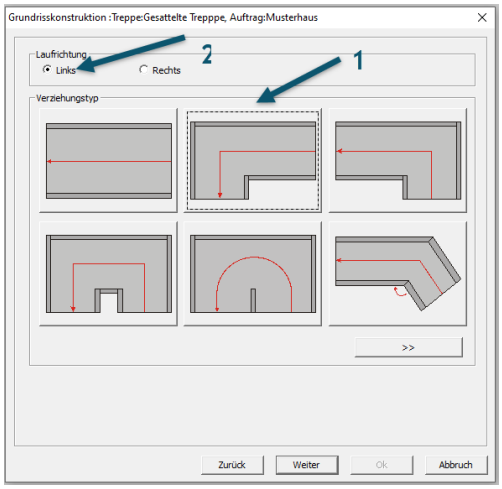


5.1.1.2 Vrsta stopnišča

Naslednja nastavitev določa **smer stopnišča** in **vrsto razporeditve stopnic**. Ko izberete obliko stopnišča, se okoli sheme prikaže siv rob (2), ki označuje izbrano obliko.

Za primer izberemo (1) **levo zavito stopnišče s četrtinskim zavojem** in pahljačasto razporejenimi stopnicami v vogalu.

Opomba: več vrst stopnišč najdete pri polju **>>**. V naslednjem koraku lahko izberete izvedbo vogala. Vstavite lahko tudi podest ali izberete značilno ameriško razporeditev stopnic.

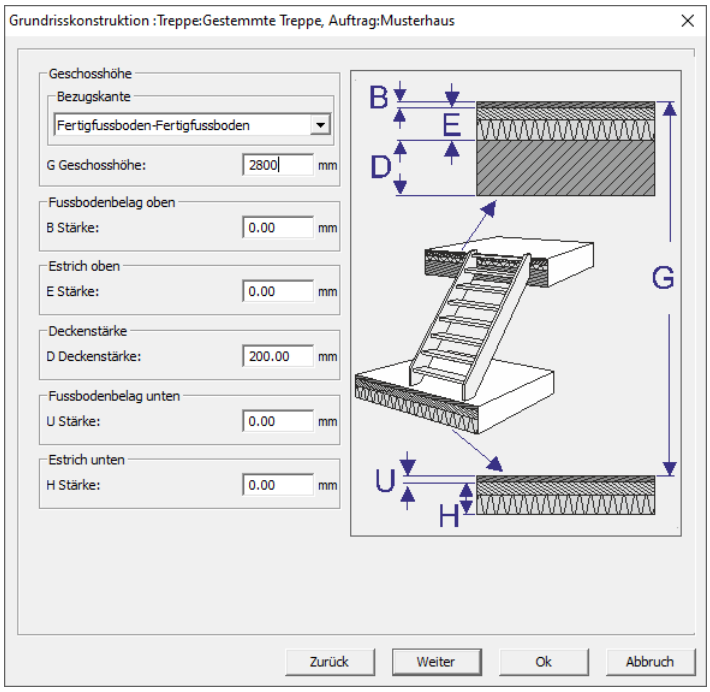


© Compass Software 2025

5.1.1.3 Etažna višina

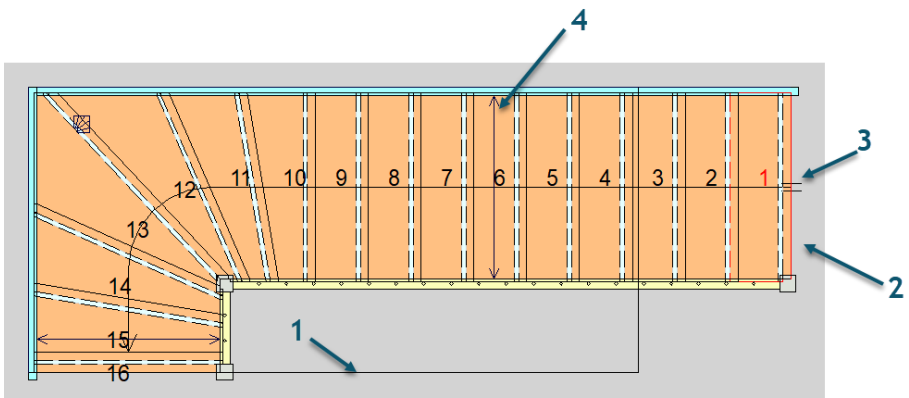
Nato določite etažno višino. Vnesete lahko višino **od dokončanih tal do dokončanih tal** in višine posameznih slojev tal.

Ustvarite lahko tudi steno. Potrebna je na primer za stenska sidra nosilnih stranic, v pogledu 3D pa stranki omogoča boljšo predstavo stopnišča. S klikom **Ok** shranite vse nastavitve in ustvarite tloris stopnišča.



5.1.1.4 Konstruiranje stopnišča

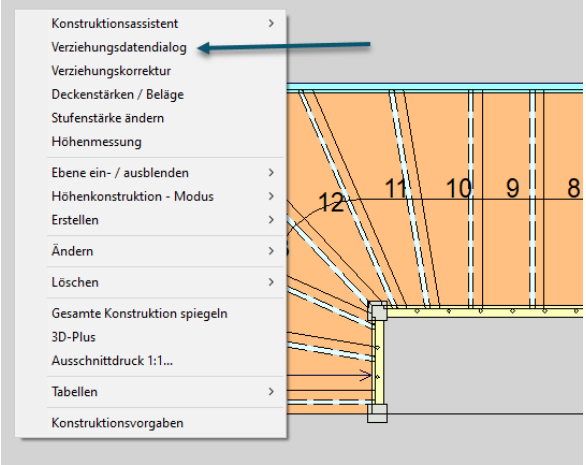
Tloris stopnišča je ustvarjen. **Točka 1** označuje stropno odprtino. **Točka 2** kaže, da je stopnica trenutno izbrana. Izbrani sestavni deli so označeni rdeče. Z **desnim klikom** posameznega dela odprete njegove **lastnosti**, kjer lahko spremenite npr. **debelino**. **Točka 3** označuje simbol začetka stopnišča in linijo hoje. **Točka 4** označuje **širino stopnišča**. Z **desnim klikom** lahko odprete in spremenite **lastnosti** širine stopnišča.



© Compass Software 2025

5.1.1.5 Podatki o razporeditvi stopnic

Z desnim klikom sivega polja zunaj konstrukcije odprete meni. Nato izberite **pogovorno okno podatkov o razporeditvi stopnic**.

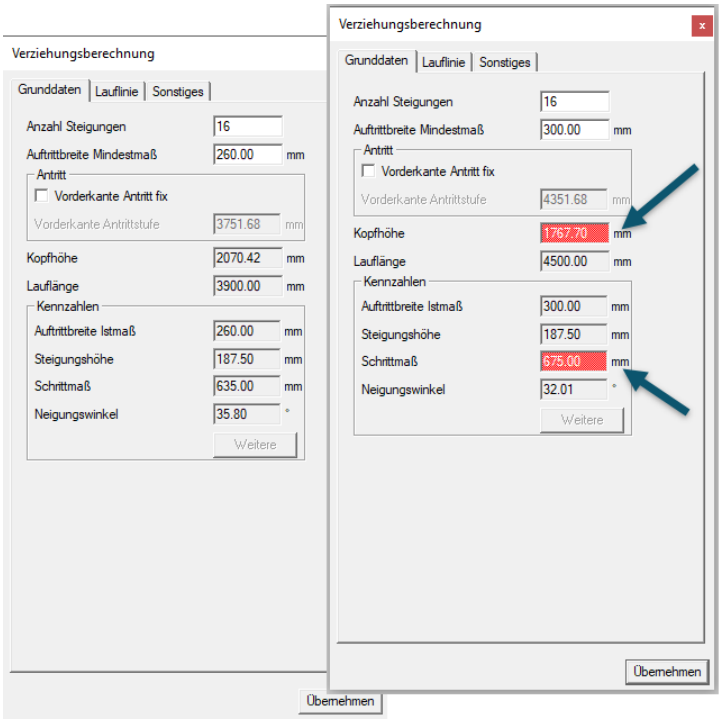


Pogovorno okno podatkov o razporeditvi prikaže število višin stopnic, najmanjšo širino nastopne ploskve in pomembne značilne vrednosti stopnišča.

V tem oknu preverite mere, lahko pa jih tudi vse prilagodite in spremenite stopnišče, npr. število višin stopnic (vnesite drugo število -> Uporabi).

Če z vnosom drugih mer ne izpolnjujete več predpisov iz prednastavitve, npr. svetle višine nad stopniščem, je mera označena rdeče (desni pogled).

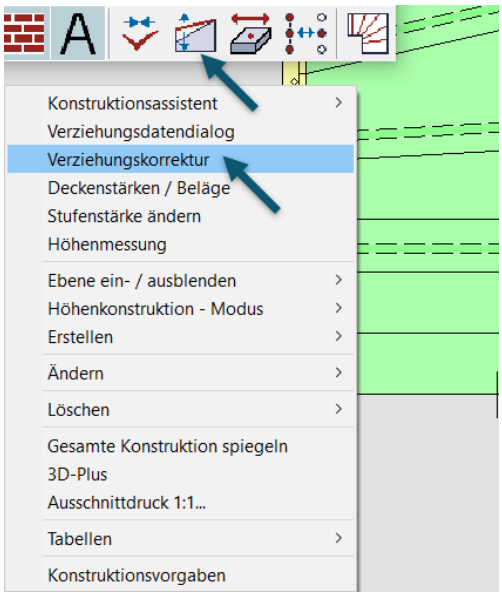
Vnos lahko potrdite, vendar vas program opozori na težavo in ga morate potrditi še enkrat.



© Compass Software 2025

5.1.1.6 Razporeditev stopnic

Razporeditev stopnic vklopite 1. z ikono v orodni vrstici, 2. z **desnim klikom zunaj konstrukcije → Popravek razporeditve** ali 3. z **desnim klikom stopnice → Popravek razporeditve**.

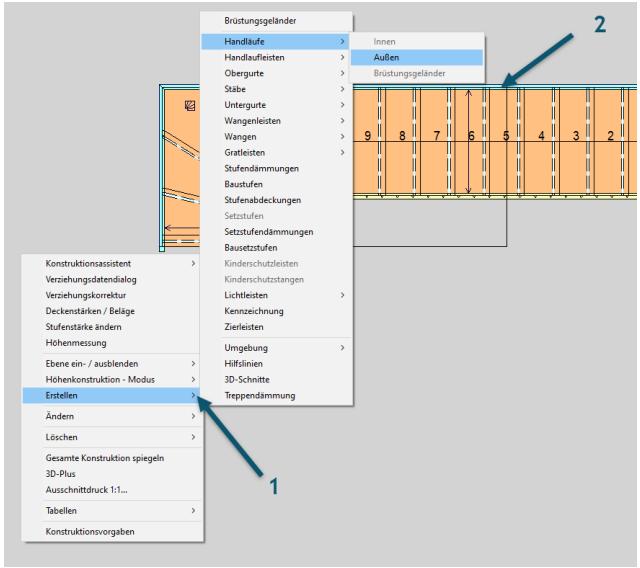


5.1.1.7 Ustvarjanje sestavnih delov

Preprosto lahko ustvarite dodatne sestavne dele, ki se samodejno vstavijo v stopnišče. Spreminjate jih v lastnostih. Če ste na primer v **prednastavitvi tlorisa** pozabili oprijemalo, ga lahko ustvarite zdaj.

Desni klik → Ustvari → Oprijemala → Zunanja stran. Na zunanji strani stopnišča se vstavi oprijemalo.

Oprijemalo lahko dodate tudi pozneje: z **desno miškino tipko** kliknite **nosilno stranico** in tam ustvarite oprijemalo.

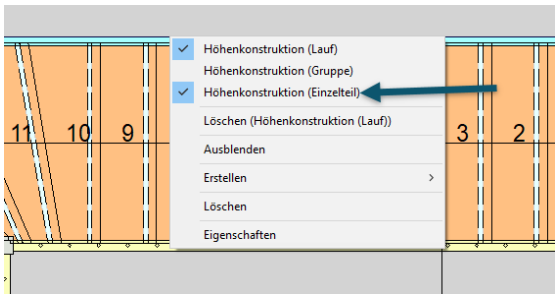


© Compass Software 2025

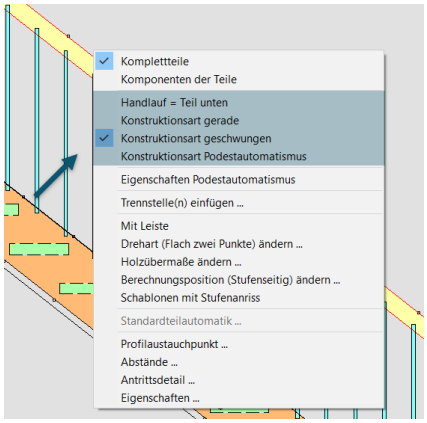
5.1.1.8 Višinska konstrukcija

Opomba: z desno miškino tipko morate klikniti natanko rob sestavnega dela, sicer izberete drug del.

Najprej z **desno miškino tipko** kliknite vzdolžni del, npr. nosilno stranico ali oprijemalo. Izberite **Višinska konstrukcija (posamezen del)**, da odprete nov pogled ustreznega sestavnega dela. Z zagonom višinske konstrukcije se izračunajo dejanske višine, razdalje, dolžine itd., zato so vsi deli, izbrani v prednastavitvah, prikazani v poznejšem 3D Plus. Šele nato se ob shranjevanju shranijo tudi podatki o šablonah za izdelavo. Brez višinske konstrukcije so v drevesu naročil pod stopniščem v razdelku **Šablone** samo stopnice.



Pomembno: ko dodate, odstranite ali spremenite vrednosti, sestavne dele in podobno, morate višinsko konstrukcijo ustvariti znova. Primer je naknadno dodajanje čel stopnic. To spremeni robne odmike in zahteva nov izračun. Višinsko konstrukcijo zato izvedite med zadnjimi koraki.



Možnost **Celotni deli** zajema celoten izbrani sestavni del. **Komponente delov** se nanašajo npr. na spodnji rob oprijemala, ki ga s povleci in spusti premikate ločeno od zgornjega roba. **Oprijemalo = spodnji del** se v tem primeru nanaša na nosilno stranico; prevzame se njena kontura.

Z možnostma **Ravna konstrukcija in Ukrivljena konstrukcija** določite osnovno obliko dela. Pri **Ravni konstrukciji** je del med začetno in končno točko poravnan. Ko odprete višinsko konstrukcijo, se prikaže stranski pogled izbranega dela. V njem del preoblikujete in premikate. Z desnim klikom odprete dodatne možnosti.

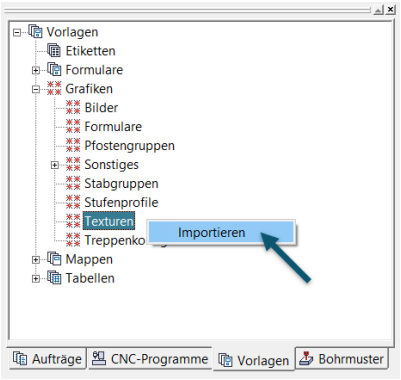
© Compass Software 2025

6 Ustvarjanje in uporaba materialov in površin

Pomembno: v **lastnostih** vsakega sestavnega dela lahko v konstrukciji spremenite **material** in **površinsko obdelavo**; glejte **poglavje 3.5**.

6.1.1.1 Delo s standardnimi teksturami

Namestitveni paket privzeto vsebuje **teksture** lesa. Uvozite jih prek **Predloge** → **Slike** → Teksture → **Uvozi**. Privzeta namestitvena pot tekstur je »C:\Program Files (x86)\Compass Software\10.8.20.x\Texturen\Deutsch«.



6.1.1.2 Delo z lastnimi teksturami

Za lastne teksture/materiale potrebujete datoteke Bitmap (.bmp). Ustrezno sliko lahko spremenite v urejevalniku slik. Njene mere morajo biti potence števila dva, sicer je program ne prepozna. To je zahteva Microsofta! Primeri mer v pikslih: 512*256, 512*512, 1024*512, 2048*512, 2048*1024.

Spremenjeno sliko shranite kot datoteko Bitmap. Pri shranjevanju bitna globina ne sme presegati 24 bitov. Ko shranite sliko, lahko znova zaženete Compass.

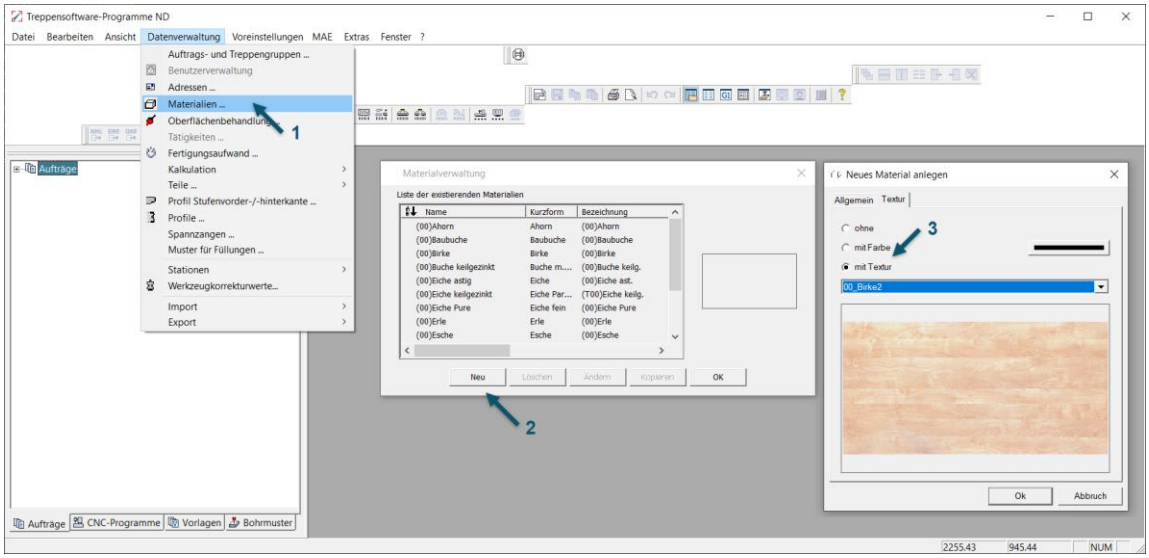
Teksturo ustvarite v drevesu predlog: odprite **Predloge** → **Slike** → **Teksture** → **Uvozi.** Poiščite mesto pravkar urejene slike in izberite shranjeno datoteko Bitmap. Zdaj je v podatkovni bazi kot tekstura in jo lahko v konstrukciji izberete za materiale.

© Compass Software 2025

6.1.1.3 Ustvarjanje novega materiala

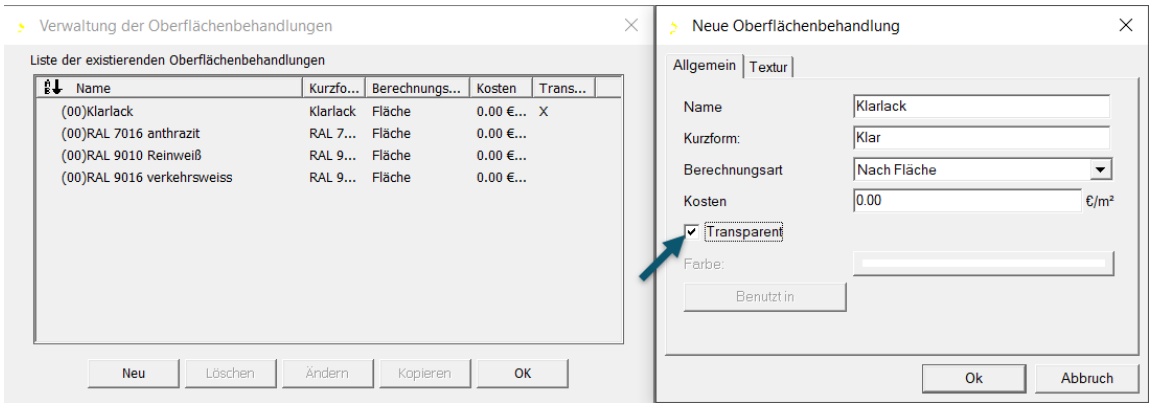
Nato v menijski vrstici izberite **Upravljanje podatkov → Materiali → Upravljanje materialov.** V oknu Upravljanje materialov lahko uredite ustvarjeni material.

Ko ustvarite nov material, ga poimenujte in na zavihku **Tekstura** izberite sliko. Za poznejši izračun stroškov lahko vnesete tudi stroške, odpad in maso.



6.1.1.4 Ustvarjanje površinske obdelave

Pod **Upravljanje podatkov → Površine** v upravljanju površin ustvarite nove površinske obdelave. *Opomba:* če označite »Prosojno«, se prikaže spodnji material; sicer je prikazana barva, izbrana pod **Barva**.



© Compass Software 2025

Za učinkovitejše upravljanje površinskih obdelav lahko vsaki dodelite teksturo, ustrezno materialu. Tako imate npr. samo obdelavo »Oljen« namesto materialov »Oljena bukev«, »Oljen hrast« in »Oljen jesen«. To močno zmanjša vzdrževanje materialov in obdelav, material pa se prikaže skladno z obdelavo. Spodaj je primer »Hrast« in »Oljen hrast«: ko izberete obdelavo »Oljen«, je tekstura hrasta prikazana temneje.

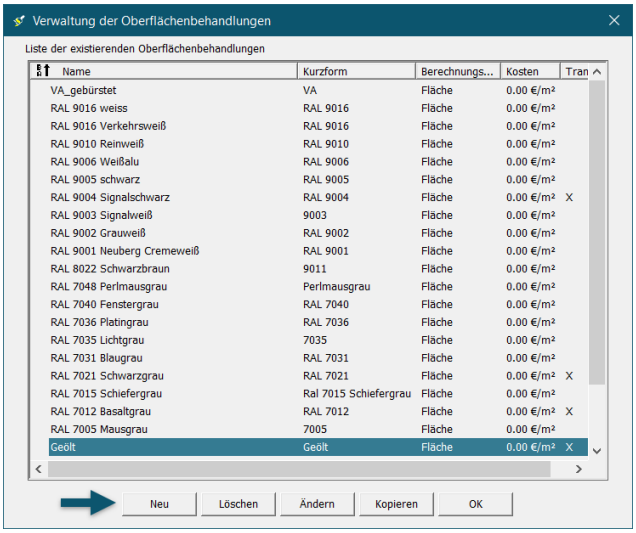
Material »Hrast«:



Material »Hrast« s površinsko obdelavo »Oljen«:

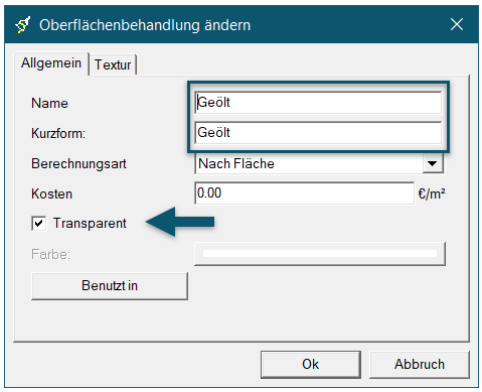


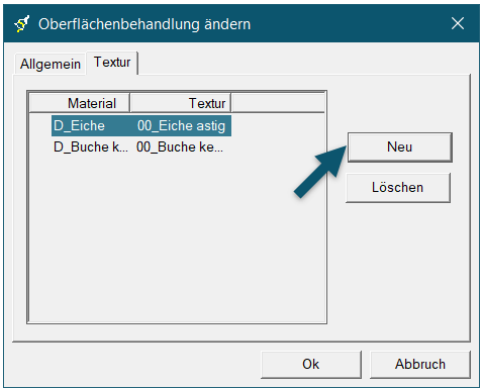
Najprej ustvarite sliko v urejevalniku, nato teksturo uvozite v podatkovno bazo Compass Software. Odprite **Upravljanje podatkov -> Površinska obdelava** in ustvarite novo obdelavo, npr. »Oljen«.



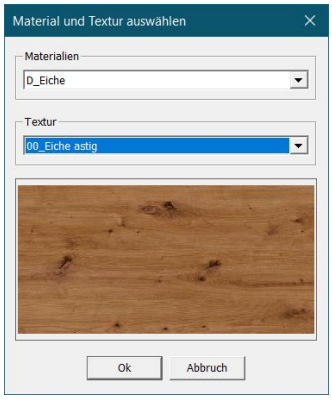
© Compass Software 2025

Poimenujte površinsko obdelavo, v primeru »Oljen«. Določiti morate tudi kratko oznako! Označite »Prosojno«, da lahko za vsako vrsto lesa vnesete lastno teksturo.





Na zavihku **Tekstura** kliknite »Novo«. 1. Izberite material, ki naj 2. dobi želeno teksturo. **Pomembno:** tekstura mora biti ustvarjena v sistemu!



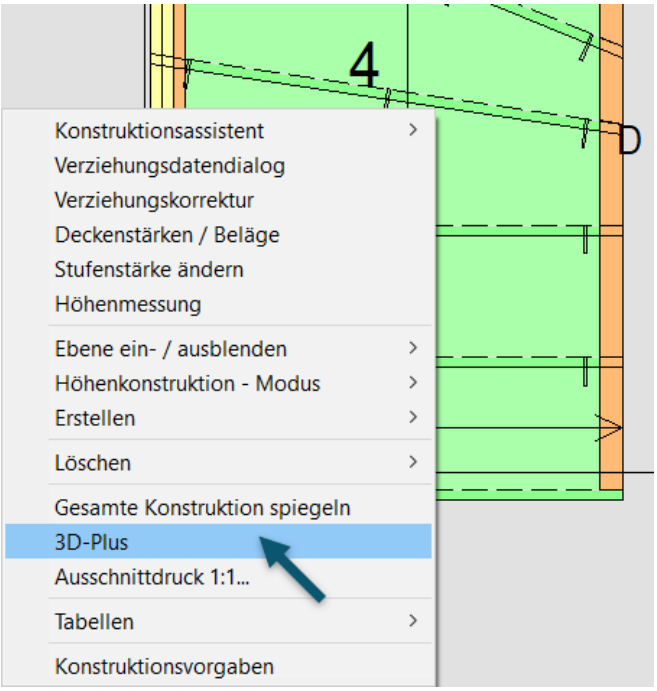
To ponovite za vse materiale, ki naj dobijo lastno teksturo, kadar izberete npr. obdelavo »Oljen«. Za vsako kombinacijo materiala in površinske obdelave mora biti ustrezna, po potrebi temnejša tekstura ustvarjena v sistemu, da jo lahko izberete.

© Compass Software 2025

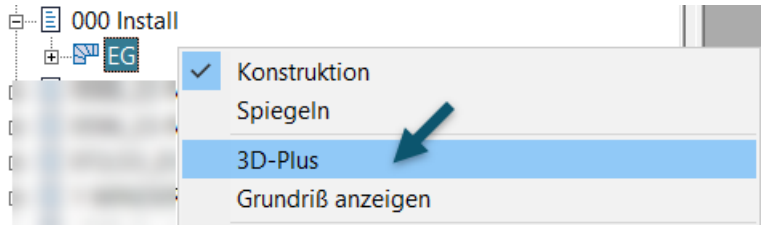
7 Prikaz 3D

Prikaz 3D stopnišča odprete na dva načina: iz konstrukcije ali iz drevesa naročil. Če želite stopnišče prikazati v 3D in ste upoštevali poglavje 4.8 (Višinska konstrukcija), nadaljujte tako:

1. način: v **konstrukciji** z **desnim klikom zunaj** stopnišča izberite **3D Plus**.



2. način: **desni klik stopnišča** v **drevesu naročil -> 3D Plus**.



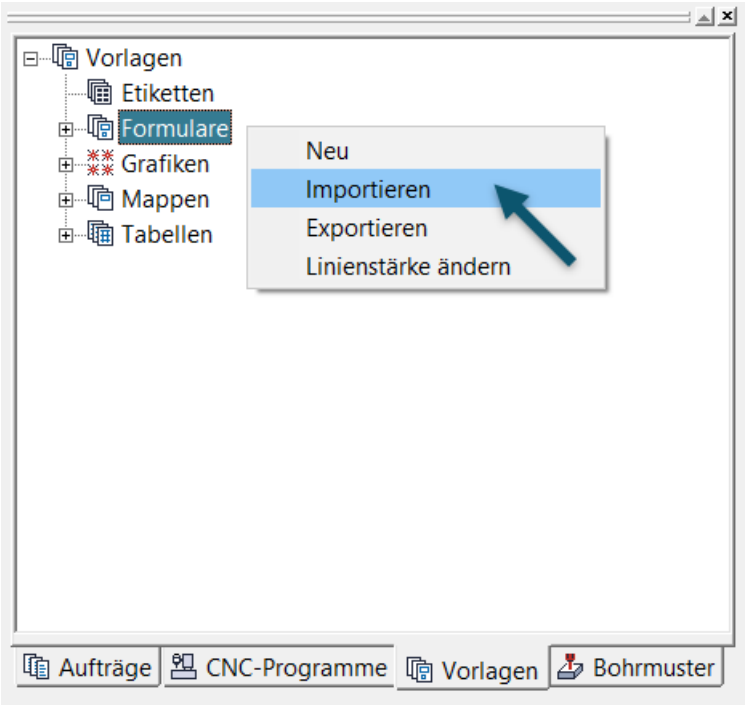
Pomembno: Pomembno: Pri obeh načinih mora biti višinska konstrukcija izračunana, sicer oprijemal, nosilnih stranic, palic in/ali stebrov ni mogoče prikazati!

© Compass Software 2025

8 Obrazci + hitri vnos

8.1.1.1 Uvoz obrazcev

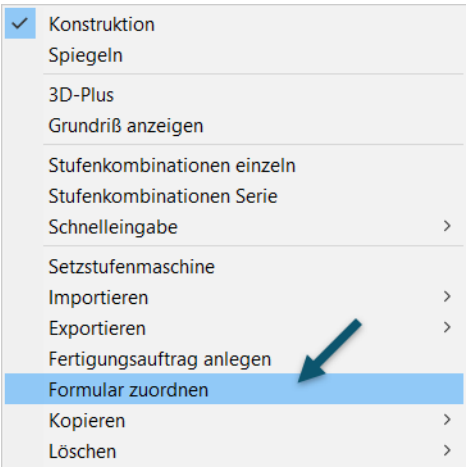
Pod **Predloge → Obrazci** lahko z **desnim klikom Obrazci** uvozite priložene obrazce. Njihova namestitvena pot je »C:\Program Files (x86)\Compass Software\10.8.20.x\Vorlagen\Deutsch«. Pri uvozu odprite to mapo in izberite vse obrazce za uvoz.



8.1.1.2 Dodelitev obrazcev stopnišču s hitrim vnosom

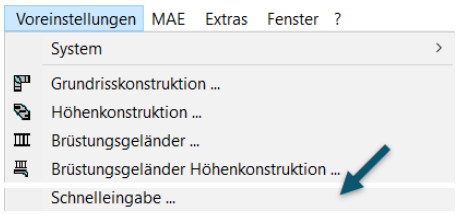
Ko konstruirate stopnišče, mu lahko obrazce dodelite na dva načina:

1. način: **desni klik stopnišča v drevesu naročil → Dodeli obrazec** in uvozite želeni obrazec. *Opomba:* že dodeljenega obrazca ne morete dodati še enkrat.

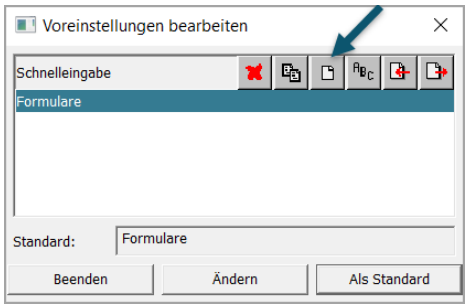


© Compass Software 2025

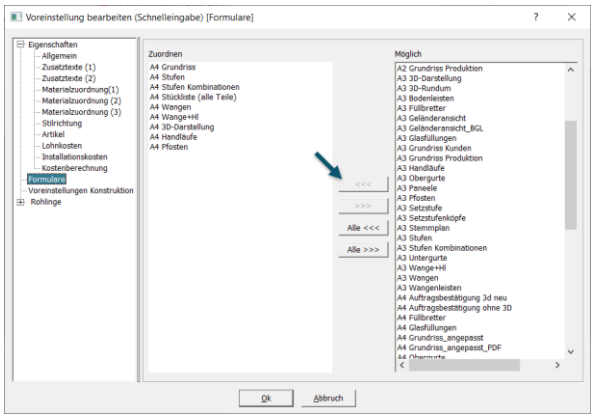
2. način: odprite **Prednastavitve → Hitri vnos**.



Ustvarite **nov hitri vnos** in ga preimenujte v **Obrazci**:

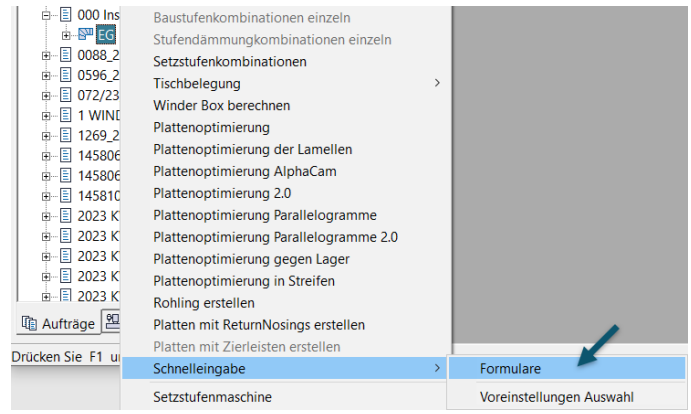


Z dvojnim klikom odprite ustvarjeni hitri vnos obrazcev. Odprite **Obrazci**, desno v polju **Možno** izberite želene obrazce in jih s **<<<** prenesite med tiste, ki jih želite **dodeliti**.



Potrdite z **Ok** in se vrnite v drevo naročil.

Desni klik **stopnišča → Hitri vnos → izberite Obrazci**.



© Compass Software 2025

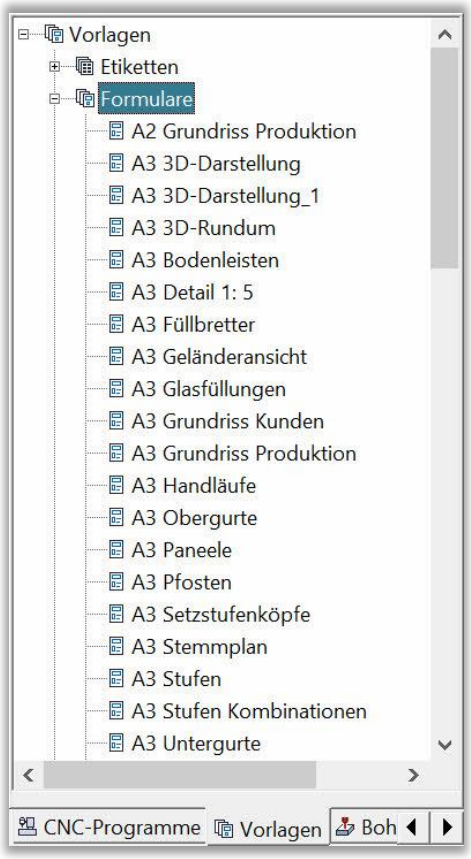
9 Urejanje obrazcev

V drevesu predlog upravljate predloge obrazcev in tabel. Ustvarite lastne predloge obrazcev, npr. za ponudbe ali potrditve naročil.

Na **predlogi obrazca** poljubno razporedite izpise, besedila in bitne slike (npr. logotip podjetja). Predloga lahko vsebuje tudi različne sestavne dele, npr. vse stopnice in/ali nosilne stranice stopnišča. Na voljo so naslednje vrste obrazcev:

- **Enostranski obrazec**: sestavljen je samo iz enega lista.
- **Večstranski obrazec**: sprva je prav tako sestavljen iz enega lista. Če vsi izbrani deli ne gredo na eno stran, se ustvarijo dodatne strani.
- **Večstranski obrazec z naslovnico**: enak je večstranskemu obrazcu, ima pa naslovnico, ki lahko prikazuje drugo vsebino kot preostale strani.

Standardno drevo obrazcev:



Končano **predlogo obrazca** lahko dodelite vsakemu stopnišču. Predlogo, npr. za tlorise, zato praviloma ustvarite samo enkrat in jo nato stalno uporabljate.

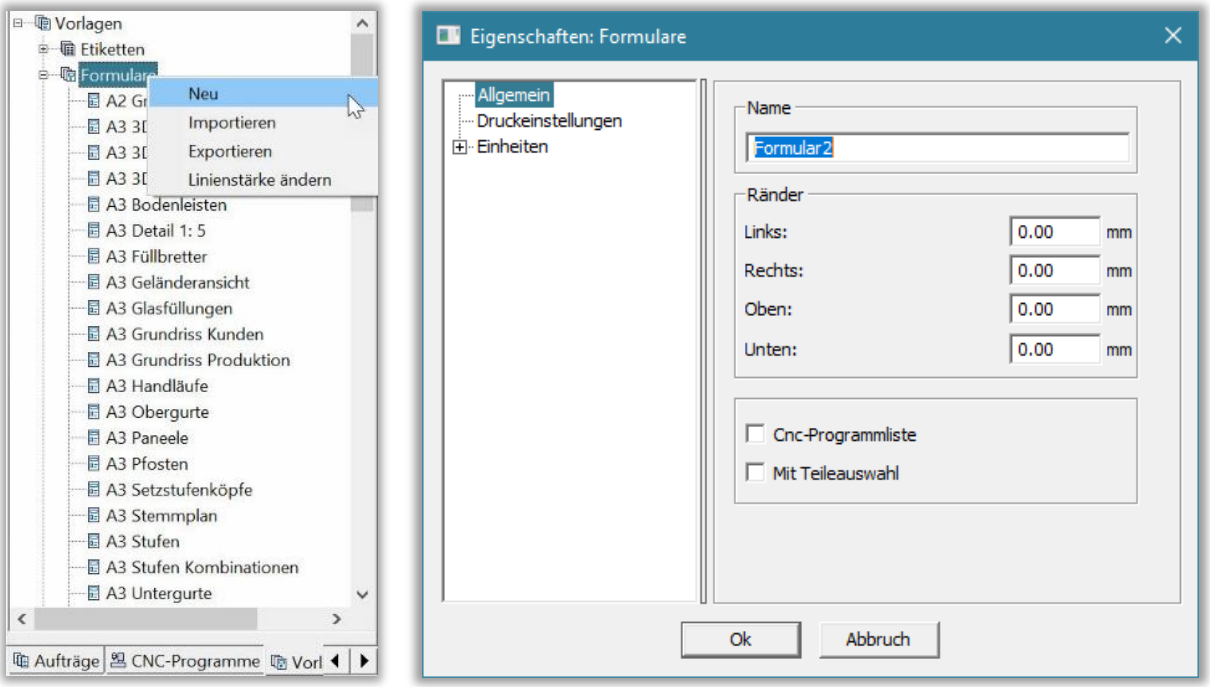
© Compass Software 2025

9.1.1.1 Obrazci

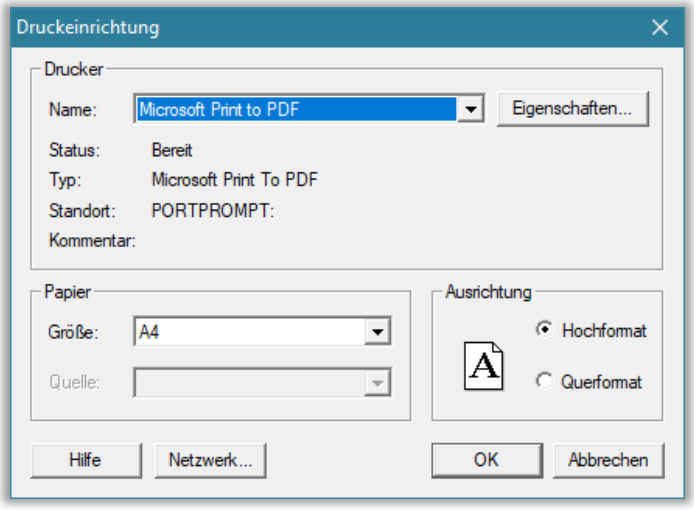
Ustvarjanje predloge obrazca:

- Prek zavihka **Predloge** pod delovnim območjem odprite drevo predlog.
- Odprite drevo predlog, z desno miškino tipko kliknite **Obrazci** in izberite **Novo**.

- Odpre se okno **Lastnosti: Obrazci**.
- Za ime predloge vnesite npr. Formular3.



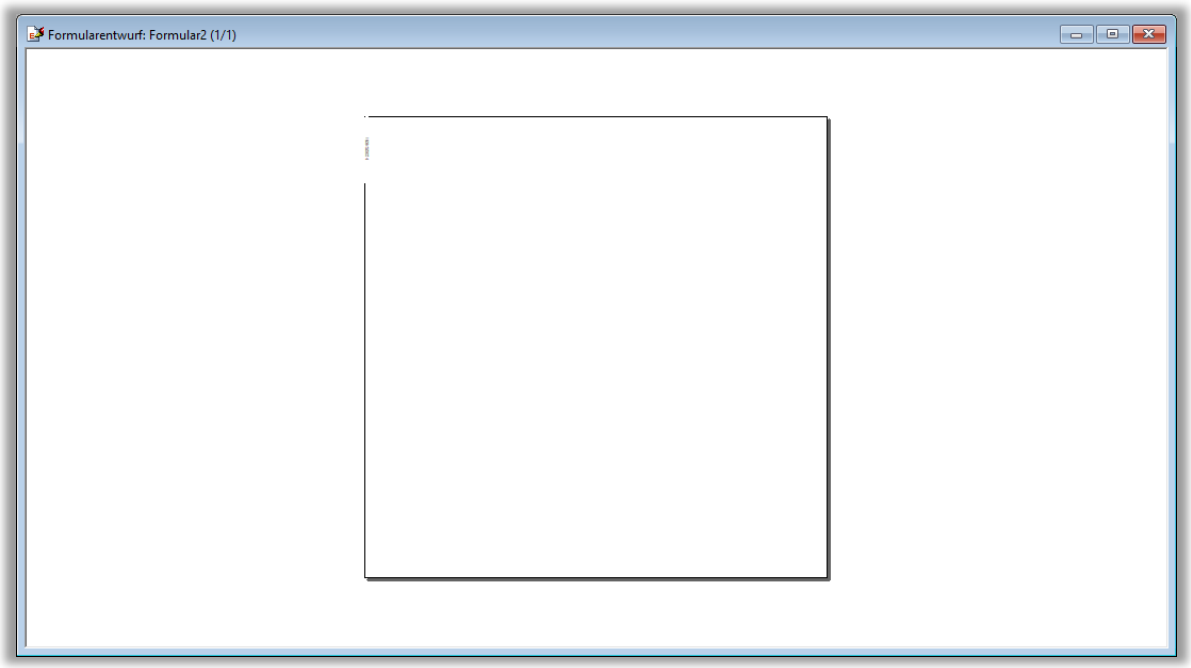
- Na zavihku **Nastavitve tiskanja** je gumb **Izbira**, ki odpre nastavitev tiskalnika. Glejte dokumentacijo svojega tiskalnika.



© Compass Software 2025

- Pri ustvarjanju novega *obrazca* v nastavitvah tiskanja izbirate **vrsto lista** med **Enostranski, Večstranski in Večstranski z naslovnico:**
- **Enostranski** izberite za obrazec z eno stranjo, npr. tloris.
- **Večstranski** izberite za obrazec z več stranmi, npr. risbe delov ali kosovnice. Tako npr. vse stopnice naročila natisnete na več straneh.
- **Večstranski z naslovnico** izberite za večstranski obrazec z dodatno naslovnico.

- Pod **Splošno** najdete **Robovi**. Vnesite velikost robnih območij, kjer ni prostora za elemente. Izbor potrdite z **OK.**
- Odpre se okno **Osnutek obrazca (1/1)**. Z ikonami oblikujete predlogo. Pred ustvarjanjem se seznanite s tipkami urejevalnika obrazcev:



- Prikaz **povečate/pomanjšate** s tipko **+/-**.
- Prikaz **premikate** s **smernimi tipkami** ali tipkama **Bild auf/ab**.
- Tipka **Pos1** prikaže zgornji levi del.
- Tipka **Ende** prikaže spodnji desni del.

© Compass Software 2025

9.1.1.2 Ustvarjanje

Kratka razlaga posameznih možnosti; pozneje v poglavju so pojasnjene podrobneje:



S tem gumbom

izbrišete vse elemente, vstavljene v predlogo obrazca.

vklopite ali izklopite pogovorna okna, v katerih dodatno prilagodite vstavljene elemente.

v predlogo obrazca vstavite risbo tlorisa.

v predlogo obrazca vstavite risbo določenega sestavnega dela.

vstavite območje za prikaz profila oprijemala.

v predlogo obrazca vstavite tabelo, npr. kosovnico.

v predlogo obrazca vstavite etikete.

vstavite območje za risbo 3D.

vstavite sliko ali posnetek.

v predlogo obrazca vstavite bitno sliko ali metadatotečno sliko.

vstavite polje z vrednostjo. Podatki se razlikujejo za vsako naročilo in se ustrezno izpišejo. Ime je npr. pri vsakem naročilu drugačno; polje Ime ga
pri vsakem naročilu izpiše pravilno.

v predlogo obrazca vstavite besedilno konstanto. V primerjavi z izhodnim poljem je ta vedno enaka in se med naročili ne spreminja.

izbirate med 3 gumbi za vstavljanje poljubnih, vodoravnih ali navpičnih črt v predlogo obrazca.

v predlogo obrazca vstavite pravokotnik.

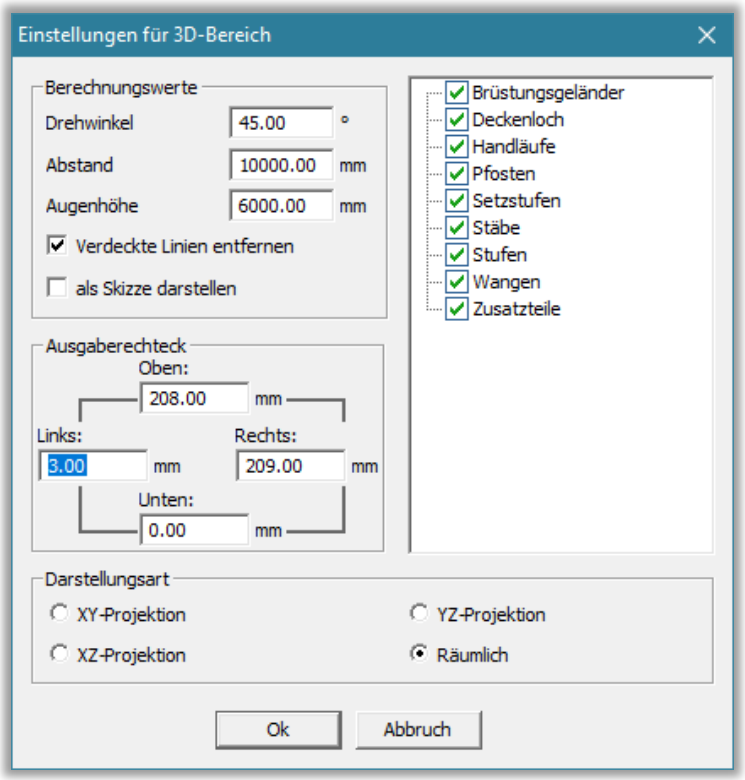
Z levim klikom znaka **->>** se pomaknete na **naslednje strani**. Z znakom << se pomaknete nazaj.

Najprej z levim klikom ikone vklopite **pogovorno okno za vstavljanje** . Tako se za vsak element, ki ga vstavite v predlogo, odpre pogovorno okno. V njem lahko element dodatno uredite.

© Compass Software 2025

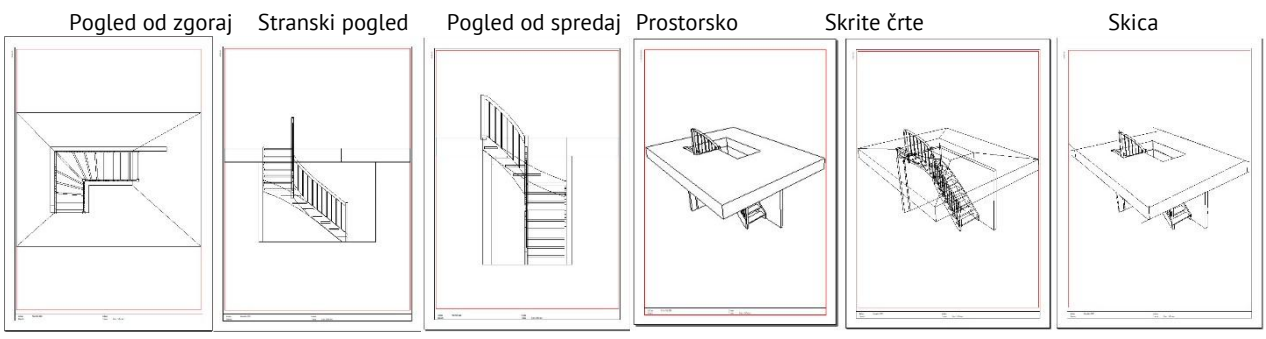
9.1.1.3 Risba 3D

Z levo miškino tipko kliknite ikono **risbe 3D**. Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in s kazalcem povlecite okvir **risbe 3D**. Ko tipko spustite, je **risba** vstavljena. Odpre se okno **Nastavitve območja 3D**:



- **Izračunske vrednosti**: določite položaj, s katerega je prikazana risba 3D.
- **Skrite črte**: ta funkcija prikaže stopnišča in okolico prosojno.
- **Prikaži kot skico**: s to funkcijo prikažete stopnišče kot skico.
- **Izhodni pravokotnik**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz risbe 3D.

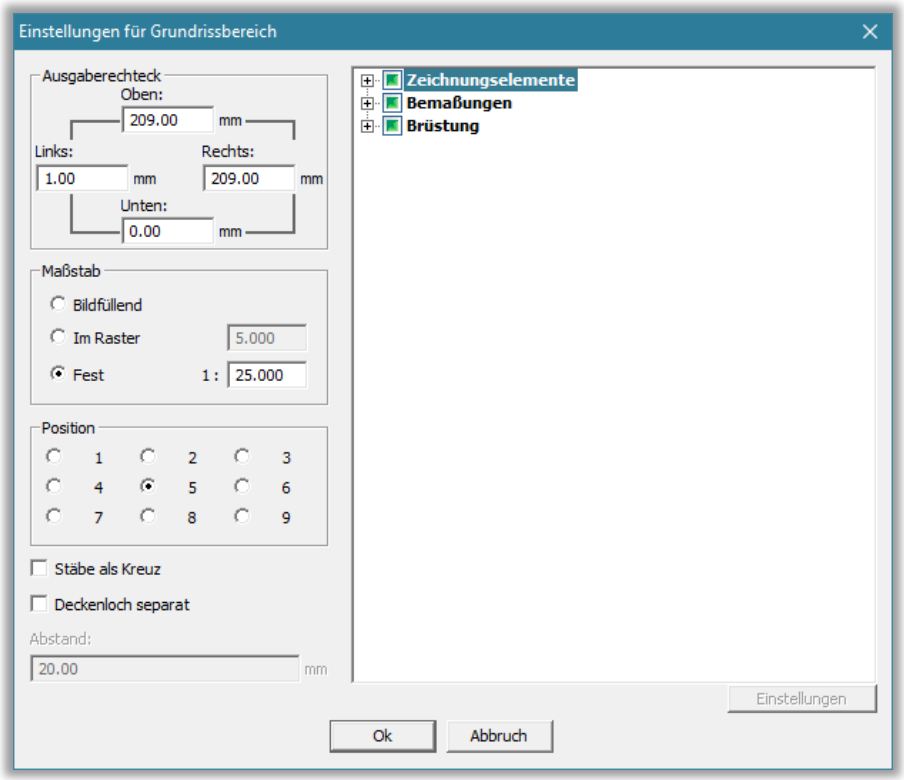
- **Vrsta prikaza**: izberite pogled od zgoraj, s strani, od spredaj ali prostorski prikaz.



© Compass Software 2025

9.1.1.4 Risba tlorisa

Z levo miškino tipko kliknite ikono **Risba tlorisa** . Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in s kazalcem povlecite okvir tlorisa. Ko tipko spustite, je tloris vstavljen. Odpre se okno **Nastavitve območja tlorisa**:

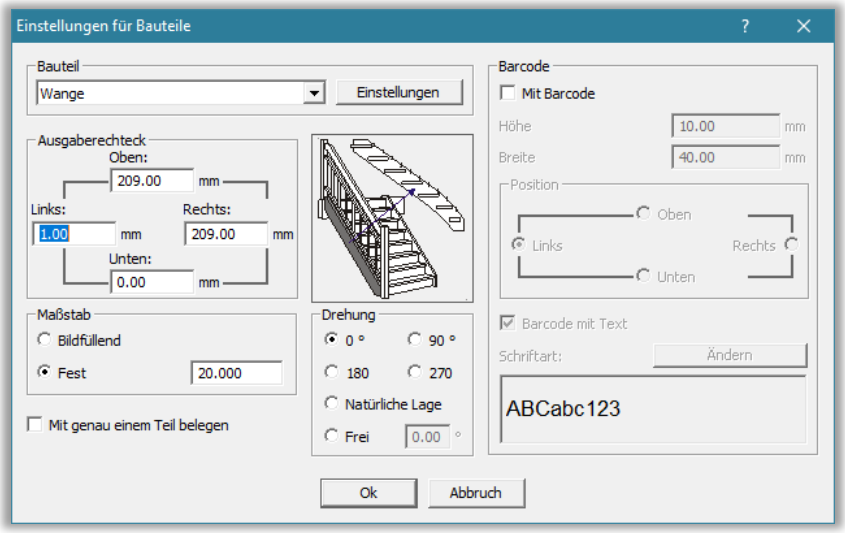


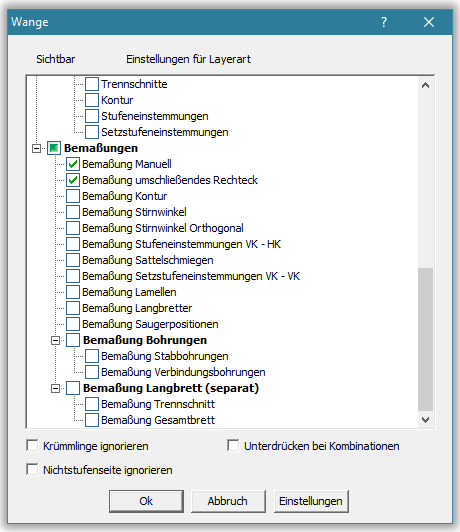
- **Izhodni pravokotnik**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz tlorisa.
- **Merilo**: določite merilo. **V mreži** določa korak merila (npr. 1:5, 1:10, 1:15). V tej mreži se izračuna največje merilo znotraj izhodnega pravokotnika. **Zapolni sliko** določi največje merilo, ki ga dopušča papir.
- **Položaj**: na voljo je 9 možnosti za postavitev risbe v okvirju.
- Na seznamu desno izberite komponente za prikaz v tlorisu.
- **Palice kot križci**: ta možnost prikaže palice v tlorisu kot križce.
- **Stropna odprtina ločeno**: omogoča ločen prikaz stopnišča in stropne odprtine.

© Compass Software 2025

9.1.1.5 Risba sestavnih delov

Z levo miškino tipko kliknite ikono **sestavnih delov** . Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in s kazalcem povlecite okvir **risbe sestavnih delov**. Ko tipko spustite, je **risba** vstavljena. Odpre se okno **Nastavitve sestavnih delov**:



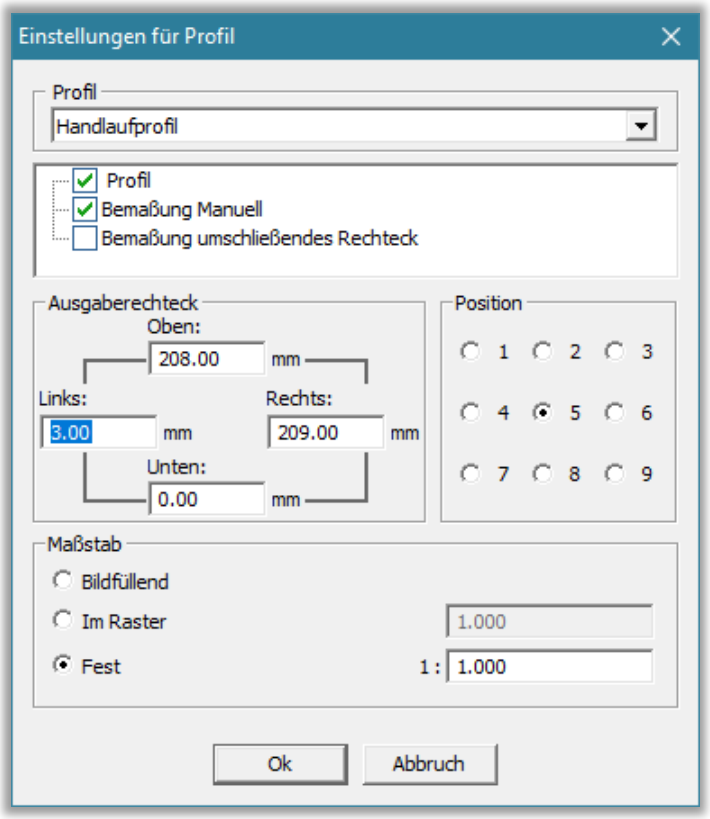


- **Sestavni del:** izberite del za prikaz.
- **Izhodni pravokotnik**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz risbe sestavnega dela.
- **Merilo**: določite merilo.
- **Nastavitve:** odpre se okno za izbiro vsebine risbe (npr. izvrtine, kontura, oznake delov). Če izberete element in kliknete Nastavitve, določite barvo, vrsto in debelino črte.
- **Zasuk**: določa kot prikaza sestavnih delov.
- **Črtna koda:** če izberete **S črtno kodo**, določite njeno širino, višino in položaj v okvirju.

© Compass Software 2025

9.1.1.6 Profil

Z levo miškino tipko kliknite ikono **Vstavi profil** . Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in s kazalcem povlecite okvir tlorisa. Ko tipko spustite, je profil vstavljen.
Odpre se okno **Nastavitve območja profila**:



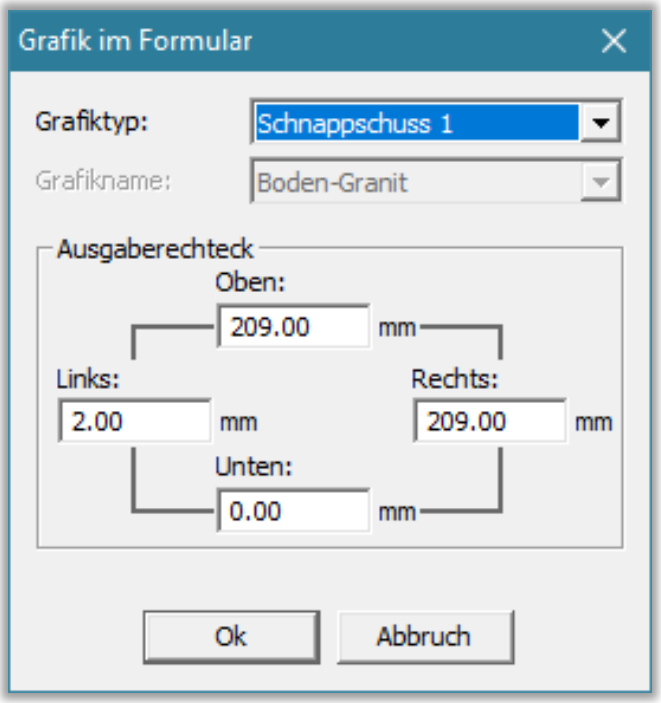
- **Položaj**: na voljo je 9 možnosti za postavitev risbe v okvirju.

- **Merilo**: določite merilo. **Zapolni sliko** uporabi največje merilo, ki ga dopušča papir. **V mreži** določa korak merila (npr. 1:5, 1:10, 1:15). V tej mreži se izračuna največje merilo znotraj izhodnega pravokotnika.
- **Izhodni pravokotnik**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz profila.

© Compass Software 2025

9.1.1.7 Grafično območje

Z levo miškino tipko kliknite **Vstavi grafično območje** . Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in s kazalcem povlecite okvir slike. Ko tipko spustite, se odpre meni za vstavljanje slike.



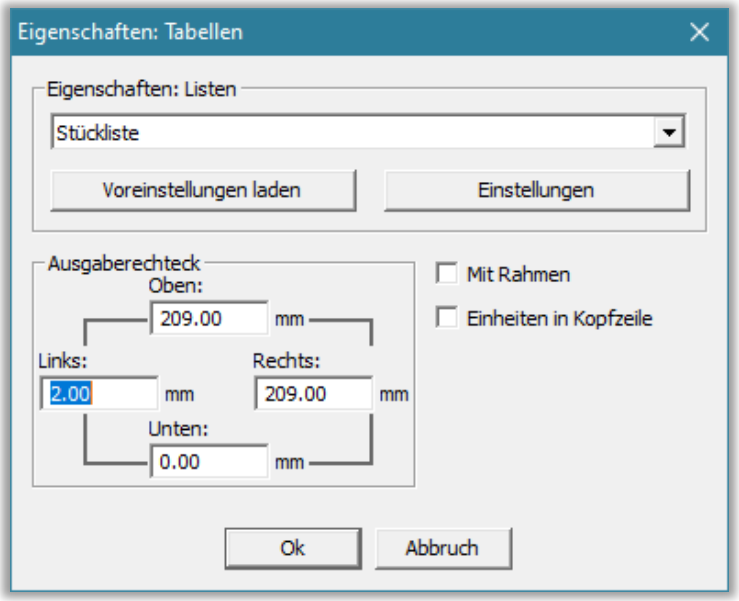
Tukaj lahko vstavite tudi posnetke iz prikaza 3D Plus.



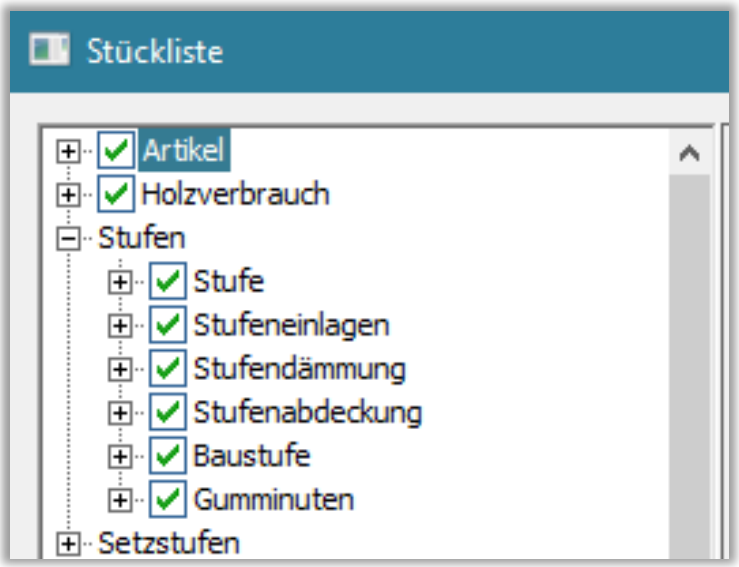
© Compass Software 2025

9.1.1.8 Tabele

Z levo miškino tipko kliknite ikono **tabel** . Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in s kazalcem povlecite okvir **tabele**. Ko tipko spustite, je **tabela** vstavljena. Odpre se okno **Lastnosti: Tabele**. Pod **Nastavitve** izberete že ustvarjene sezname.

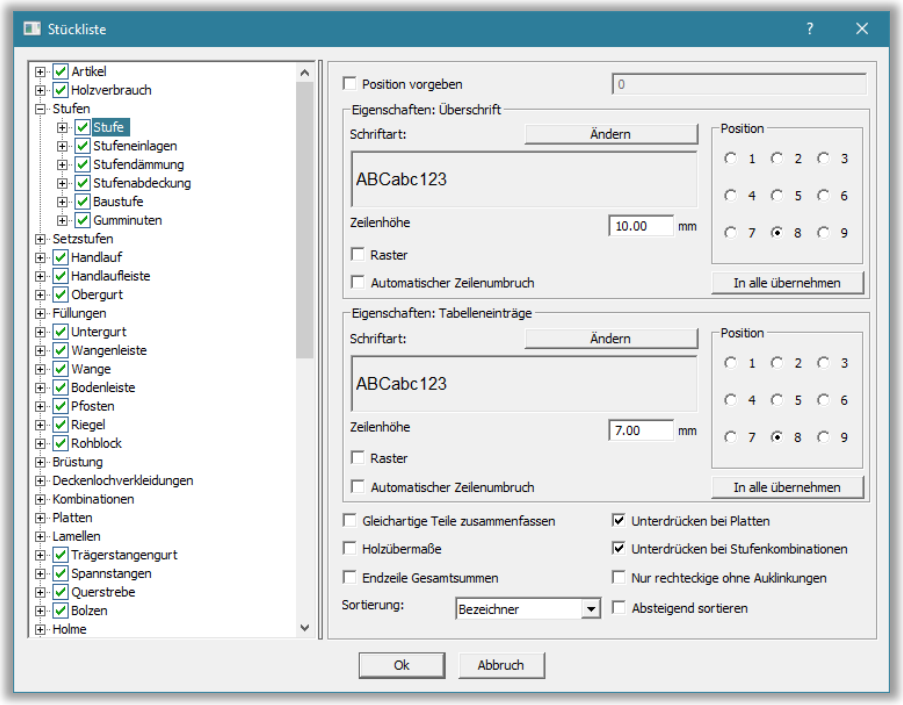


- Kliknite **Nastavitve**, da določite lastne sezname. Odpre se okno **Lastnosti seznamov**, kjer izberete dele za vključitev v seznam.
- S klikom + pred delom stopnišča odprete drevo za določitev podrobnosti.



© Compass Software 2025

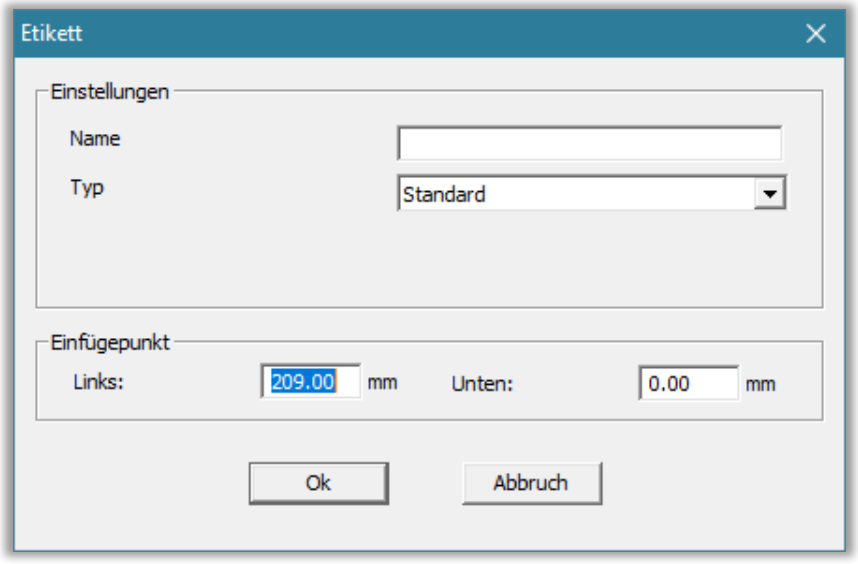
- Prek **Nastavitve** določite položaj izpisov in oblikujete besedilo.



- **Položaj**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz tabele.

9.1.1.9 Etikete

Z levo miškino tipko kliknite **Etikete** . Kazalec premaknite na list osnutka.
Držite levo miškino tipko in s kazalcem povlecite okvir etiket. Ko tipko spustite, se odpre meni za nastavitev etiket.

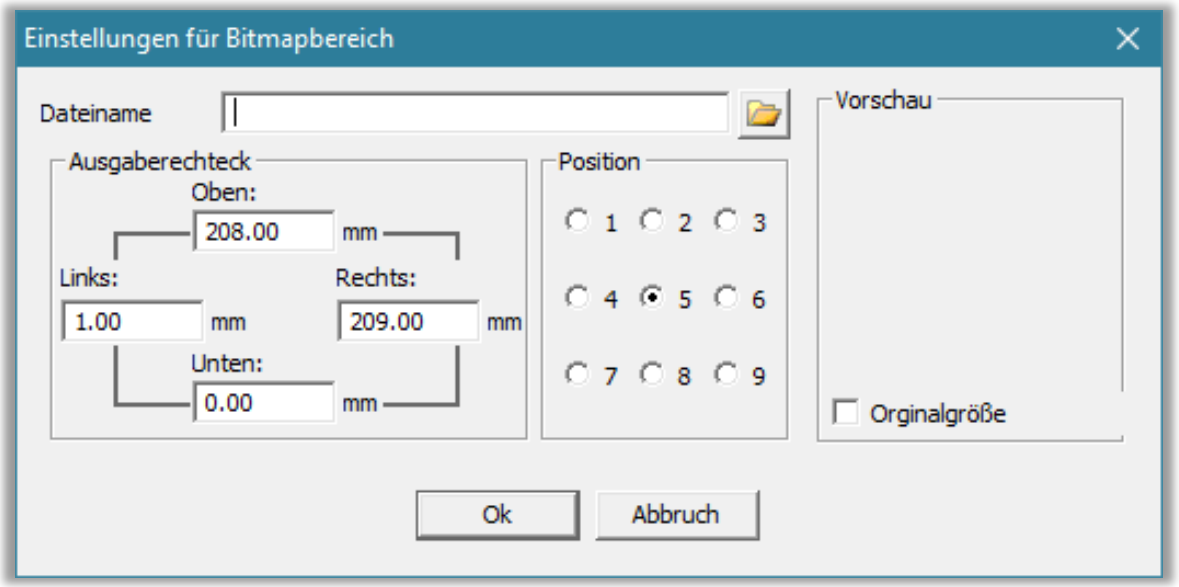


© Compass Software 2025

9.1.1.10 Slikovna datoteka

Z levo miškino tipko kliknite ikono **Slika** . Tako lahko sliko, npr. logotip podjetja, postavite na predlogo obrazca. Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in povlecite želeni okvir bitne slike. Ko tipko spustite, je okvir vstavljen. Nato se

odpre okno **Nastavitve območja bitne slike**:



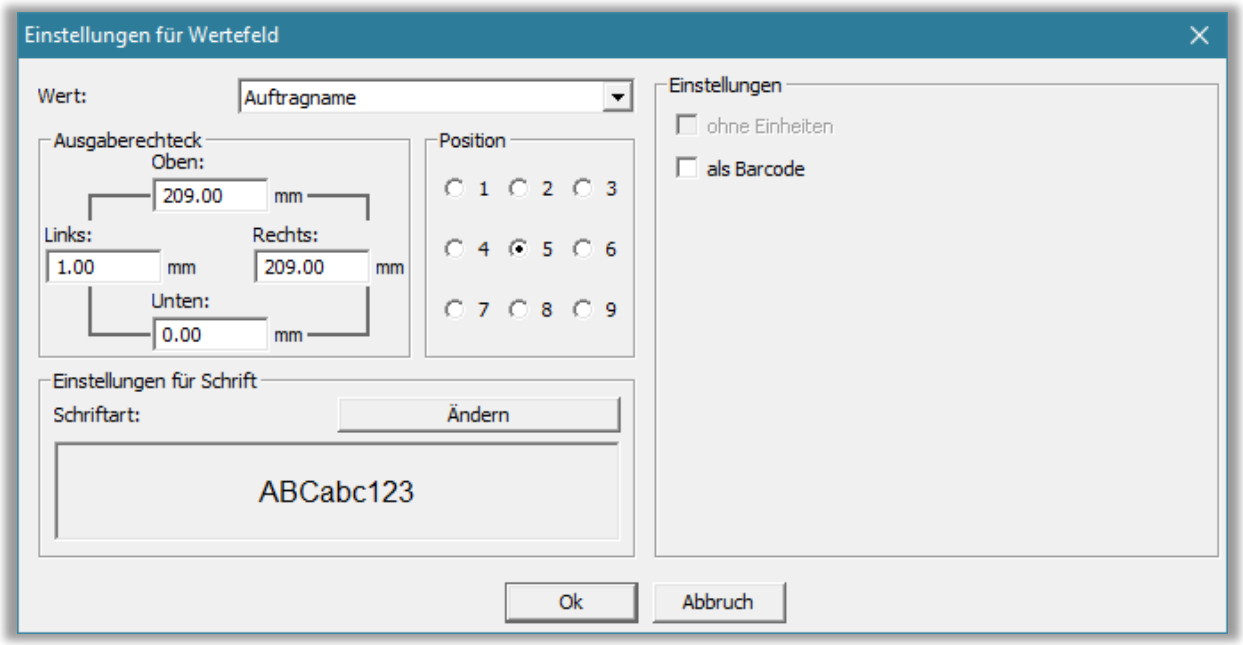
Prek **Prebrskaj** odprete **izbor slikovne datoteke**. Privzeta vrsta datoteke so **bitne slike (*.bmp)** . Uvozite lahko tudi slike drugih formatov. Izberite bitno sliko in kliknite **Odpri**.

- V oknu **Predogled** je prikazana celotna bitna slika. Če vklopite **Izvirna velikost**, je del slike prikazan v izvirni ločljivosti.
- **Položaj**: na voljo je 9 možnosti za postavitev slike v okvirju.
- **Izhodni pravokotnik**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz bitne slike.

© Compass Software 2025

9.1.1.11 Polja z vrednostmi

Z levo miškino tipko kliknite ikono **polj z vrednostmi** . **Tako lahko vrednosti v predlogo obrazca vstavljate kot polja z vrednostmi.** Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in povlecite okvir **polj z vrednostmi**. Ko tipko spustite, so **polja** vstavljena. Nato se odpre okno **Nastavitve polja z vrednostjo.**



V oknu **Nastavitve polja z vrednostjo** je seznam podatkov, ki jih lahko vključite v predlogo obrazca.

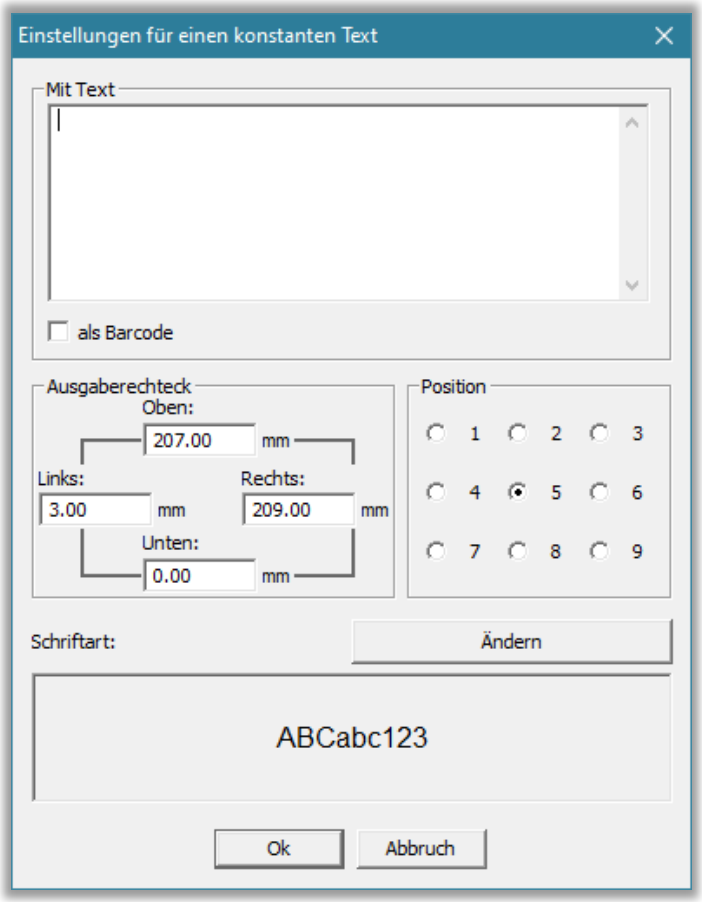
Na mestu izhodnega polja na predlogi se pozneje prikaže ustrezna vrednost.

- **Položaj**: na voljo je 9 možnosti za postavitev besedila v okvirju.
- **Izhodni pravokotnik**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz polj z vrednostmi/besedilnih konstant.

© Compass Software 2025

9.1.1.12 Besedilne konstante

Z levo miškino tipko kliknite ikono **besedilne konstante** . Tako lahko v predlogo obrazca vstavljate besedilo kot **besedilno konstanto**. Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in povlecite okvir **besedilne konstante**. Odpre se okno **Nastavitve stalnega besedila.**



Vnesite stalno besedilo, npr. naslove ali besedilne bloke, ki se na vsakem obrazcu s to predlogo prikažejo nespremenjeni.

- **Položaj**: na voljo je 9 možnosti za postavitev besedila v okvirju.

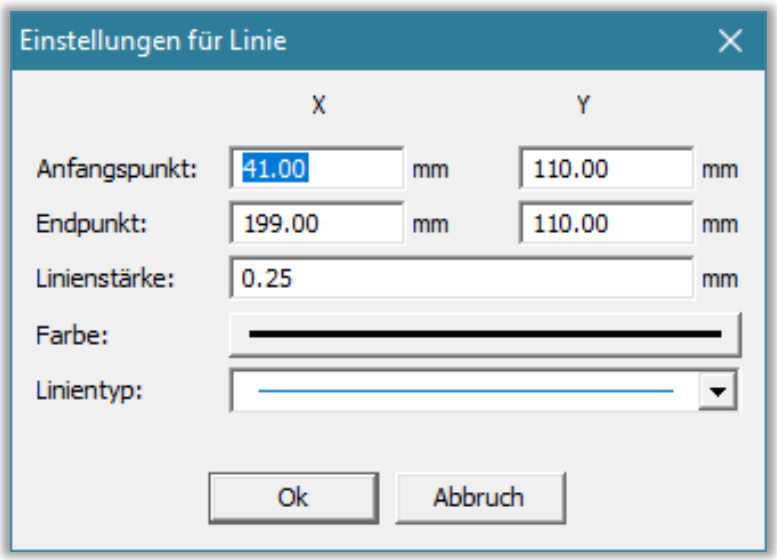
- **Izhodni pravokotnik**: nastavite velikost in položaj območja za prikaz polj z vrednostmi/besedilnih konstant.

© Compass Software 2025

9.1.1.13 Črte

Za risanje črt na predlogi obrazca izbirate med tremi vrstami:

vodoravne črte	Z levo miškino tipko kliknite ikono ustrezne **črte**. Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in narišite črto. Ko tipko spustite, je **črta** vstavljena. Odpre se
navpične črte	
poljubne črte	okno **Nastavitve črte**.



Spremenite lahko položaj in dolžino ter določite debelino, barvo in vrsto črte.

Spremembe nastavitev črte se uporabijo za vse črte in pravokotnike, ki jih vstavite pozneje. Obstoječe črte in pravokotniki ostanejo nespremenjeni.

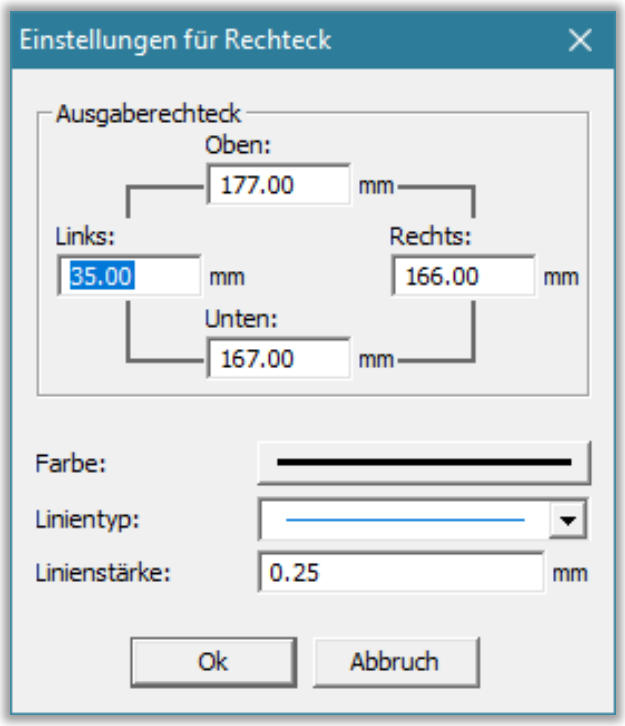
Z dvojnim levim klikom črte znova odprete **nastavitve črte**.

© Compass Software 2025

9.1.1.14 Pravokotnik

Z levo miškino tipko kliknite ikono **Pravokotniki** . Tako lahko na predlogo obrazca rišete pravokotnike, npr. okvirje. Kazalec premaknite na list osnutka. Držite levo miškino tipko in povlecite želeni okvir. Ko tipko spustite, je okvir vstavljen. Odpre

se okno **Nastavitve pravokotnika**.



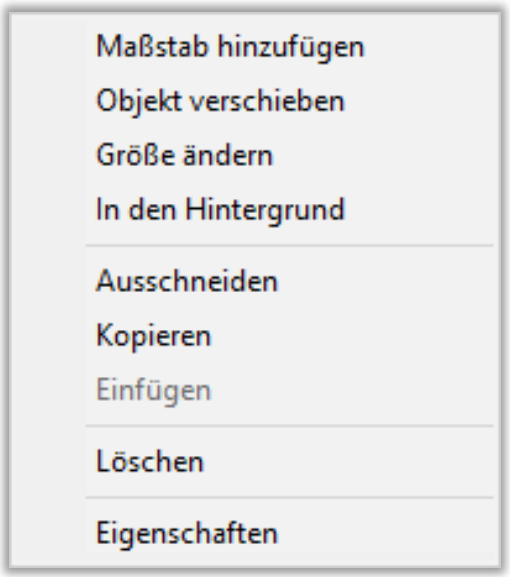
Določite **vrsto, debelino** in **barvo** črte. Spremembe se uporabijo za vse črte in pravokotnike, ki jih vstavite pozneje. Obstoječe črte in pravokotniki ostanejo nespremenjeni.

© Compass Software 2025

9.1.1.15 Urejanje ustvarjenih elementov

Vstavljeni element lahko urejate, dokler so robovi risbe označeni rdeče.

Z desno miškino tipko kliknite element. Odpre se pojavni meni z možnostmi **Dodaj merilo**, **Premakni objekt**, **Spremeni velikost**, **V ozadje**, **Izreži**, **Izbriši** in **Lastnosti.**



- Z **Dodaj merilo** dodate polje z vrednostjo, ki prikazuje merilo.

- Z **Premakni objekt** okvirno določite položaj na listu obrazca.
- Z **Spremeni velikost** okvirno spremenite velikost okvirja polja.
- Z **V ozadje** pošljete izbrani element v ozadje več prekrivajočih se elementov.

- Z **Izbriši** odstranite izbrani element. Lahko pritisnete tudi Entf.
- Z **Lastnosti** odprete ustrezno okno nastavitev.

© Compass Software 2025

9.1.1.16 Oblikovanje objektov na listu obrazca

Kratka razlaga posameznih možnosti te orodne vrstice.



S tem gumbom:

 vse označene objekte poravnate z levim robom nazadnje izbranega objekta.

 vse označene objekte poravnate z desnim robom nazadnje izbranega objekta.

 vse označene objekte poravnate z zgornjim robom nazadnje izbranega objekta.

 vse označene objekte poravnate s spodnjim robom nazadnje izbranega objekta.

 vsem označenim objektom določite širino nazadnje izbranega objekta.

 vsem označenim objektom določite višino nazadnje izbranega objekta.

 vsem označenim objektom določite višino in širino nazadnje izbranega objekta.

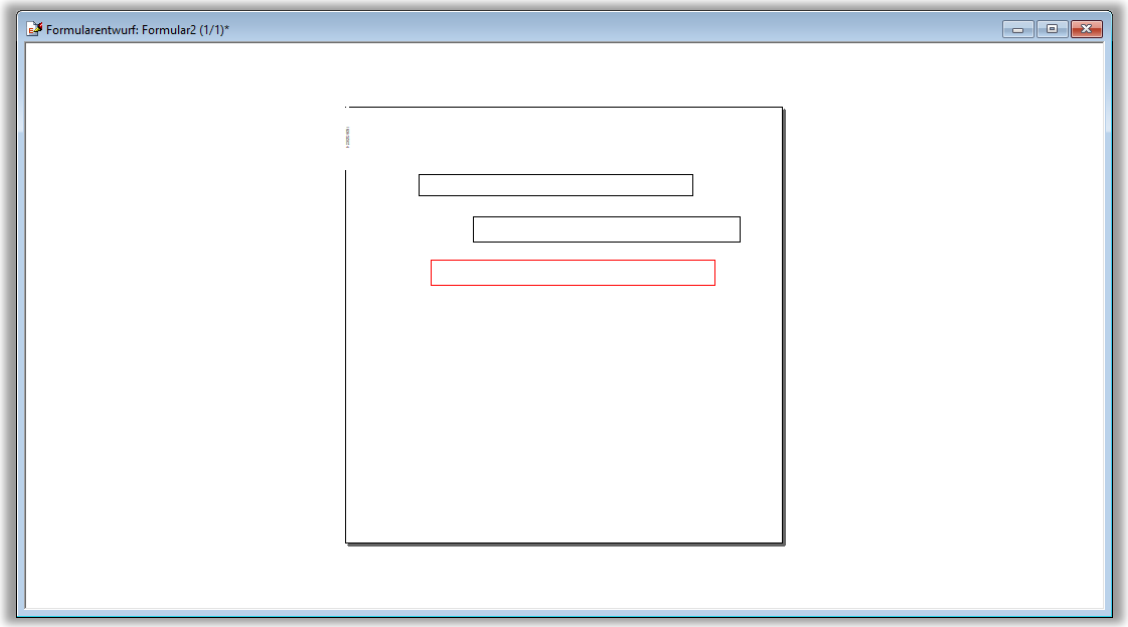
 izenačite vodoravne razdalje med več označenimi objekti.

 izenačite navpične razdalje med več označenimi objekti.

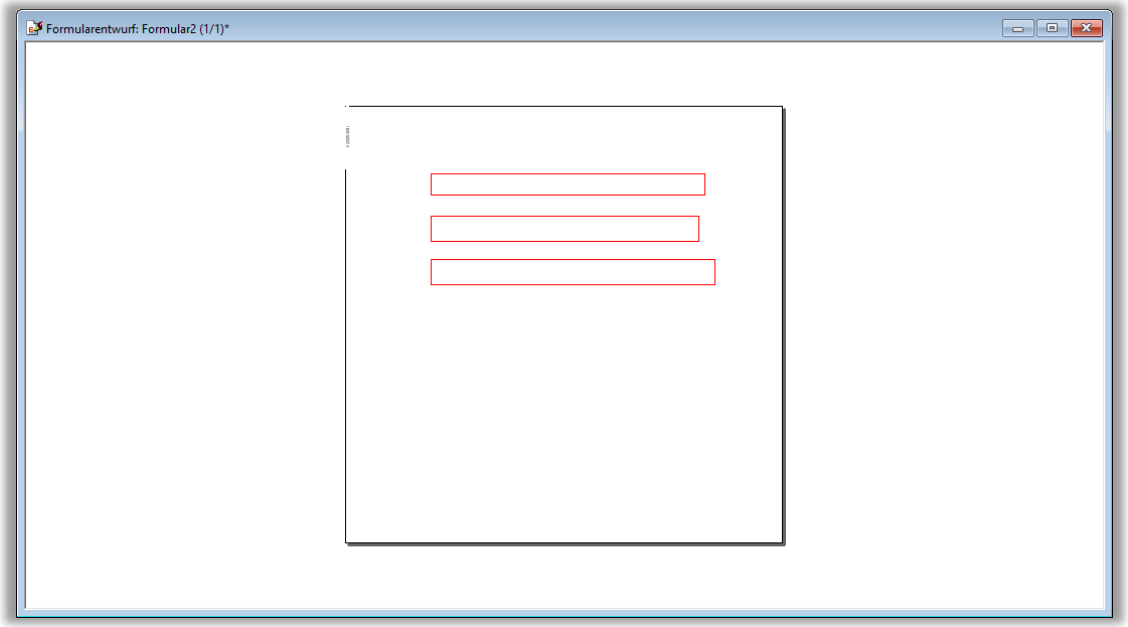
© Compass Software 2025

9.1.1.17 Razlaga na primeru

Primer prikazuje 3 ustvarjene pravokotnike na listu obrazca.



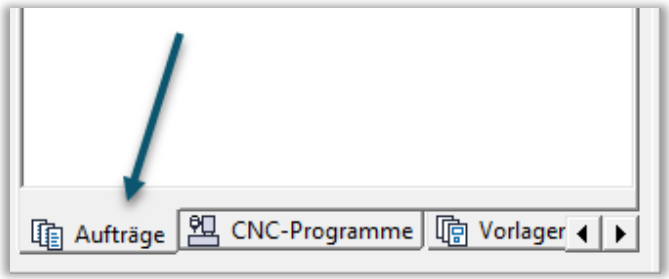
Če želite oba spodnja pravokotnika poravnati z levim robom zgornjega, najprej oba označite s Strg + levim klikom, nato označite še zgornjega. Objekti se vedno poravnajo glede na nazadnje označeni objekt. Vklopi se orodna vrstica (zgoraj levo), s katero poravnate objekte, določite položaj ali spremenite velikost; v tem primeru jih poravnate levo.



© Compass Software 2025

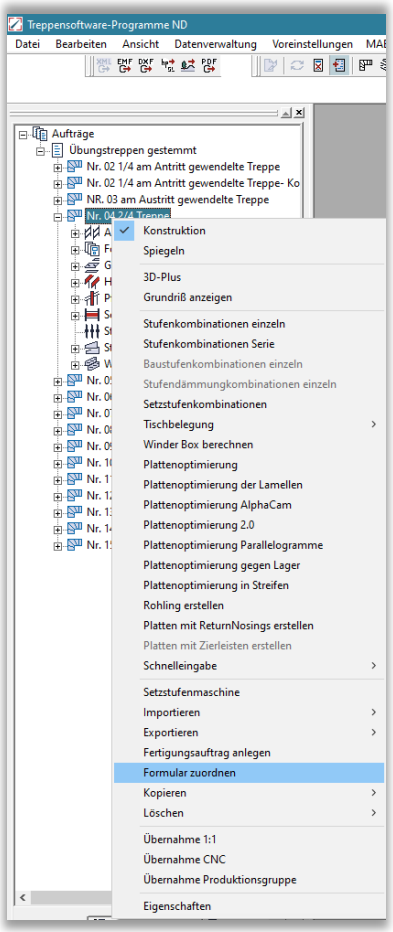
9.1.1.18 Dodelitev obrazcev

- Prikažite drevo naročil.



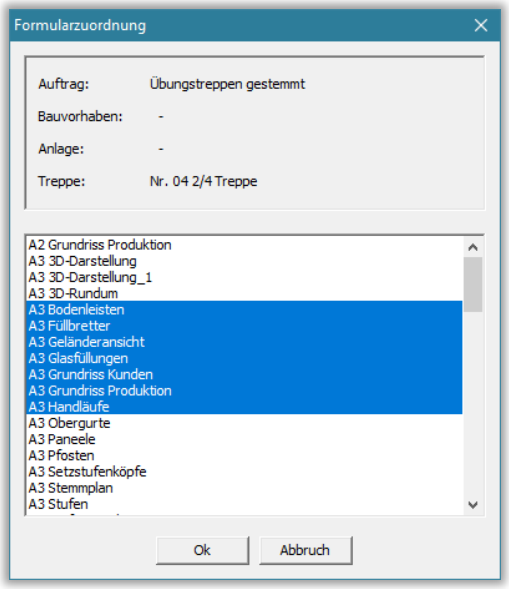
- Odprite vozlišča drevesa naročil do stopnišča, ki mu želite dodeliti obrazec.

- Z desno miškino tipko kliknite stopnišče. Odpre se izbirni meni, v katerem izberite **Dodeli obrazec**.

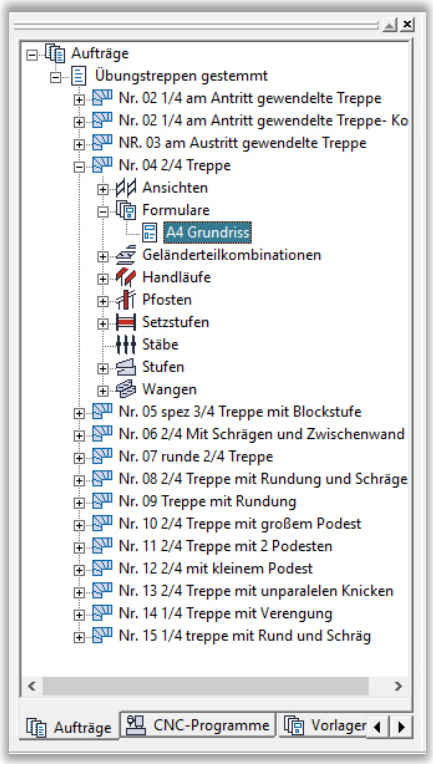


- Odpre se okno **Dodelitev obrazca**. Izberite predlogo, npr. **Tloris**. Izberete lahko več predlog hkrati: držite tipko Strg in zaporedoma kliknite vse želene predloge.

© Compass Software 2025



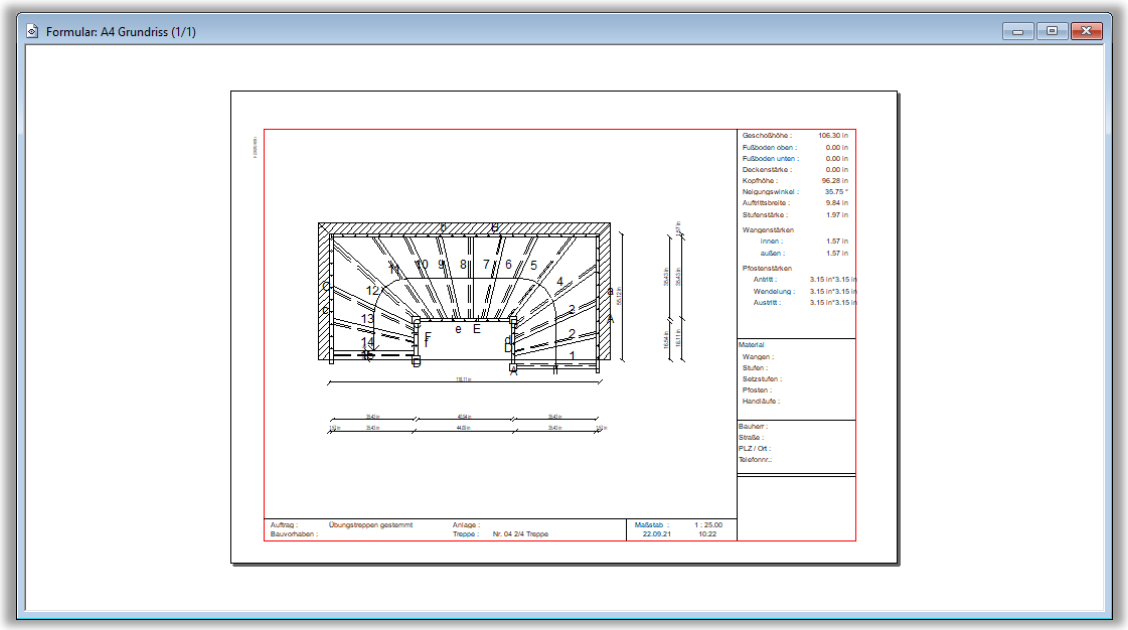
- Izbor potrdite z **OK**.
- Z levo miškino tipko kliknite **+** pred stopniščem. Prikažejo se podrobnosti stopnišča, med drugim veja Obrazci.
- Nato z levo miškino tipko kliknite **+** pred Obrazec. Dodeljeni obrazci se prikažejo na seznamu. Posamezen obrazec odprete z dvojnim klikom.



© Compass Software 2025

9.1.1.19 Zagon modula za kotiranje

- Aktivirajte drevo naročil.
- Odprite obrazec, ki vsebuje tloris.
- Z levim dvojnim klikom obrazca zaženete modul za kotiranje.



Modul za kotiranje omogoča merjenje in prikaz mer posameznih komponent iz tlorisa.

© Compass Software 2025

10 Mape iz obrazcev

V drevesu predlog ustvarite mape. V njih lahko več obrazcev pregledno združite v en PDF.

Za stranko lahko npr. ustvarite mapo s ponudbo, nekotiranim tlorisom in različnimi slikami 3D. Za delavnico pa mapo s pogledi delov, seznami artiklov in proizvodnimi seznami. Možnosti so neomejene.

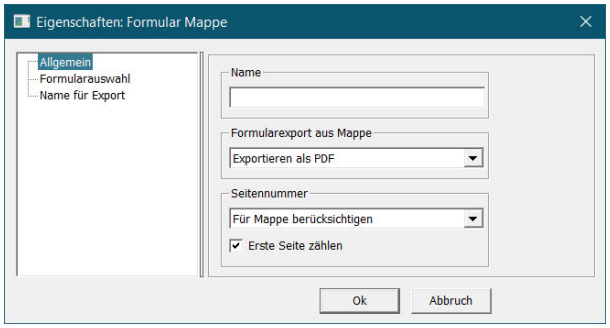
10.1.1.1 Ustvarjanje mape v drevesu predlog

V drevesu predlog z desnim klikom **Mape** izberite **Novo**.



Poimenujte mapo. Izberite prikaz številke strani in ali se šteje tudi prva stran. Nato

odprite **Izbira obrazcev**.

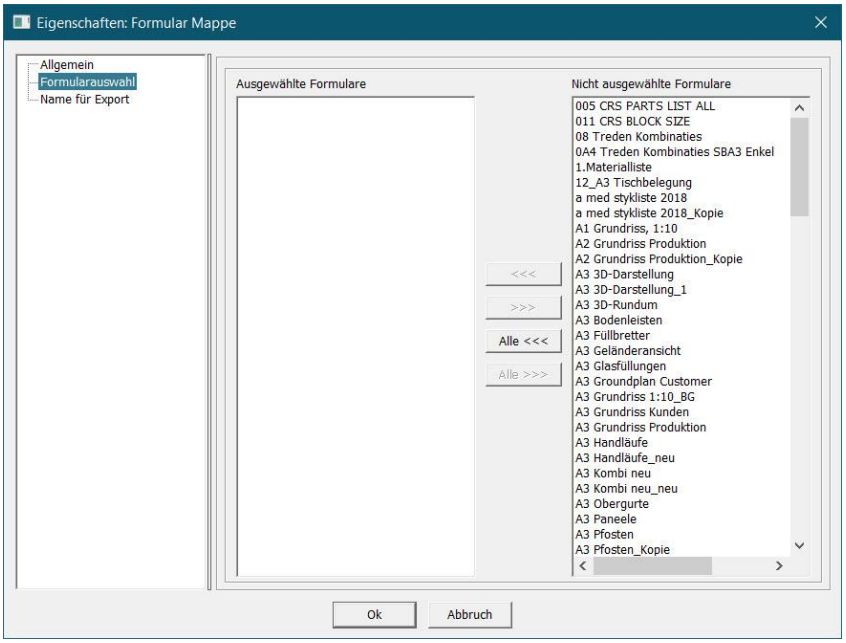


V **izboru obrazcev** mape lahko želene obrazce prek

<<<
ali

>>>

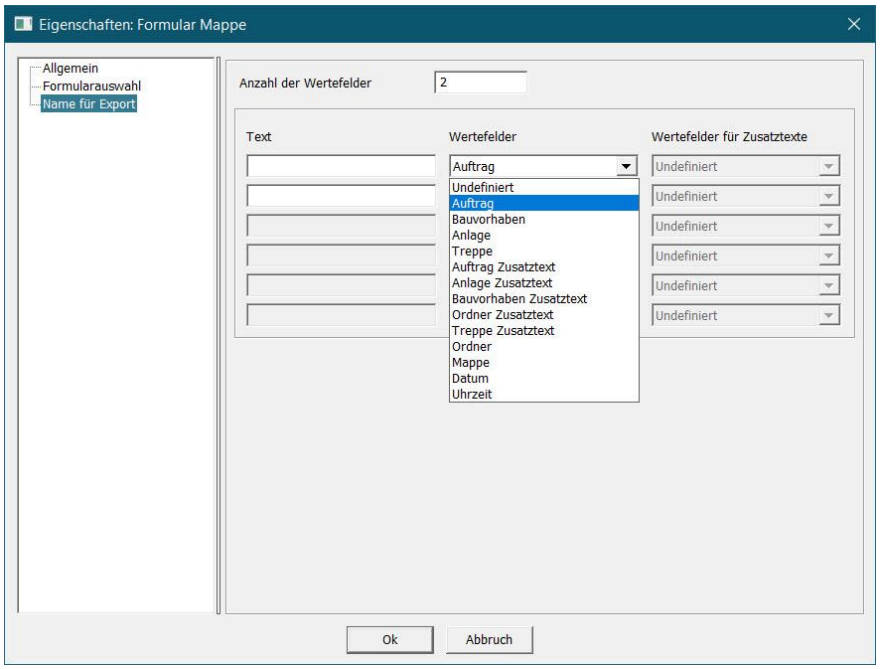
dodate v mapo ali jih iz nje odstranite.



Vrstni red obrazcev v PDF je enak vrstnemu redu v mapi. Določa ga vrstni red dodajanja obrazcev v izbor.

© Compass Software 2025

Pod **Ime za izvoz** določite pravila. Predlagano ime je lahko sestavljeno npr. iz naročila, imen stopnišč in/ali datuma. Pri izvozu ga lahko znova spremenite.



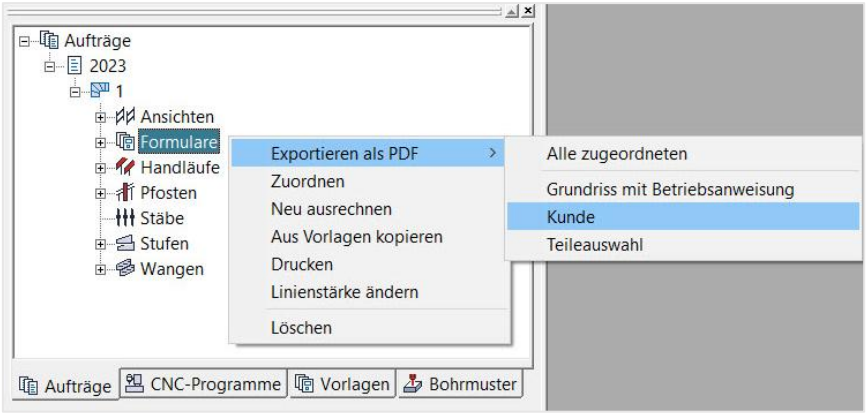
Pri **Število polj z vrednostmi** vnesite število polj, iz katerih se ob izvozu sestavi ime mape.

Mape lahko preimenujete, izbrišete, kopirate, izvozite in uvozite.

Program si zapomni mapo za izvoz/uvoz, enako kot pri stopniščih.

10.1.1.2 Dodajanje mape stopnišču

Z desnim klikom **Obrazci** pri stopnišču v drevesu naročil odprete **Izvozi kot PDF** z več možnostmi izbire.



V mapo lahko izvozite vse obrazce, dodeljene stopnišču. Lahko pa uporabite pravkar ustvarjeno mapo in ustvarite mapo PDF po meri.

Opomba: če obrazec ni izračunan/dodeljen, je pa dodeljen mapi, se izračuna v ozadju in izvozi v mapo PDF.

Za razpoložljivost izvoza mora obstajati najmanj en izračunan/dodeljen obrazec.

© Compass Software 2025

11 Ustvarjanje vrtalnih vzorcev

Vrtalne vzorce ustvarite v delovnem območju. Odprete ga prek Pogled > Območje naročil ali z ikono v orodni vrstici.

Vsi vrtalni vzorci temeljijo na okovju, npr. moznikih, vijakih in posebnih spojnikih (spojniki Hoffmann, kotno okovje). Vse okovje dodate prek vnaprej določenega obrazca, ki ga morate izpolniti.

Dodano okovje lahko nato vstavite v vrtalni vzorec.

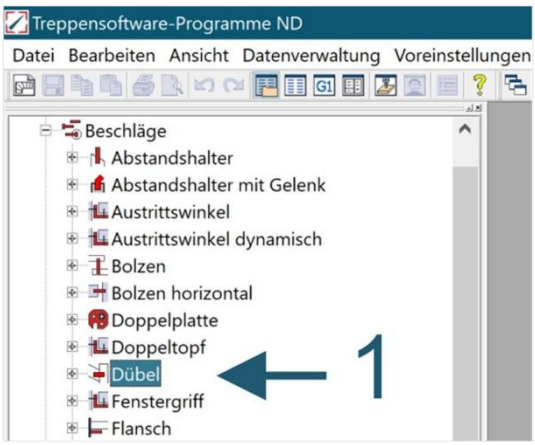
Vrtalne vzorce v prednastavitvah konstrukcije dodelite spojem. Ko konstruirate ustrezen spoj, se v konstrukcijo samodejno vstavijo.

V **delovnem območju** (1) preklopite na stran **Vrtalni vzorci** (2).



11.1.1.1 Dodajanje okovja

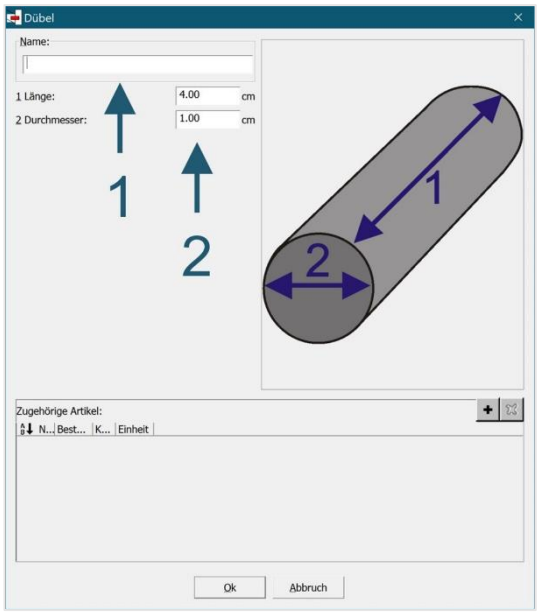
Dodajanje okovja na primeru moznika in vijaka. Z dvojnim klikom **Moznik** (1) odprete vnosni obrazec.



© Compass Software 2025

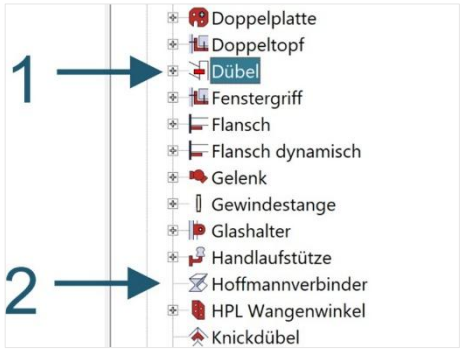
Vnesite ime (1) in parametre (2) moznika.

Ko so vse vrednosti pravilne, vnosni obrazec potrdite z **OK**.

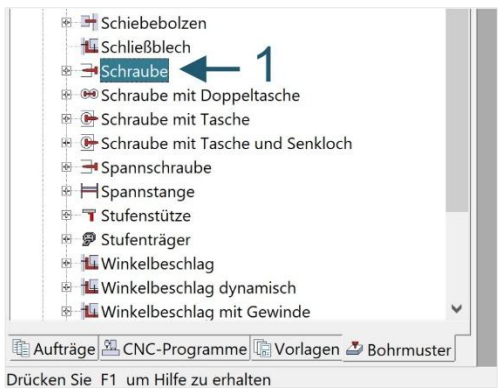


S klikom **+** (1) odprete podmeni, v katerem je zdaj tudi pravkar dodani moznik.

Če okovje še ni dodano, pred njim še ni znaka +; glejte primer **spojnika Hoffmann** (2).



Z dvojnim klikom **Vijak** (1) odprete vnosni obrazec.

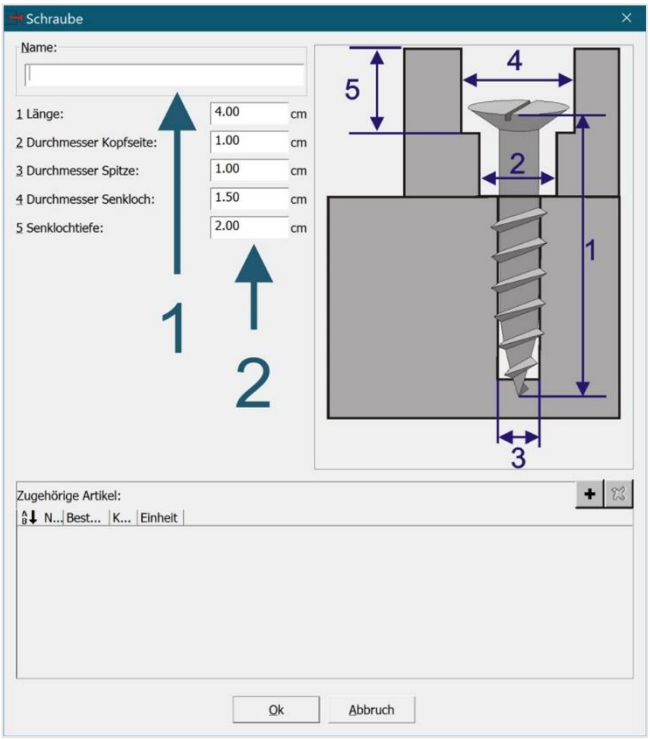


© Compass Software 2025

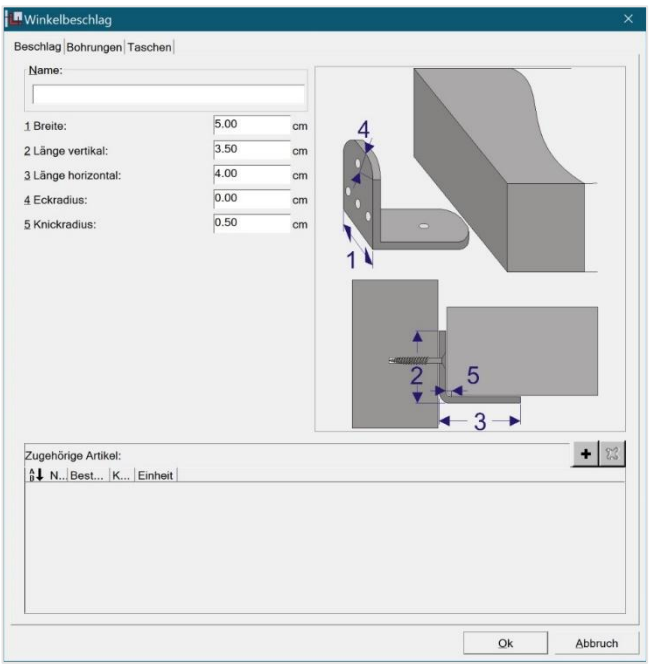
Vnesite ime (1) in parametre (2) vijaka.

To okovje je nekoliko zahtevnejše, zato ima več možnosti, ki jih morate nastaviti. Kot običajno jih jasno pojasnjujejo priložene pomožne slike.

Ko so vse vrednosti pravilne, vnosni obrazec potrdite z **OK**.



Pri nekaterem okovju zaradi preglednosti vnašate parametre na več straneh (glejte primer kotnega okovja).



© Compass Software 2025

11.1.1.2 Določitev vrtalnih vzorcev

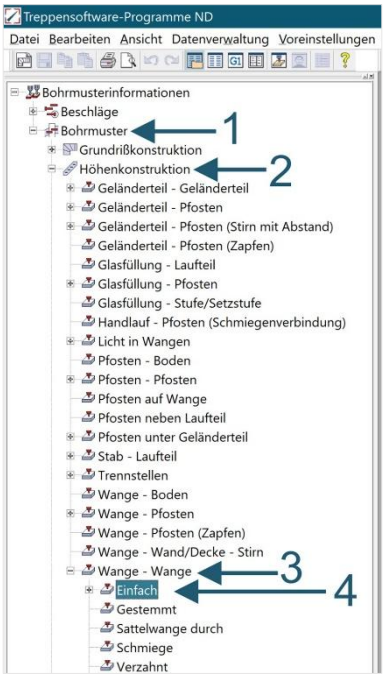
Ko dodate okovje, ga morate dodeliti vrtalnemu vzorcu.

Razdelek Vrtalni vzorci odprete s klikom **+** pred njim. Nato izberete vrtalne vzorce za konstrukcijo tlorisa ali višinsko konstrukcijo.

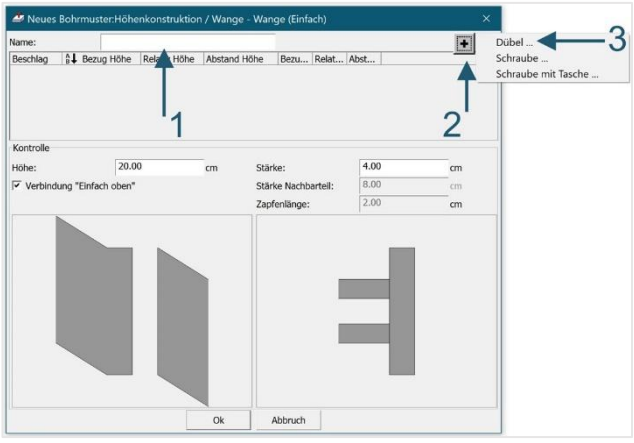
V našem primeru želimo za spoj nosilnih stranic ob steni uporabiti moznik.

Odprite **Vrtalni vzorci** (1), nato **Višinska konstrukcija** (2), **Stranica–stranica** (3) in izberite **Enostavno** (4).

Vnosni obrazec odprete z dvojnim klikom **Enostavno** (4).



Vnesite ime (1) spoja. S klikom **+** (2) odprete izbor. Za naš primer izberite **Moznik** (3).



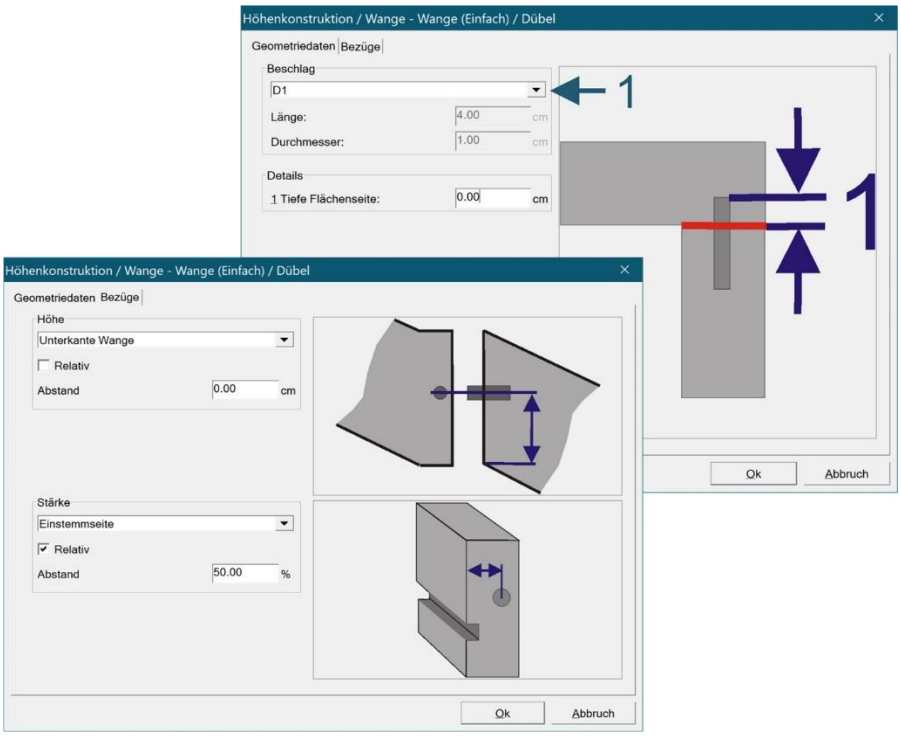
Zdaj odprite **seznam** (1).

© Compass Software 2025

Na seznamu izberite okovje, ki ste ga prej vnesli v razdelek Okovje. Sivih polj ni mogoče izbrati, ker so vrednosti prevzete iz okovja.

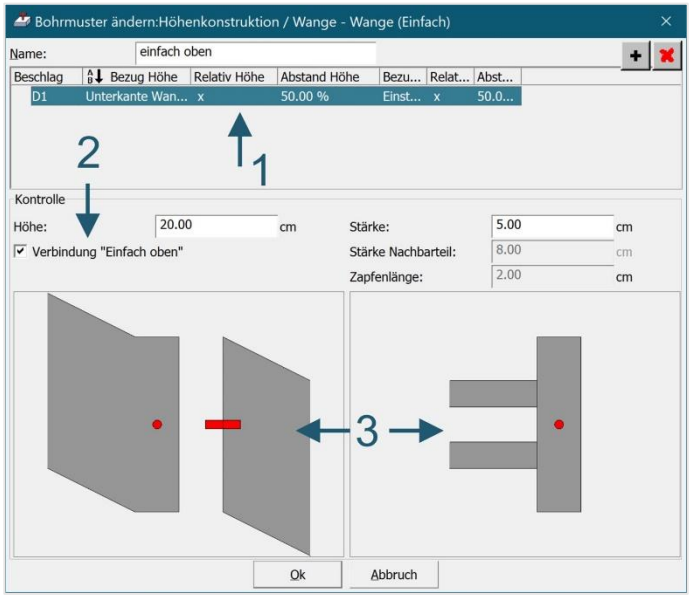
Položaj glede na izbrani referenčni rob določite s fiksno mero ali relativno v %.

Na vseh straneh vnesite zahtevane parametre in potrdite z **OK**.



Na glavni strani se zdaj prikaže vneseni **moznik** (1) za spoj **Enostavno zgoraj** (2).

Vizualni pregled (3) v pogledu od zgoraj in od strani zmanjša možnost napačnega vnosa. Zaradi vnosa mer nad slikami je prikaz v pravilnem merilu.



© Compass Software 2025

Postopek ponovite, da v vrtalni vzorec dodate drugi in tretji moznik.

Nato tudi ta meni zaprite z **OK**.

V drevesu vrtalnih vzorcev lahko zdaj odprete ustvarjeni vzorec. S klikom znakov + pred vrsticami odprete podvozlišča in prikažete dodeljene vrtalne vzorce.

Podobne vrtalne vzorce lahko kopirate in z manjšimi spremembami znova shranite. To je pogosto hitreje kot povsem nov vnos.

Z desno miškino tipko kliknite pravkar ustvarjeni vzorec **Enostavno zgoraj** (1) in v meniju izberite **Kopiraj** (2).

Kopija se prikaže pod vnosom. Odprite jo in preimenujte v »Enostavno spodaj«.

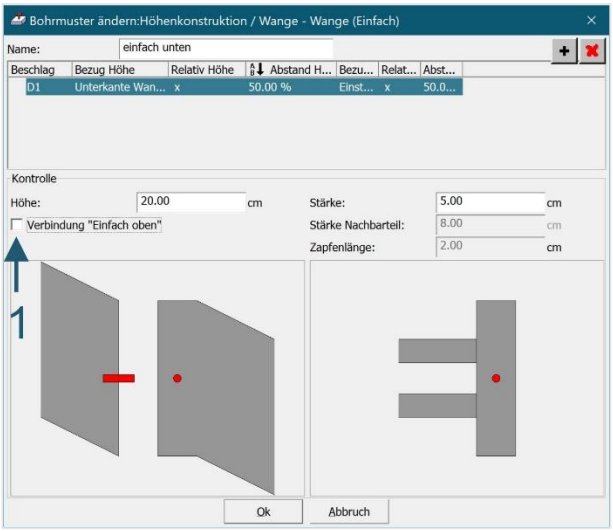


Z dvojnim klikom preimenovanega vnosa odprete meni.

Odstranite kljukico pri Spoj **Enostavno zgoraj** (1).

Na kontrolni sliki se prikaže spodnji spoj nosilne stranice.

Mozniki so že vstavljeni; prilagoditi morate le njihov položaj v nosilni stranici.



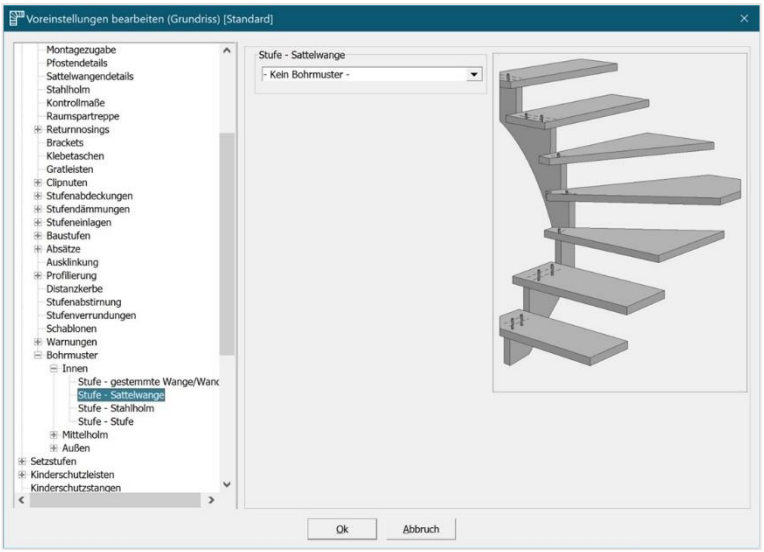
Tako lahko vnesete in obdelate vse spoje s seznama za konstrukcijo tlorisa in višinsko konstrukcijo.

© Compass Software 2025

11.1.1.3 Dodelitev vrtalnih vzorcev v prednastavitvah

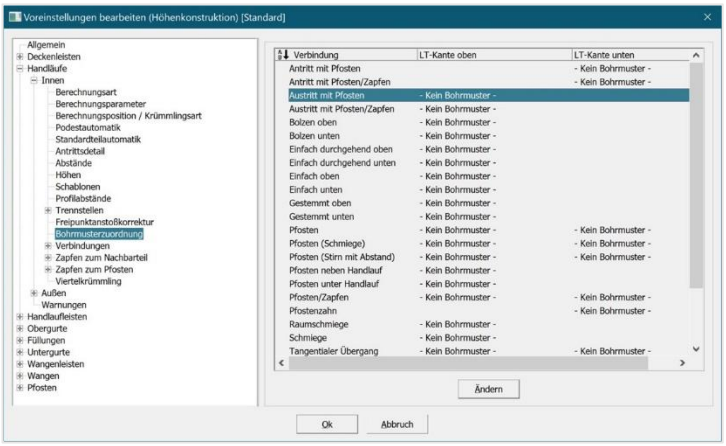
Te vrtalne vzorce lahko določite pri ustvarjanju prednastavitev za konstrukcijo tlorisa ali višinsko konstrukcijo. Pri konstruiranju stopnišča se nato samodejno prikažejo na ustreznih spojih sestavnih delov.

Prednastavitev tlorisa, npr. spoj stopnica – nazobčana nosilna stranica



ali

Prednastavitev višinske konstrukcije, npr. Oprijemalo – Notranja stran – Dodelitev vrtalnega vzorca za spoj oprijemala na prosti strani stopnišča z drugimi deli (stebri, drugimi oprijemali ...).



V konstrukciji morate spojna sredstva še ročno preveriti in po potrebi prilagoditi posameznemu stopnišču. To pa je bistveno hitreje kot ročno vstavljanje vseh spojnih sredstev. Začetni trud se zato hitro povrne.

© Compass Software 2025

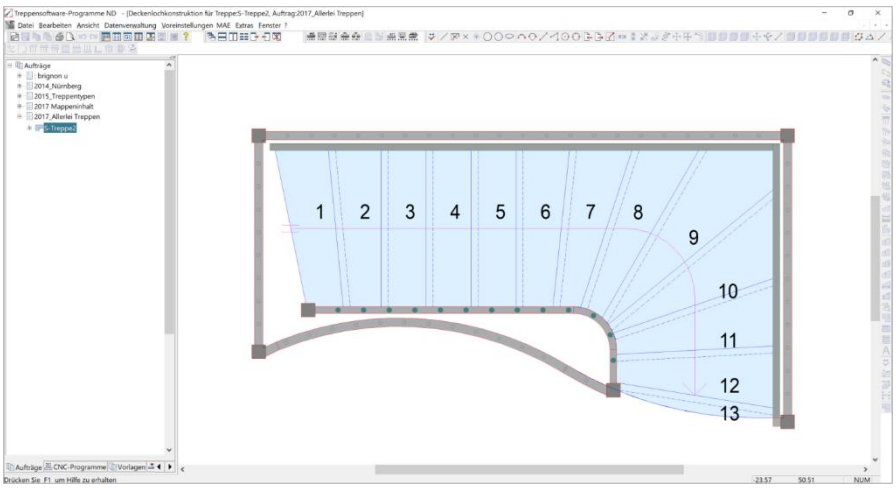
12 Ustvarjanje ograje ob odprtini

Za hitro ustvarjanje ograje ob odprtini ustvarite nevtralne prednastavitve tlorisa in višinske konstrukcije, enako kot za stopnišče.

V tlorisu določite potek ograje, v višinski konstrukciji pa konstruirate njene poglede.

Tako kot pri stopnišču lahko sestavnim delom z vrtalnimi vzorci dodelite spojna sredstva ali jih vstavljate posamezno.

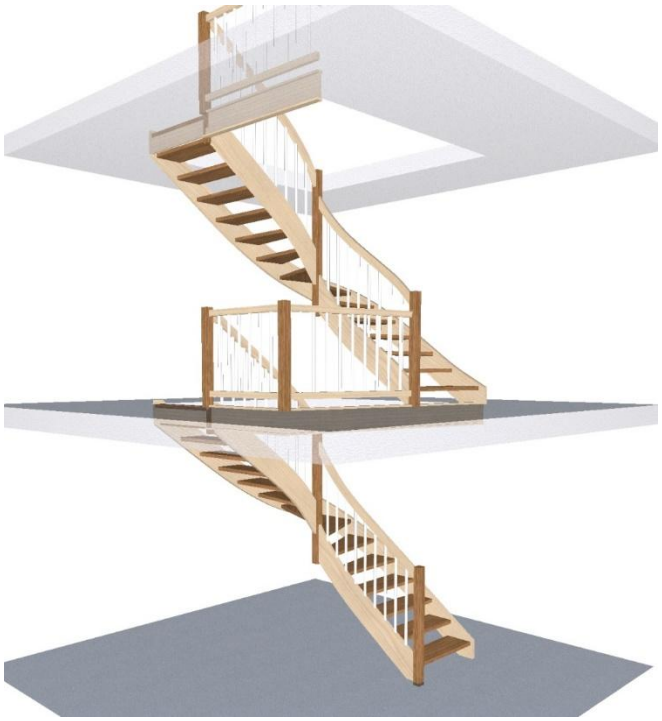
Ograjo ob odprtini konstruirate v istem okolju kot tloris stopnišča.



Spoji pri večetažnih stopniščih:

Povezovalne ograje v sklopu stopnišč prepoznajo končni steber spodnjega in začetni steber zgornjega stopnišča.

Tako hitro in udobno načrtujete ograje med dvema stopniščema.



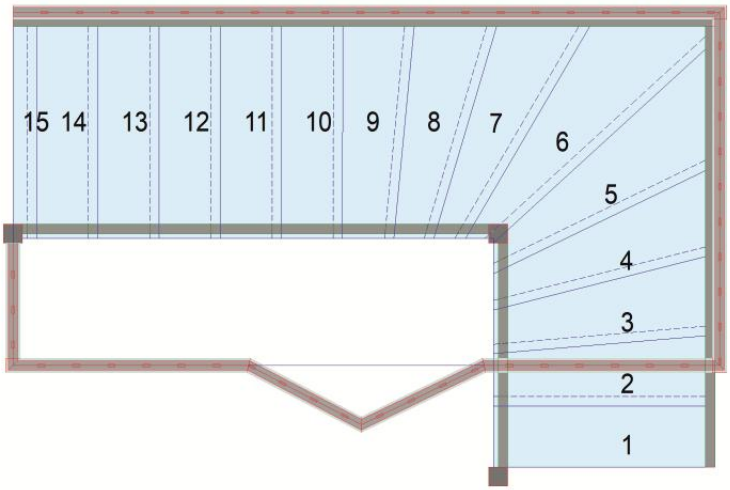
© Compass Software 2025

Druga možnost je povezava s strešnimi poševninami.



Tudi s končnimi stebri in pregibi oprijemal ob poševnini.

Modul v prosti obliki omogoča oblikovanje poteka ograje neodvisno od stropne odprtine stopnišča.



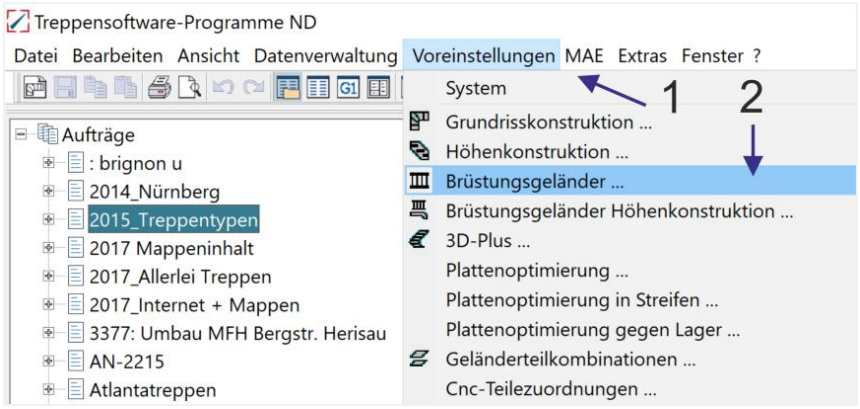
Vklopite samo plast Potek ograje ob odprtini in odprite prosto obliko.

Spremembe v konstrukciji proste oblike izvedite z običajnimi orodji za stopnišče.

© Compass Software 2025

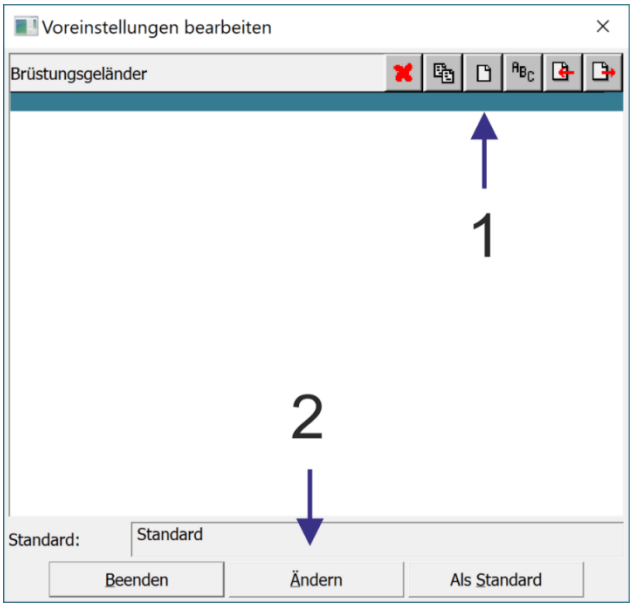
12.1.1.1 Prednastavitev tlorisa

Izberite Prednastavitve (1) in nato Ograja ob odprtini (2).



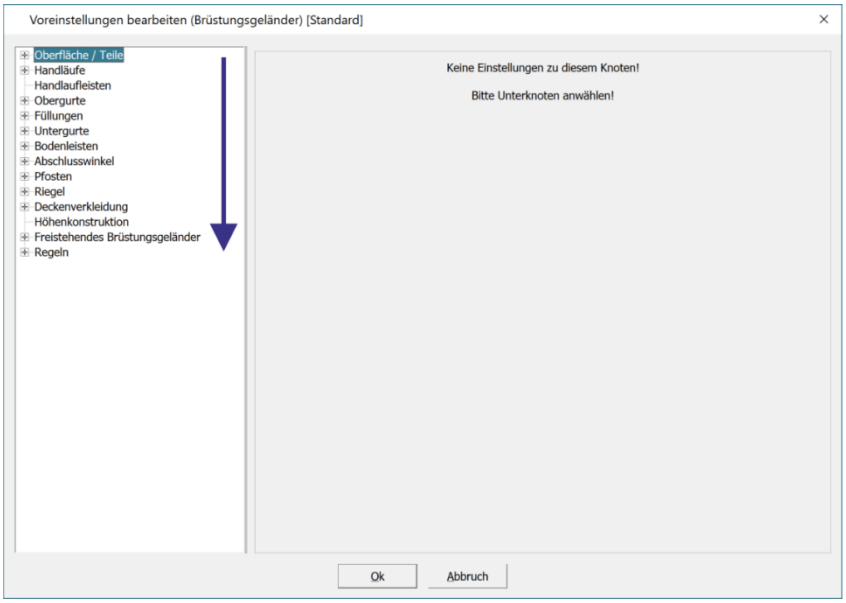
V prikazanem meniju ustvarite nov vnos (1).

Ustvarjeni vnos odprite s »Spremeni« (2) ali dvojnim klikom.

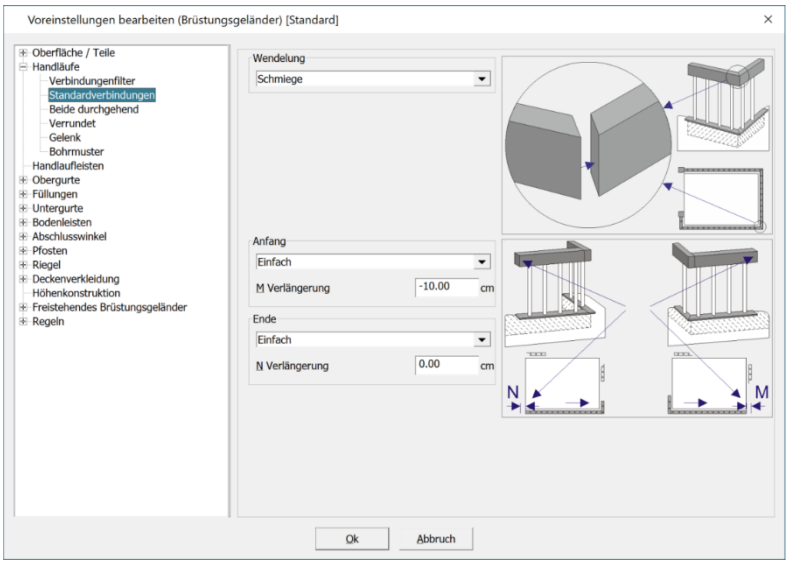


Meni je sestavljen enako kot prednastavitve stopnišča.

Preglejte vse točke od zgoraj navzdol in jih nastavite po svojem standardu izdelave.



Tudi posamezni meniji imajo razumljive pomožne slike.



Če pri sestavnem delu izberete »Ustvari« (3), ga lahko pozneje v konstrukciji ustvarite s čarovnikom ob prvem izračunu ograje ali vstavite prek »Vsi elementi«.

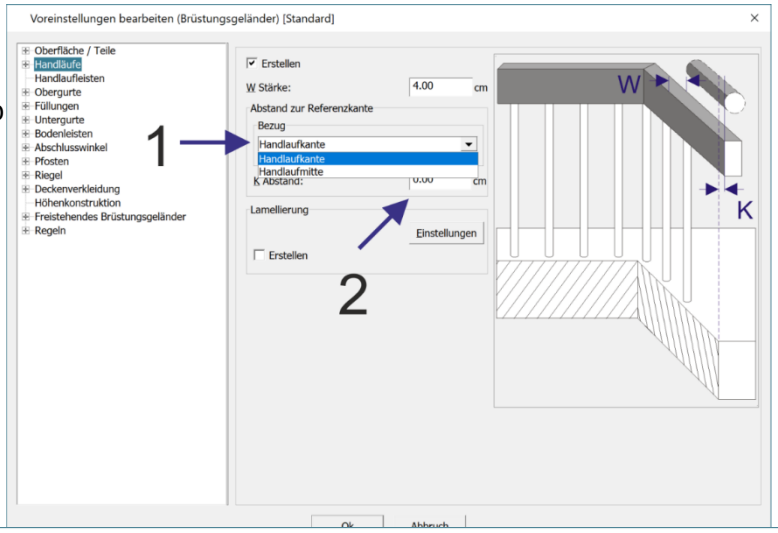
To je pomembno, saj sta pozneje v konstrukciji na voljo dva postopka!

1. V čarovniku označite »Ustvari takoj ob prvem izračunu«. Program okoli celotne plasti »Potek ograje ob odprtini« ustvari vse elemente, ki imajo v prednastavitvi izbrano »Ustvari«. Nato z nekaj kliki izbrišete le nepotrebne odseke.

2. V čarovniku ne označite »Ustvari takoj ob prvem izračunu«. Program začne konstrukcijo s prazno stropno odprtino. Kliknite plast »Potek ograje ob odprtini«, ki naj dobi ograjo. Ustvarite vsak potrebni element posebej ali prek »Vsi elementi« vse dele, pri katerih je v prednastavitvi izbrano »Ustvari«.

© Compass Software 2025

Oprijemalo je del, ki je vedno prisoten v ograji ob odprtini in sledi njenemu poteku. V prednastavitvi zato jasno določite način konstrukcije (1) in razdaljo (2) do referenčnega roba.

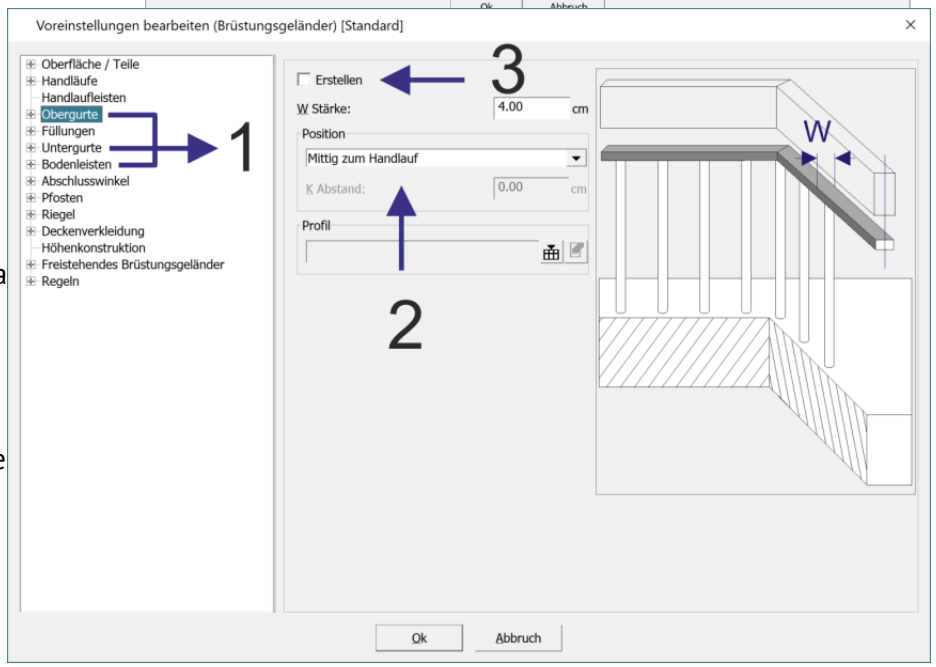


Drugi sestavni deli (1) ležijo pod oprijemalom in večinoma potekajo po njegovi sredini.

Zanje nastavite referenco »Po sredini oprijemala« (2).

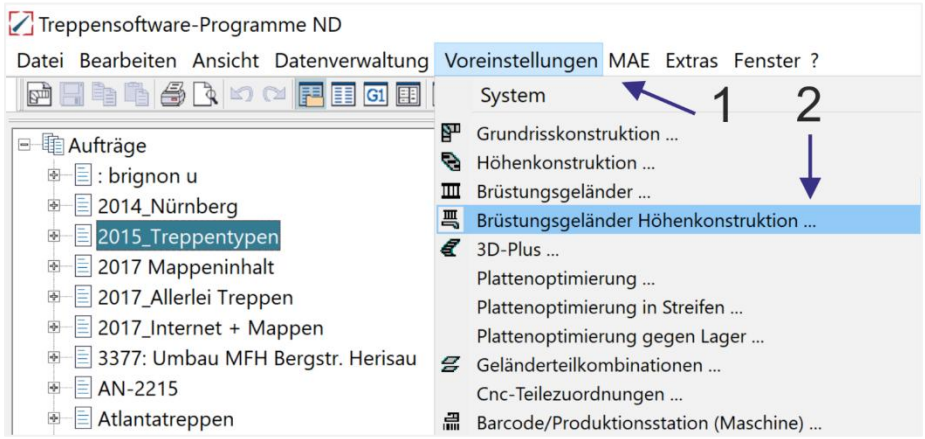
Ob premiku oprijemala vam nato ni treba premikati vseh delov posebej, ker se premaknejo z njim.

Ko vnesete vse vrednosti tlorisa, shranite podatke z »OK«.



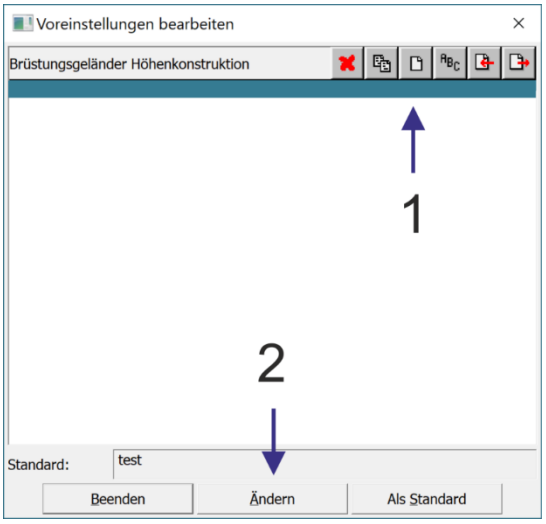
12.1.1.2 Prednastavitev višinske konstrukcije ograje

Izberite Prednastavitve (1) in nato Višinska konstrukcija ograje ob odprtini (2).



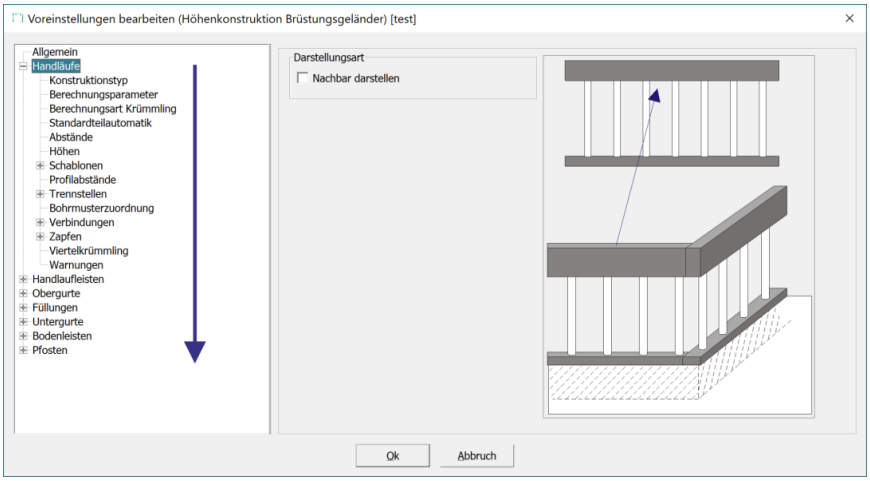
© Compass Software 2025

V prikazanem meniju ustvarite nov vnos (1).



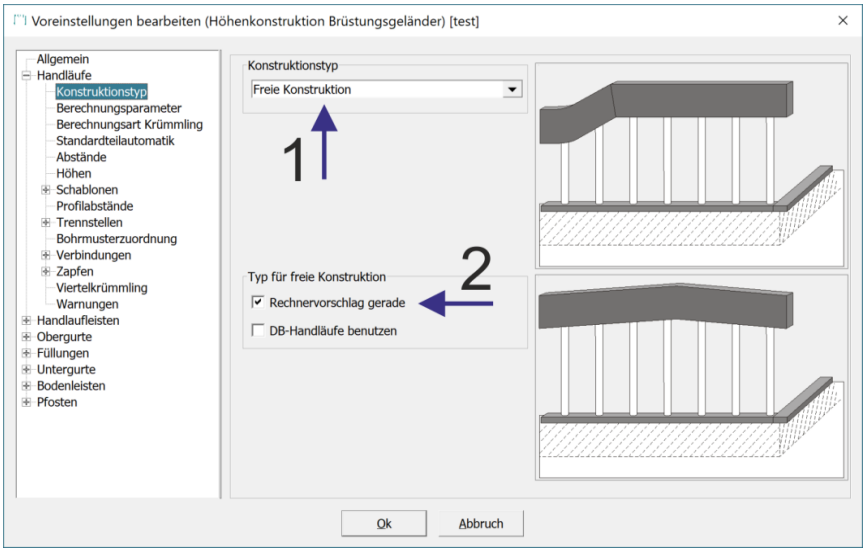
Ustvarjeni vnos odprite s »Spremeni« (2) ali dvojnim klikom.

Meni je sestavljen enako kot prejšnja prednastavitev, zato uporabite isti postopek.



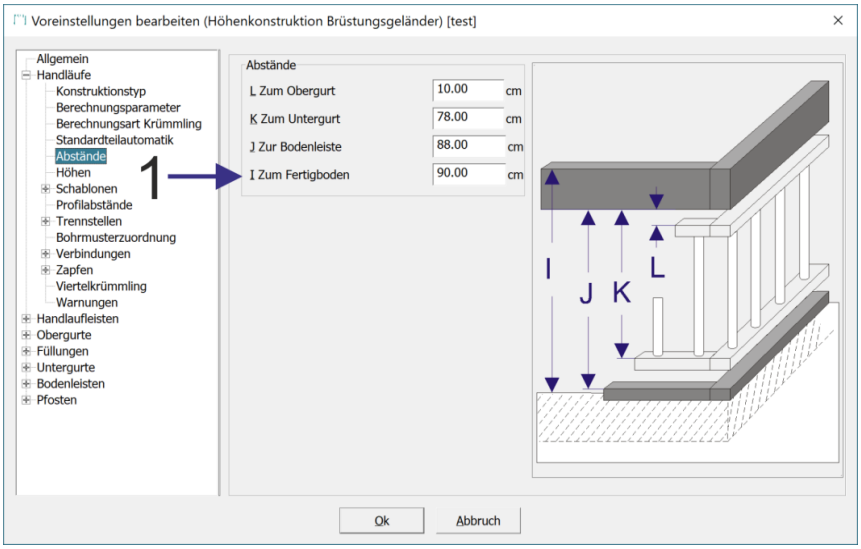
Načrtujte glede na oprijemalo, saj se talne letve, spodnje in zgornje prečke razlikujejo glede na stranko ali standard izdelave.

Najprimerneje je izbrati »Prosta konstrukcija« (1) z »Računalniški predlog: ravno« (2).



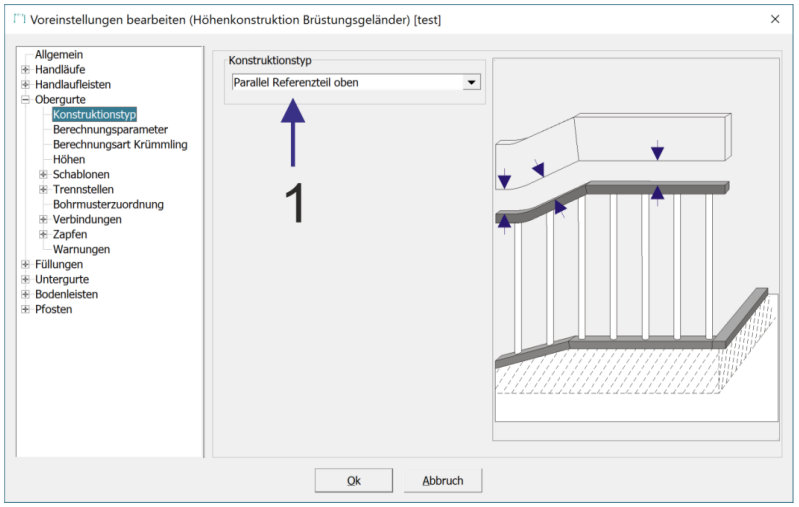
© Compass Software 2025

Pri konstrukciji oprijemala se uporabi razdalja npr. 90 cm »Do dokončanih tal« (1). Tako je zgornji rob oprijemala na enotni višini.



90 cm ustreza vrednosti pregiba končnih oprijemal v višinski konstrukciji stopnišča. Vrednosti morata biti enaki, da je spoj ograje ob odprtini na isti višini kot stopniščna ograja ob izstopu.

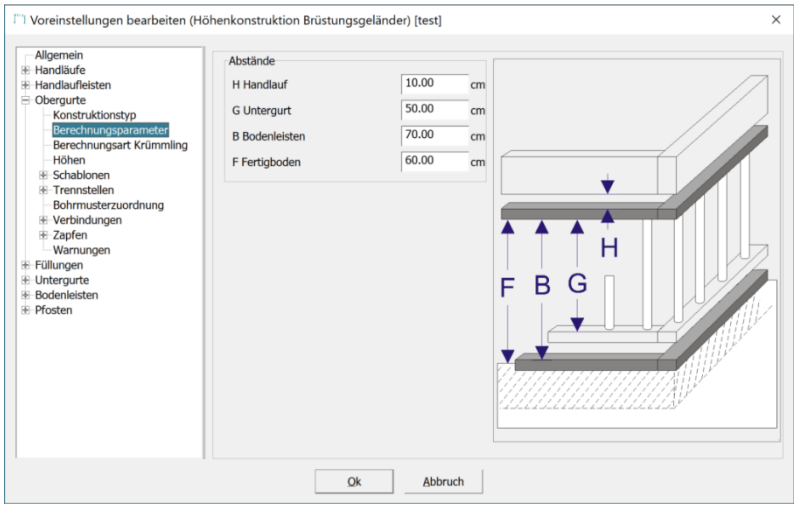
Za vse druge dele lahko nastavite »Vrsta konstrukcije« (1) »Vzporedno zgornjemu referenčnemu delu«.



Program zdaj uporabi razdalje do sestavnih delov, določene v izračunskih parametrih.

Pravilne medsebojne razdalje delov najlaže določite s skico.

Narišite mere delov in njihove medsebojne razdalje ter vrednosti prenesite v prednastavitev.

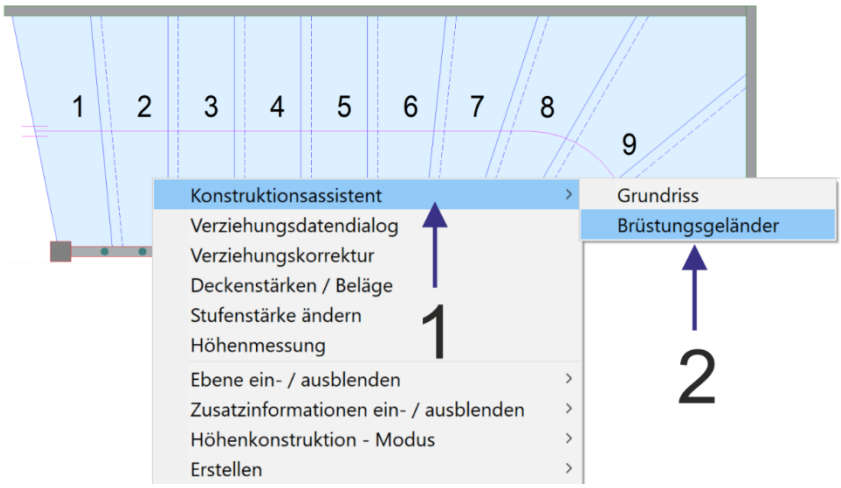


12.1.1.3 Konstrukcija tlorisa ograje

Najprej dokončajte konstrukcijo stopnišča oziroma vseh stopnišč v sklopu.

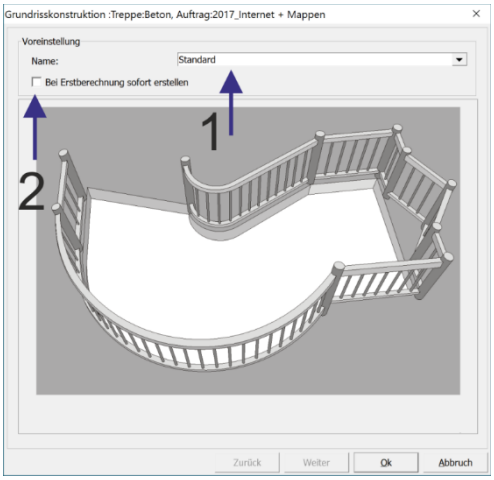
© Compass Software 2025

Nato z desnim klikom ob stopnišču odprite splošni meni in kliknite Konstrukcijski čarovnik ograje ob odprtini, da ga zaženete.

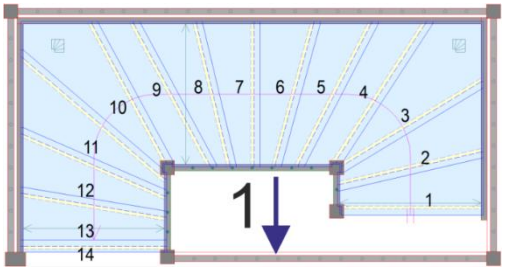


Izberite želeno prednastavitev (1) in po želji označite že opisano možnost »Ustvari takoj ob prvem izračunu« (2).

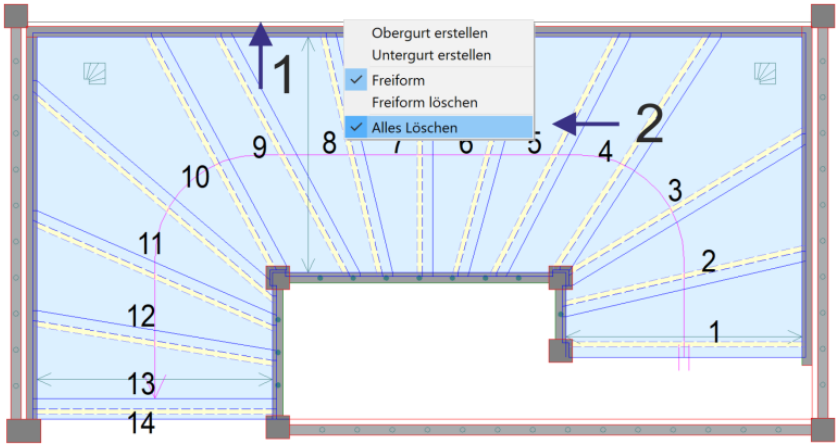
Potrdite z OK, da zaženete konstrukcijo.



Prikažejo se oprijemala ograje ob odprtini (1). Tudi tukaj uporabljate različne plasti, ki jih lahko prikažete ali skrijete.



Orodna vrstica ograje ob odprtini:



© Compass Software 2025



Primer brisanja odsekov:

Skrijte vse plasti.

Znova prikažite »Potek ograje ob odprtini«.

Z desnim klikom daljice (1), na kateri ne želite ograje, odprete meni z možnostjo »Izbriši vse« (2). Tako izbrišete vse ustvarjene elemente na tej plasti.

V tem meniju (2) so prikazani tudi elementi, ki jih lahko ustvarite na daljici. »Prosta oblika« izberete, če naj

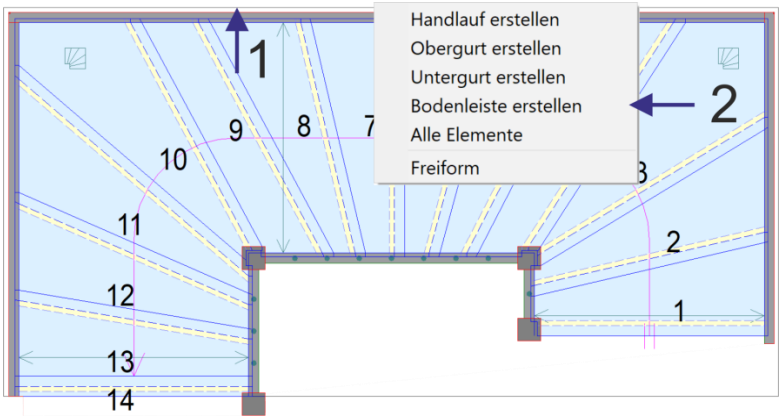
potek ograje ne sledi stropni odprtini.

Če ob prvem izračunu niste označili »Ustvari takoj ob prvem izračunu« (glejte zgornji del prejšnje strani), lahko vse elemente ograje izberete tudi posamezno.

Z desnim klikom območja (1) ali zunaj konstrukcije odprite izbor in prek »Ustvari« izberite posamezne elemente za celotno

ograjo ob odprtini.

Z desnim klikom plasti ograje ob odprtini (1) odprete izbor (2) za izbrano območje.



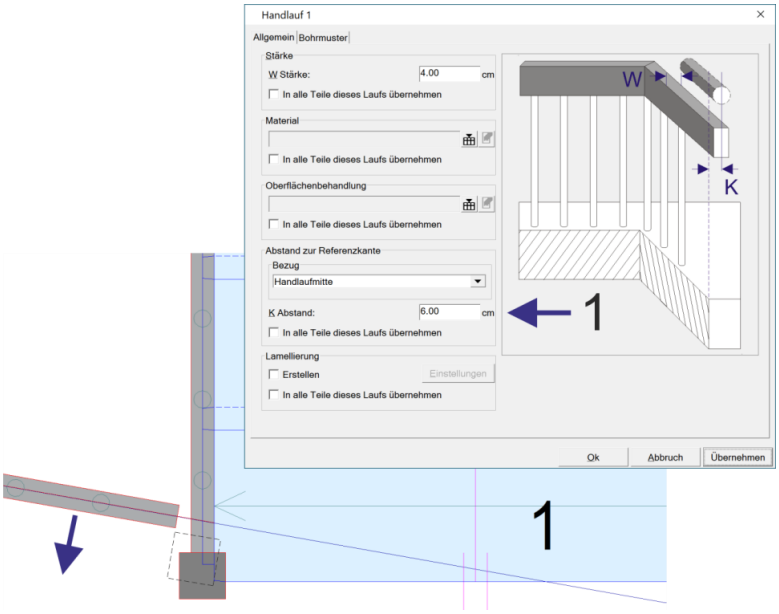
Če v tem izboru izberete »Vsi elementi«, se vstavijo samo elementi, ki imajo v prednastavitvi izbrano »Ustvari«.

S prosto obliko lahko potek ograje konstruirate neodvisno od stropne odprtine.

Dele ali spoje spreminjate in prilagajate enako kot pri stopnišču. Z desno miškino tipko kliknite konturo dela ali spoja, da odprete meni z možnostmi in lastnostmi dela.

© Compass Software 2025

Povezovalne ograje med dvema stopniščema v istem sklopu pri določanju dolžine samodejno prepoznajo začetni steber zgornjega stopnišča. S prilagoditvijo razdalje do stropnega roba jih nato priključite na steber.

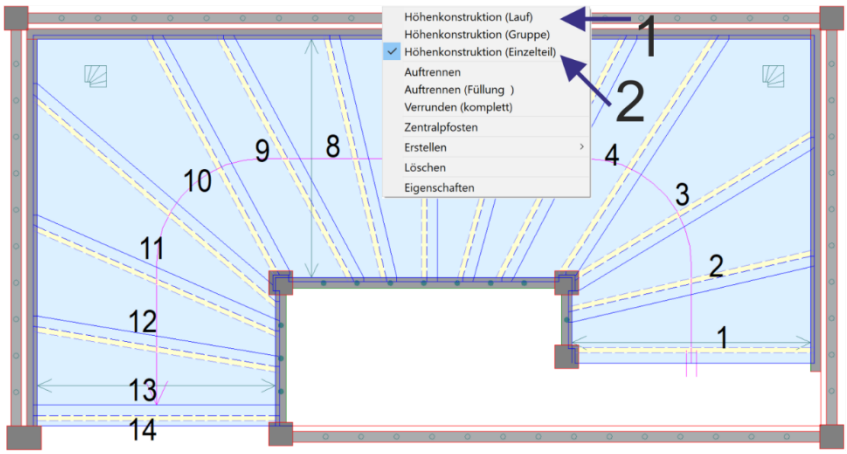


Začetni steber zgornjega stopnišča ni prikazan. Za želeni spoj zato določite razdaljo do stropne odprtine iz zgornjega sklopa stopnišč.

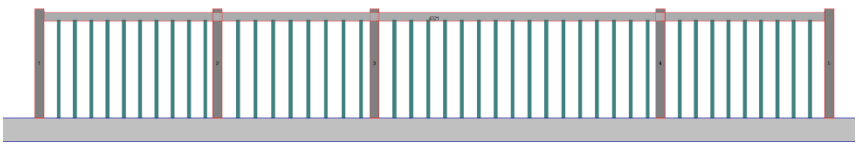
Vizualni pregled opravite v 3D-Plus sklopa, spojna sredstva do začetnega stebra zgornjega stopnišča pa vstavite v višinski konstrukciji ograje ob odprtini.

12.1.1.4 Višinska konstrukcija ograje

Ko dokončate tloris ograje, z desnim klikom oprijemala zaženite višinsko konstrukcijo.



Če je delov več, je za pregled celote smiselno odpreti celotni potek (1).



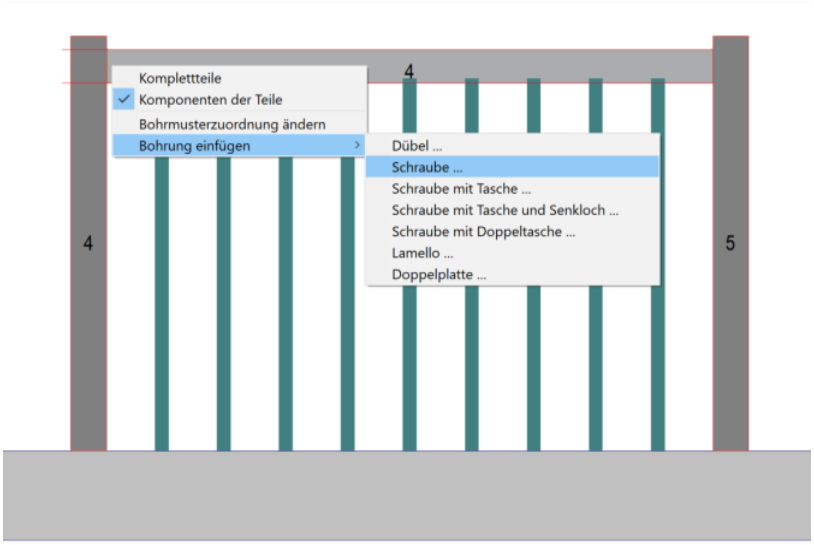
© Compass Software 2025

Odprete lahko tudi vsak posamezen del (2).

Izvrtine preverite in prilagoditve, npr. strešni poševnini, izvedite v posameznem delu, enako kot pri stopnišču.

Funkcije in konstruiranje večinoma potekajo enako kot pri višinski konstrukciji stopnišča.

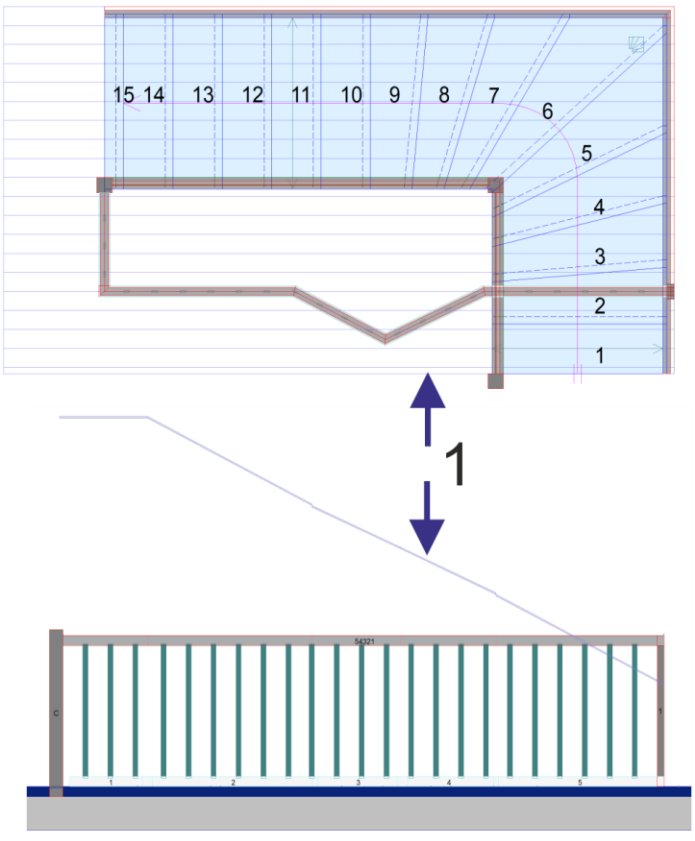
To omogoča hitro in udobno delo.



12.1.1.5 Prilagoditev ograje strešnim poševninam

Za prilagoditev strešni poševnini (1) odprite ograjo kot celotni potek in preverite spoj s stopniščem ter pravilne višine vseh delov.

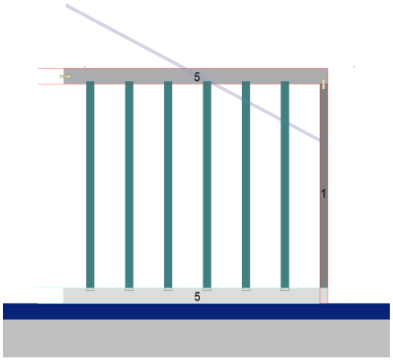
V meniju »Lastnosti« spremenite nastavitve vseh oprijemal.



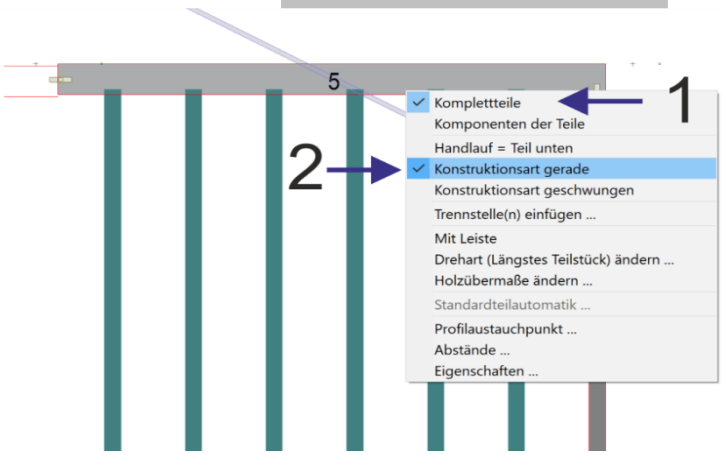
© Compass Software 2025

Vrtalne vzorce, dodeljene spojem, preverite z odpiranjem posameznih delov.

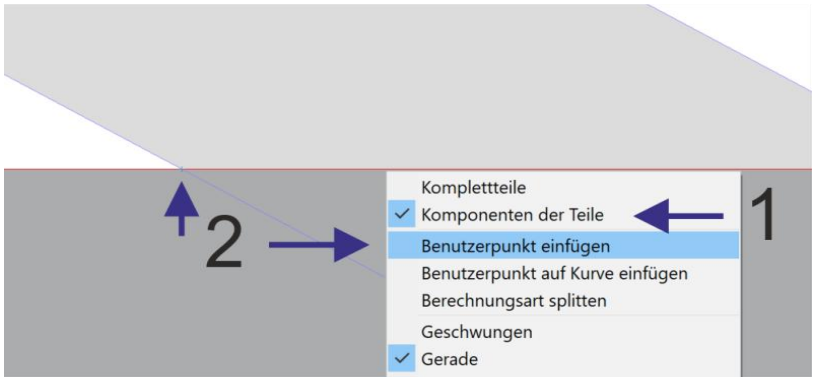
V »Višinski konstrukciji (posamezen del)« lahko urejate vse obstoječe dele.



Da oprijemalo sledi strešni poševnini, v »Celotni deli« (1) nastavite »Ravna konstrukcija« (2).

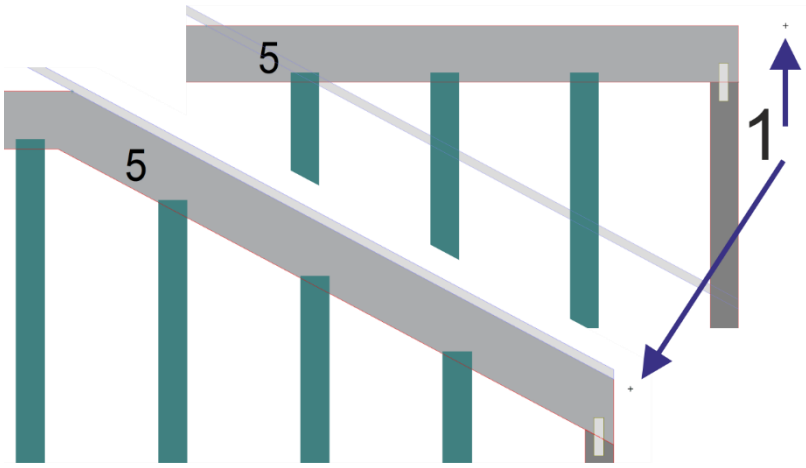


Nato preklopite na »Komponente delov« (1) in na presečišču oprijemala s strešno poševnino izberite »Vstavi uporabniško točko« (2), najbolje pri povečavi. Točko nato premaknite natanko na presečišče.

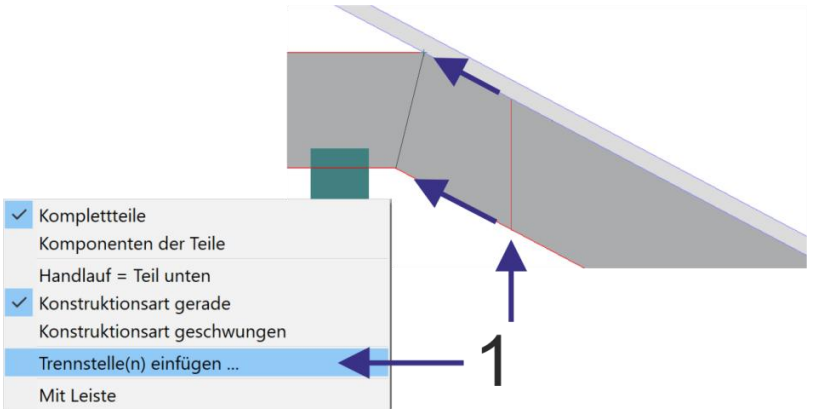


© Compass Software 2025

Desno je križec (1), s katerim oprijemalo pri uporabniški točki pregibate do strešne poševnine. Držite levo miškino tipko in ga premaknite.



Nazadnje lahko vstavite ločilno mesto. Postavite ga poljubno in nato premaknite na ustrezen položaj. S pripenjanjem (vklop s tipko »STRG«) ga postavite natanko v točki pregiba zgoraj in spodaj.



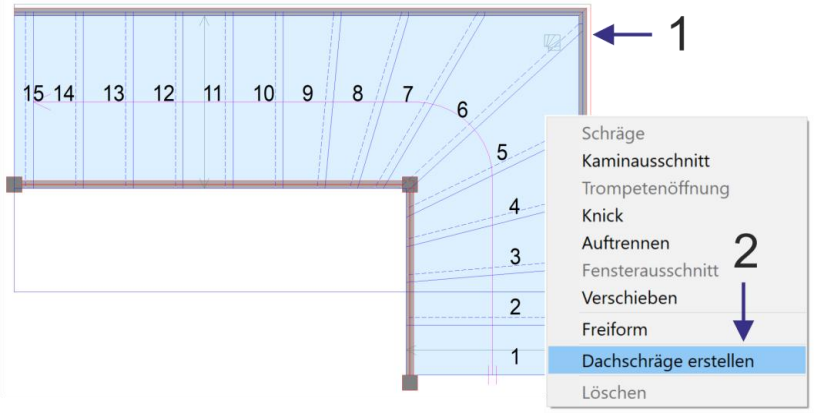
12.1.1.6 Konstrukcija strešnih poševnin

Strešno poševnino lahko konstruirate prek referenčnega roba in stropne odprtine stopnišča ali v prosti obliki.

Ustvarjanje strešne poševnine prek referenčnega roba:

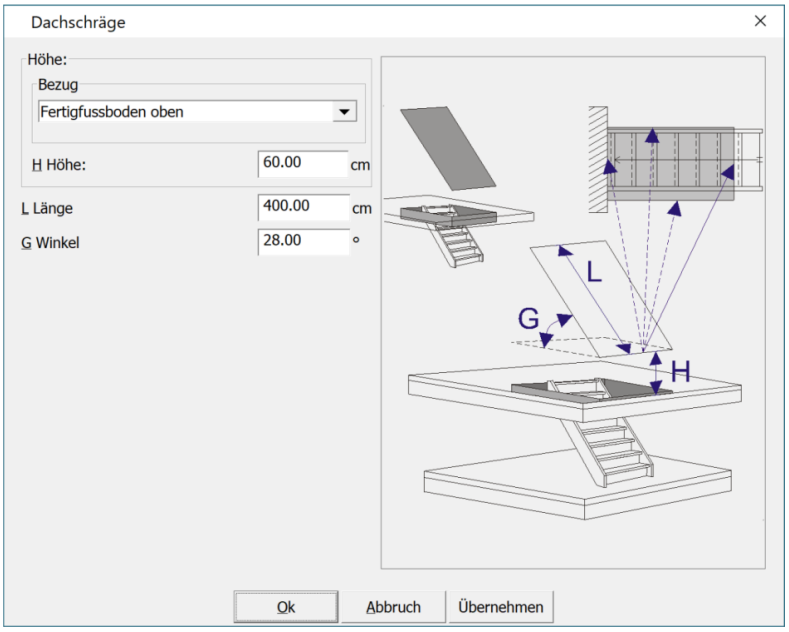
© Compass Software 2025

Za konstrukcijo prek referenčnega roba ali stropne odprtine je najbolje skriti vse drugo.

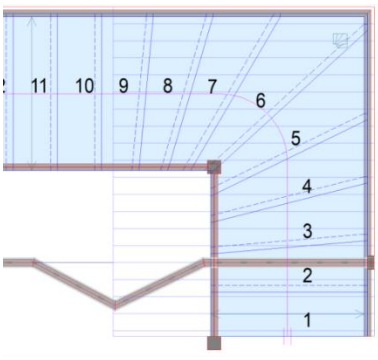


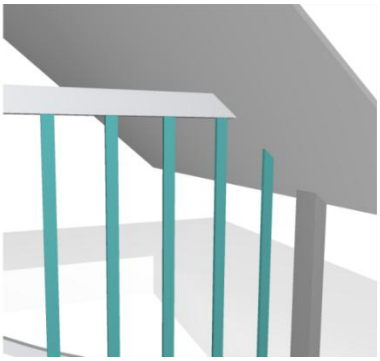
Z desnim klikom referenčnega roba izberite »Ustvari strešno poševnino«.

V meniju »Ustvari strešno poševnino« določite referenco za višino začetne točke, dolžino poševnine vzporedno z referenčnim robom in kot.



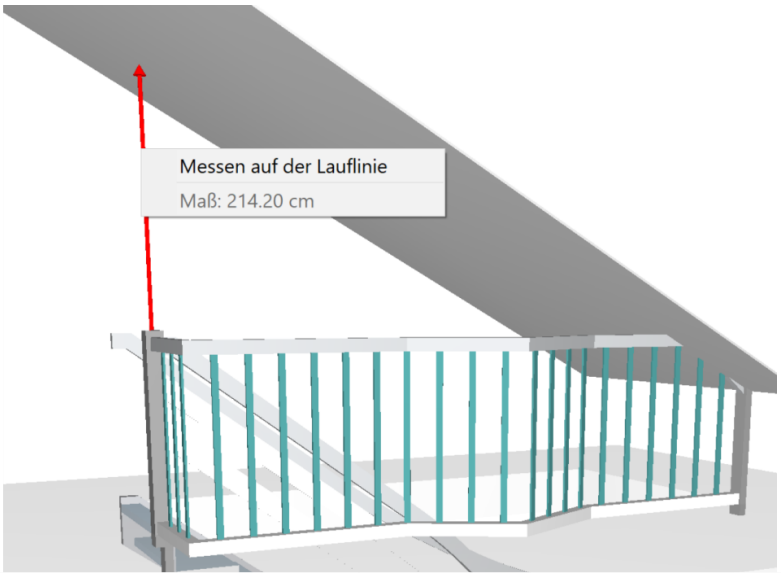
Pogled od zgoraj in 3D-Plus



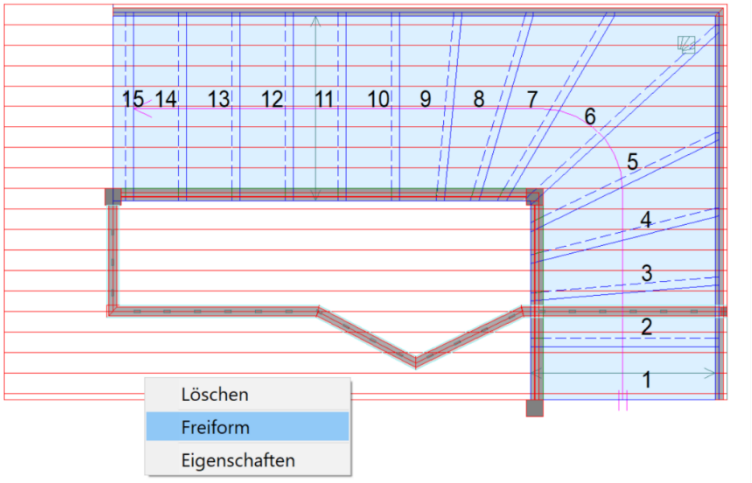


© Compass Software 2025

Z desnim klikom puščice prikličete trenutno svetlo višino nad stopniščem za preverjanje.



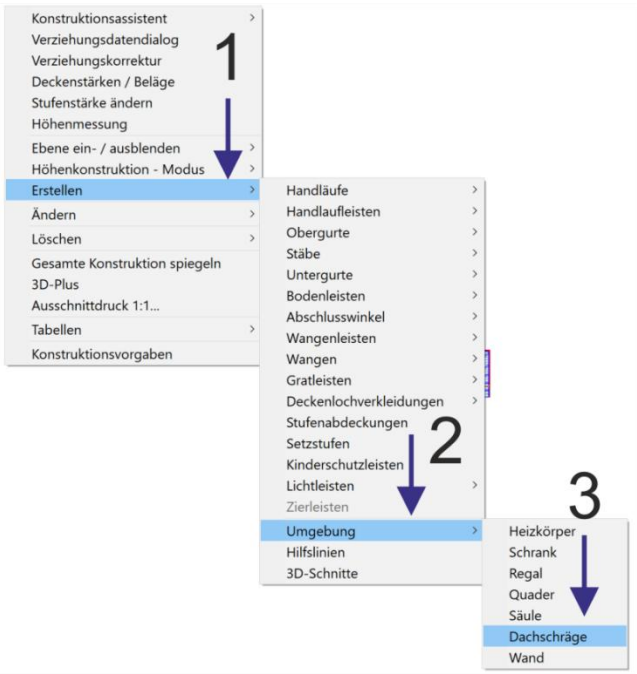
Za podrobne spremembe z desnim klikom obstoječe strešne poševnine odprite konstrukcijo proste oblike (1) in jo prilagodite.



12.1.1.7 Strešne poševnine v prosti obliki

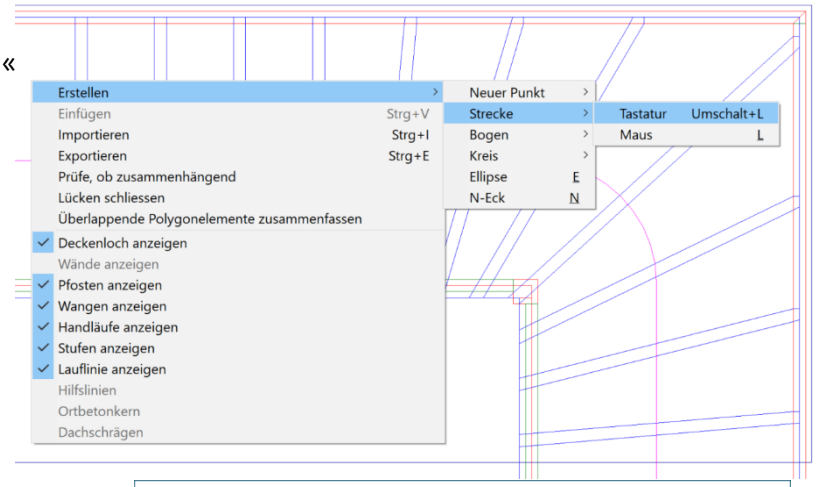
Ustvarjanje celotne strešne poševnine v prosti obliki:

Z desnim klikom ob stopnišču izberite »Ustvari« (1), nato »Okolica« (2) in »Strešna poševnina« (3).

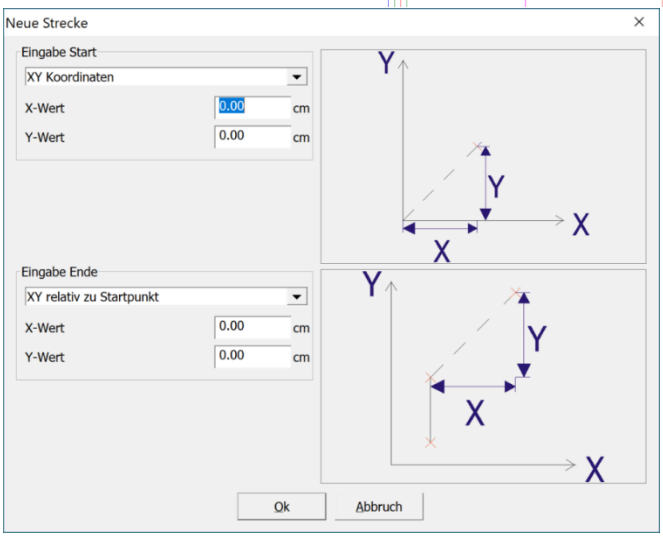


© Compass Software 2025

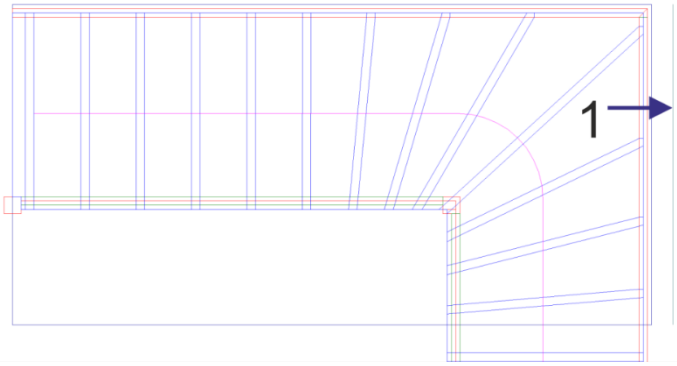
Določite prvo črto strešne poševnine, v primeru s koordinatami. Odprite »Ustvari« (1), nato »Daljica« (2) in »Tipkovnica« (3).



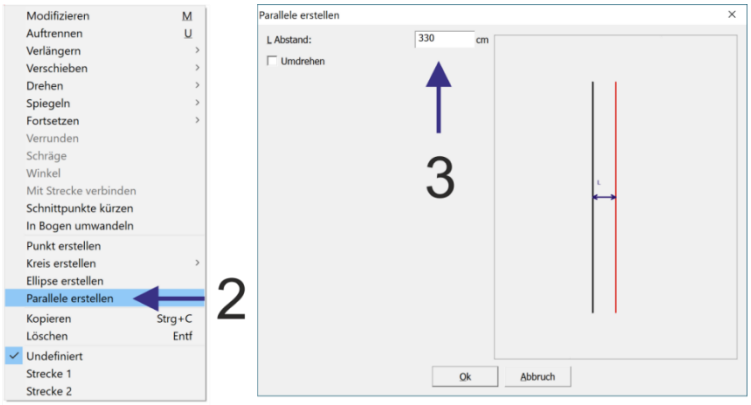
Vnesite koordinate.



Prikaže se prva daljica (1).

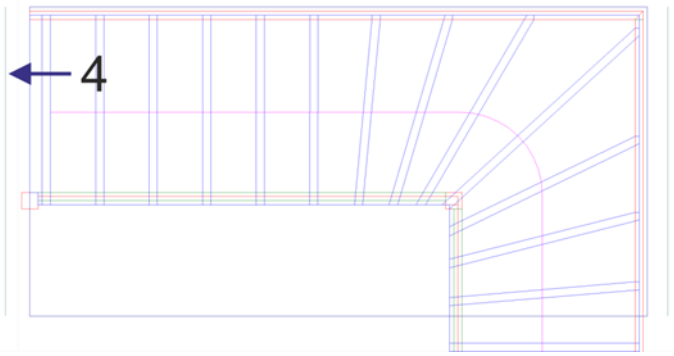


Na prvi daljici z desno miškino tipko odprite izbor, izberite »Ustvari vzporednico« (2) in v prikazanem meniju vnesite »Razdalja« (3).



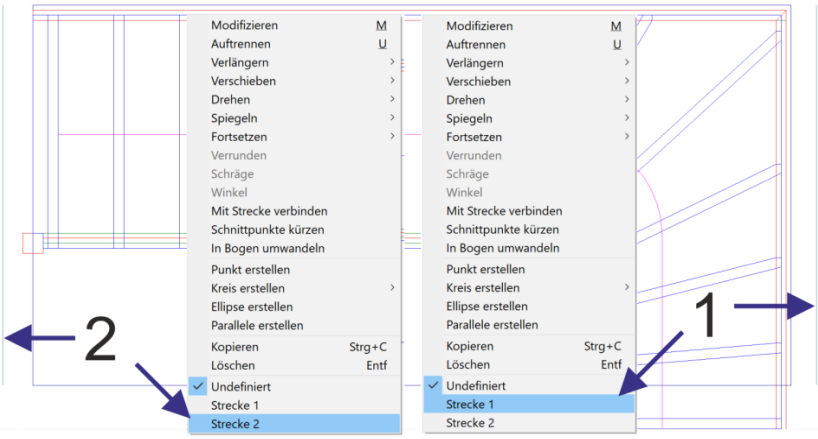
© Compass Software 2025

Prikaže se druga daljica (4).



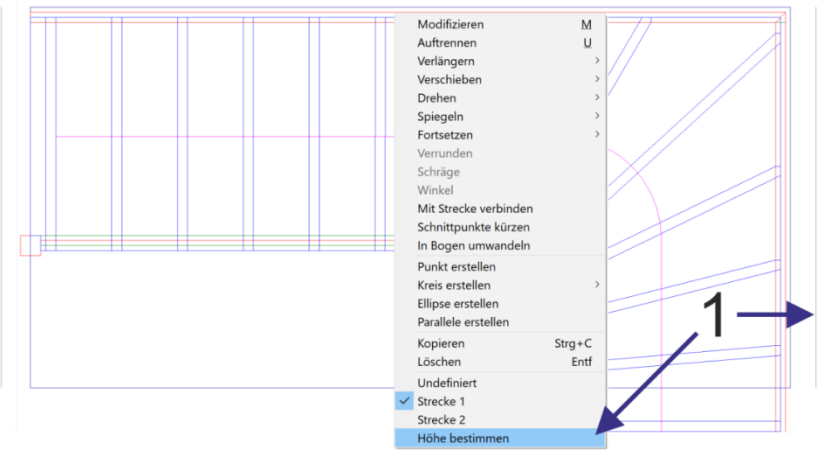
Zdaj na desni daljici (1) z desno miškino tipko odprite izbor in potrdite »Daljica 1«.

Nato na levi daljici (2) odprite izbor in potrdite »Daljica 2«.

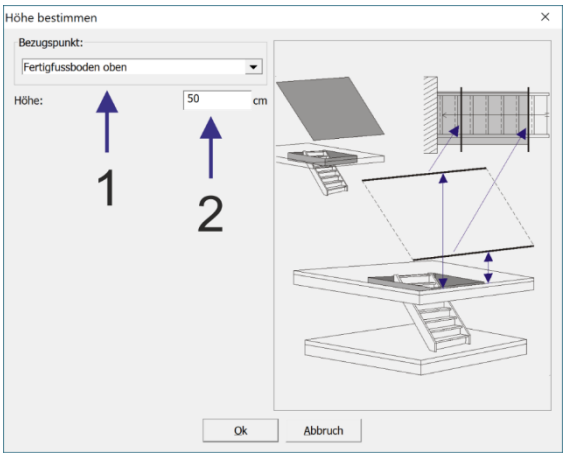


Določiti morate še višini obeh daljic.

Znova odprite desno daljico (1).

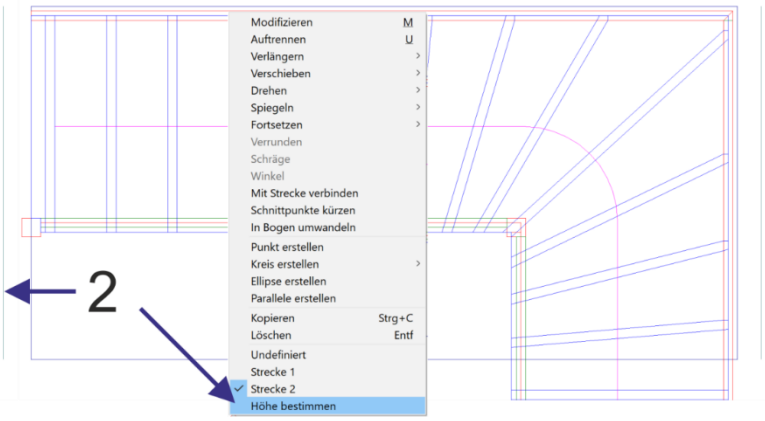


V prikazanem meniju izberite referenčno točko (1) in vnesite želeno višino (2).

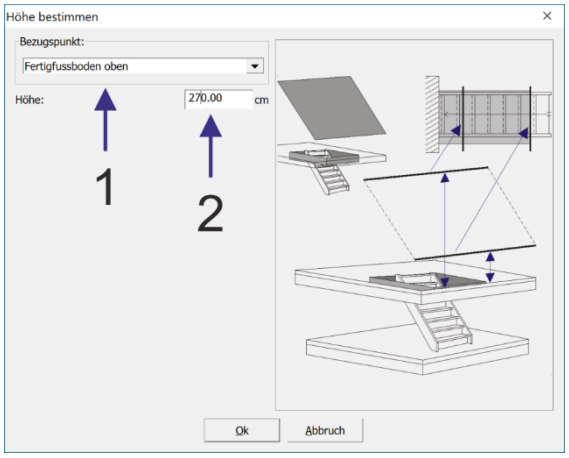


© Compass Software 2025

Nato odprite levo daljico (2).

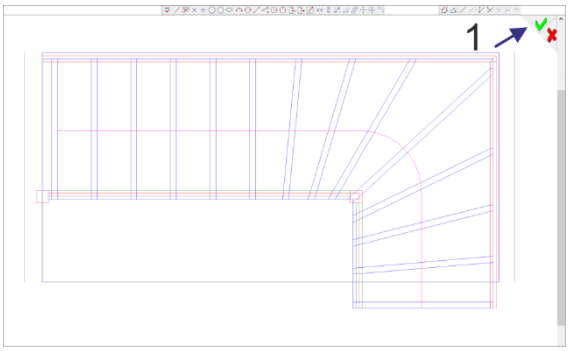


V prikazanem meniju znova izberite referenčno točko (1) in vnesite želeno višino (2).

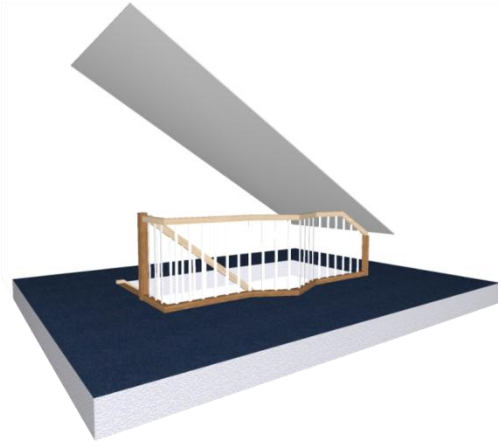


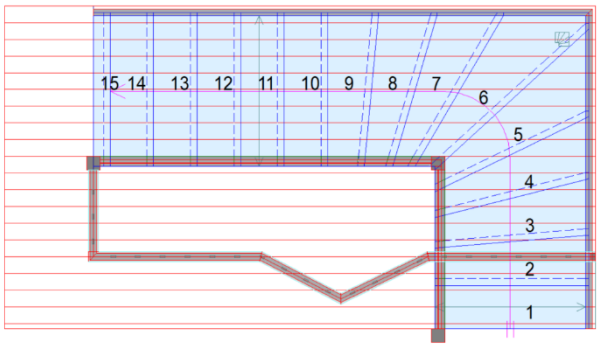
S tem določite začetno in končno točko strešne poševnine. Konstrukcijo proste oblike zaprite z zeleno puščico (1).

Program zdaj izračuna strešno poševnino.



Rezultat:





© Compass Software 2025

13 Pomembne tipkovne bližnjice

V celotnem programu

ALT	Prikaže bližnjice v meniju
ALT + F4	Zapre program
STRG + A	Izbere vse
STRG + C	Kopiraj
STRG + V	Prilepi
STRG + S	Shrani
STRG + Z	Razveljavi (Undo)
STRG + Y	Ponovi (Redo)
STRG + O	Odpri
STRG + X	Izreži
STRG + P	Natisni
STRG + U	Vklopi/izklopi vnos in prikaz ulomkov
F1	Odpre pomoč
ESC	Prekliči
ENTF	Izbriši

Drevesa

+	Razširi element drevesa
-	Zapre element drevesa

Okno

+	Povečava
-	Pomanjšava
POS 1	Povečava na izhodišče
ENDE	Pomik do spodnjega roba okna

Konstrukcija

Strg + H	Prikaže/skrije pomožne črte
Strg + F	Prikaže/skrije fotografije, uvožene s Flexijet
Strg + O	Prikaže/skrije jedro iz betona, vlitega na mestu

© Compass Software 2025

Način zamikanja stopnic v tlorisu:

G	V območju – poravnaj
L	V območju – razdeli linijo hoje
H	V območju – harmonično razporedi
U	V območju – prerazporedi
Z	Preklop kotiranja

Konstrukcija proste oblike

B	Oster vogal pri spajanju dveh črt
Umschalt + B	Zaokrožen vogal pri spajanju dveh črt
ENTF	Izbriše vse označene elemente
Leertaste (Space)	Samodejno podaljša označene elemente
Rückstelltaste (Back Space)	Skrajša označene elemente do presečišč

Obrazci

F5	Posodobi / znova izračuna
Bild rauf	Naslednja stran
Bild runter	Prejšnja stran

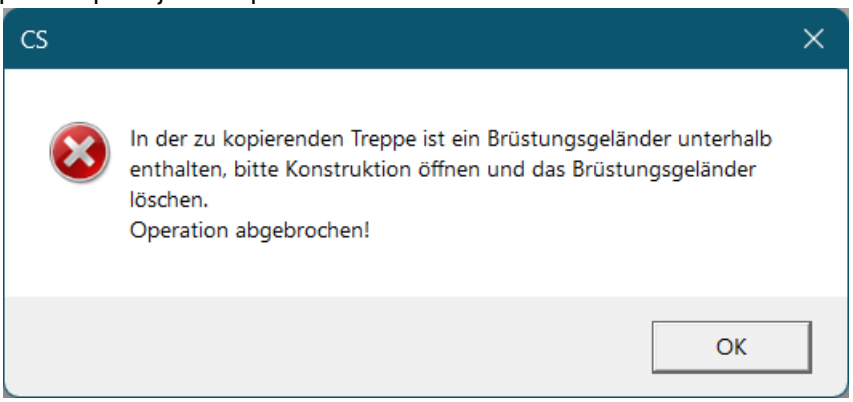
© Compass Software 2025

14 Namigi in triki s Compass

14.1 Kopiranje/brisanje stopnišč v sklopih

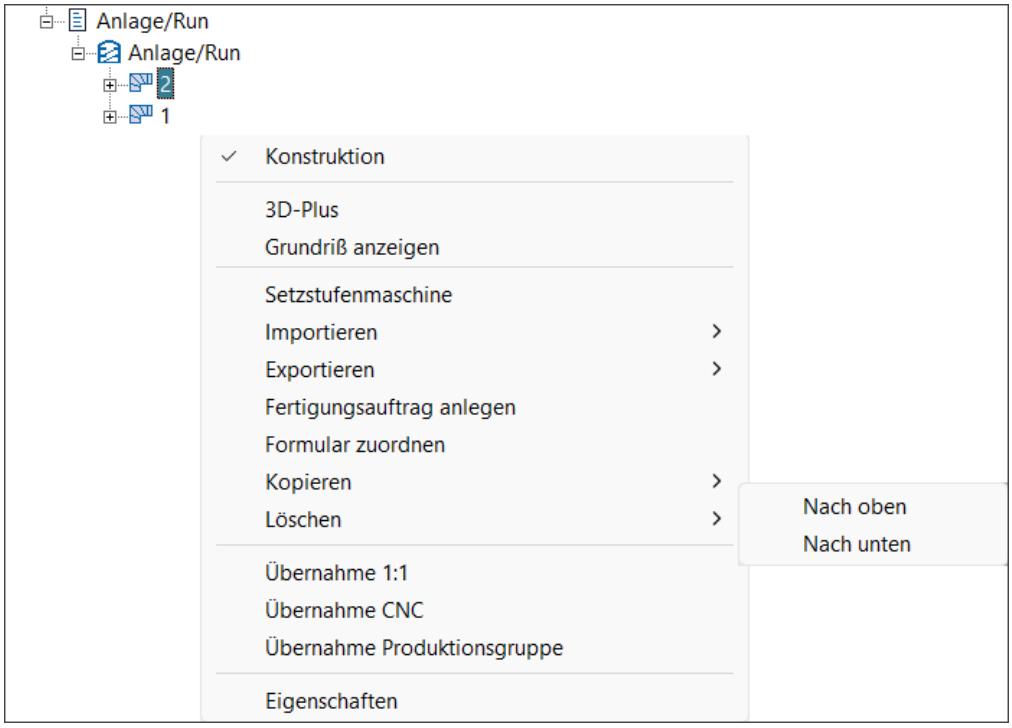
Za ta postopek veljajo naslednji pogoji:

1) **Vse** že konstruirane ograje ob odprtinah v konstrukcijah tega sklopa morate izbrisati pred kopiranjem stopnišča.



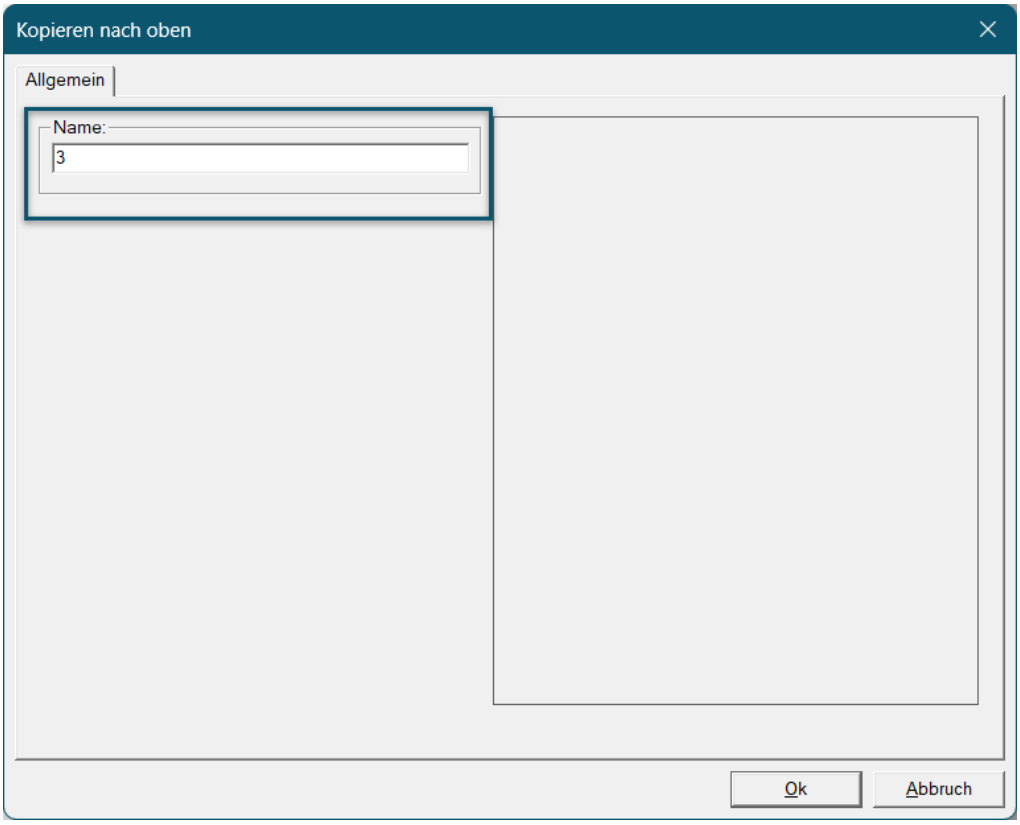
2) Funkciji Razveljavi/Ponovi nista na voljo.

Za kopiranje stopnišča v sklopu ga kliknite z desno miškino tipko in izberite **Kopiraj -> Navzgor** ali **Navzdol**. Stopnišče se kopira nad ali pod obstoječe.



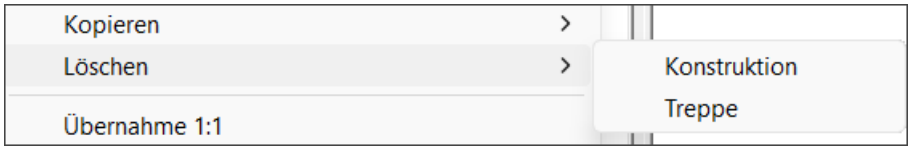
© Compass Software 2025

Program vpraša, kako želite poimenovati kopirano stopnišče!



Stopnišče lahko izbrišete na dva načina. Z desno miškino tipko kliknite stopnišče in izberite **Izbriši**:

1) Izbriše se **konstrukcija** stopnišča, etaža ostane.
2) Odstrani se celotno **stopnišče** skupaj z etažo.

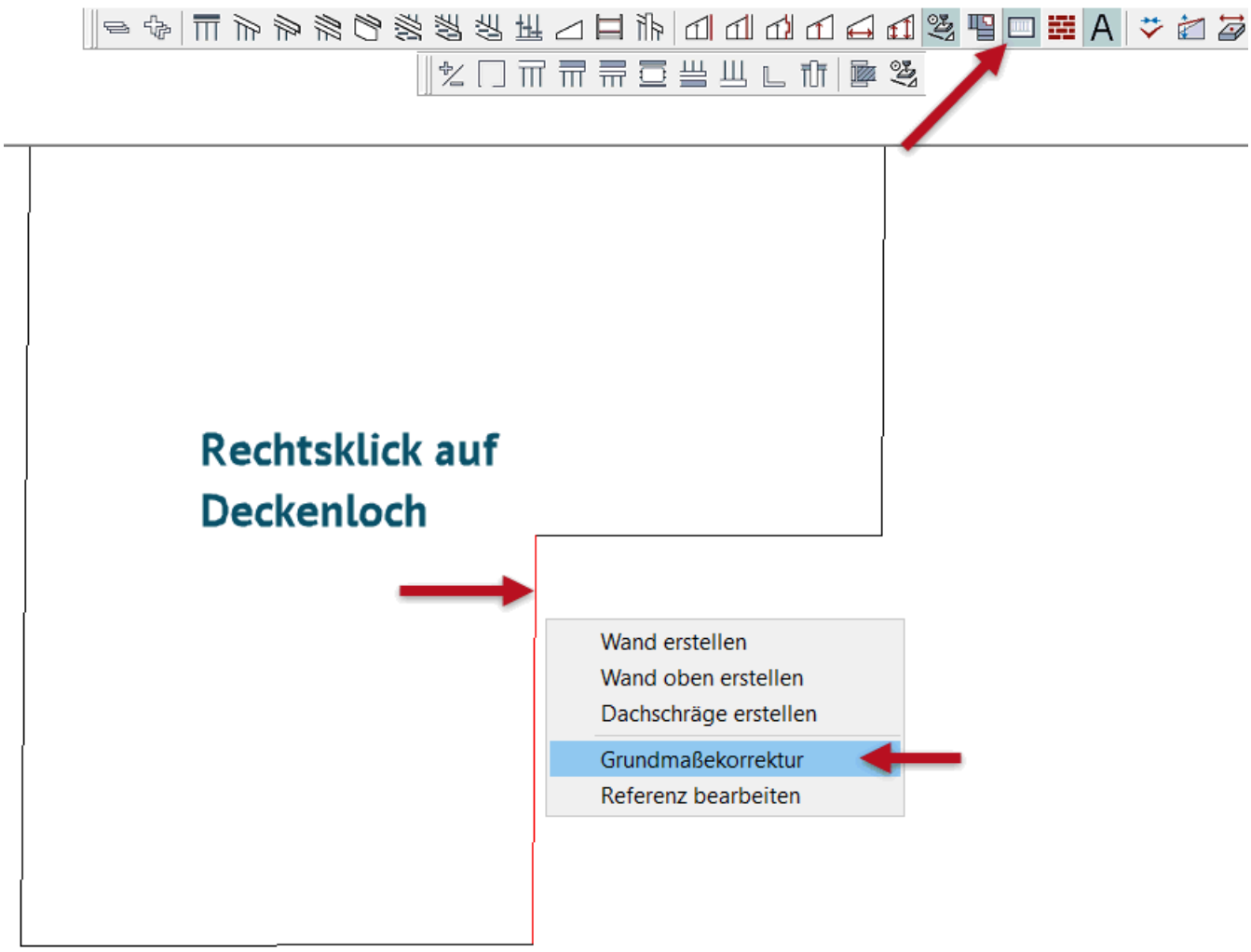


14.2 Razporeditev stopnic se ohrani

Če želite ohraniti razporeditev stopnic, vendar popraviti osnovne mere, uporabite naslednji postopek:

1) Prikažite samo **plast Stropna odprtina**; glejte spodnji posnetek zaslona.
2) **Desni klik stropne odprtine -> Popravek osnovnih mer**; glejte spodnji posnetek zaslona.
3) V odprtem oknu vnesite novo etažno višino/debelino stropa itd. -> **Ok**.

© Compass Software 2025

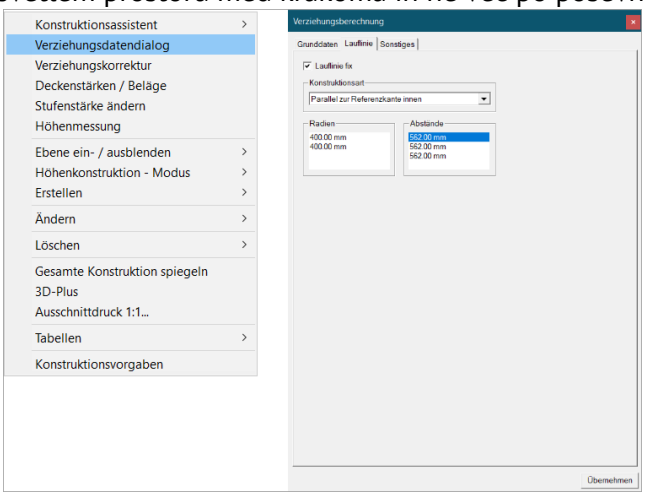


© Compass Software 2025

14.3 Pravokotni svetli prostor, zunanje stene pod drugačnimi koti

Če stropna odprtina ni pravokotna, npr. je trapezna, lahko notranji referenčni rob, torej svetli prostor med krakoma, nastavite na 90°. Postopek opisujejo naslednja navodila.

Odprite **podatke o razporeditvi stopnic** in pod **Linija hoje** določite **fiksno linijo**. Za **Vrsta konstrukcije** izberite **Vzporedno notranjemu referenčnemu robu**, da se po spremembi na 90° linija hoje ravna po svetlem prostoru med krakoma in ne več po poševnem poteku ob steni.



Nato skrijte vse plasti (veliki minus) in prikažite samo **Referenčni robovi**. Nadaljujte v konstrukciji proste oblike referenčnih robov.

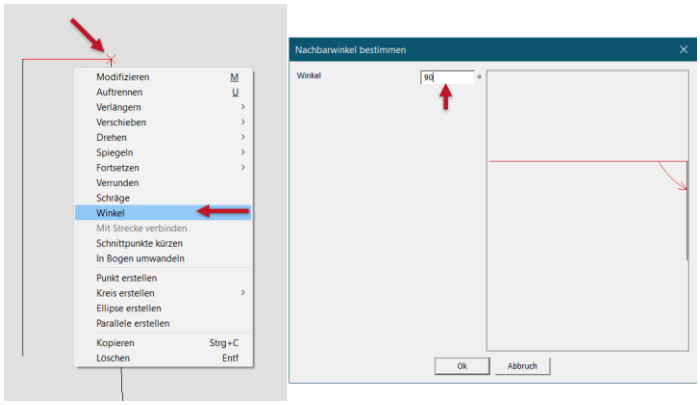


Z **desno miškino tipko** kliknite **notranji referenčni rob** in izberite **Prosta oblika**.

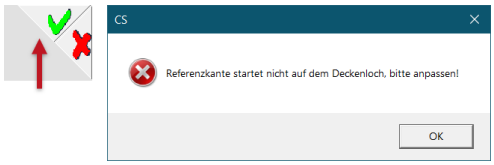


© Compass Software 2025

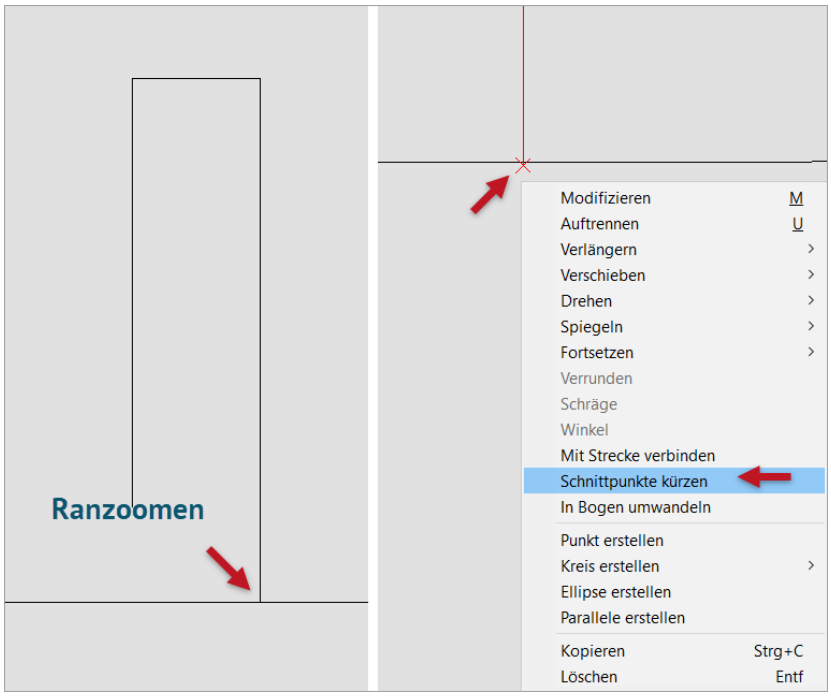
Odpre se **konstrukcija proste oblike**. Z **desno miškino tipko** kliknite **notranji referenčni rob**: črto, ki ostane nespremenjena, njen priključni **kot** pa nastavite na **90°**. V meniju izberite Kot. **Pomembno:** rdeči x označuje kot za spremembo. Vnesite 90° in zaprite okno z **Ok**. Notranji kot je zdaj 90°, vendar so potrebni še nadaljnji koraki.



Če bi zdaj zapustili prosto obliko z zeleno kljukico, bi se prikazalo naslednje obvestilo:



Povečajte prikaz izstopa. Črti, ki ima isto dolžino kot prej, se je spremenil kot. Zato sega čez stropno odprtino in se ne začne na njej. Rešitev: povečajte izstop, z **desno miškino tipko** kliknite **referenčni rob** in izberite **Skrajšaj do presečišč**. Rob se skrajša na stropni odprtini.

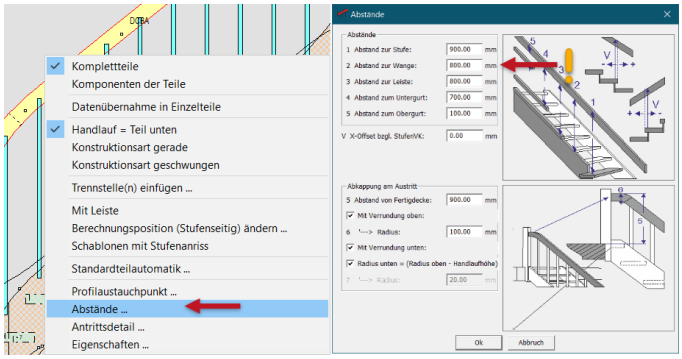


© Compass Software 2025

14.4 Konstruiranje enako dolgih palic

Če uporabljate sistemske palice fiksne dolžine, jih lahko konstruirate tudi v Compass. Palica v primeru naj bo dolga 880 mm!

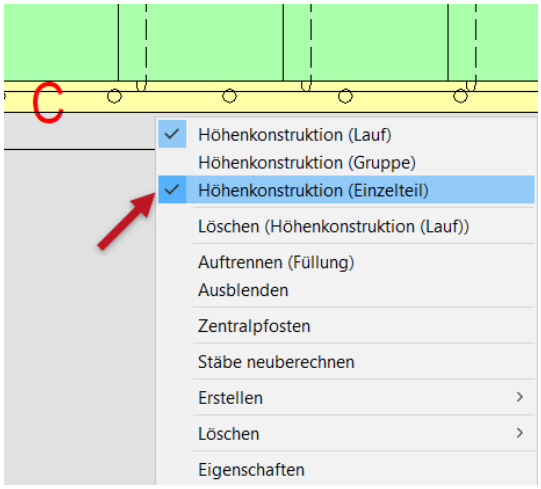
Izračun fiksnih/enako dolgih palic: 1. pogoj: izbrano je **Oprijemalo = spodnji del** (poglavje 4.8, Višinska konstrukcija). 2. pogoj: v **lastnostih palic** je izbrana **referenca Sredina**. 3. pogoj: pri oprijemalu (desni klik v višinski konstrukciji) je pod **Razdalje** vnesena fiksna mera, npr. 800 mm.



4. pogoj: ko prilagodite »Razdalje«, nosilne stranice ne premikajte več, če želite določeno dolžino palic. Sicer bodo palice še vedno enako dolge, vendar ne želene dolžine. Če morajo biti le enako dolge znotraj posameznega kraka, lahko stranico premikate.

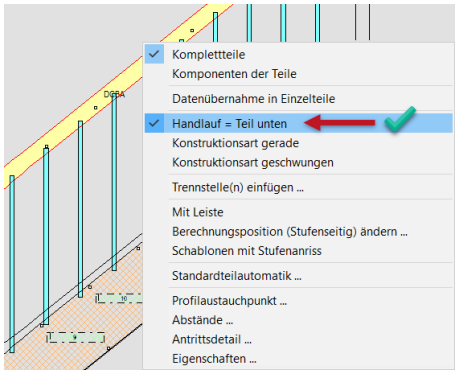
Želena dolžina se izračuna tako: če je pod »Razdalje« 800 mm, zgornja **in** spodnja globina vrezov pa sta 40 mm z »Referenca: Sredina« (v lastnostih palic; posnetek je drugje), je dolžina palice 880 mm (800 + 40 + 40).

Za konstruiranje palic najprej odprite **višinsko konstrukcijo oprijemala**.

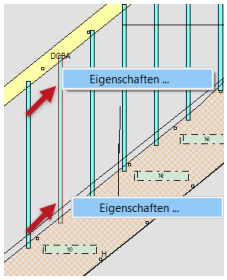


© Compass Software 2025

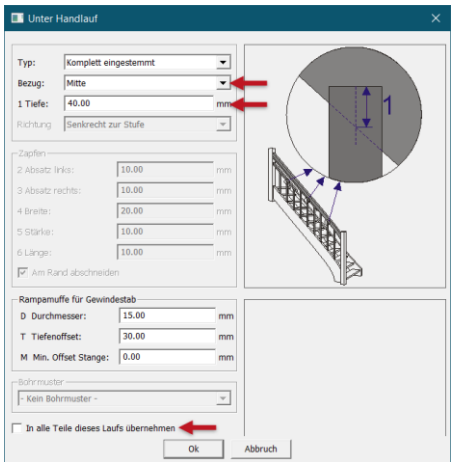
Z **desno miškino tipko** kliknite **oprijemalo** (**Celotni deli** mora biti vklopljeno) in izberite **Oprijemalo = spodnji del**. To pomeni, da potek oprijemala ustreza poteku nosilne stranice. Pod Razdalje (posnetek 3. pogoja) vnesite razdaljo do stranice. Stranica se premakne na ta položaj. Vrednosti »Razdalja do stopnice« so v višinski konstrukciji prikazane le še kot orientacijske točke.



Palica ima vrez, ki ga določite zgoraj in spodaj. V
zgornji in **spodnji polovici palice** z **desnim klikom** odprite **lastnosti**.



a) Pod **Referenca** vnesite Sredina.
b) Vnesite **globino 40 mm**.
c) Nazadnje izberite **Prevzemi v vse dele tega kraka**, da se nastavitev prenese na vse palice.



Postopek ponovite v drugi polovici palice.

© Compass Software 2025

14.5 Konstrukcija stopnišča z videzom T

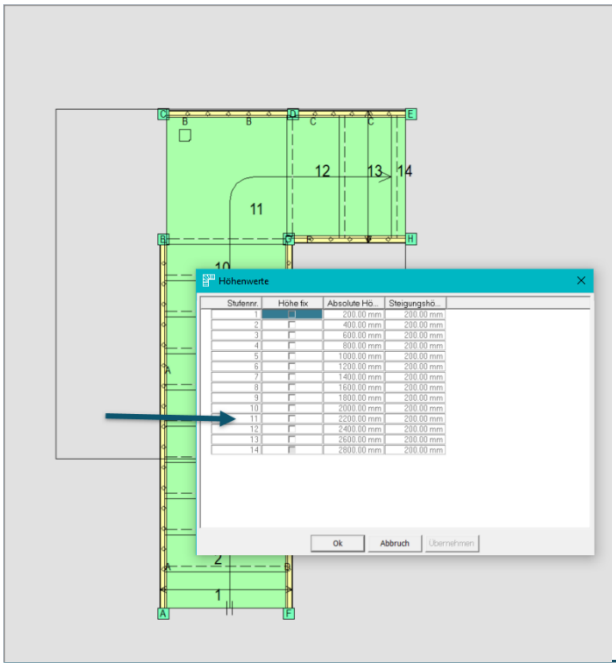
Za stopnišče v obliki T ustvarite sklop dveh stopnišč. V naslednjem primeru ima spodnje četrtinski zavoj in izstop desno, zgornje pa je ravno.

Pomembno: to je le stopnišče z videzom T!!!



14.5.1.1 Konstrukcija spodnjega stopnišča

Spodnje stopnišče ima ob izstopu četrtinski zavoj s podestom. Podest je tukaj stopnica 11. Na zunanji strani se nosilne stranice in oprijemala skrajšajo na višini podesta. To dosežete s premikom položaja stebra.

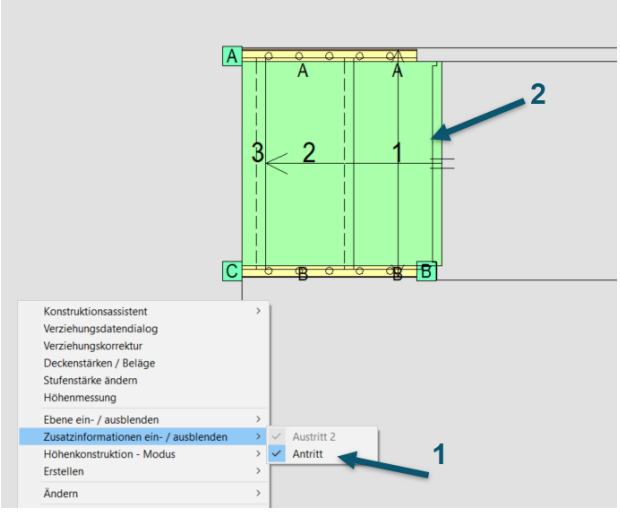


Z **desnim klikom prostega območja** odprete višinske vrednosti. Podest je na višini 2200 mm. S to vrednostjo konstruirate dodatno stopnišče. Izstopne stopnice naj bodo na 2800 mm, zato je nova »Etažna višina« 600 mm.

© Compass Software 2025

14.5.1.2 Konstrukcija zgornjega stopnišča

Zgornje stopnišče konstruirajte kot ravno z etažno višino 600 mm. Za pomoč pri postavitvi prikažite dodatne podatke spodnjega stopnišča (1). Nato fiksirajte začetek in nastopne ploskve prilagodite spodnjemu stopnišču (2).

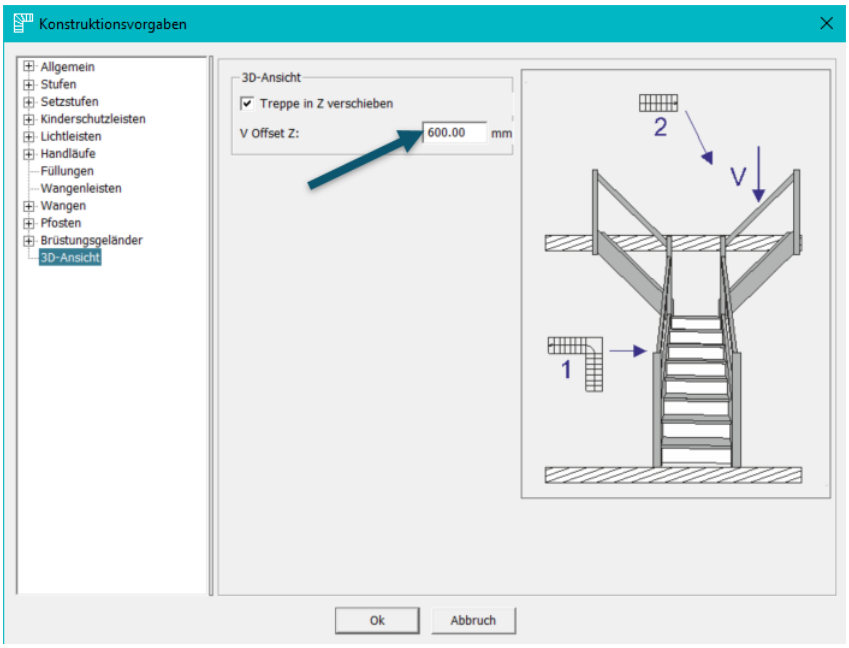


Ko prilagodite previs stopnice glede na podest, shranite konstrukcijo. Nato ustvarite oprijemala na notranji in zunanji strani. Zaženite višinske konstrukcije in zaporedoma prilagodite stopnišči.

Pomembno: stopnišči se medsebojno ne prepoznata in med njima ni mogoče ustvariti spojev!!!

14.5.1.3 Premik zgornjega stopnišča

Pred prikazom 3D morate zgornje stopnišče premakniti za 600 mm. Odprite konstrukcijo spodnjega stopnišča in z **desnim klikom prostega območja** odprite konstrukcijske nastavitve. Pod **Pogled 3D** vnesite premik zgornjih stopnišč. Zgornje stopnišče se premakne za 600 mm navzdol.

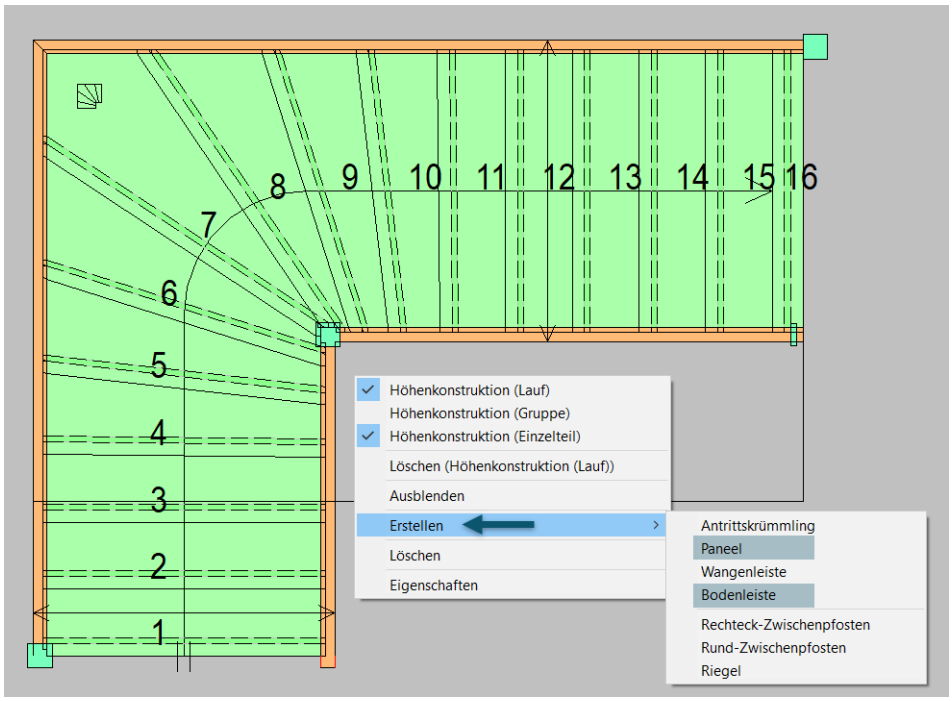


Po shranjevanju zaprite konstrukcije. Z **desnim klikom sklopa v drevesu naročil** odprite 3D-Plus. Posamezne konstrukcije nato še prilagodite željam stranke.

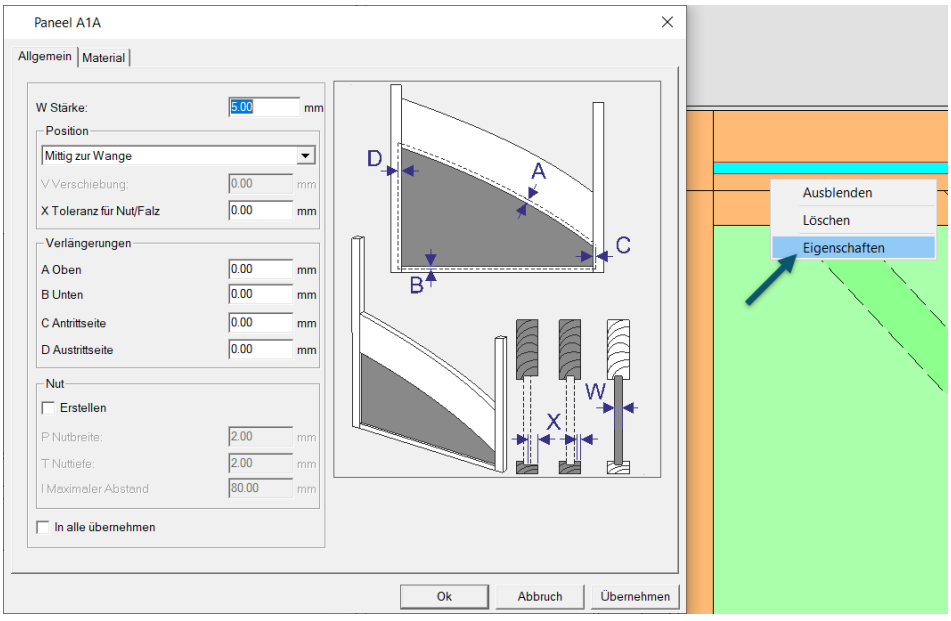
© Compass Software 2025

14.6 Panel pod nosilno stranico/talna letev

Panel in talno letev ustvarite z **desnim klikom nosilne stranice** in izbiro **Ustvari -> Panel** oziroma **Talna letev**. **Skrijte plast Oprijemalo**, ker leži nad stranico. Če talna letev ni vidna, je njen vklop opisan v **razdelku 3**.



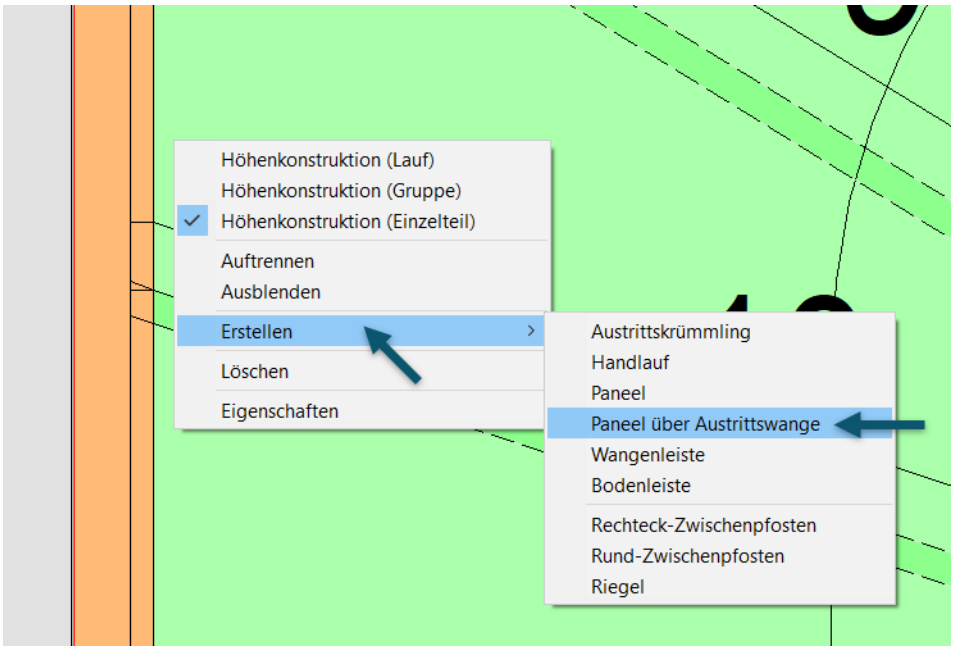
V **lastnostih panela** določite mere.



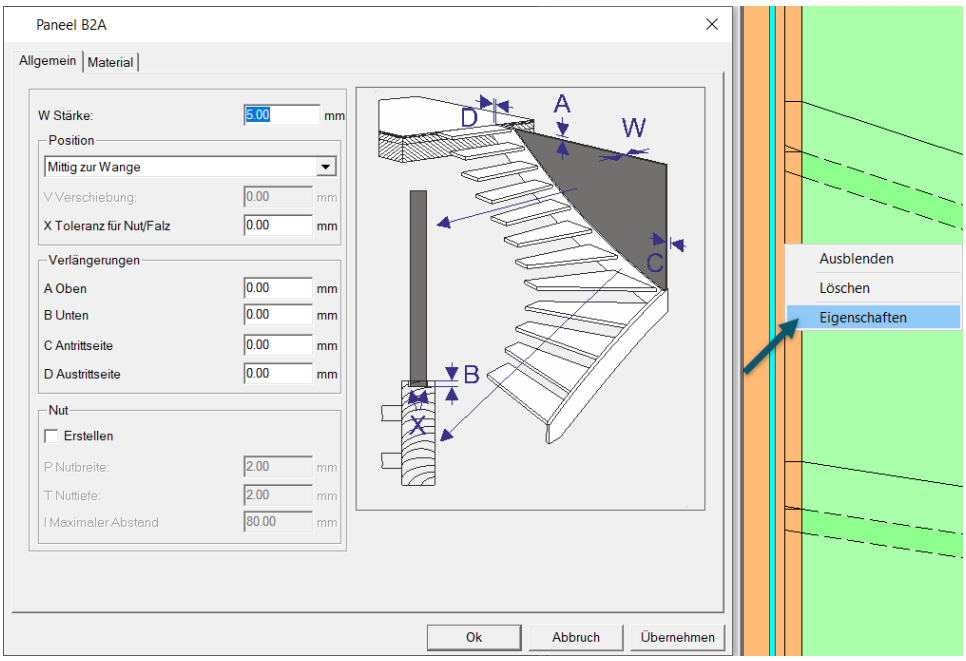
© Compass Software 2025

14.6.1.1 Panel nad končno nosilno stranico

Za panel nad končno nosilno stranico mora biti ta vrezana stranica in ne ukrivljeni povezovalni del. Z **desnim klikom vrezane končne stranice** izberite **Ustvari -> Panel nad končno nosilno stranico**. *Opomba:* mere panela določite v prednastavitvah tlorisa, vendar ga ni mogoče ustvariti samodejno!

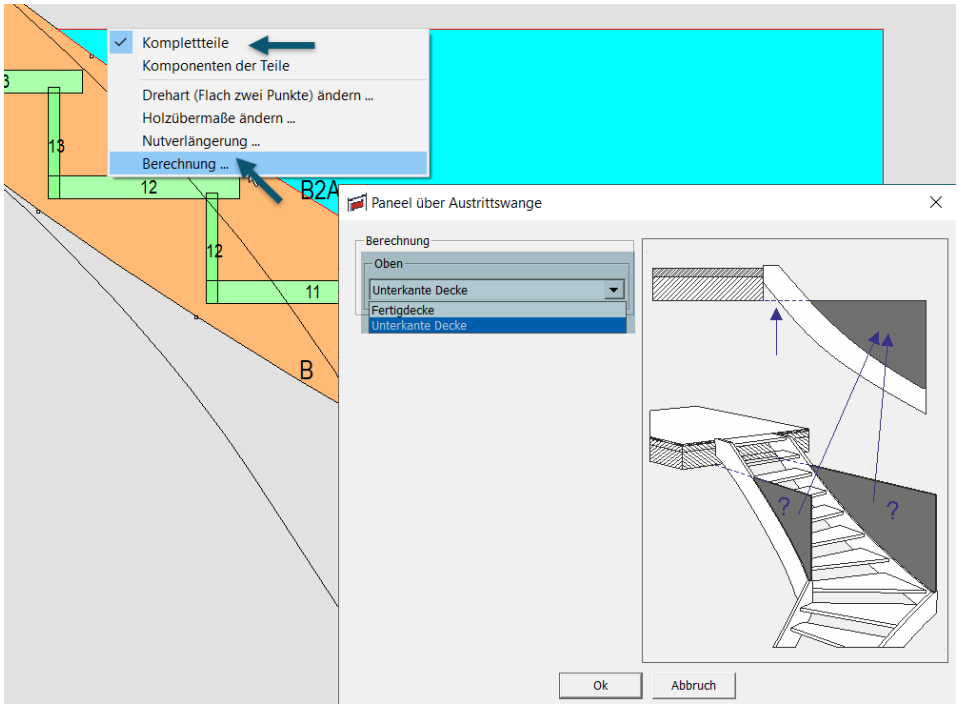


V **lastnostih panela** (**desni klik panela**) določite mere.



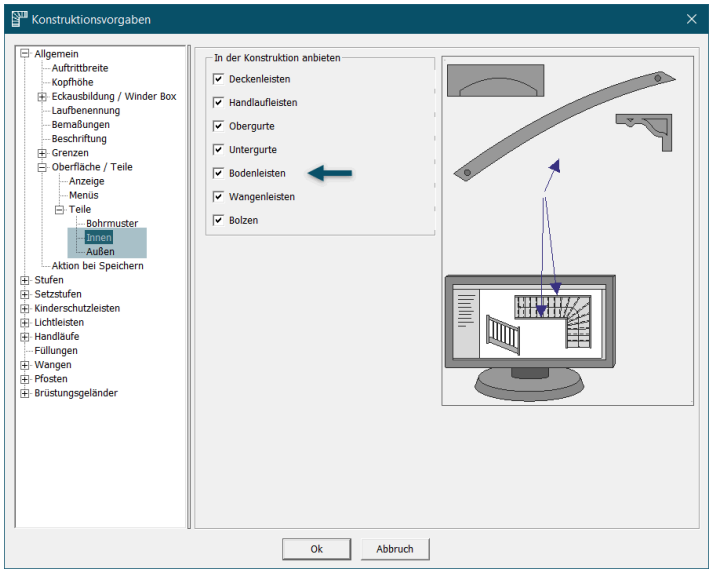
© Compass Software 2025

V **višinski konstrukciji nosilne stranice** določite referenco za položaj izračuna. Z **desno miškino tipko** kliknite panel in izberite **Izračun**.



14.6.1.2 Vklop talnih letev v konstrukcijskih nastavitvah in prednastavitvah tlorisa

Če želite pod panelom konstruirati še talno letev, je ta sestavni del privzeto izklopljen. Za vklop odprite **konstrukcijske nastavitve** (**desni klik zunaj stopnišča -> Konstrukcijske nastavitve**). **Talne letve** najdete pod **Splošno -> Površina/deli -> Deli -> Notranja stran** in **Zunanja stran**. To velja za že izdelane konstrukcije! Če želite, da je možnost takoj na voljo pri novih konstrukcijah, jo morate na istem mestu vklopiti v ustrezni prednastavitvi tlorisa.

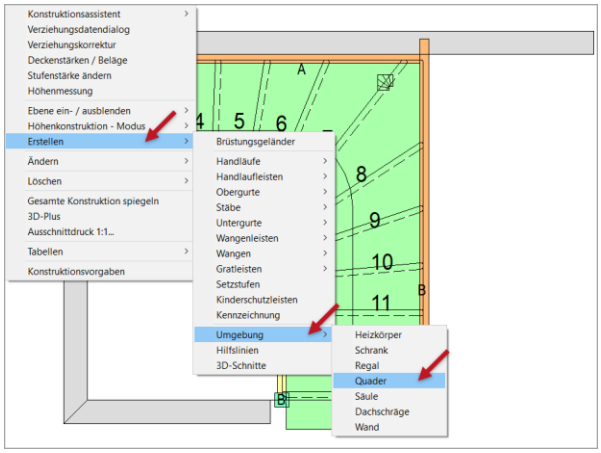


© Compass Software 2025

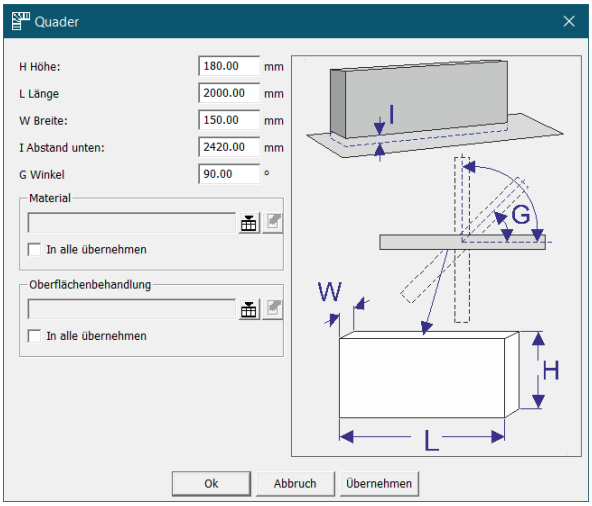
14.7 Nosilci za izračun svetle višine

Če v konstrukciji potrebujete nosilec, pri katerem se samodejno meri oziroma upošteva svetla višina, nadaljujte tako:

Najprej ustvarite kvader: z **desnim klikom** zunaj konstrukcije izberite **Ustvari → Okolica: Kvader**.



Odpre se okno **lastnosti kvadra**. Njegove mere prilagodite nosilcu, pri katerem želite meriti svetlo **višino**. Nosilec je visok 180 mm, **dolg** 2000 mm in **širok** 150 mm. S **kotom** kvader zavrtite na ustrezen položaj ob stropni odprtini. V primeru je etažna višina 2900 mm, debelina stropa 300 mm. Nosilec naj bo ob izstopu pod stropom. **Spodnja razdalja** se meri na spodnjem robu kvadra, zato je izračun: etažna višina – debelina stropa – višina kvadra => 2900 mm – 300 mm – 180 mm = 2420 mm.



Nato kvader premaknite na želeno mesto s povleci in spusti (kliknite in povlecite z levo miškino tipko) ali z vnosom absolutnih oziroma relativnih koordinat prek
desnega klika kvadra → Premakni.

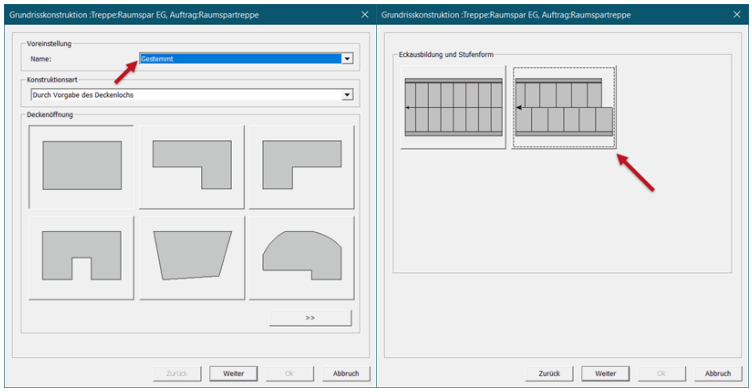
V 3D Plus vidite, kje se svetla višina meri od linije hoje do kvadra. Prikazana je tudi na obrazcih z isto vrednostjo kot v podatkih o razporeditvi stopnic.

© Compass Software 2025

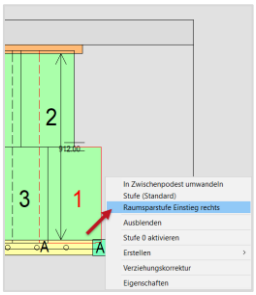
14.8 Konstrukcija prostorsko varčnega stopnišča (dokup)

(Potrebna je možnost prostorsko varčnega stopnišča!)

Za prostorsko varčno stopnišče lahko uporabite npr. prednastavitev vrezanih stopnišč. V čarovniku se pomaknite do **izvedbe vogala in oblike stopnic**. Izberite »Izvedba vogala – pahljačasto – kot prostorsko varčno stopnišče«.

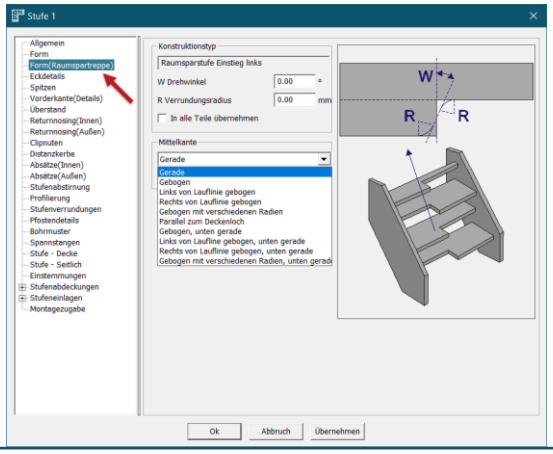


V ustvarjenem tlorisu lahko začetek prostorsko varčnega stopnišča spremenite z leve na desno ali obratno. Z desnim klikom stopnice 1 izberite **Varčna stopnica – začetek desno**, da začetek prestavite na drugo stran.



Lastnosti varčne stopnice imajo v primerjavi z običajno stopnico nove možnosti pod **Oblika (prostorsko varčno stopnišče)**. Pod **Srednji rob** vnesete obliko stopnic. Pod **Vrsta konstrukcije** določite **kot zasuka** ali **polmer zaokrožitve**.

Opomba: kot zasuka in polmer zaokrožitve nastavite za vsako stopnico posebej. Spremembe srednjega roba lahko prevzamete v vse stopnice.

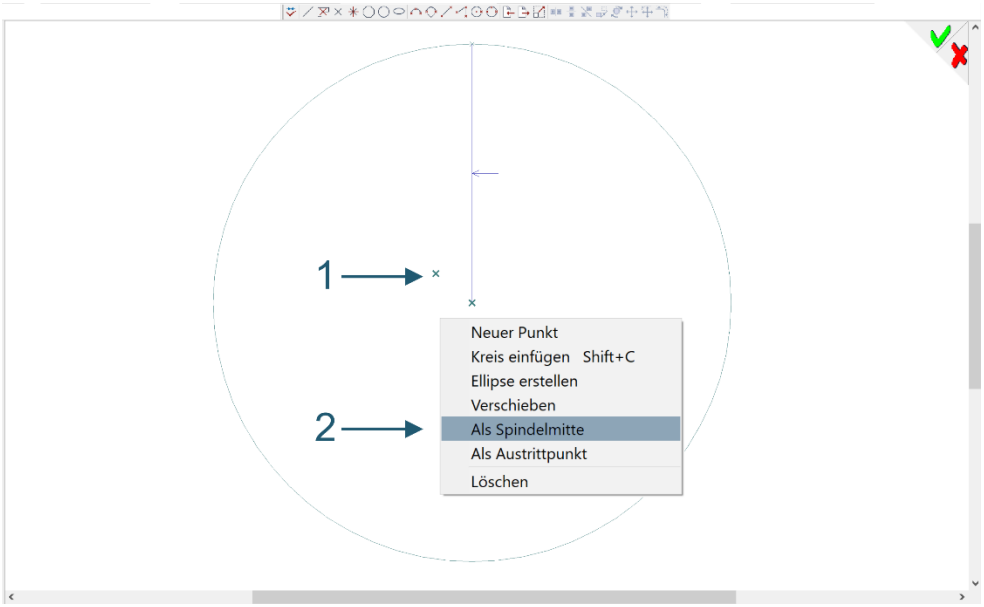


© Compass Software 2025

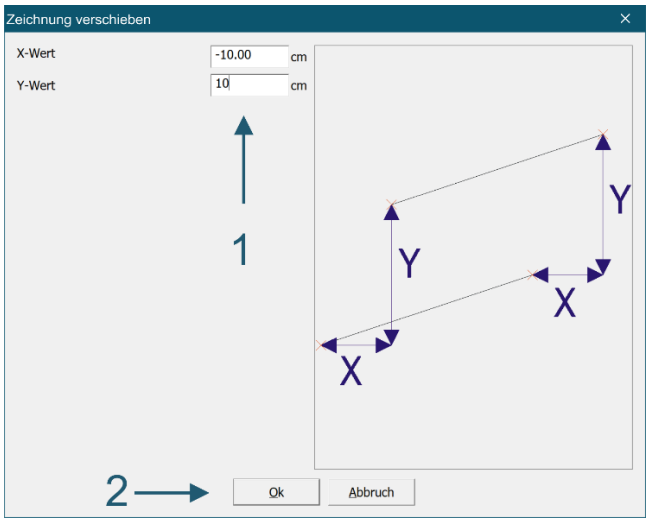
14.9 Vijačno stopnišče (dokup): premik osrednjega stebra

(Potrebna je možnost za vijačna stopnišča!)

Z desnim klikom **osrednjega stebra** (1) izberite **Prosta oblika** (2). V prosti obliki z desnim klikom **središča stebra** (1) izberite **Premakni** (2).



V prikazanem meniju vnesite želene **vrednosti** (1) in potrdite z **OK** (2).



Prikaže se nova vrednost.

Z desnim klikom nove **vrednost**i jo potrdite kot **Središče osrednjega stebra**. Nazadnje prosto obliko zaprite z **zeleno kljukico** (1).

© Compass Software 2025

14.10 Vzorci za polnila (dokup)

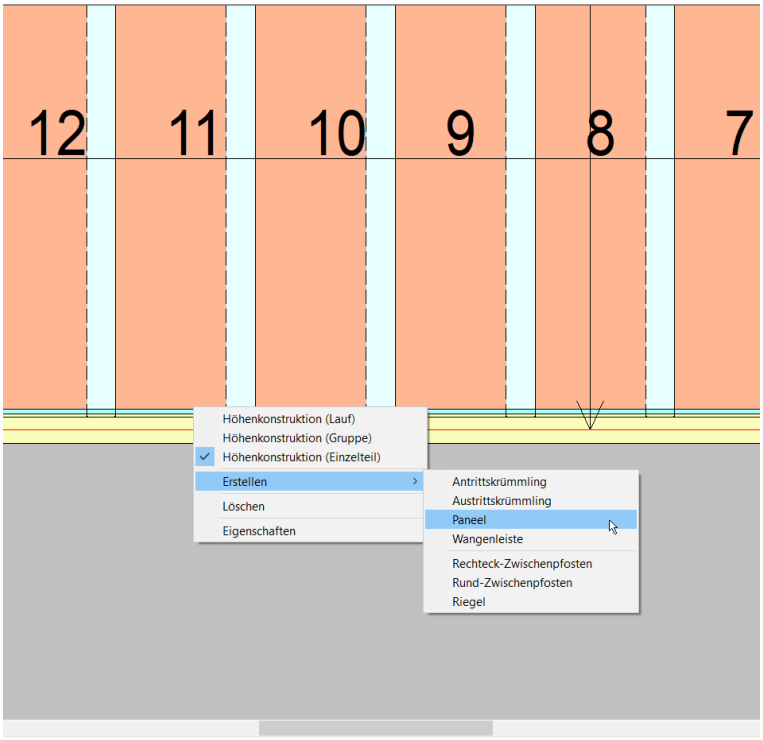
(Potrebna je možnost CAD za polnila ograj!)

Polnila ograj so priljubljen oblikovni element pri izdelavi stopnišč in se vse pogosteje uporabljajo za individualne poudarke. Ustvarijo privlačen videz in lahko poudarijo stopnišče kot oblikovalski objekt.

V Compass Software lahko zdaj ustvarite lastne vzorce za panele in steklena polnila. Izbirate lahko kroge, kvadrate in rombe. V prosti obliki lahko ustvarite tudi povsem svoje vzorce.

Ustvarjanje polnil

V tlorisu z desno miškino tipko kliknite ustvarjeno nosilno stranico ali oprijemalo in premaknite kazalec na **Ustvari**.



Če je sestavni del nosilna stranica, lahko ustvarite panel in ga nato okrasite z vzorcem.

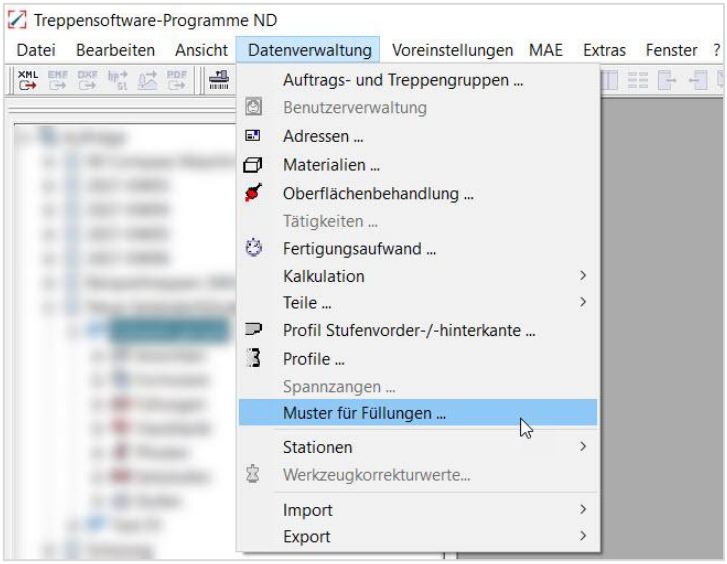
Če je sestavni del oprijemalo, lahko izberete stekleno polnilo ali panel in ga prav tako okrasite z vzorcem.

Po ustvarjanju polnil shranite stopnišče, da se shranijo šablone posameznih sestavnih delov.

© Compass Software 2025

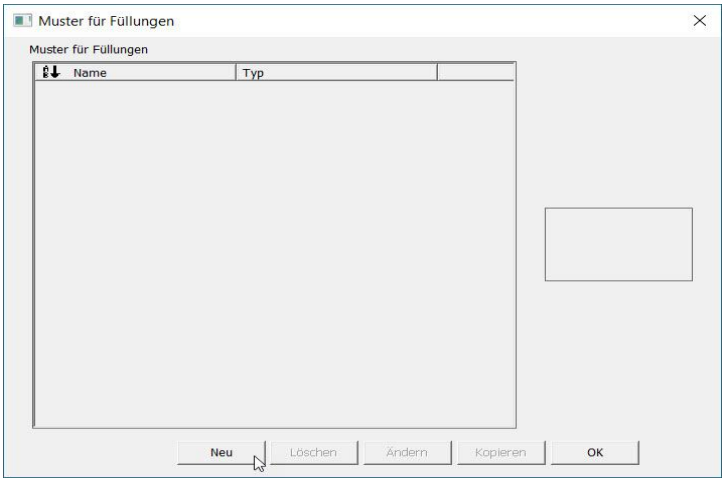
14.10.1.1 Ustvarjanje vzorca

Z levo miškino tipko kliknite **Upravljanje podatkov** in izberite
Vzorci za polnila ...



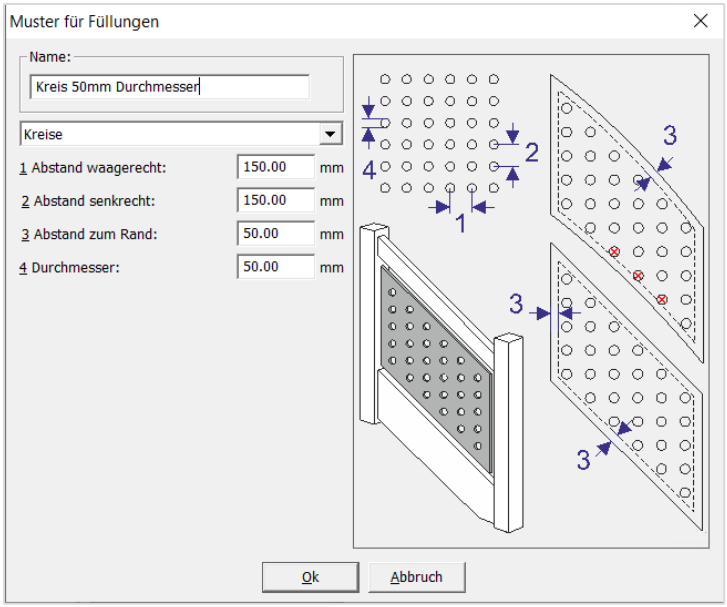
Odpre se okno **Vzorci za polnila**.

Z levo miškino tipko kliknite **Novo**, da ustvarite nov vzorec.



Odpre se okno **Vzorci za polnila**. V njem določite novo geometrijsko obliko, v tem primeru krog s premerom 50 mm.

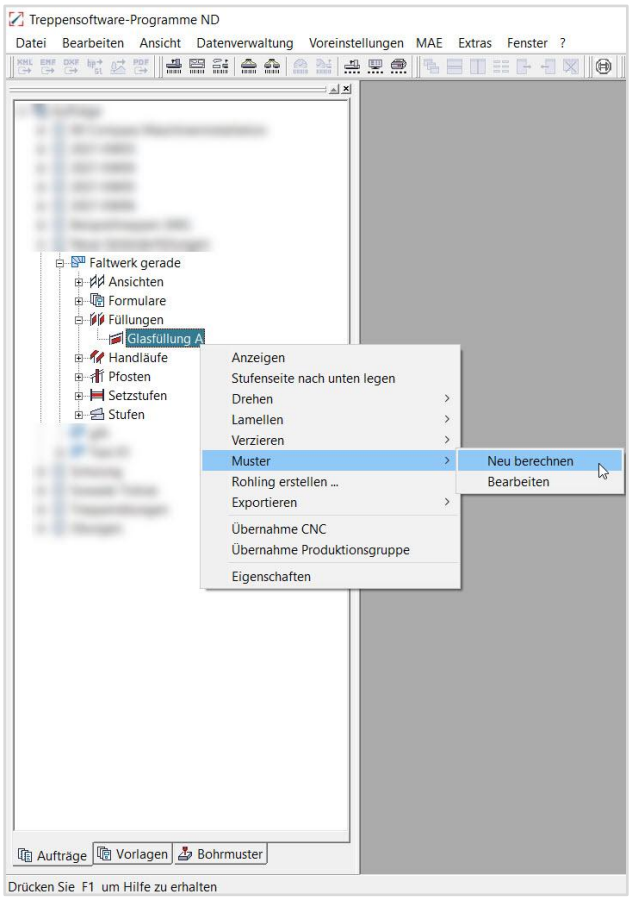
Z levo miškino tipko kliknite **Ok**, da ustvarite vzorec.



© Compass Software 2025

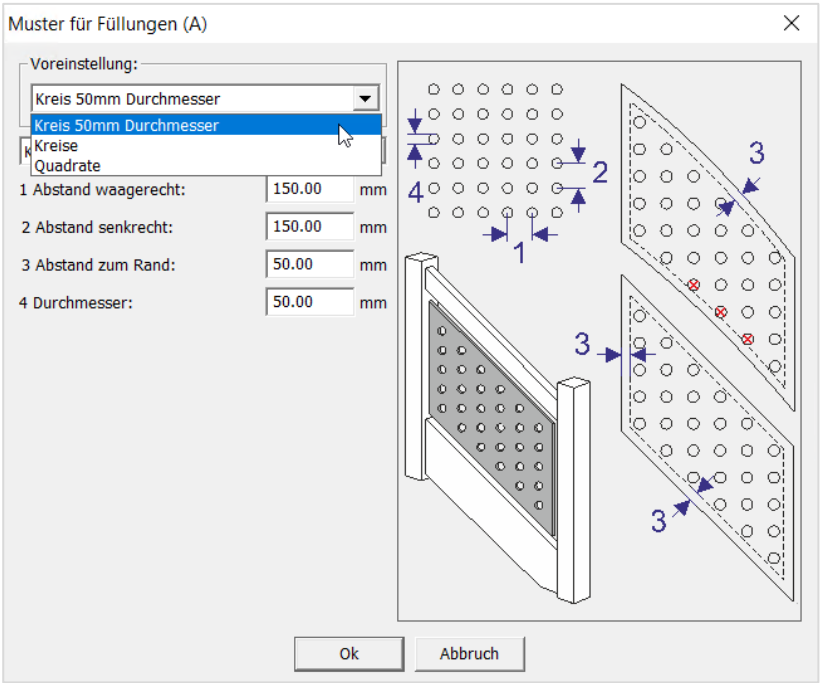
14.10.1.2 Prenos vzorca v šablone

Z desno miškino tipko kliknite šablono v kategoriji Polnila (v tem primeru **Stekleno polnilo A**).



Pod **Vzorec** >> izberite **Znova izračunaj**.

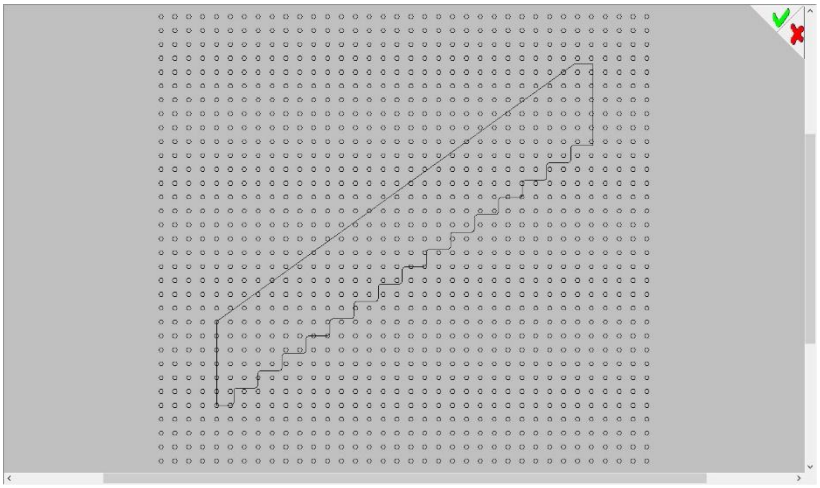
Odpre se okno **Vzorci za polnila (A)**. Ustvarjene vzorce lahko dodelite izbrani šabloni kot prednastavitev in jih uporabite.



Izbor potrdite z **Ok**.

© Compass Software 2025

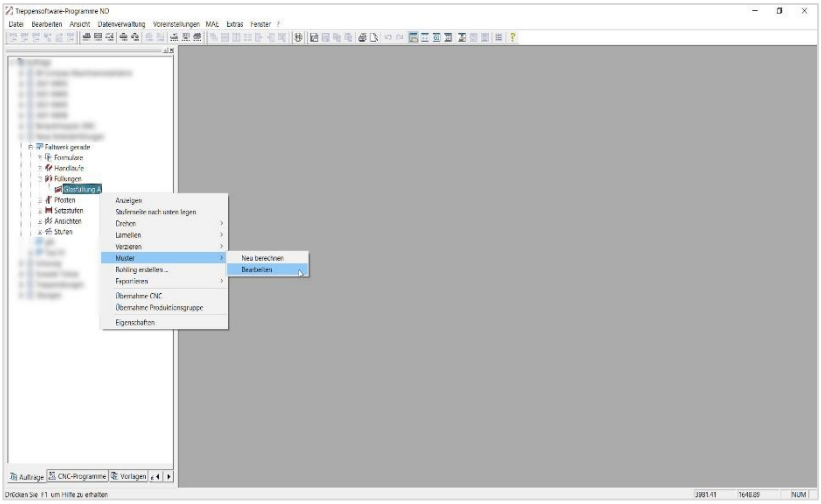
Nato se vzorec in šablona prekrijeta, kot kaže slika.



Z levim klikom **zelene kljukice** se obe komponenti medsebojno preračunata.

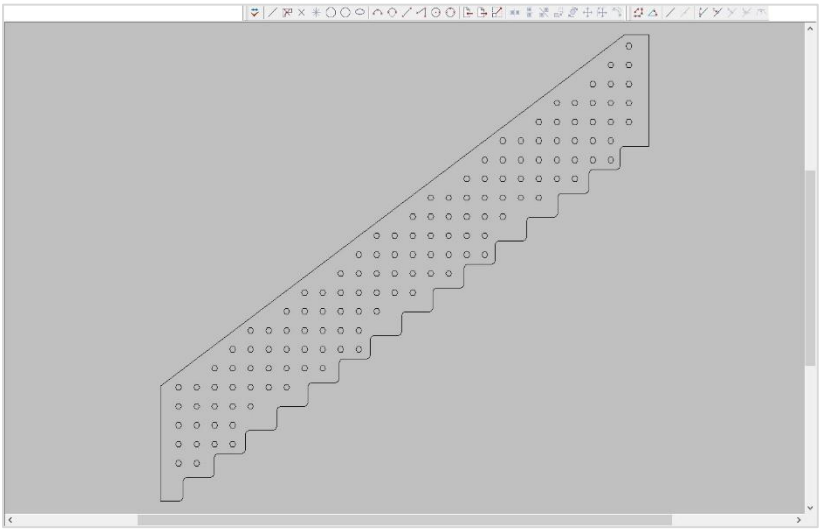
14.10.1.3 Ročno urejanje vzorca v šabloni

Za urejanje obstoječega vzorca z desno miškino tipko kliknite šablono v kategoriji Polnila (v tem primeru **Stekleno polnilo A**).



Pod **Vzorec** >> izberite **Uredi**.

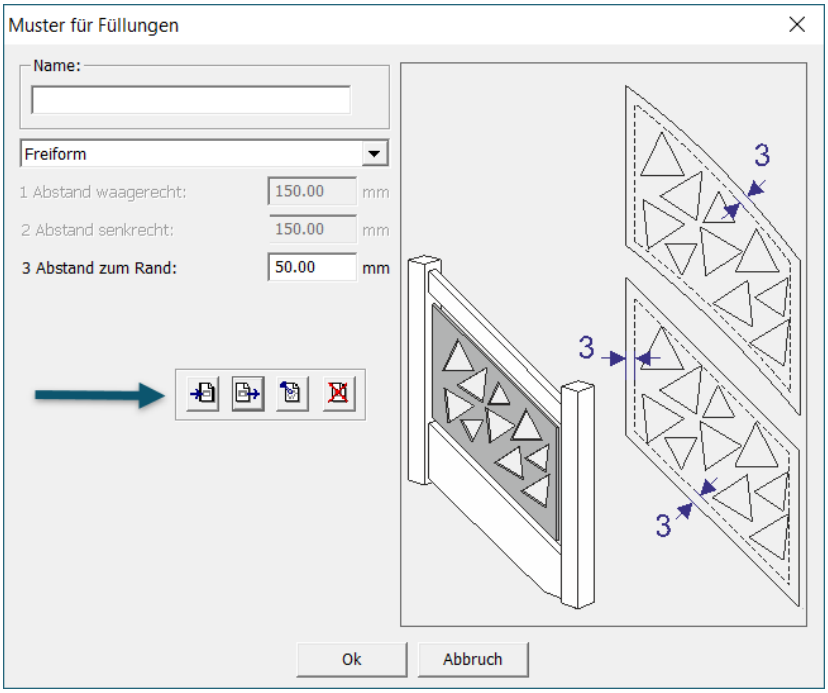
Odpre se vzorec šablone, zgoraj pa se vklopijo potrebne orodne vrstice za urejanje (glejte primer).



© Compass Software 2025

14.10.1.4 Upravljanje datotek iz proste oblike

Pri ustvarjanju nove proste oblike lahko uvozite obstoječe datoteke, npr. DXF.



S to  ikono preberete obstoječe datoteke.

S to  ikono izvozite prosto obliko v datoteko.

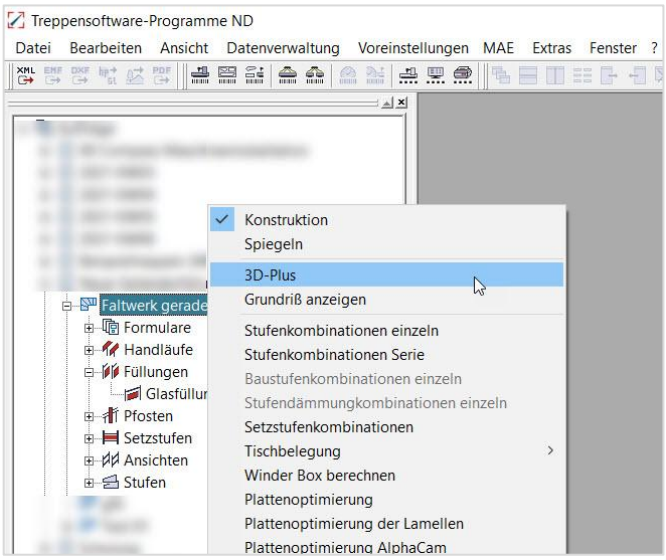
S to  ikono znova uredite izbrano prosto obliko.

S to  ikono izbrišete izbrano prosto obliko.

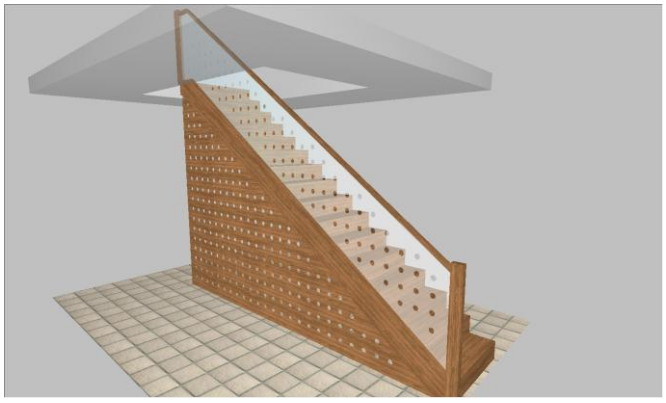
© Compass Software 2025

14.10.1.5 Prikaz v 3D-Plus

Z desno miškino tipko kliknite stopnišče in izberite **3D-Plus**.

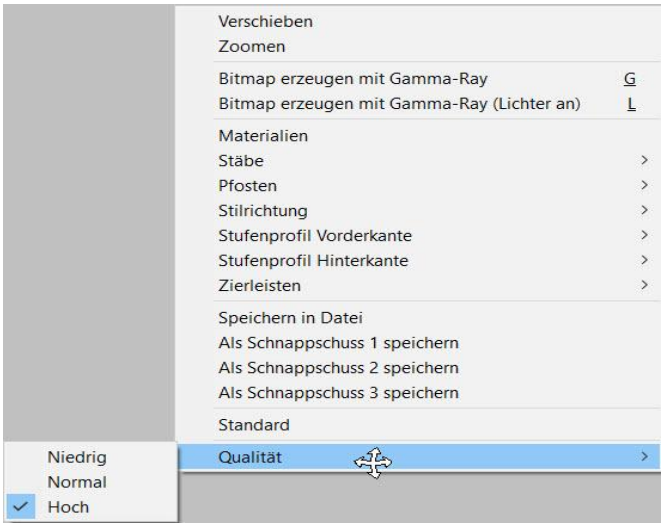


Tukaj vidite konstruirano stopnišče z ustreznim polnilom.



Opomba: da se vzorec prikaže v 3D-Plus, mora biti kakovost nastavljena na Visoko.

Z desno miškino tipko kliknite območje 3D-Plus.

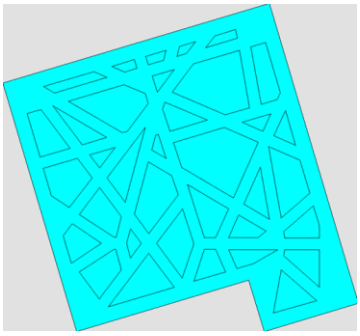


Nato lahko polnila natisnete kot šablone 1:1 ali njihove odprtine obdelate neposredno na stroju CNC.

© Compass Software 2025

14.10.1.6 Vzorci v polnilih v postprocesorju

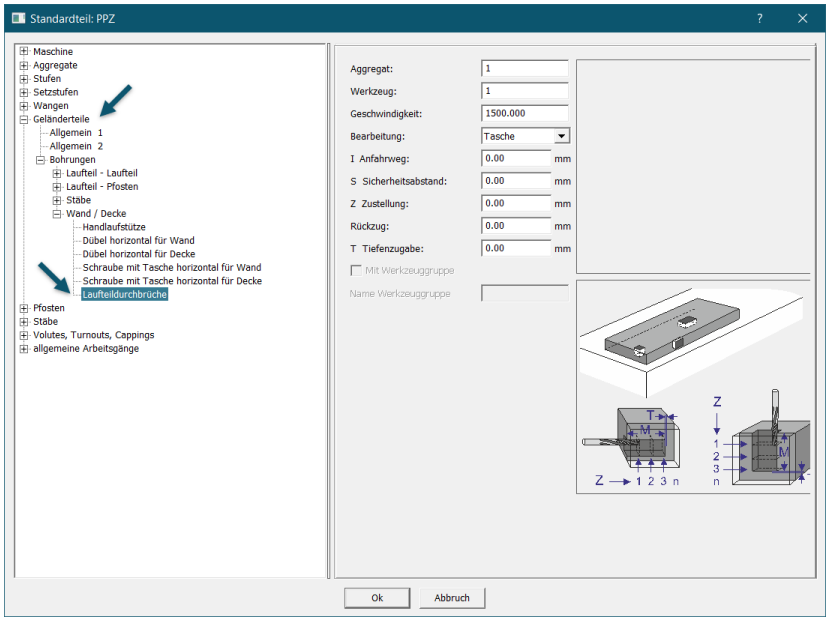
Od Compass Software različice 10.11.29.0 lahko v šablone steklenih polnil ali panelov vstavljate »vzorce v polnilih«. S postprocesorjem Compass Software lahko ta polnila rezkate in izdelate na svojem stroju CNC (št. artikla: 00133403 – možnost CAD/CAM za polnila ograj).



Ustrezno obdelovalno operacijo najdete pod **Deli ograje -> Izvrtine -> Stena/strop -> Odprtine v vzdolžnih delih**.

Pod **Agregat** vnesite 3-osni agregat in izberite ustrezno **orodje**. Vrednost **Pristopna pot** določa pot pristopa orodja. **Varnostna razdalja** je razdalja orodja do surovega materiala. **Pomik** v globino je največja globina posameznega rezkalnega prehoda. **Dodatek po globini** omogoča nekoliko globljo izdelavo odprtin.

Opomba: pri izbiri orodja upoštevajte, da je polmer rezkarja vključen v izračun odprtin za kodo CNC. Pri prevelikem polmeru zato majhnih odprtin v polnilu morda ni mogoče izdelati in jih v programu CNC ni! Operacija vodi poti središča orodja, zato morajo biti polmeri v tabeli orodij pravilno vneseni, da dobite želeni rezultat.



© Compass Software 2025

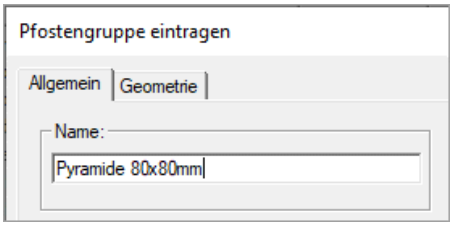
14.11 Prikaz glav stebrov

V **Compass Software** lahko ustvarite različne glave stebrov za prikaz v 3D-Plus. V tem primeru ustvarimo pravokotni steber z nizko piramidno glavo.

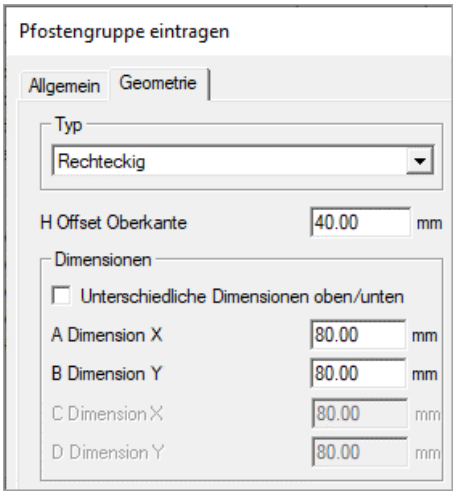


14.11.1.1 Ustvarjanje skupine stebrov

Najprej ustvarite skupino stebrov. Odprite **Upravljanje podatkov** in pod **Deli** izberite **Skupine stebrov**. Kliknite **Novo** in vnesite ime skupine.



POMEMBNO: vsaka glava stebra potrebuje svojo skupino za samodejni izbor. Skupino zato poimenujte tako, da jo pozneje zlahka najdete.

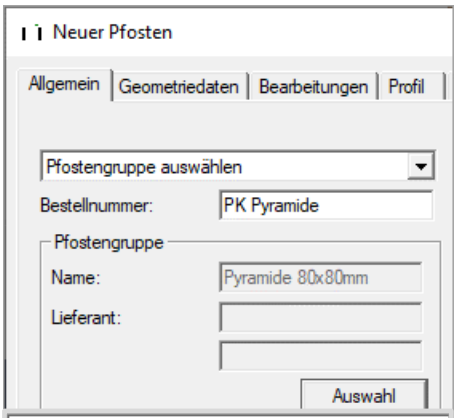


Na zavihku **Geometrija** določite tudi vrsto (Pravokotna/Okrogla) in mere. Tukaj določite še **Odmik zgornjega roba**. Najbolje je vnesti višino želenega profila z dodatkom, da se oprijemalo ne priključi neposredno na profil. Ta razdalja je natanko dolžina, za katero glava sega nad oprijemalo, ko v konstrukciji prevzamete dolžino iz skupine stebrov. Za nizko piramido vnesite npr. 40 mm. Nato kliknite Ok.

© Compass Software 2025

14.11.1.2 Ustvarjanje stebra – splošno

Nato ustvarite posamezen steber. Znova odprite **Upravljanje podatkov** in pod **Deli** izberite **Stebri**. Kliknite **Novo** in vnesite ime (**naročilno številko**) stebra. Nad **Naročilna številka** določite, ali naj se skupina stebrov izbere ali ustvari samodejno. Izberite **Izberi skupino stebrov** in spodaj kliknite **Izbira**. Izberite pravkar ustvarjeno skupino.



14.11.1.3 Geometrijski podatki

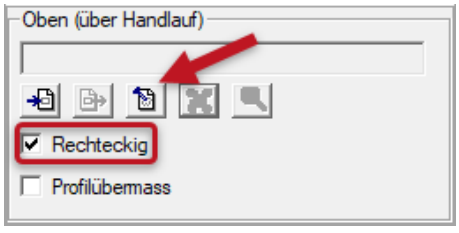
Na zavihku **Geometrijski podatki** vnesite dolžino in profilno območje stebra. **Priključek Največ (zgoraj)** naj ima vrednost celotne dolžine minus profilno območje (**Odmik zgornjega roba** iz skupine stebrov). Med vrednostma H in G je območje za priključitev oprijemala. Med F in E je območje za priključitev nosilnih stranic.



Nasvet: za preprost steber, obdelan le na glavi, ustvarite tako dolg steber, da vedno ustreza kot začetni, končni, zavojni ali vmesni steber. Dolžina se skrajša na spodnji strani. Tako zadošča en steber za vse dolžine. Srednje profilno območje (med G in F) naj bo čim manjše (1 mm).

14.11.1.4 Profil

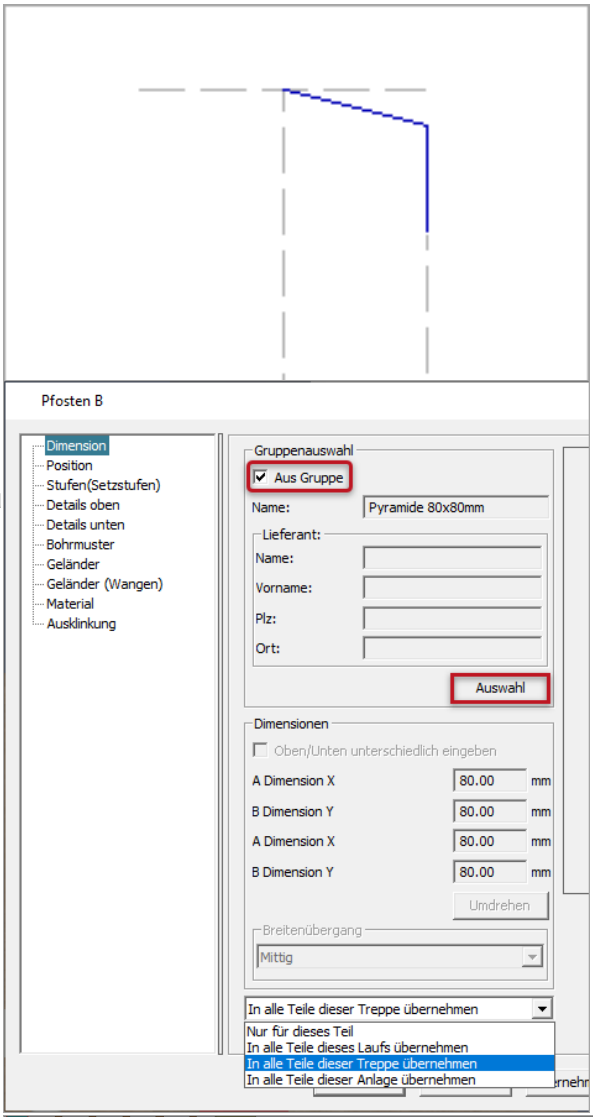
Odprite zavihek **Profil**, kjer ustvarite tri različne profile. Za glavo stebra pod **Zgoraj (nad oprijemalom)** kliknite ikono **Uredi**. Tako odprete prosto obliko in uredite prej določeno območje (40 mm) na vrhu stebra. Območje profila je prikazano okroglo ali pravokotno. Pri piramidnem profilu označite **Pravokotno**. Prek gumba **Preberi** lahko uvozite tudi DXF ali HPGL.



Pomembno: za glavo, širšo od stebra, vklopite **Presežek profila**. Sicer se preostali steber pod profilom prikaže ožji, namesto da bi bila glava širša.

© Compass Software 2025

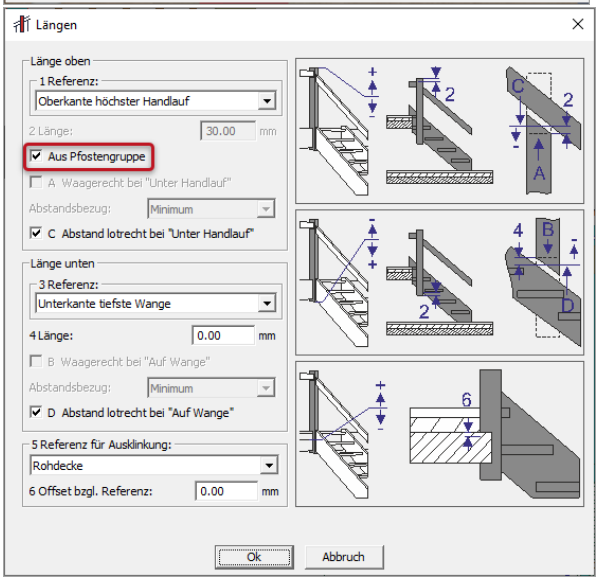
Ko dokončate risanje ali uvoz profila, kliknite **Ok**. Steber je shranjen in ga lahko uporabite v konstrukciji.



14.11.1.5 Uporaba stebra v Konstrukcija

Za prikaz stebra v konstrukciji z **desno miškino tipko** kliknite **steber**, ki ga želite spremeniti, in odprite **lastnosti**. V vozlišču **Mere** pod **Izbira** skupine označite **Iz skupine** in prek Izbira izberite ustvarjeno skupino stebrov. Vsi parametri stebra se nato prevzamejo iz prednastavitev. Spodaj izberite, ali želite spremeniti samo enega ali več stebrov.

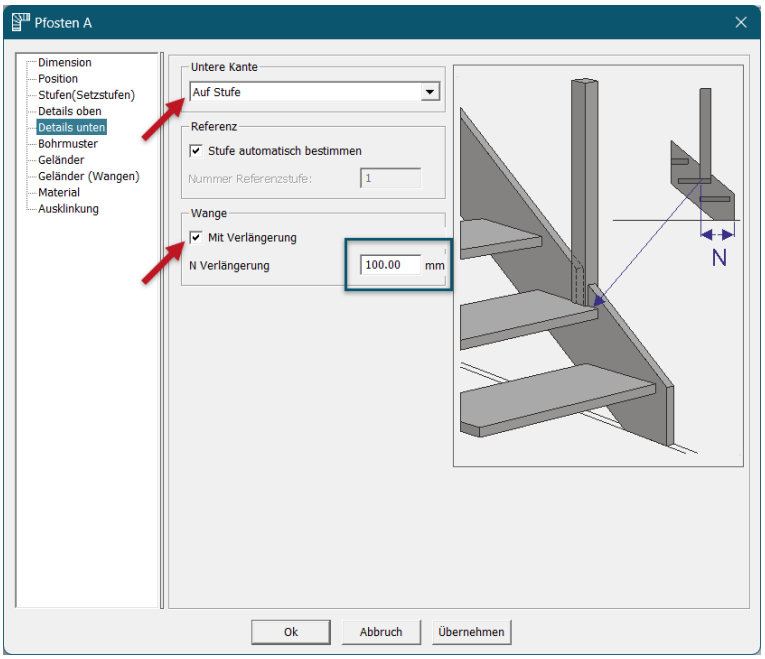
Če steber po kliku **Ok** še ni pravilno prikazan, v višinski konstrukciji z desnim klikom stebra izberite Dolžine. **Zgornja dolžina** mora ustrezati prednastavitvi stebra; najbolje je kot referenco izbrati **Zgornji rob najvišjega oprijemala** in označiti **Iz skupine stebrov**. To lahko nastavite že v prednastavitvi višinske konstrukcije, da sprememb ne izvajate ročno pri vsakem stopnišču.



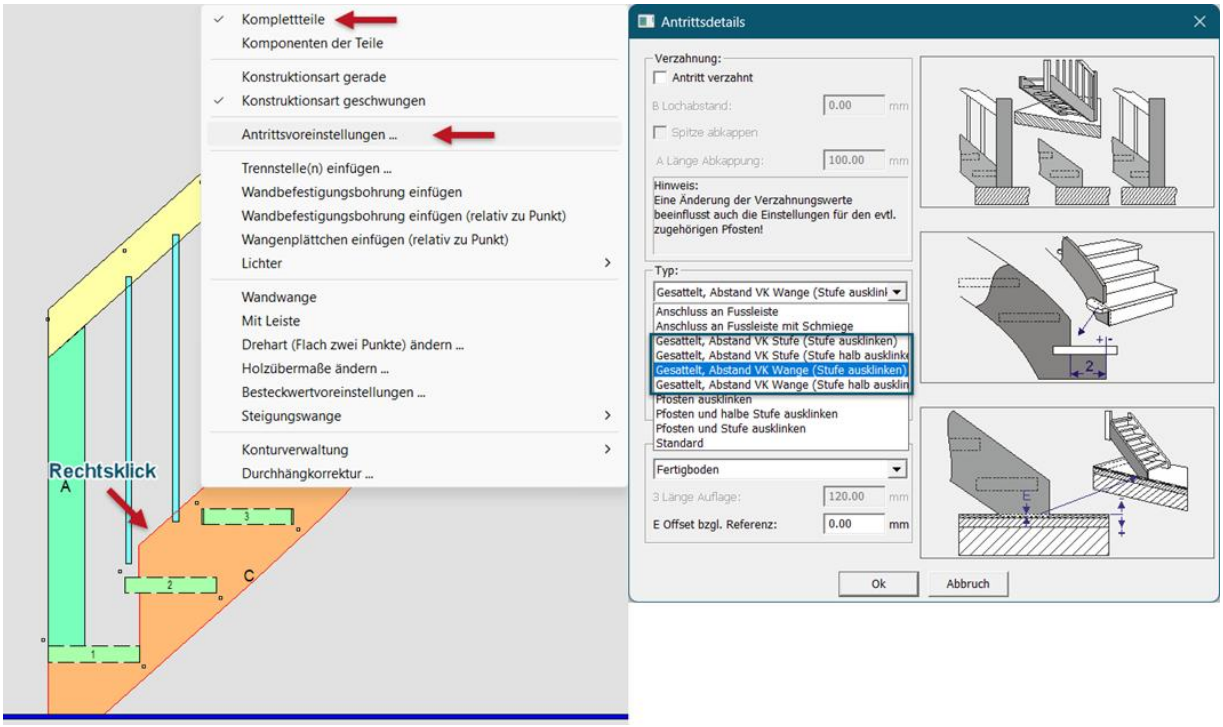
© Compass Software 2025

14.12 Nazobčana nosilna stranica na začetku

V Compass Software lahko vrezano nosilno stranico na začetku delno ustvarite kot nazobčano. Pogoj je, da morebitni začetni steber stoji na stranici (**Stebri -> Podrobnosti spodaj: spodnji rob »Na stopnici«**) in je stranica po potrebi spodaj podaljšana.



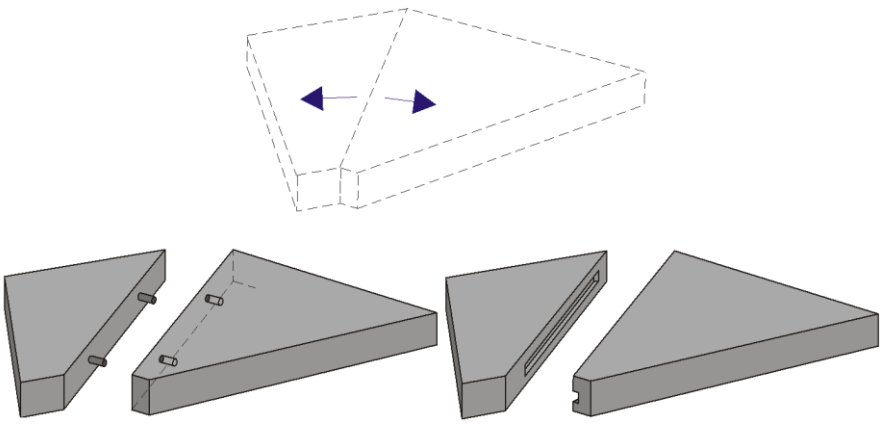
Nato v višinski konstrukciji v **začetnih prednastavitvah** stranico na začetku konstruirate delno nazobčano. Izvrtine za palice vedno ostanejo v prvotnem poteku stranice in ne v stopnici!



© Compass Software 2025

14.13 Razdelitev šablon

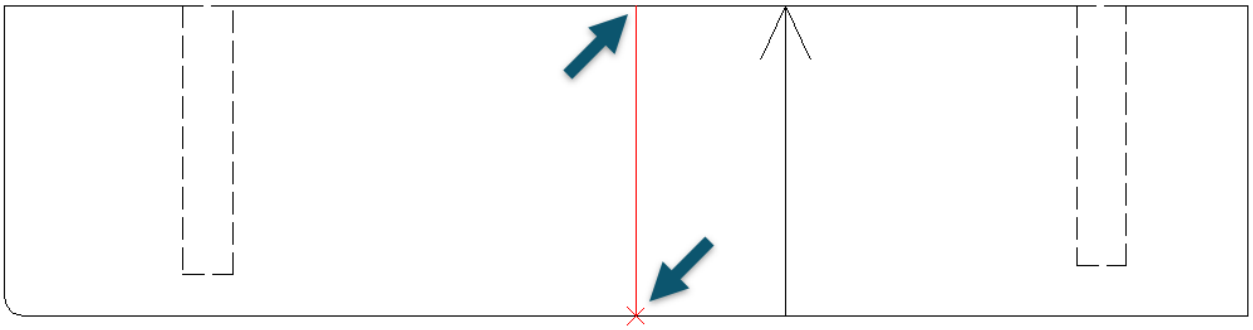
Za razdelitev šablon lahko ustvarite prednastavitve (**Prednastavitve -> Razdelitev šablon**), ki vsakemu ločilnemu rezu samodejno dodelijo utor ali
vrtalni vzorec (**Vrtalni vzorci -> Ločilno mesto šablon**); glejte sliko.



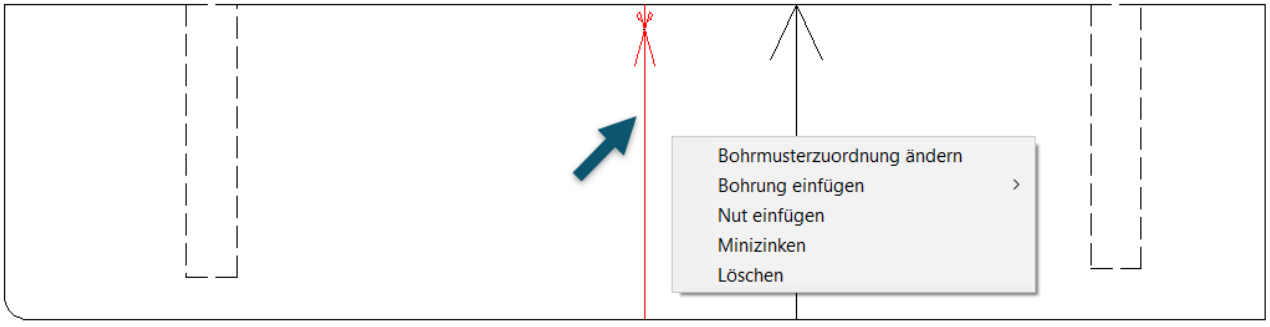
Stopnice in polnila razdelite tako, da v drevesu naročil z **desno miškino tipko** kliknete ustrezno šablono. Ko izberete prednastavitev, se odpre konstrukcija proste oblike.

V konstrukciji proste oblike s funkcijo črte narišete ločilne reze. Ločilni rez je določen natanko takrat, ko ima dve presečišči s sestavnim delom.

Pomembno: ločilni rezi se **ne** smejo sekati.



Po potrditvi konstrukcije proste oblike (zelena kljukica) se odpre drug pogled za upravljanje ločilnih rezov. Z **desnim klikom** črte ločilnega reza lahko ustvarite **izvrtine**, **vrtalne vzorce** ali **utor**. Po shranjevanju se razdeljena šablona prikaže v drevesu naročil!

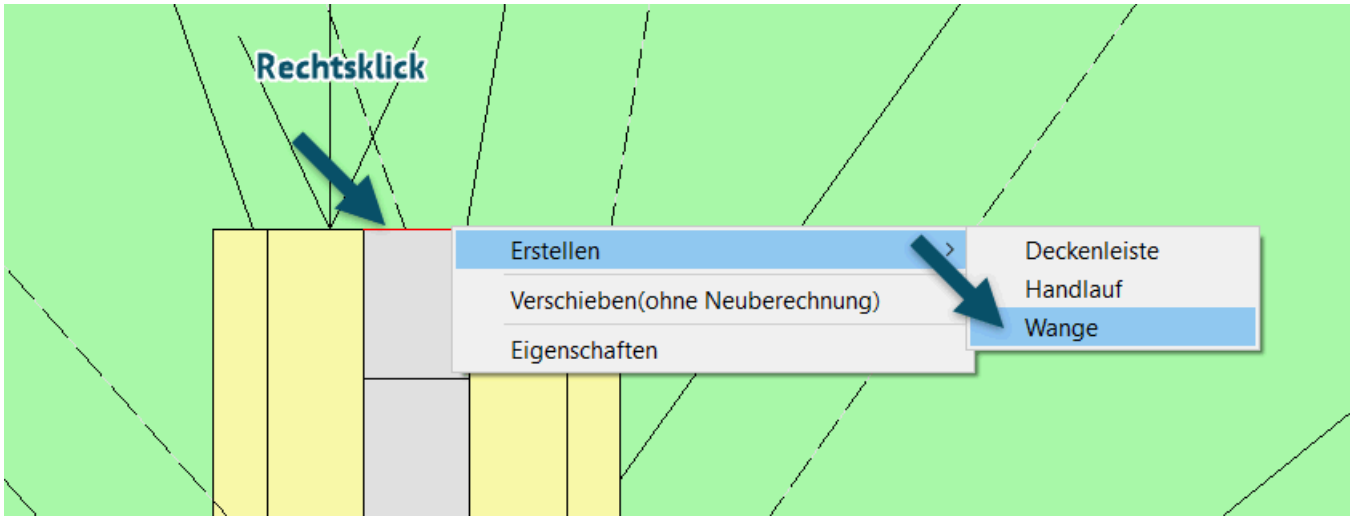


© Compass Software 2025

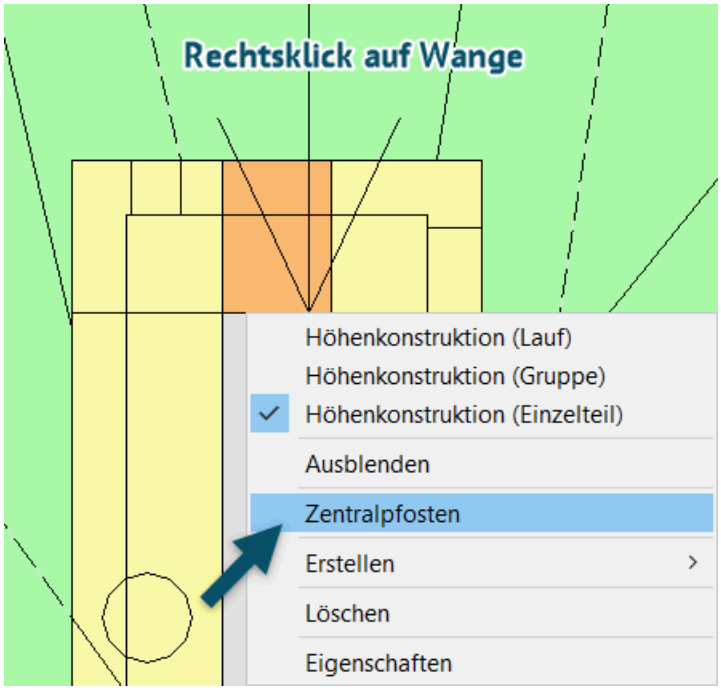
14.14 Ustvarjanje osrednjega stebra

Za naknadno ustvarjanje osrednjega stebra v zavoju mora obstajati oprijemalo/nosilna stranica, ki jo lahko pretvorite v osrednji steber.

1) Najprej izbrišite morebitni steber v zavoju.
2) Z **desno miškino tipko** kliknite **vodoravno črto** v novi vrzeli in izberite **Ustvari -> Nosilna stranica**.



3) Z **desnim klikom nosilne stranice** izberite **Osrednji steber**! Nato ga nastavite v lastnostih.

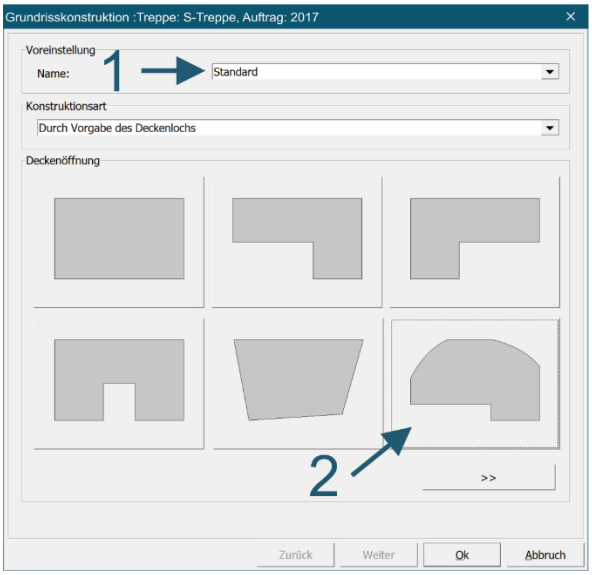


© Compass Software 2025

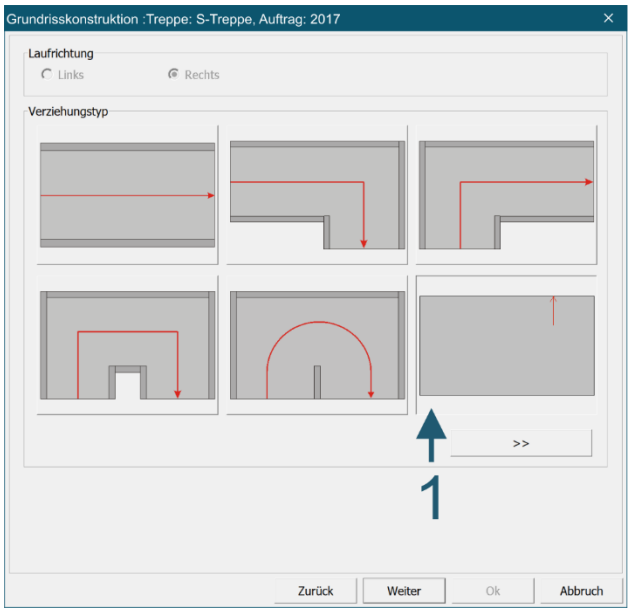
14.15 Stropna odprtina v obliki S

Konstrukcija s kvadratno stropno odprtino

Najprej ustvarite naročilo/stopnišče in izberite Konstrukcija. Odpre se čarovnik. Izberite želeno **prednastavitev** (1) in gumb **Konstrukcija proste oblike** (2). Z **OK** jo odprite. Konstruirajte odprtino, kot je za kvadratno odprtino opisano v poglavju 3.

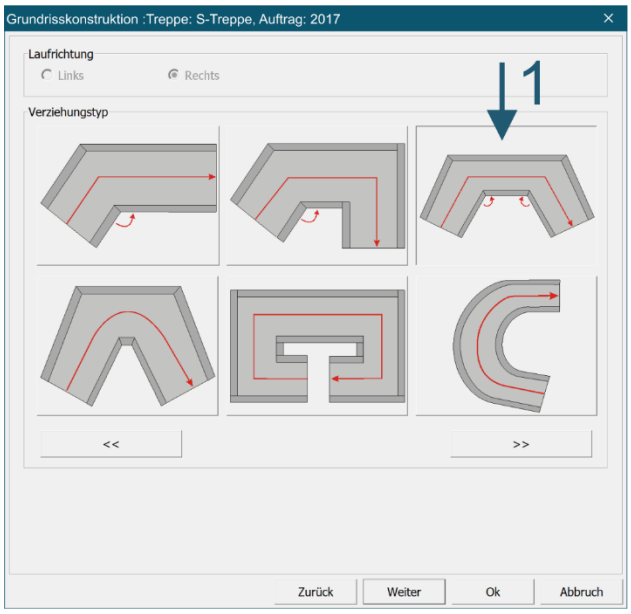


Ko zaključite prosto obliko, se ustvarjeni poligon prikaže v čarovniku **(1)**. Izberite ga in spodaj potrdite z Naprej.

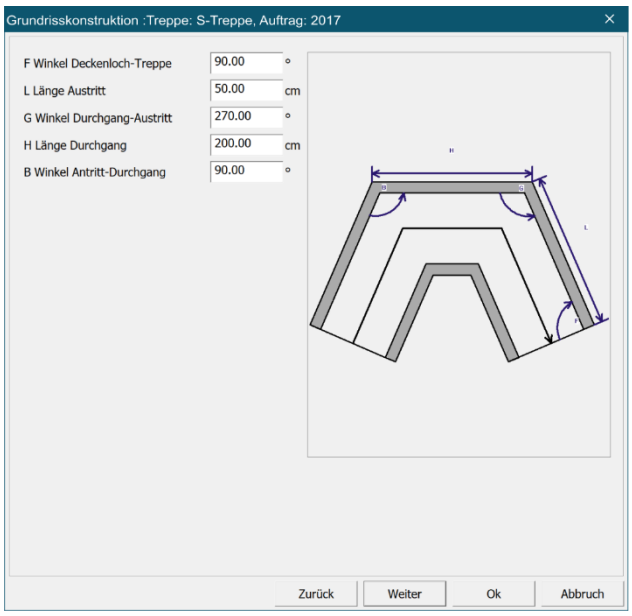


Na naslednji strani določite vrsto razporeditve stopnic. Izberite Dva četrtinska zavoja z vnosom kota (1). Kliknite Naprej.

© Compass Software 2025

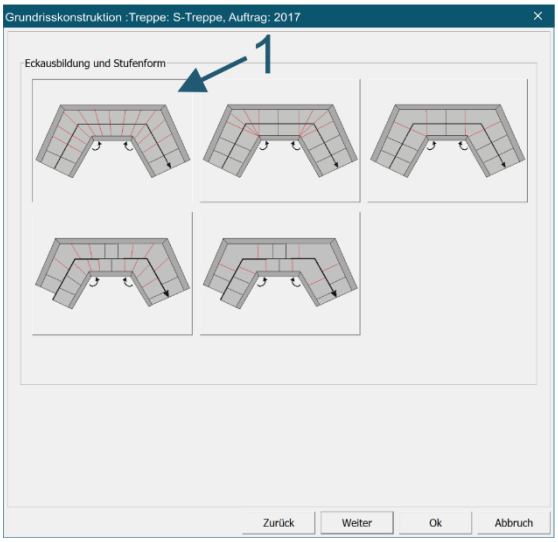


Vnesite ustrezne parametre, dolžine in kote, kot kaže primer desno. Kliknite **Naprej** za naslednjo stran.

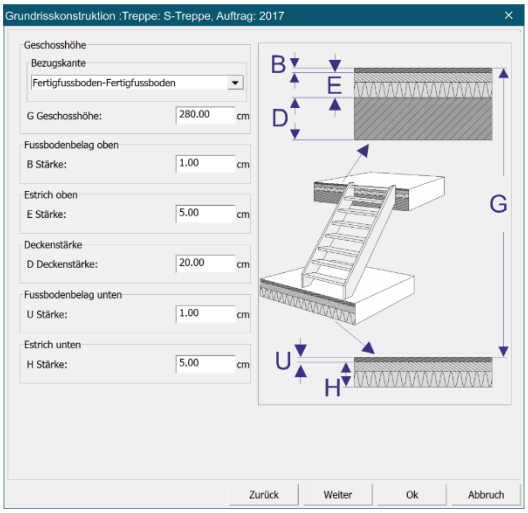


© Compass Software 2025

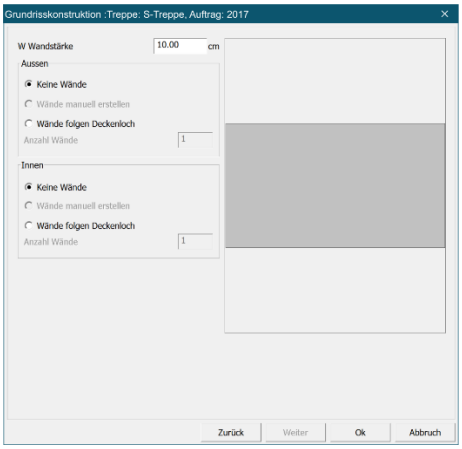
Na naslednji strani izberite še izvedbo vogala, npr. Pahljačaste stopnice **(1)**. Kliknite Naprej.



V tem meniju vnesite višinske parametre. Kliknite **Naprej**.



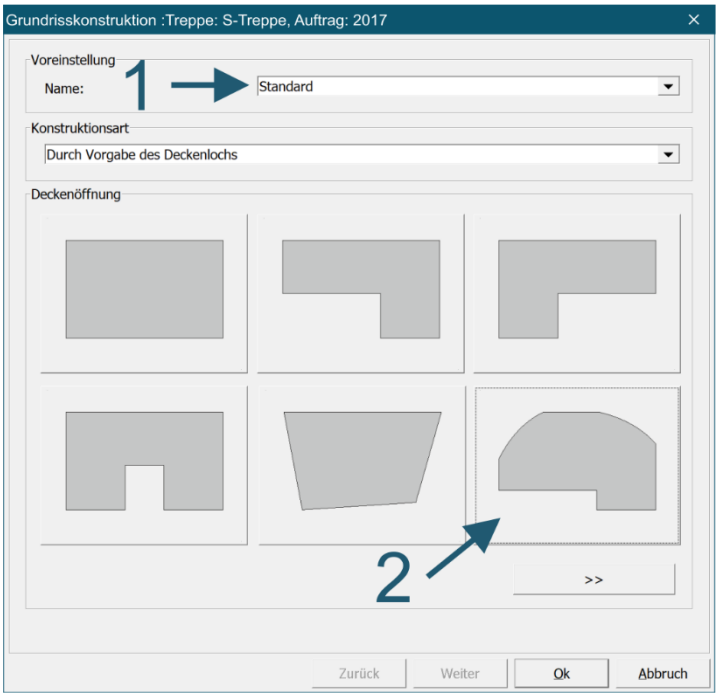
Nazadnje lahko okoli stropne odprtine postavite še stene. Z **OK** zaprite čarovnika.



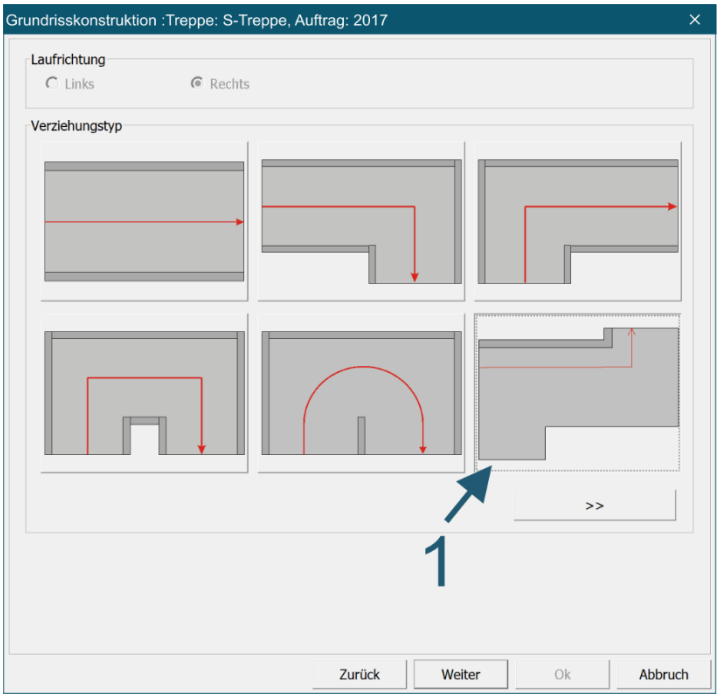
© Compass Software 2025

Konstrukcija s stropno odprtino v obliki S

Najprej ustvarite naročilo/stopnišče in izberite Konstrukcija. Odpre se čarovnik. Izberite želeno **prednastavitev** (1) in gumb **Konstrukcija proste oblike** (2). Z **OK** jo odprite. Konstruirajte odprtino, kot je za odprtino v obliki S opisano v poglavju 5.



Ko zaključite prosto obliko, se ustvarjeni poligon prikaže v **čarovniku** (1). Izberite ga in spodaj potrdite z **Naprej**.

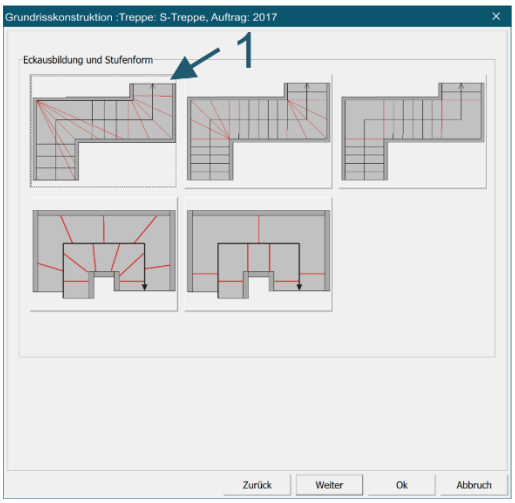


© Compass Software 2025

Na naslednji strani vnesite število **delov stropne odprtine** (1), v tem primeru 3. Kliknite **Naprej**.

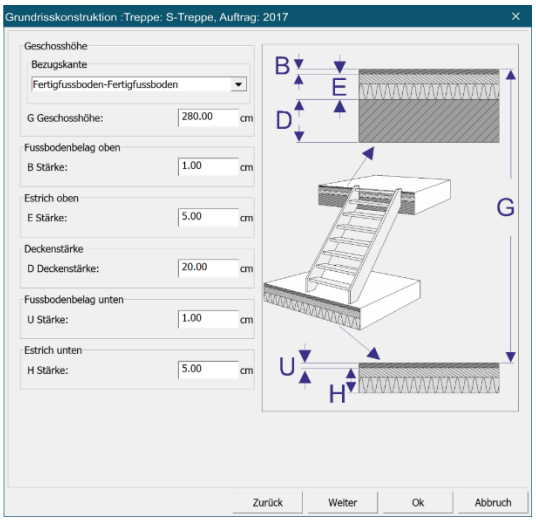


Določite **izvedbo vogala** (1). Kliknite **Naprej**.

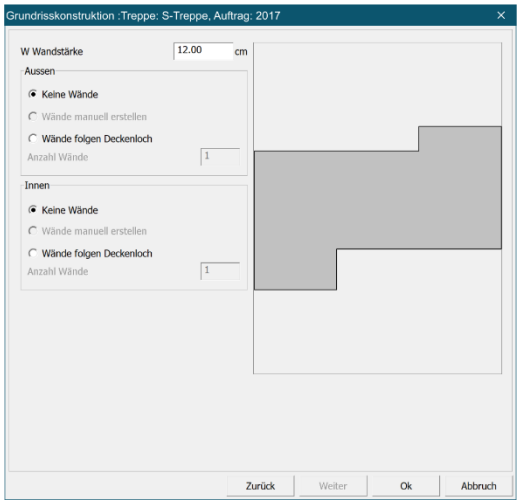


V tem meniju vnesite višinske parametre. Kliknite **Naprej**.

© Compass Software 2025



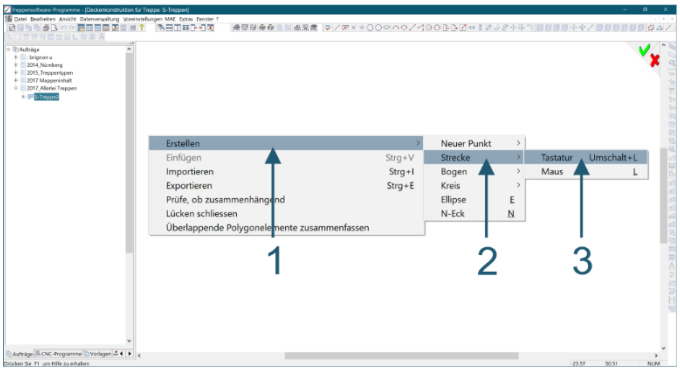
Nazadnje lahko okoli stropne odprtine postavite še stene. Z **OK** zaprite čarovnika.



Prosta oblika – kvadrat

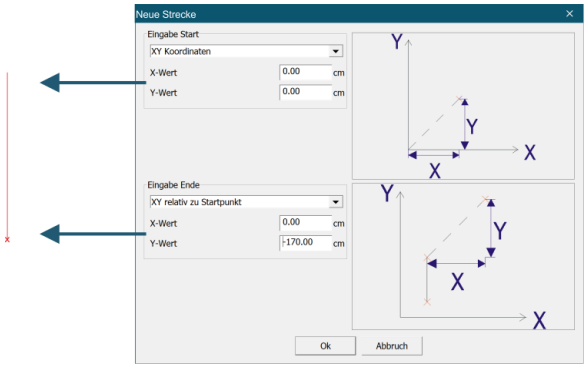
Ko zaženete konstrukcijo proste oblike, imate več možnosti za konstruiranje poligonov. Naslednji primer prikazuje eno izmed njih.

Z desnim klikom praznega okna odprite izbor in izberite **Ustvari** (1), **Daljica** (2) in **Tipkovnica** (3).

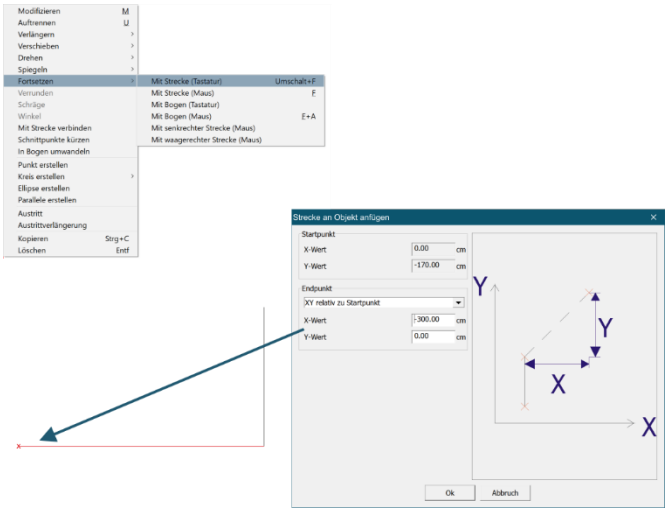


© Compass Software 2025

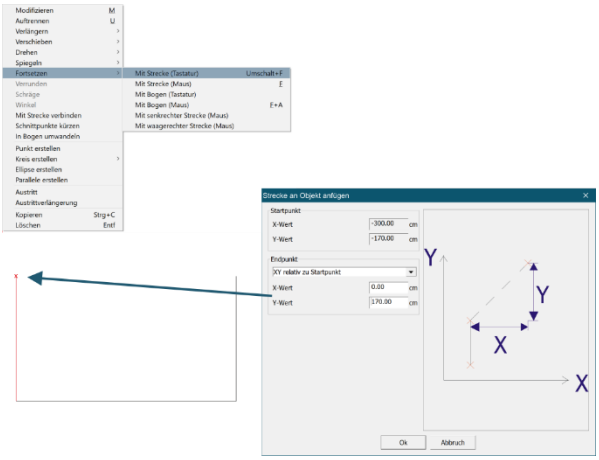
Prikaže se meni za prvo daljico/črto. V izbirnih poljih je nastavljen koordinatni sistem; v primeru je 170 cm navpično. Z **OK** se prikaže prva črta (glejte obe puščici).



Z desnim klikom spodnjega konca črte izberite **Nadaljuj**, nato **Z daljico (tipkovnica)**. V koordinatnem meniju vnesite končno točko, kot kaže primer desno.

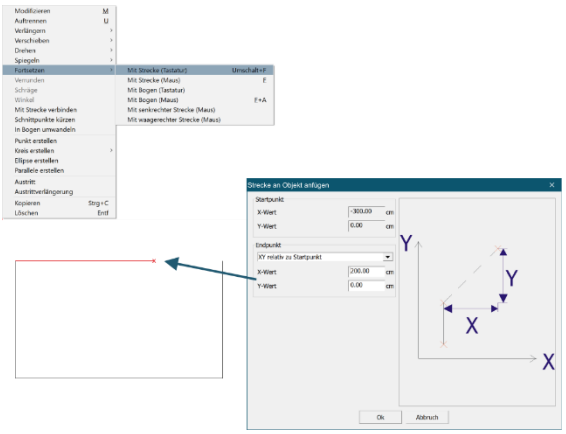


Prejšnji korak ponovite za tretjo črto, kot kaže primer desno.

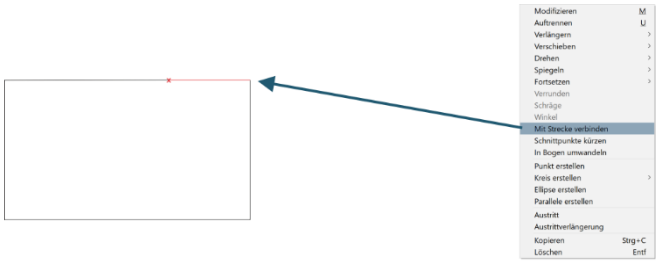


© Compass Software 2025

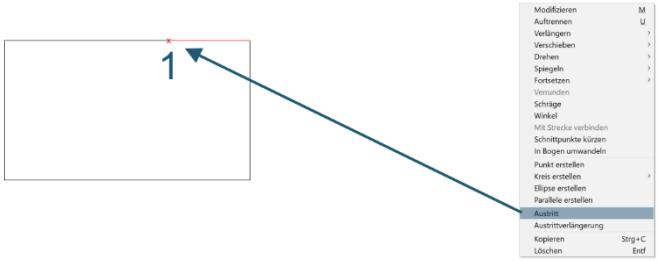
Korak ponovite za četrto črto, kot kaže primer desno. Končno točko skrajšajte za širino izstopa stopnišča (glejte puščico). Ker je izstop vedno določen na levi, ga nazadnje označite na tej točki.



Ko ustvarite četrto črto, z desnim klikom ene od odprtih končnih točk izberite **Poveži z daljico**. S tem zaprete poligon.

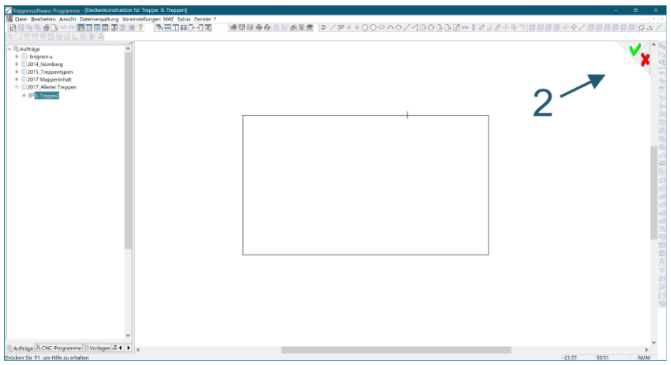


Nazadnje izberite **presečišče** (1) in v meniju **Izstop**. Tako določite levi izstop stopnišča.



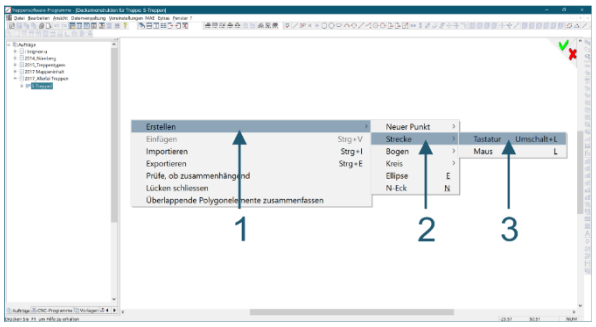
Ko zaprete konstrukcijo proste oblike v **točki** (2), se poligon shrani in program se vrne v konstrukcijskega čarovnika, iz katerega ste jo odprli.

© Compass Software 2025

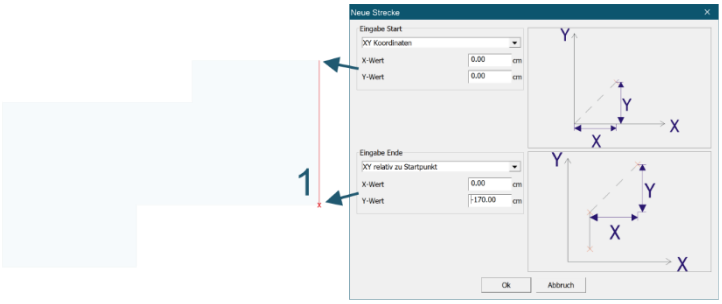


Prosta oblika – oblika S

Naslednji primer opisuje konstrukcijo stropne odprtine v obliki S v prosti obliki. Z desnim klikom praznega okna izberite **Ustvari** (1), **Daljica** (2) in **Tipkovnica** (3).

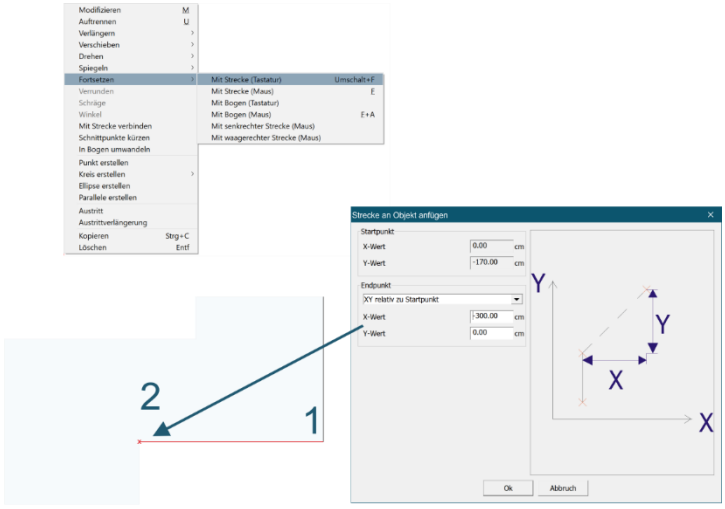


Prikaže se meni za prvo daljico/črto. Kot v poglavju 4 je znova nastavljen koordinatni sistem. Vnesite svoje koordinate. Z **OK** se prikaže prva **črta** (1) (glejte obe puščici).

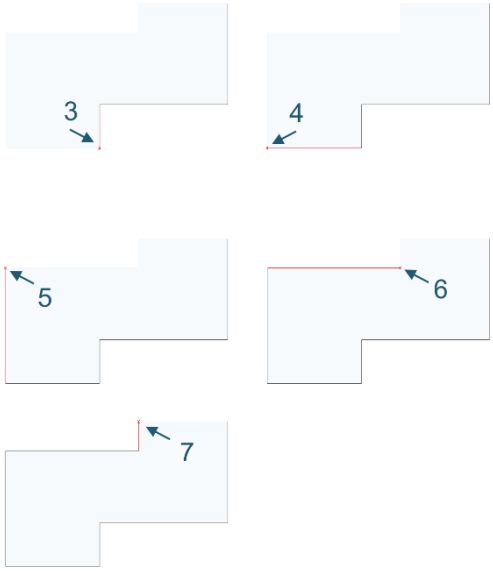


Z desnim klikom spodnjega konca **črte** (1) izberite **Nadaljuj**, nato **Z daljico (tipkovnica)**. Vnesite končno točko druge **črte** (2).

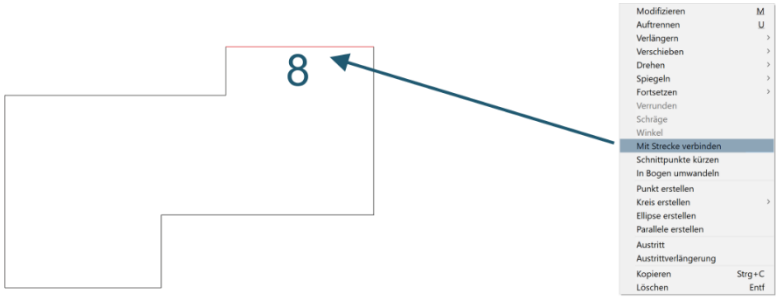
© Compass Software 2025



Prejšnji korak ponovite za preostale **črte** (3–7), kot kaže primer desno.

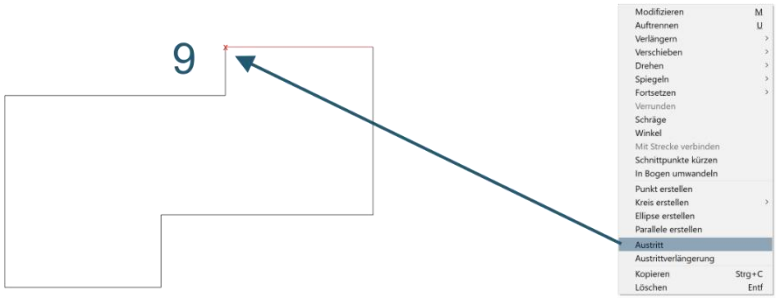


Ko ustvarite predzadnjo črto, z desnim klikom ene od odprtih končnih točk izberite **Poveži z daljico** (8). S tem zaprete poligon.

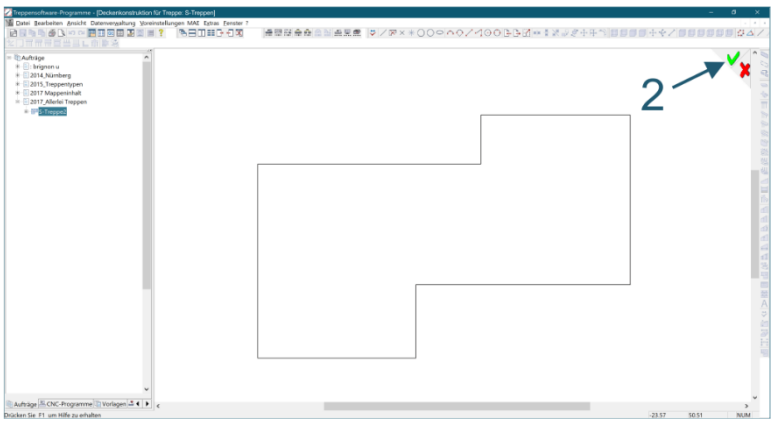


Nazadnje izberite levo končno točko zadnje **črte** (9) in v meniju **Izstop**. Tako določite levi izstop stopnišča.

© Compass Software 2025



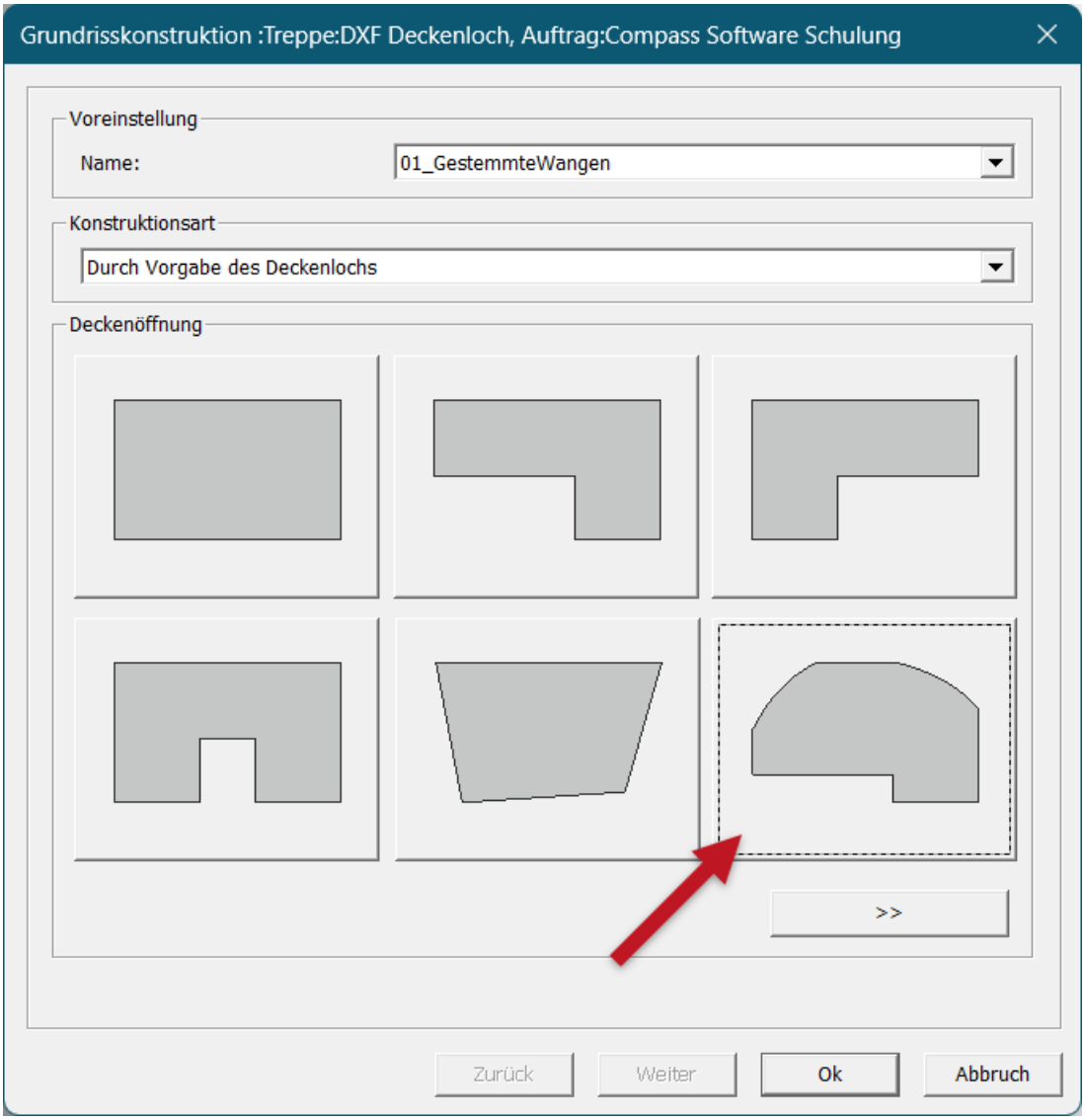
Ko zaprete konstrukcijo proste oblike v **točki** (2), se poligon shrani in program se vrne v čarovnika, iz katerega ste jo odprli.



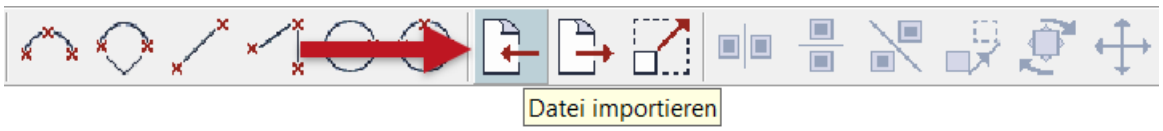
© Compass Software 2025

14.16 Uvoz DXF za stropne odprtine

Uvozite lahko lastne stropne odprtine. Odprite čarovnik tlorisa stopnišča (Novo stopnišče, poglavje 3). Izberite **Stropna odprtina proste oblike** in kliknite **Ok**.

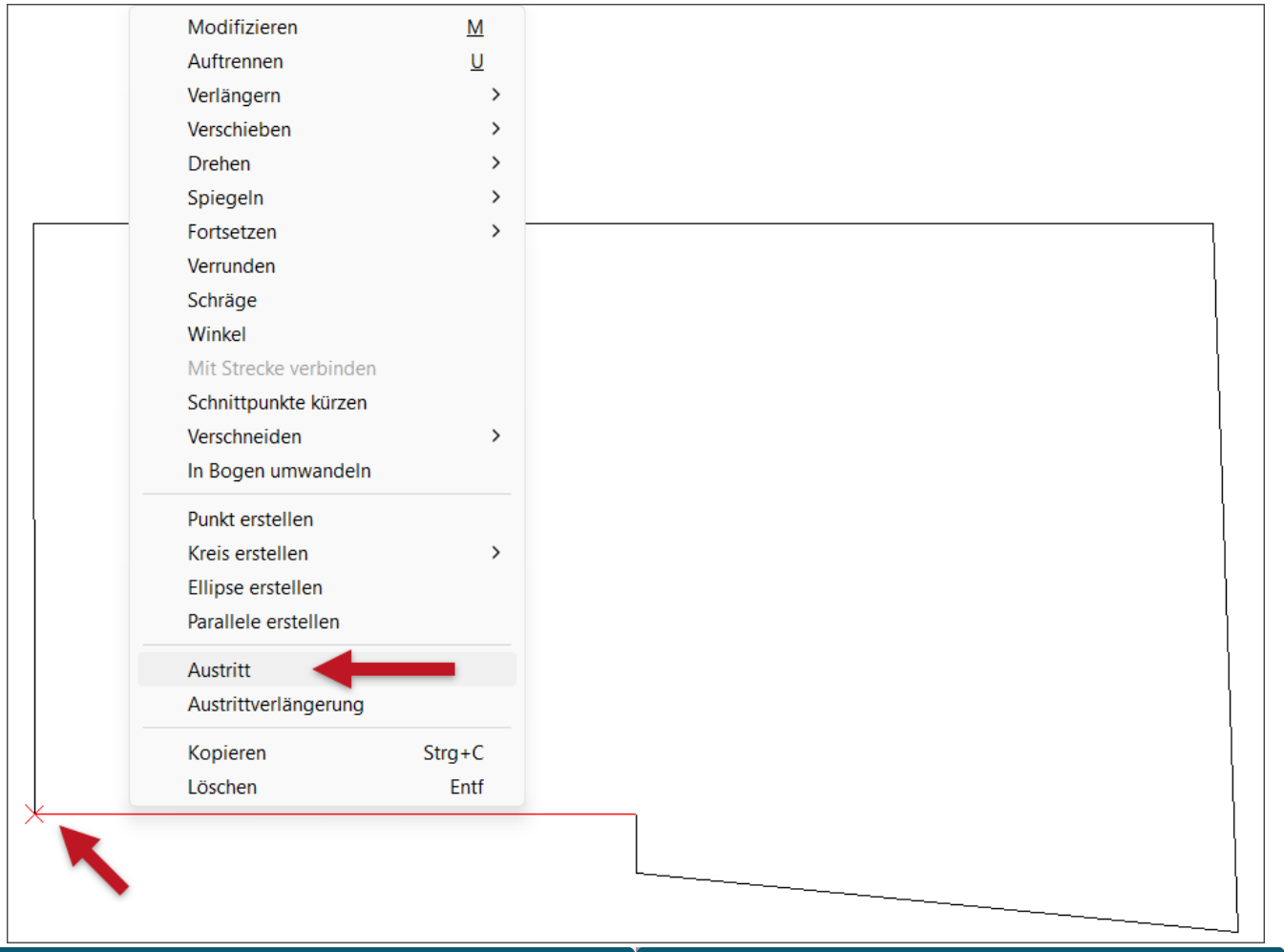


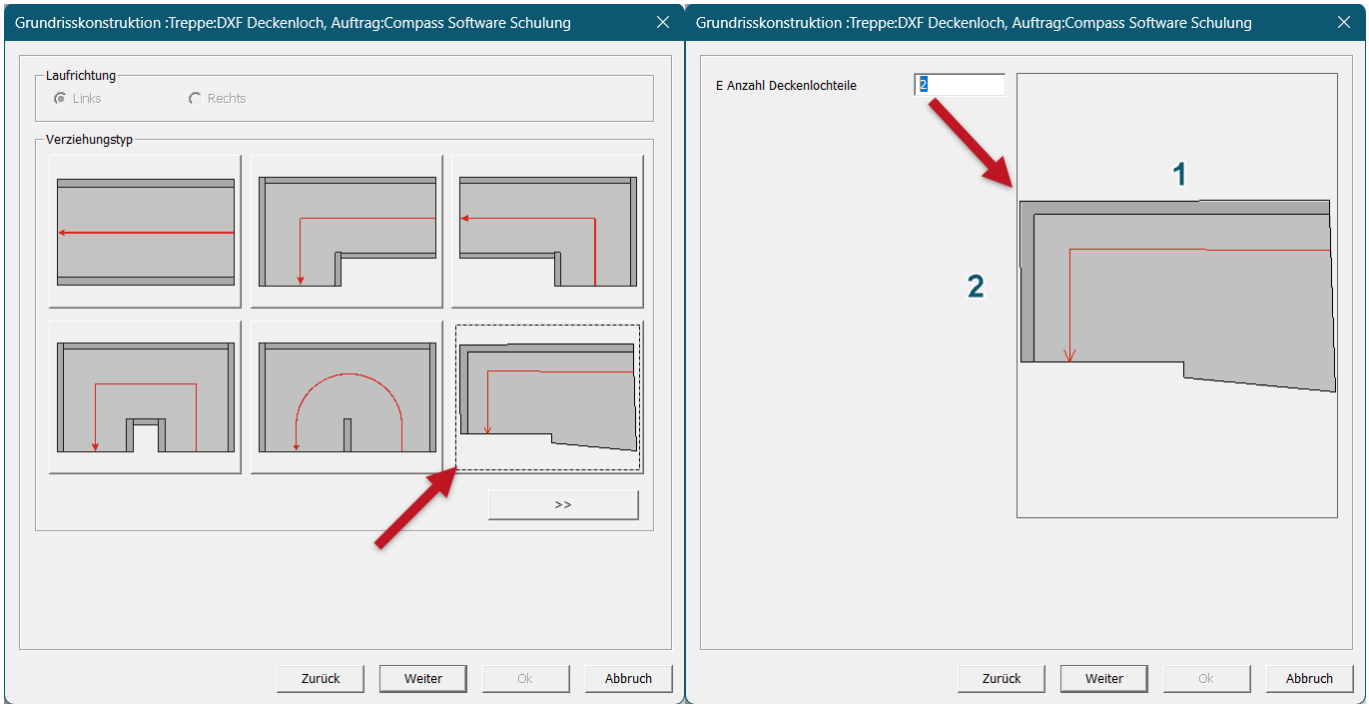
Uvozite stropno odprtino iz DXF -> poiščite mapo z datoteko DXF:



© Compass Software 2025

Določite izstop. Pri **Število delov stropne odprtine** navedite, koliko referenčnih robov ji sledi. To določi, kako je stopnišče zavito (levo/desno ali ravno).

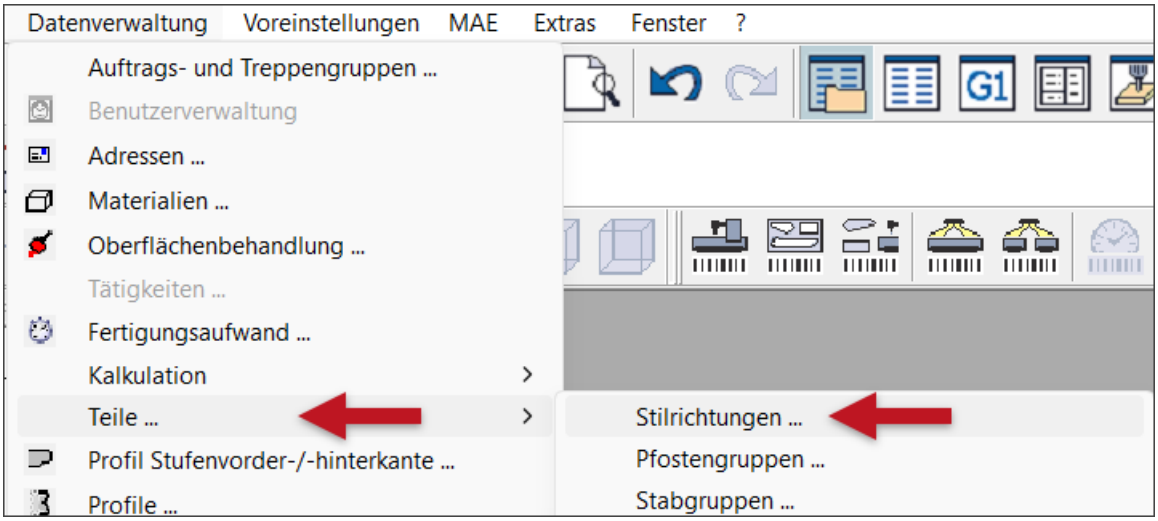




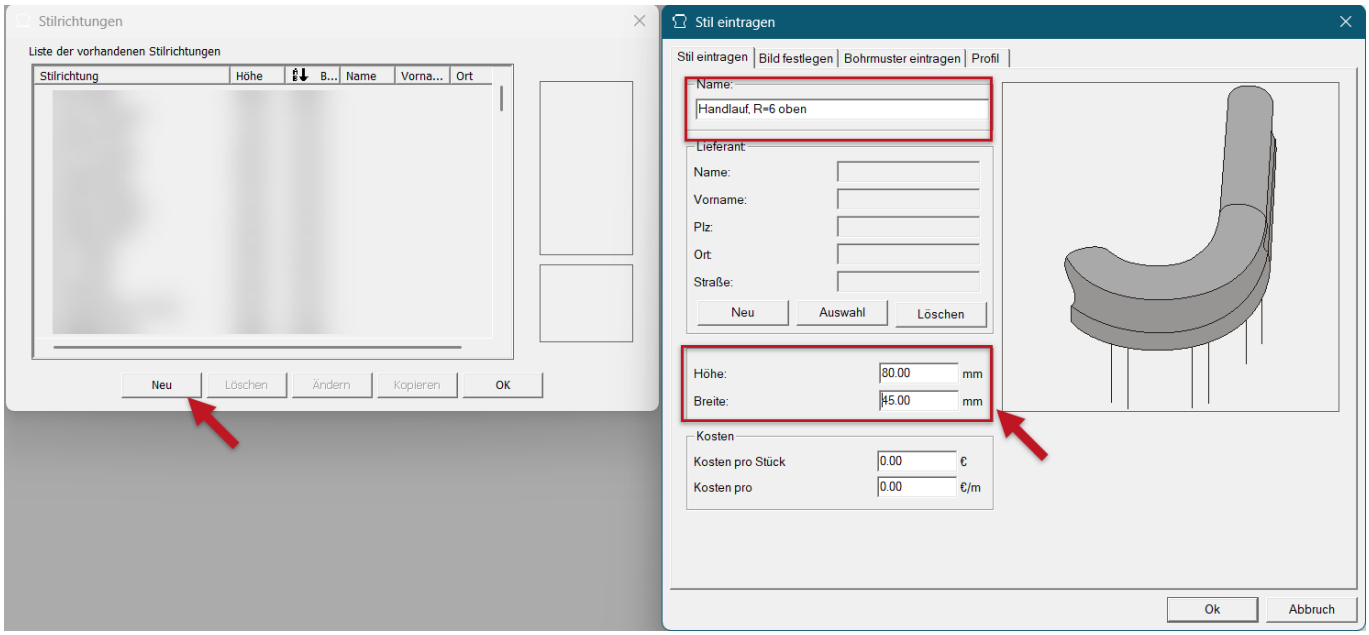
© Compass Software 2025

14.17 Ustvarjanje lastnega sloga (profil oprijemala)

V **upravljanju podatkov** pod **Deli -> Slog** ustvarite oprijemalo z zaokrožitvijo R=6. Nato ga vstavite v konstrukcijo!

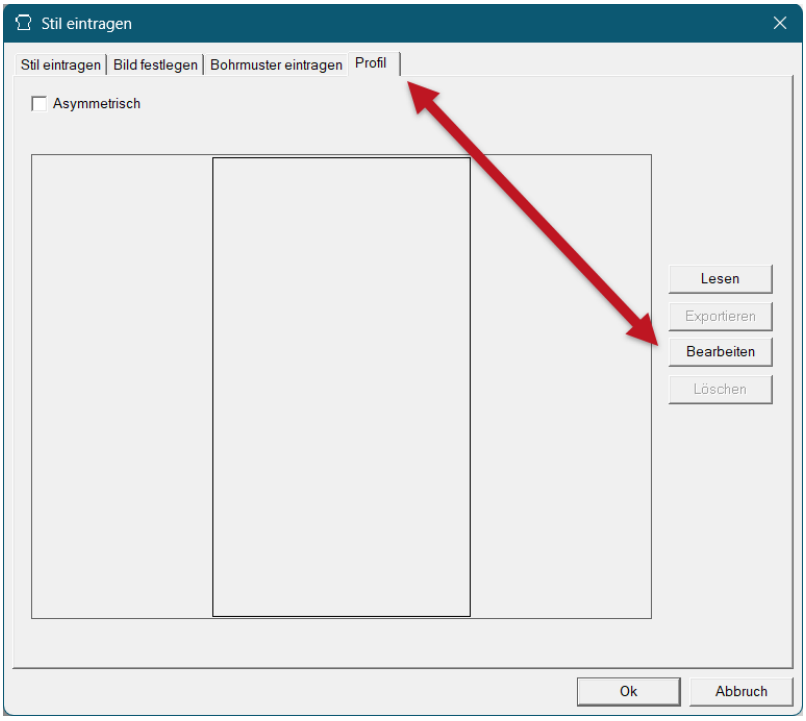


Profil poimenujte »Oprijemalo, R=6 zgoraj« (znova izberite jasno ime). **Višino** nastavite na **80 mm** in **širino** na **45 mm**. **Pomembno:** oprijemalo bo visoko 80 mm in široko 45 mm ne glede na nastavitve konstrukcije!

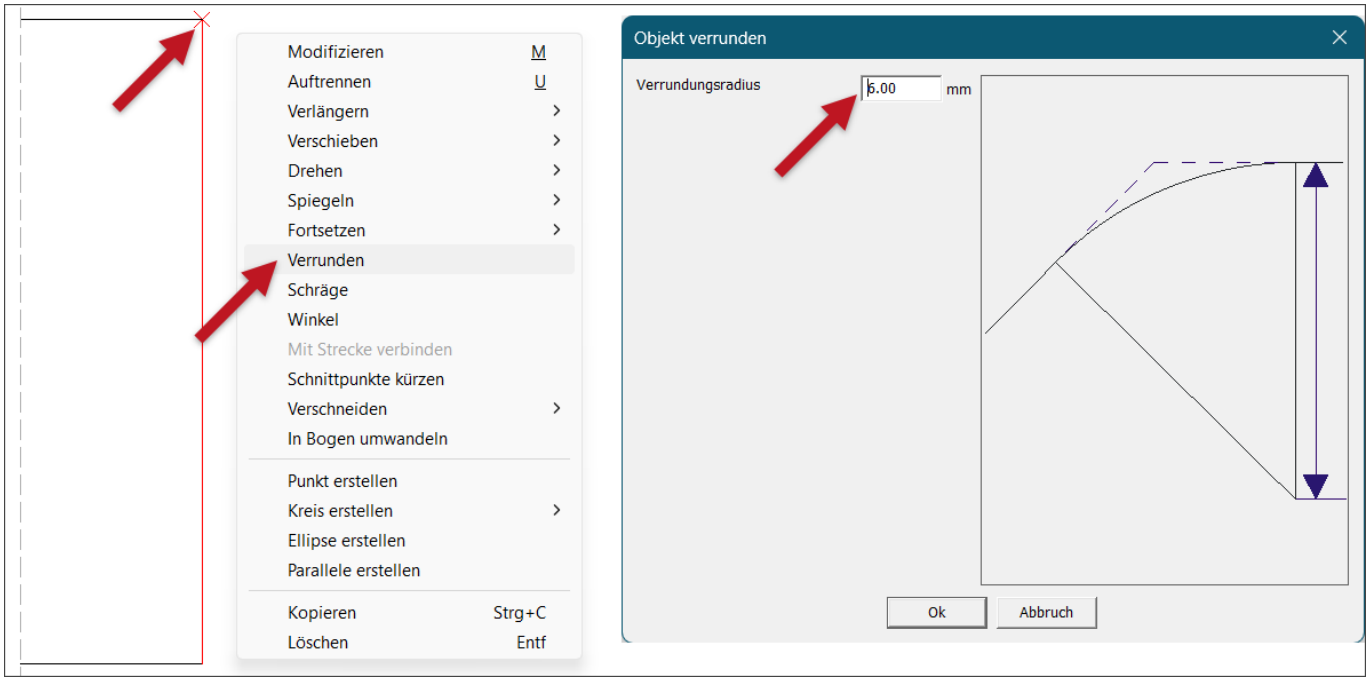


© Compass Software 2025

Pod **Profil** z **Uredi** ustvarite nov profil. Ker je simetričen, vidite le polovico prereza oprijemala!

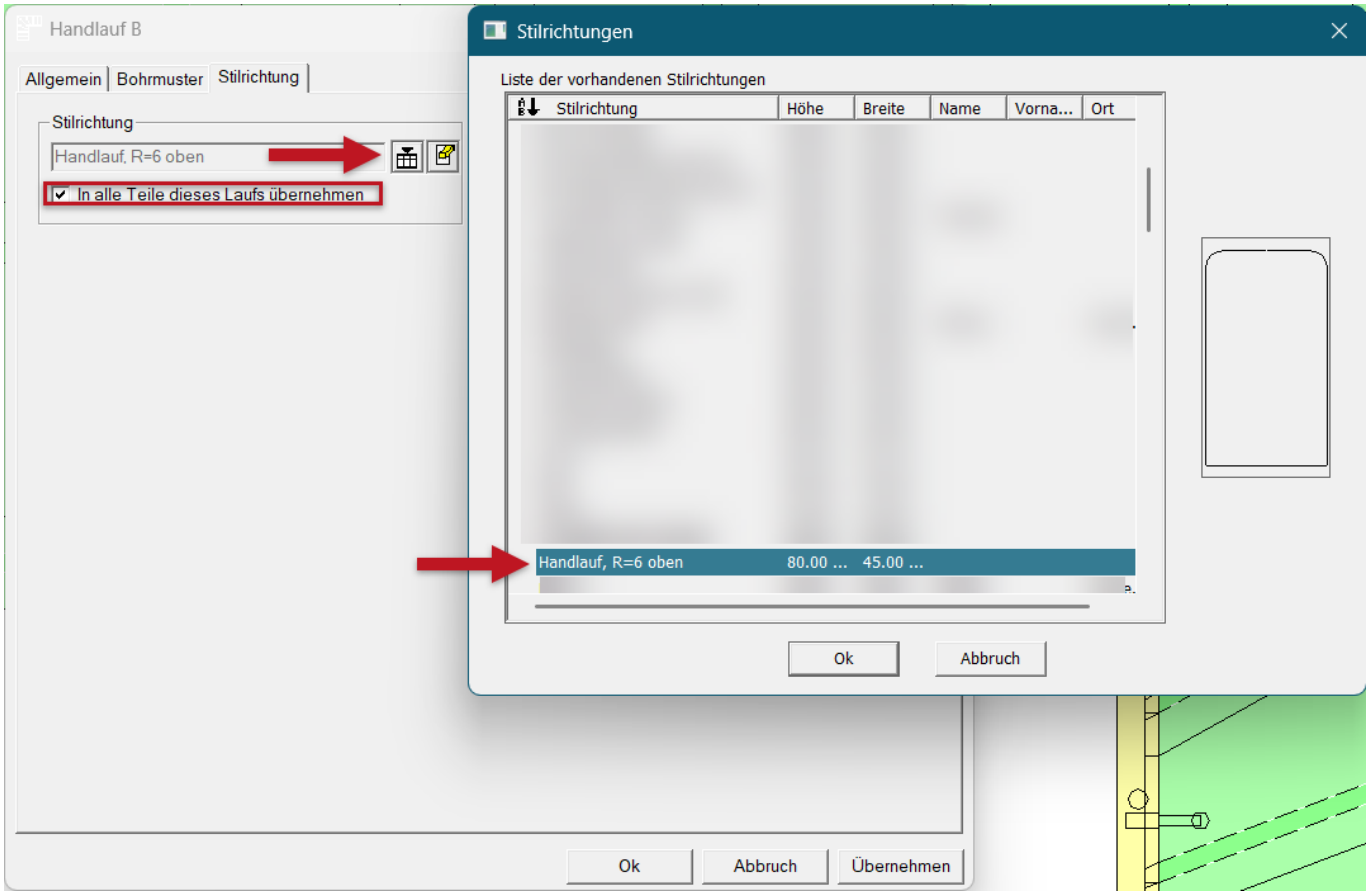


Desni klik konca črte **-> Zaokroži**, **polmer zaokrožitve 6 mm**. Nato vse potrdite z **Ok** in se vrnite v konstrukcijo z oprijemalom.

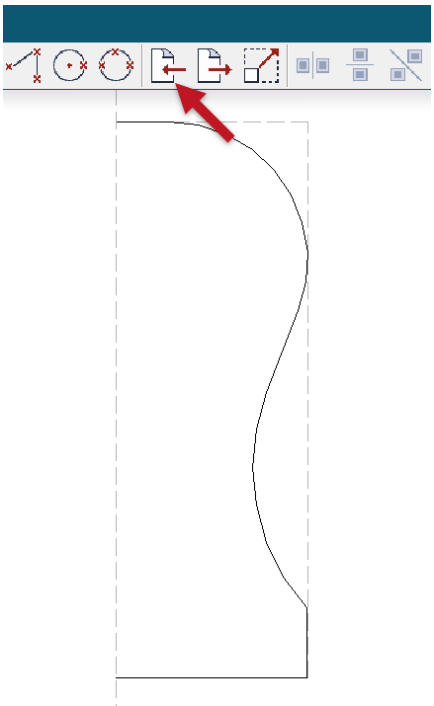


© Compass Software 2025

Odprite **lastnosti oprijemala** v tlorisu in pod **Slog** izberite ustvarjeni profil!



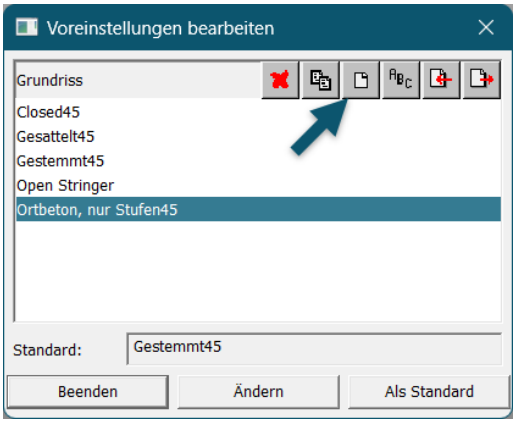
Opomba: lastni profil, npr. omega, lahko uvozite tudi v oknu za urejanje profila oprijemala.



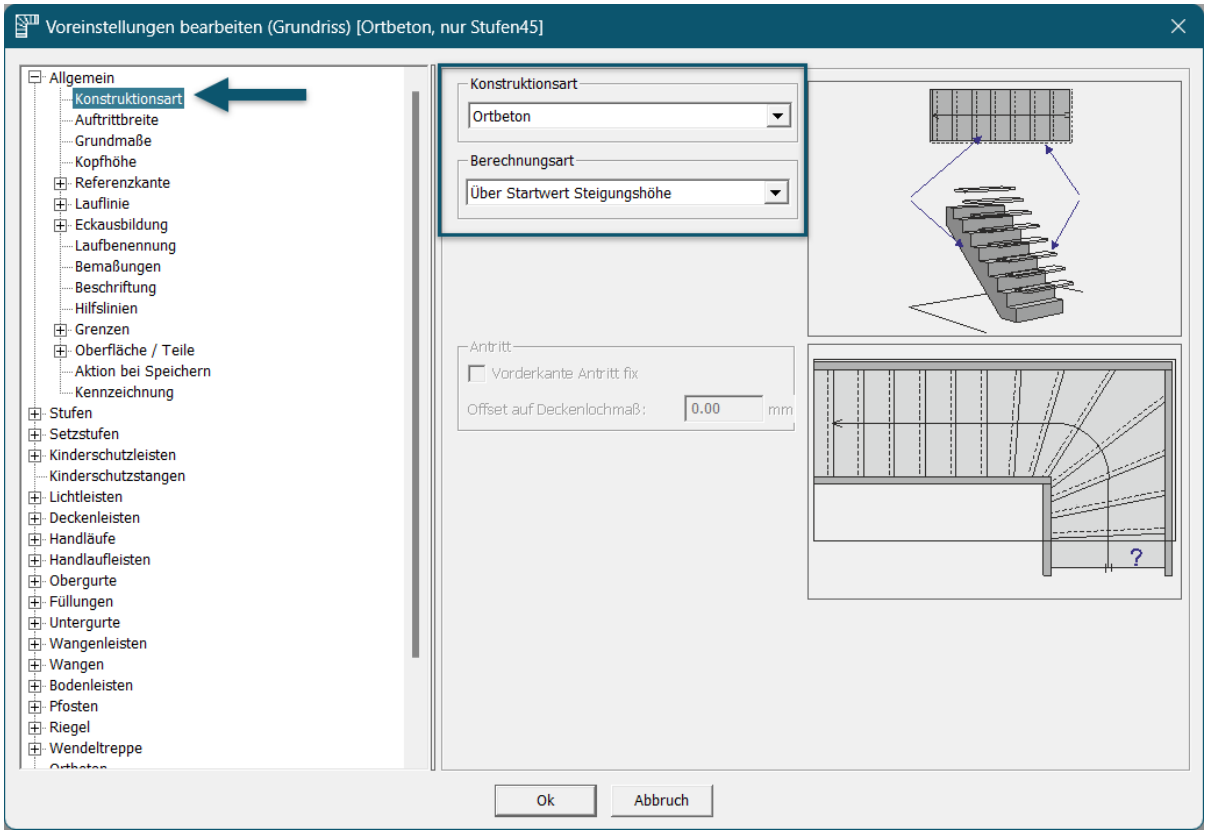
© Compass Software 2025

15 Stopnišče iz betona, vlitega na mestu (dokup)

To poglavje opisuje ustvarjanje stopnišča iz betona, vlitega na mestu. Prvi pogoj je prednastavitev tlorisa. Pod **Prednastavitve -> Prednastavitev tlorisa** ustvarite novo prednastavitev (ikona belega lista) in jo odprite z dvojnim klikom!

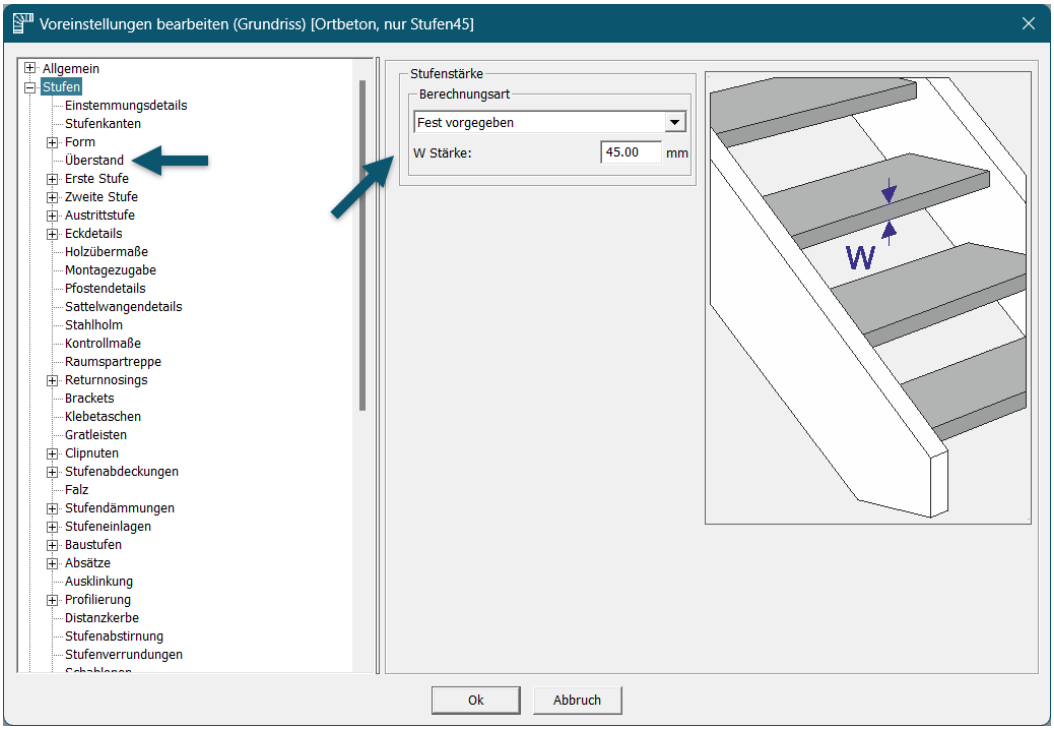


V prednastavitvi določite npr. debelino stopnic, samodejno ustvarjanje oprijemal, palic itd. ali njihove privzete debeline. Najprej pod **Splošno -> Vrsta konstrukcije** izberite **Beton, vlit na mestu**. Tako vam v čarovniku ni treba posebej paziti, da se ustvari tudi betonsko jedro!

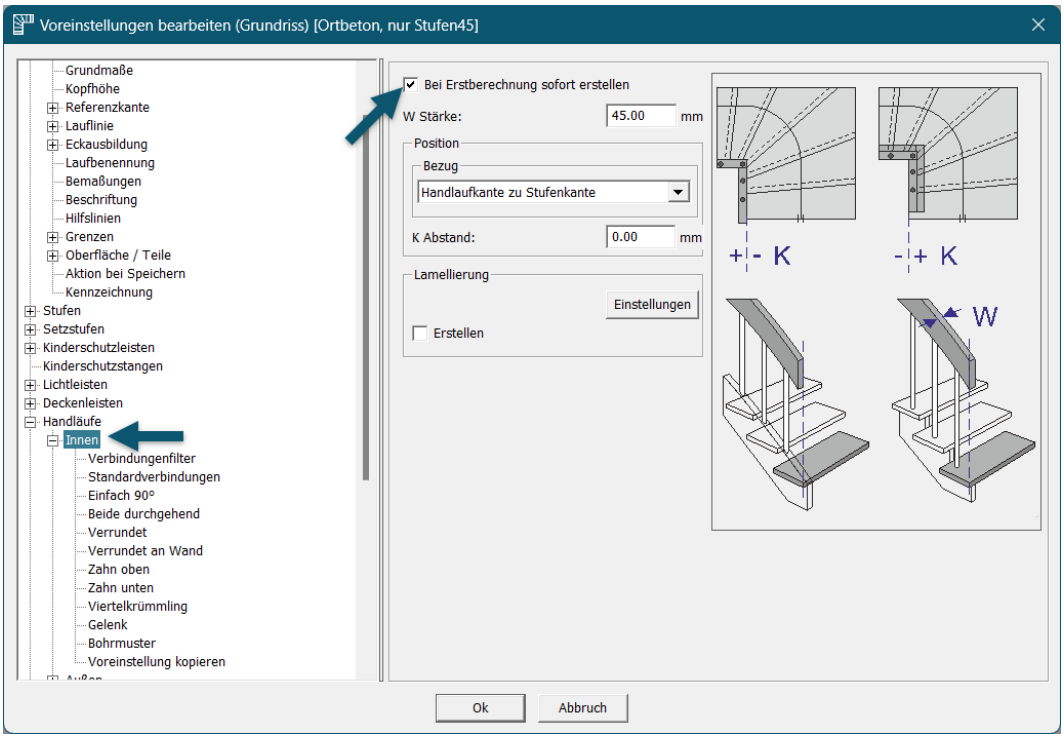


© Compass Software 2025

Nato odprite **Stopnice** in navedite debelino ter želeni predlagani previs.

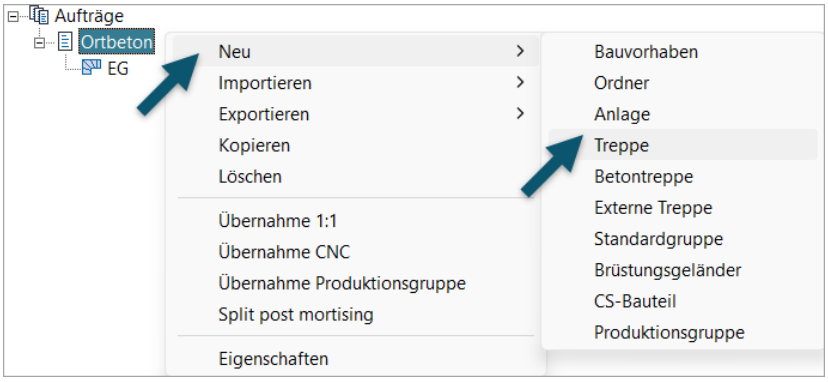


Določite, ali naj deli, kot so oprijemala (-> Notranja stran), čela stopnic ali palice (Polnila -> Notranja stran -> Polnilo iz palic), dobijo privzete vrednosti ali se ustvarijo takoj ob prvem izračunu. Vnesite želene vrednosti oziroma označite takojšnje ustvarjanje. V primeru se oprijemalo debeline 45 mm ustvari takoj po dokončni določitvi betonskega jedra.

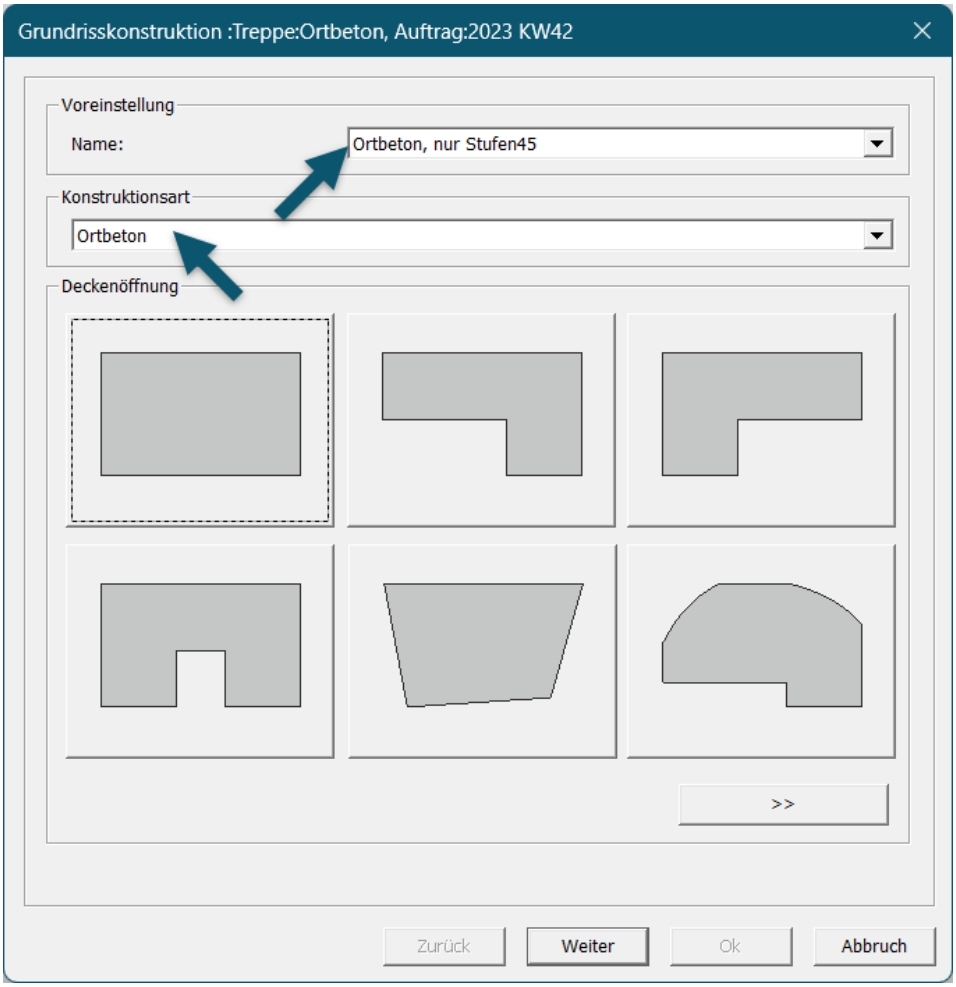


© Compass Software 2025

Ko dokončate prednastavitve, v naročilu ustvarite novo stopnišče.



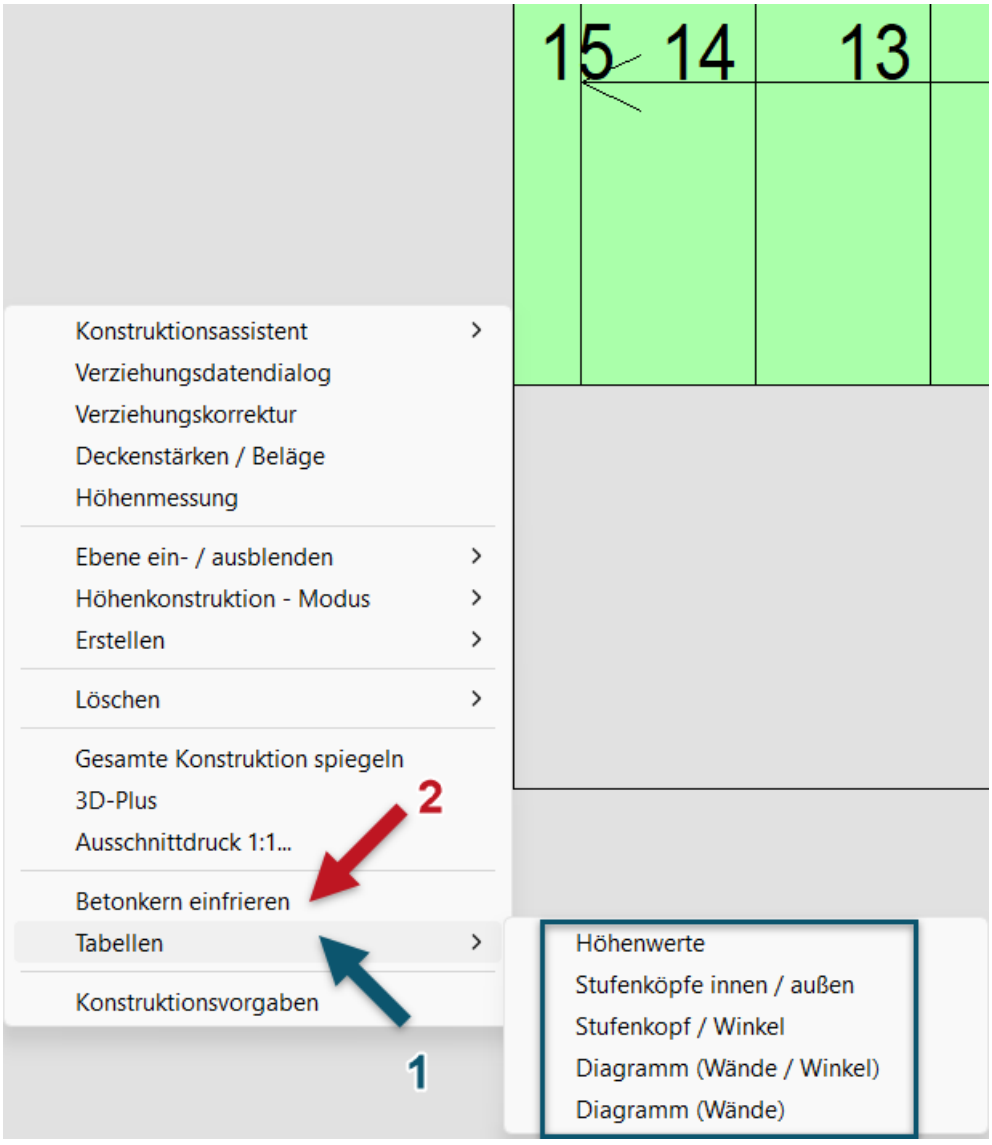
Kot običajno ga poimenujte in kliknite **Konstrukcija**. V čarovniku izberite pravkar ustvarjeno prednastavitev. Vrsta konstrukcije »Beton, vlit na mestu« je zaradi prednastavitve že izbrana.



© Compass Software 2025

Sledite čarovniku kot pri običajnem stopnišču. Na koncu dobite tloris betonskega stopnišča. Razporeditev je idealna, vendar jo morate še prilagoditi! Z **desnim klikom zunaj** konstrukcije odprite Tabele **(1)**. V posamezne tabele prenesite vrednosti, ki ste jih ročno izmerili na betonskem stopnišču!

Višinske vrednosti = višine stopnic Notranji/zunanji robovi stopnic = notranji oziroma zunanji robovi betonskih stopnic Rob stopnice/kot = zunanji robovi + zunanji kot



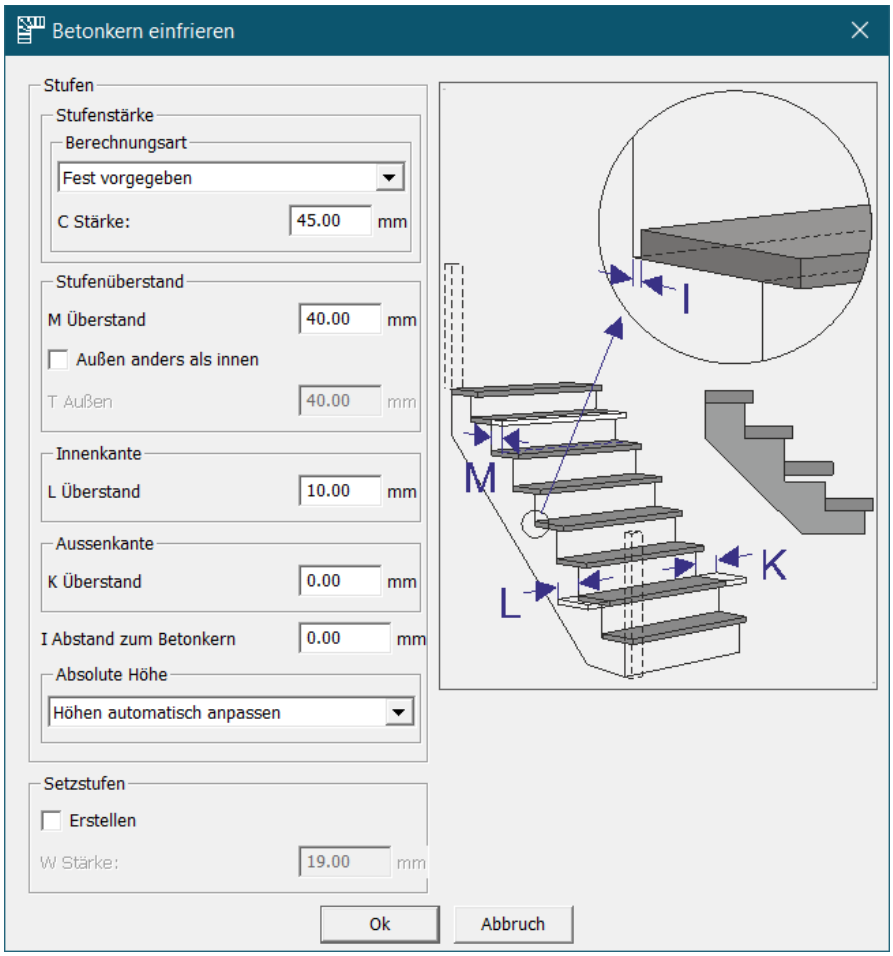
Ko prilagodite betonsko jedro in vnesete mere, ga dokončno določite. Z **desnim klikom zunaj** konstrukcije izberite **Zamrzni betonsko jedro (2)**.

Pomembno: šele po zamrznitvi betonskega jedra lahko ustvarite oprijemala, palice in druge želene dele!

© Compass Software 2025

Naslednje okno prikaže privzete vrednosti iz uporabljene prednastavitve, npr. **previs stopnic** in spodaj **debelino čel**. Pred zamrznitvijo lahko **debelino stopnic** prilagodite. Notranji previs določa, koliko lesene stopnice na notranji strani segajo čez betonske. **Razdalja do betonskega jedra** določa odmik zadnjega roba lesene stopnice od betonske, kar omogoča prilagajanje razporeditve lesenih stopnic. **Absolutna višina** določa izračun stopnic. Na voljo so 3 načini:

1. Samodejna prilagoditev višine: vse višine stopnic so enake. 2. Spodnji rob poravnan z betonskim jedrom: lesene stopnice ležijo neposredno na betonskih. 3. Zgornji rob poravnan z betonskim jedrom: zgornji rob lesene stopnice se ujema z
   zgornjim robom betonske. *Opomba:* to uporabite za konstruiranje samo lesene ograje z oprijemalom, npr. kadar »betonsko jedro« dejansko sestavljajo marmorne stopnice.



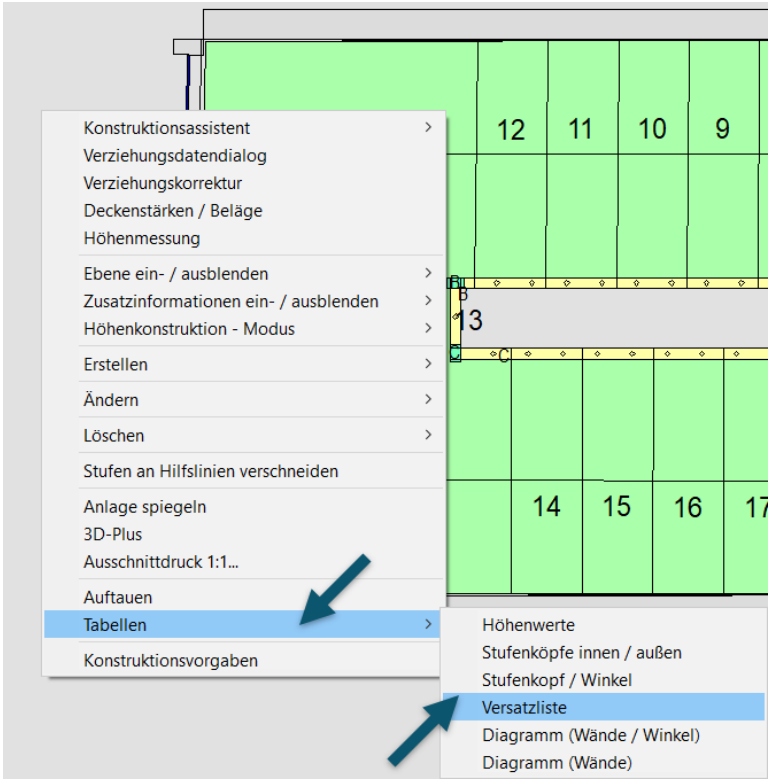
Ko so vrednosti ustrezne, kliknite **Ok**; lesene stopnice so konstruirane.

Opomba: če ugotovite napačne vnose, betonsko jedro odmrznite in nato znova zamrznite. Možnost je na istem mestu kot zamrznitev (desni klik zunaj -> Odmrzni).

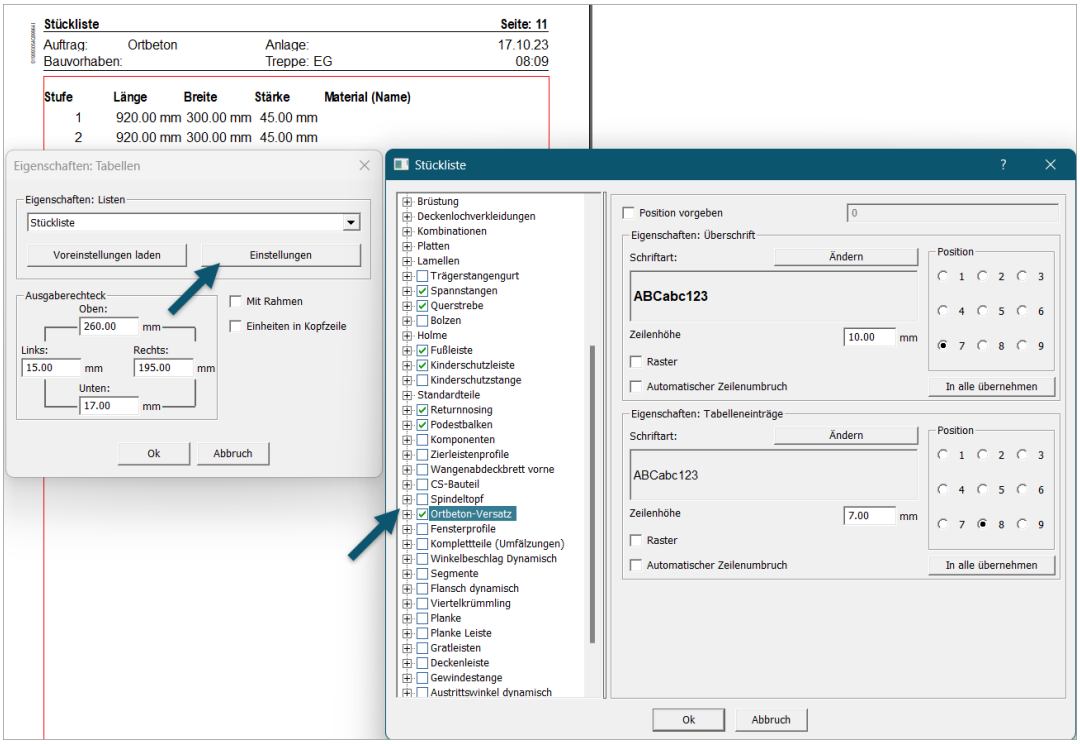
Nato spreminjajte razporeditev stopnic ter ustvarite in nastavite dele kot pri običajnem lesenem stopnišču.

© Compass Software 2025

Opomba: z **desnim klikom** zunaj konstrukcije v Tabelah prikažete seznam odmikov; betonsko jedro mora biti zamrznjeno:



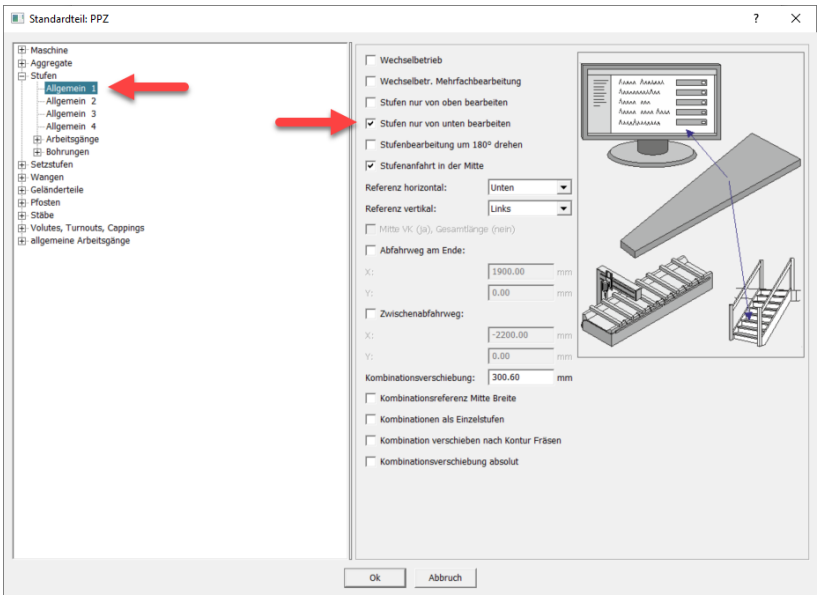
Nazadnje uredite obrazce. Prikažete lahko odmik, torej koliko lesene stopnice segajo v betonske. Odprite **kosovnico** in v **načinu urejanja**
v **nastavitvah** izberite **Odmik od betona, vlitega na mestu**.



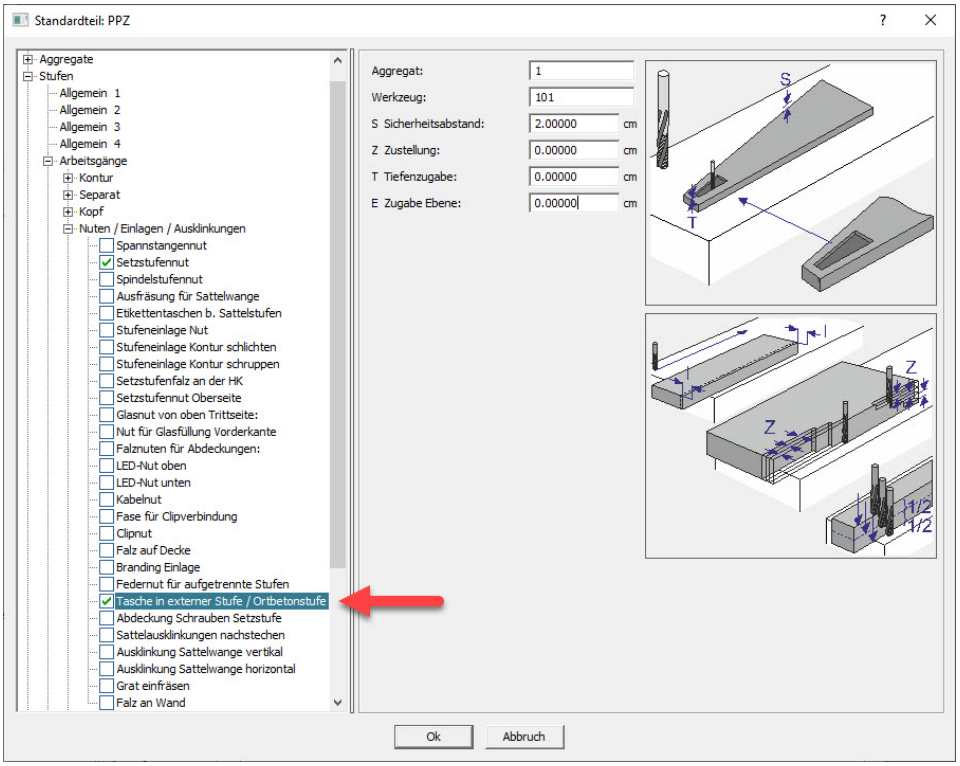
© Compass Software 2025

Dodatno: izrez/žep pod betonskimi stopnicami lahko izdelate na stroju CNC. Določite naslednje nastavitve.

Stopnice se morajo obdelovati samo spodaj. To nastavite v prednastavitvi CNC stroja pod **Splošno 1:**



Obdelovalno operacijo za izrez najdete pod **Stopnice -> Obdelovalne operacije -> Utori/vložki/izrezi: Žep v zunanji/betonski stopnici**. Vnesite agregat in orodje, globino pomika ter po potrebi dodatek po globini ali v ravnini (+ vrednost = manjši izrez, - vrednost = večji izrez za manj naknadne obdelave). Za agregat in orodje uporabite kot izhodišče vrednosti pod Kontura (Stopnica -> Obdelovalne operacije ->).

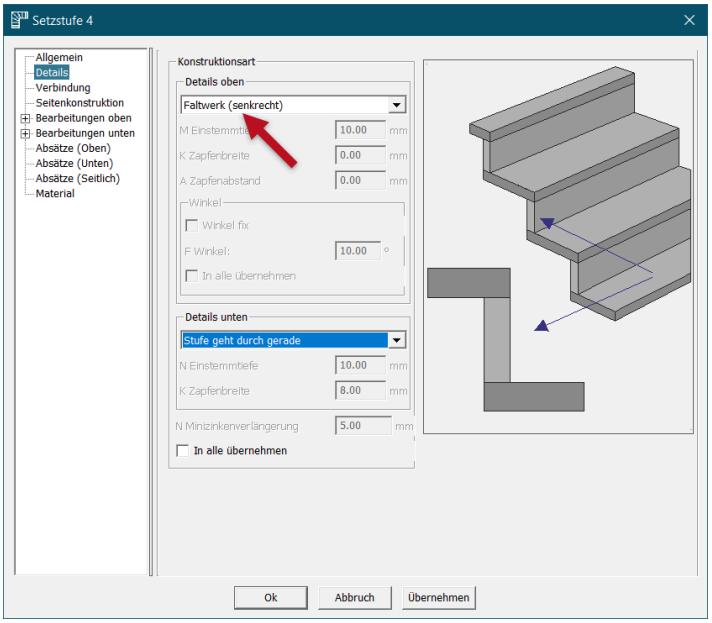


© Compass Software 2025

16 Stopnišče Faltwerk s steklenim polnilom (dokup)

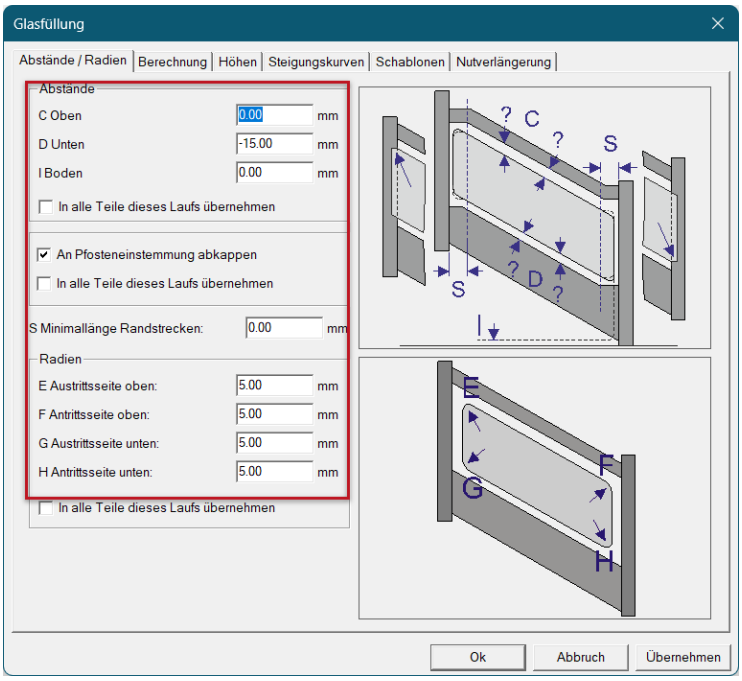
Z možnostjo Faltwerk (samo z njo; običajna čela stopnic ne delujejo!) lahko steklene plošče konstruirate v utorih stopnic in čel. Če ste kupili Faltwerk 5-Achs, lahko te utore ustvarite tudi pri čelih v obliki Z.

V **lastnostih čela stopnice** mora biti pod **Podrobnosti zgoraj** izbrano **Faltwerk (navpično)**.
Dodatno: z možnostjo Faltwerk 5-Achs lahko uporabite tudi čela Z, npr. z izbiro **Z brez previsa** pod Podrobnosti zgoraj.

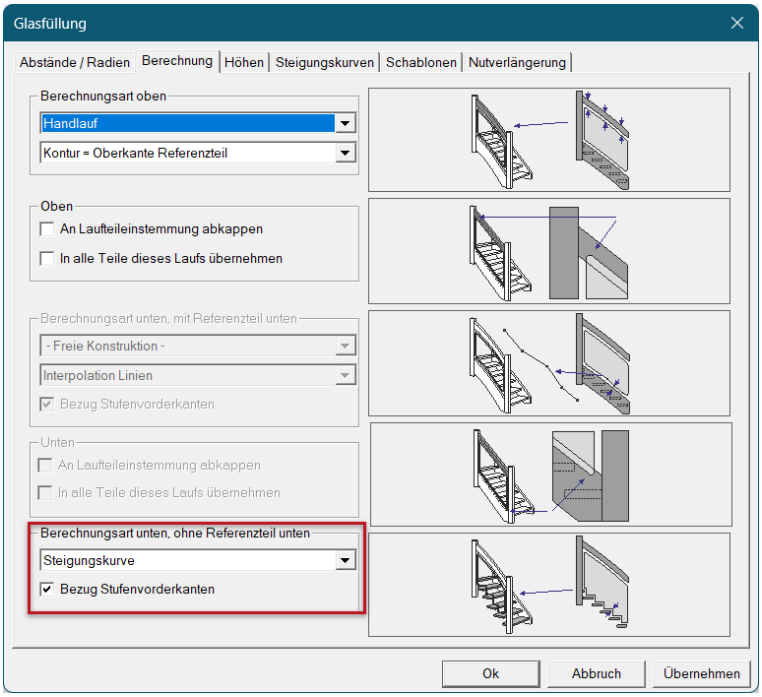


© Compass Software 2025

V višinski konstrukciji oprijemala odprite **lastnosti** steklene plošče (Celotni deli mora biti vklopljeno!). Določite lahko spodnje razdalje, torej vstavljanje v utor, polmere stekla in drugo. Pod **Razdalje/polmeri** določite globino utora; v primeru je 15 mm v stopnici. Pozitivna razdalja pomeni režo med steklom in stopnico.

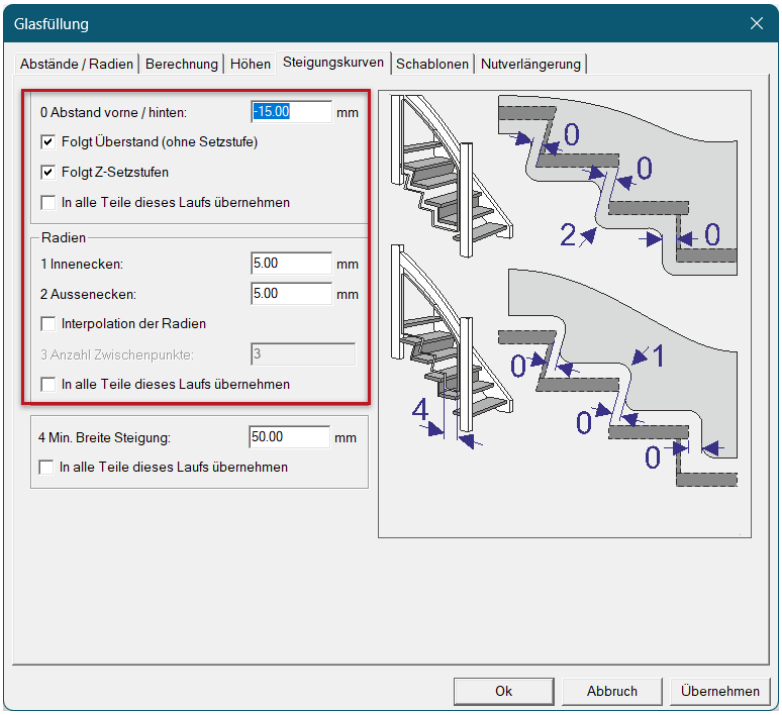


Pri **izračunu** določite, da spodnji rob steklene plošče tvori **krivuljo vzpona**, torej sledi sprednjim robovom stopnic.

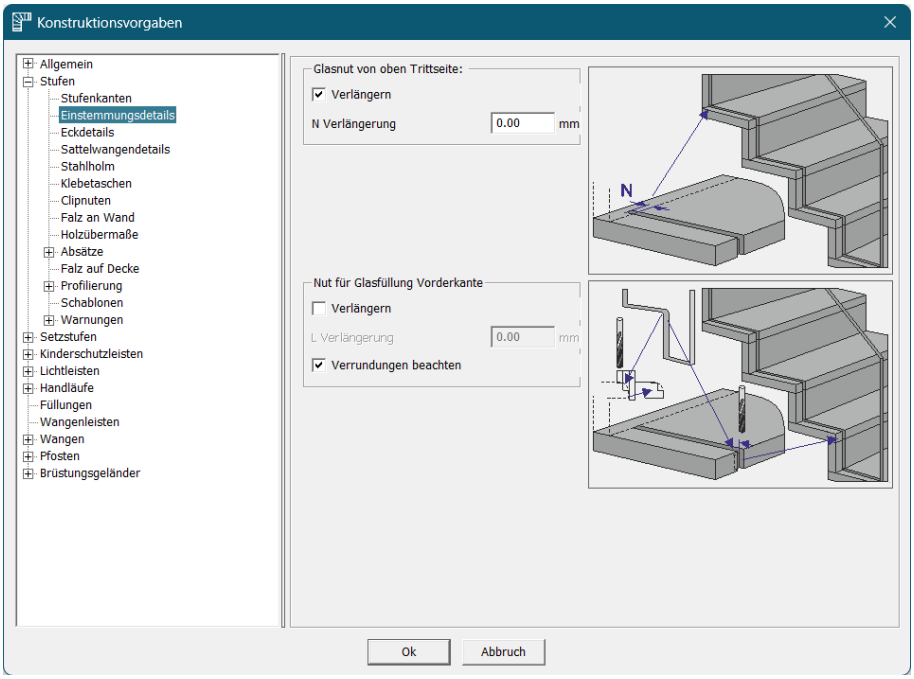


© Compass Software 2025

Pod **Krivulja vzpona** določite globino utora v čelu stopnice. Tudi tukaj pozitivna razdalja pomeni režo med steklom in čelom, negativna pa vstavitev plošče v utor 15 mm (primer: -15 mm). Določite tudi, da plošča sledi previsu oziroma čelom Z.

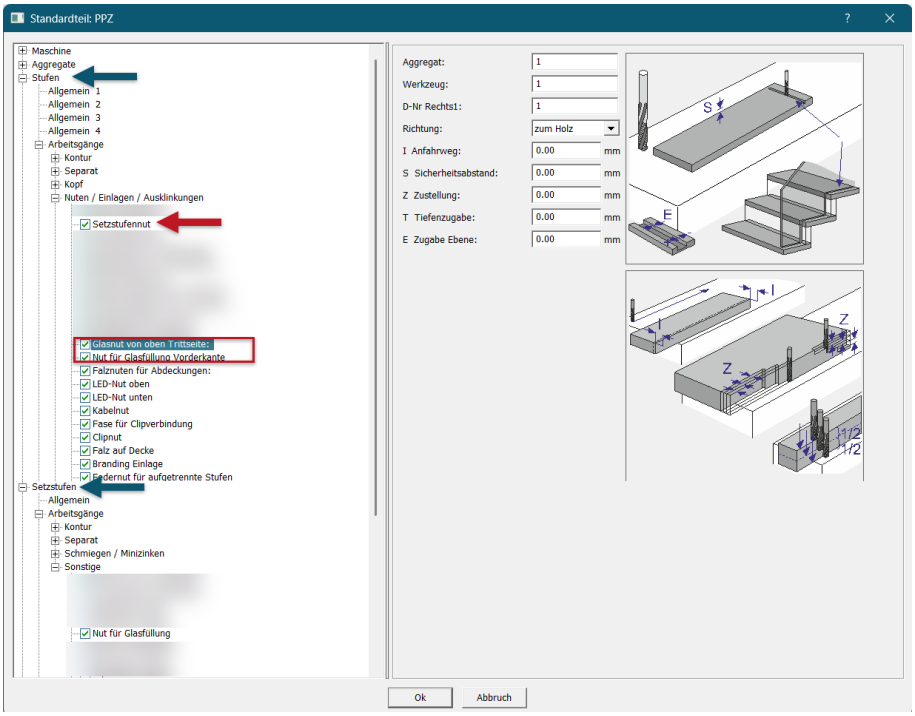


V konstrukcijskih nastavitvah (desni klik zunaj stopnišča -> **Konstrukcijske nastavitve**) določite podaljšanje utora za steklo na nastopni strani, saj pri rezkanju ostane polmer. Izberete lahko tudi upoštevanje zaokrožitve. Če je možnost vklopljena, se polmer na sprednjem robu stopnice rezka 3-osno v 3 korakih! Tako odpade naknadna obdelava posameznih stopnic.



© Compass Software 2025

Operacije v prednastavitvah CNC: Stopnice -> Obdelovalne operacije -> Utori: Utor za steklo zgoraj na nastopni strani in Utor za stekleno polnilo na sprednjem robu (za sprednjo zaokrožitev, 5-osno!!!); Čela stopnic -> Obdelovalne operacije -> Drugo: Utor za stekleno polnilo. Vnesite ustrezne agregate za utore. Za pristopne poti in varnostne razdalje uporabite kot izhodišče utor za čelo stopnice!



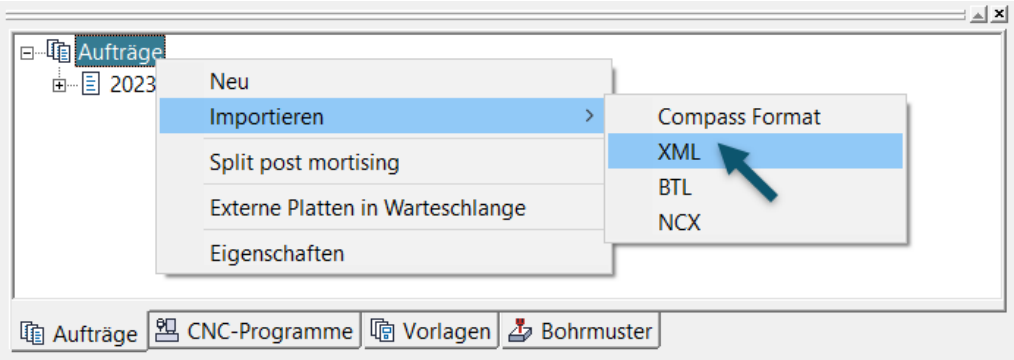
© Compass Software 2025

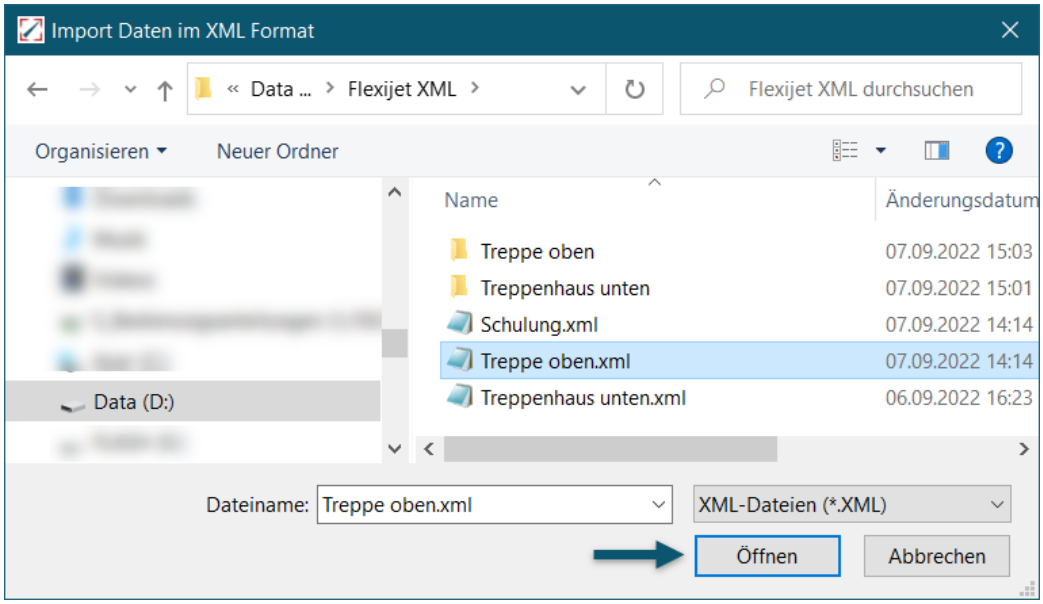
17 Betonska stopnišča prek uvoza XML (dokup)

V Compass Software lahko uvozite datoteke XML, izmerjene s Flexijet in obdelane v FlexiCAD, ter začnete konstrukcijo stopnišč. Navodila opisujejo več različic: betonska stopnišča in konstrukcije, ki vsebujejo samo s Flexijet izmerjeno stropno odprtino.

17.1.1.1 Uvoz datotek XML

V **drevesu naročil** z **desnim klikom Naročila** izberite **Uvozi -> XML**. Poiščite mesto datoteke XML. Za uporabnike **XML-Import Ortbeton Plus**: prisotne morajo biti tudi fotografije merilnih točk. Če jih ni, se pri uvozu prikaže obvestilo in izbrati morate novo pot.



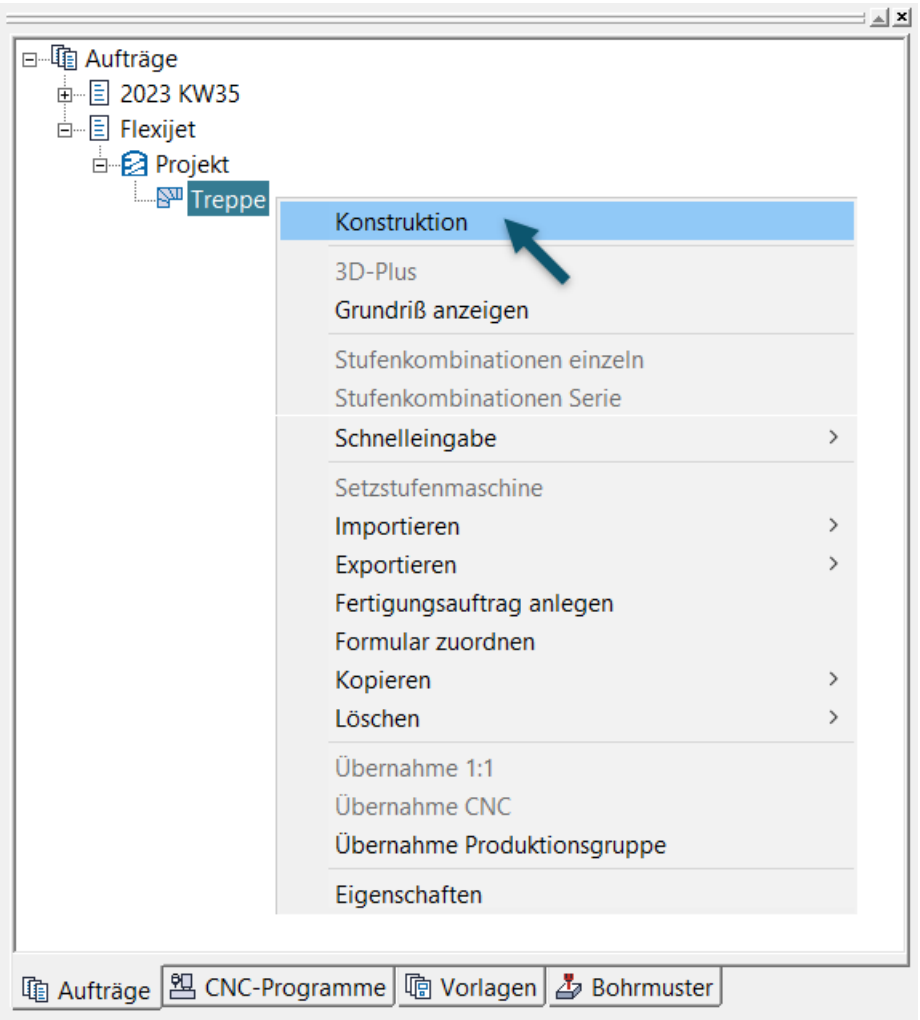


© Compass Software 2025

17.1.1.2 Zagon konstrukcije / čarovnik tlorisa

To poglavje ima dve poti: čarovnik se nekoliko razlikuje za betonska stopnišča in stopnišča, ki vsebujejo samo stropno odprtino!

Privzeto se ustvari naročilo »Flexijet« s sklopom stopnišč. Zaženite konstrukcijo posameznega stopnišča: **desni klik** ustreznega **stopnišča -> Konstrukcija.**

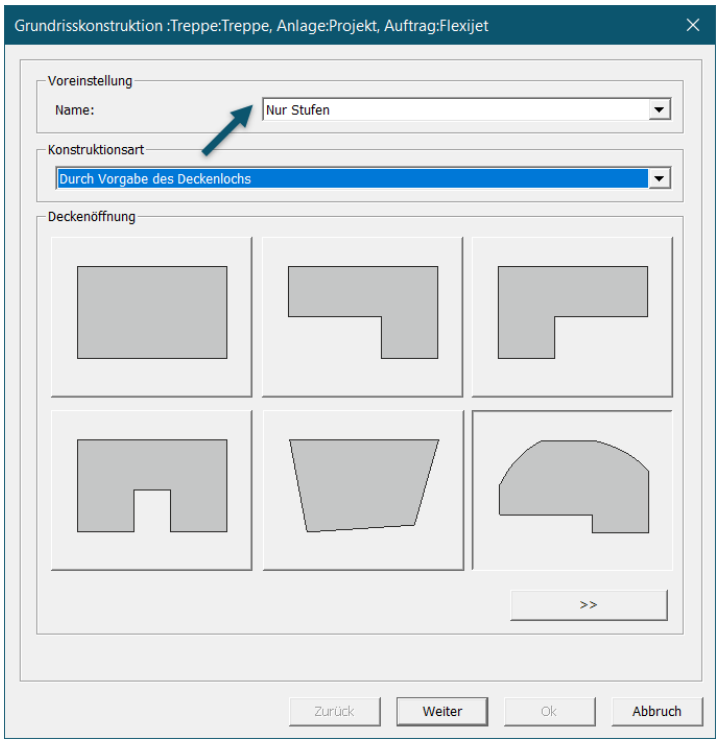


Odpre se čarovnik tlorisa. Izberite želeno prednastavitev.

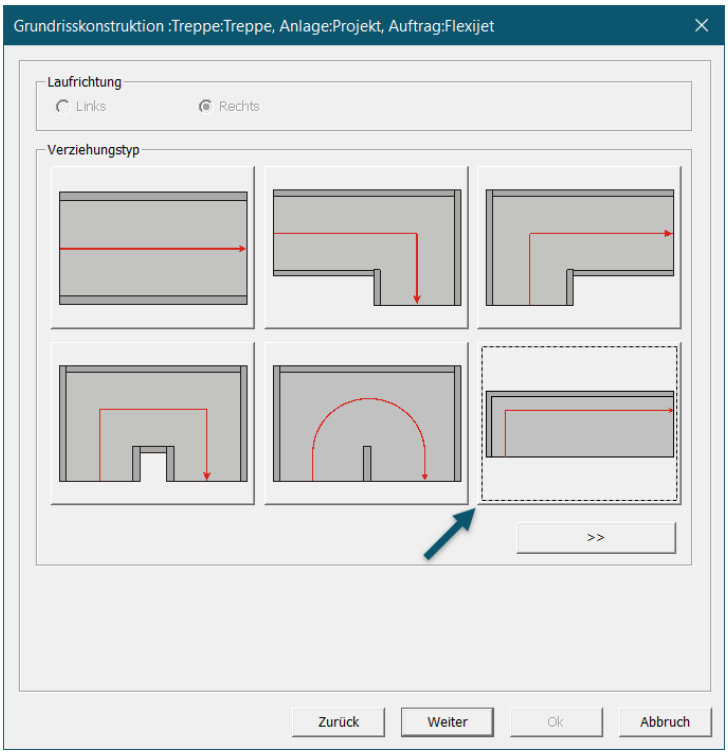
© Compass Software 2025

17.1.1.3 Samo stropna odprtina iz XML

Po izbiri prednastavitve klikajte **Naprej** do izbire **vrste razporeditve stopnic**.

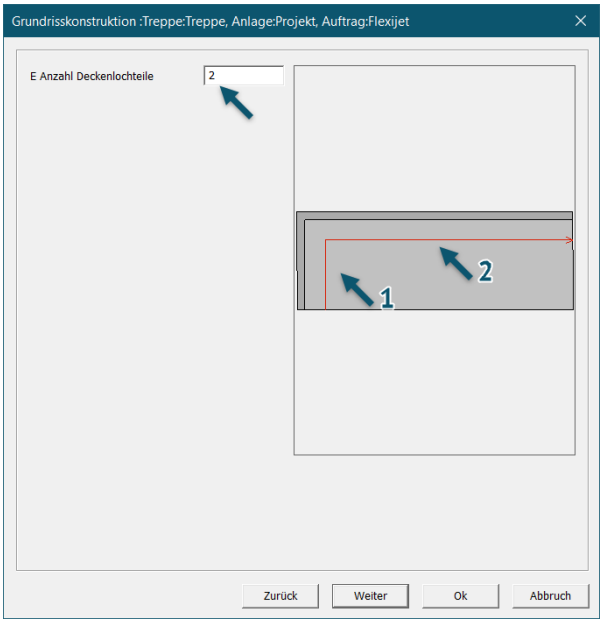


Spodaj desno izberite **uvoženo stropno odprtino** in kliknite **Naprej**.



© Compass Software 2025

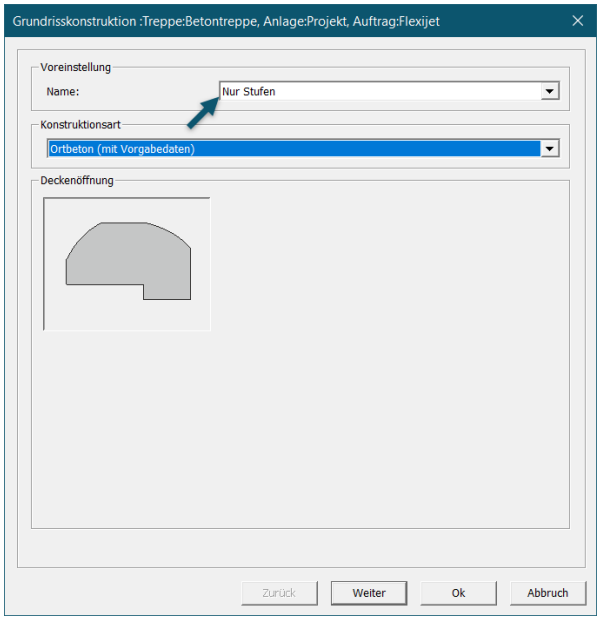
V naslednjem oknu določite, koliko delov stopnišča sledi delom stropne odprtine. Vrednost 1 pomeni ravno stopnišče, 2 pomeni sledenje dvema deloma in četrtinski zavoj, 3 pomeni dva četrtinska zavoja itd.



Po vnosu števila nadaljujte skozi čarovnik. Na koncu se kot pri standardnih stopniščih prikaže okno za etažno višino, debelino stropa itd. To so izmerjene vrednosti Flexijet; ne spreminjajte jih, sicer ne bodo več ustrezale dejanskim meritvam! Nato nadaljujte kot pri običajnem stopnišču.

17.1.1.4 13.4 Stropna odprtina in betonsko jedro

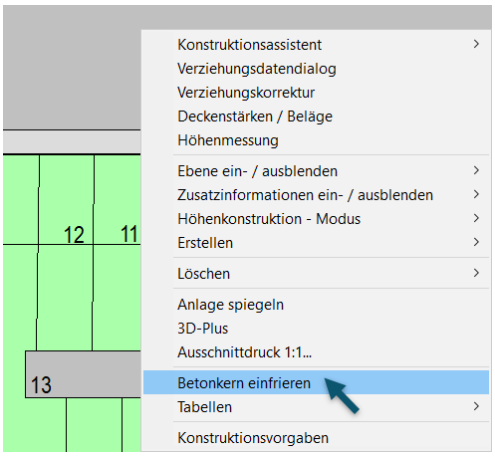
Izberite prednastavitev in kliknite **Naprej** ali neposredno **Ok**. Naprej odpre okno za etažno višino, debelino stropa itd. Ok vas vodi neposredno v konstrukcijo. Delo z betonskimi stopnišči opisuje **poglavje 3**!



© Compass Software 2025

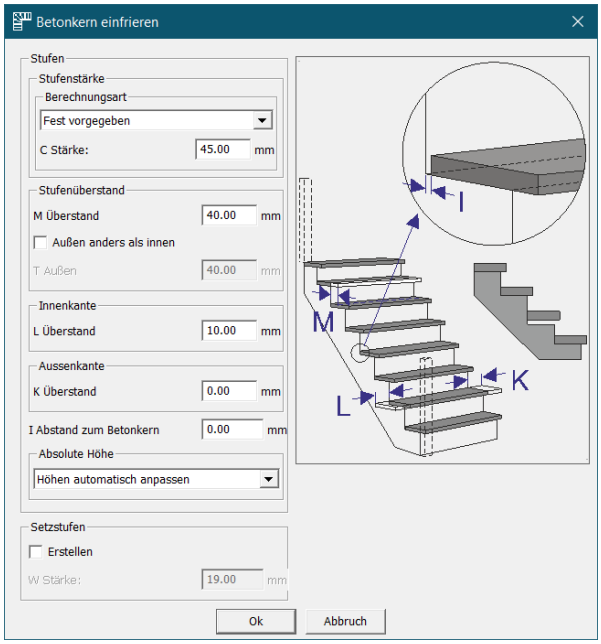
17.1.1.5 Zamrznitev betonskega jedra

Po uvozu betonsko jedro zamrznite za nadaljnjo obdelavo. Zamrznitev ga dokončno določi in pripravi za obdelavo. Z **desnim klikom zunaj** konstrukcije izberite **Zamrzni betonsko jedro**. Šele nato lahko ustvarjate, brišete in spreminjate oprijemala, nosilne stranice in druge dele. Program njihove nastavitve prevzame iz uporabljene prednastavitve tlorisa (Prednastavitve -> Tloris)! Za betonska stopnišča je najbolje ustvariti lastno prednastavitev s pogosto uporabljenimi vrednostmi.



V naslednjem oknu določite različne vrednosti: debelino in previs stopnic, notranji/zunanji rob (koliko stopnice segajo čez jedro) ter razdaljo stopnic do jedra, da ostane prostor za prilagoditev razporeditve. Prilagodite tudi višino glede na jedro: stopnice ležijo na jedru, višine vzpona se izenačijo ali zgornji robovi ležijo v jedru, npr. za stopnišča, ki potrebujejo samo oprijemalo.

Opomba: pomožna slika se prilagaja izbranim nastavitvam!



© Compass Software 2025

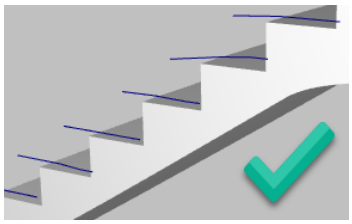
17.1.1.6 Obrezovanje stopnic ob pomožnih črtah in pogoji

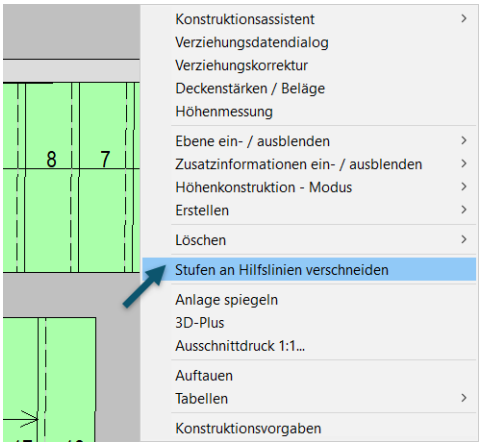
Z **desnim klikom zunaj** stopnišča lahko stopnice **obrežete ob pomožnih črtah**. Veljajo naslednji pogoji.

Pogoji za uspešno obrezovanje ob pomožnih črtah:
1) Imate možnost XML Import Ortbeton Plus.
2) Ob stranskih robovih je samo ena pomožna črta, ki se ne seka, ni podvojena in se ne prekriva.

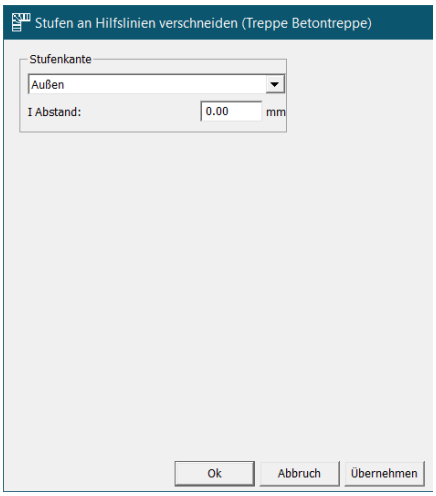
3) Na sprednjih in zadnjih robovih ni pomožnih črt; če so, morajo biti na sredini roba in jasno odmaknjene od stranic.
4) Pomožna črta ob strani mora biti dovolj dolga, najbolje 3/4 cm čez presečišče s sprednjim/zadnjim robom, vendar ne predolga, saj izračun sicer ne najde presečišča. Od sprednjega/zadnjega roba sme segati največ 10 cm.

5) Pomožne črte so največ +/- 8 cm nad/pod betonsko stopnico.





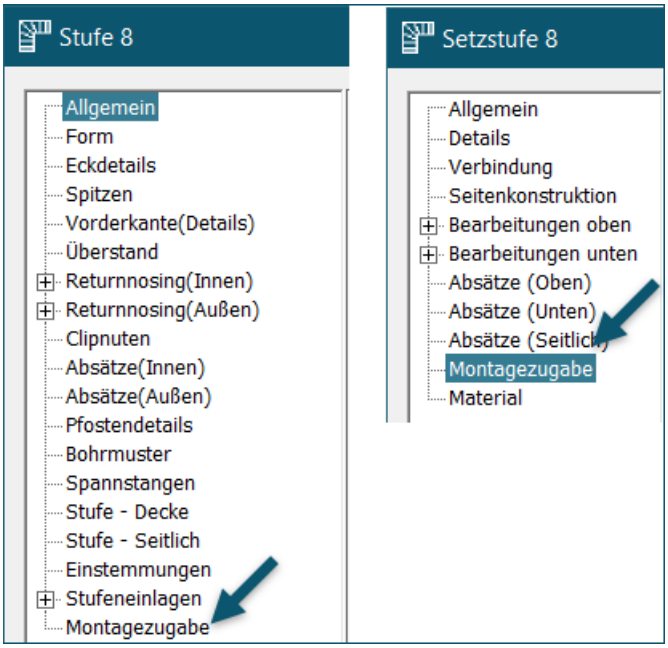
© Compass Software 2025



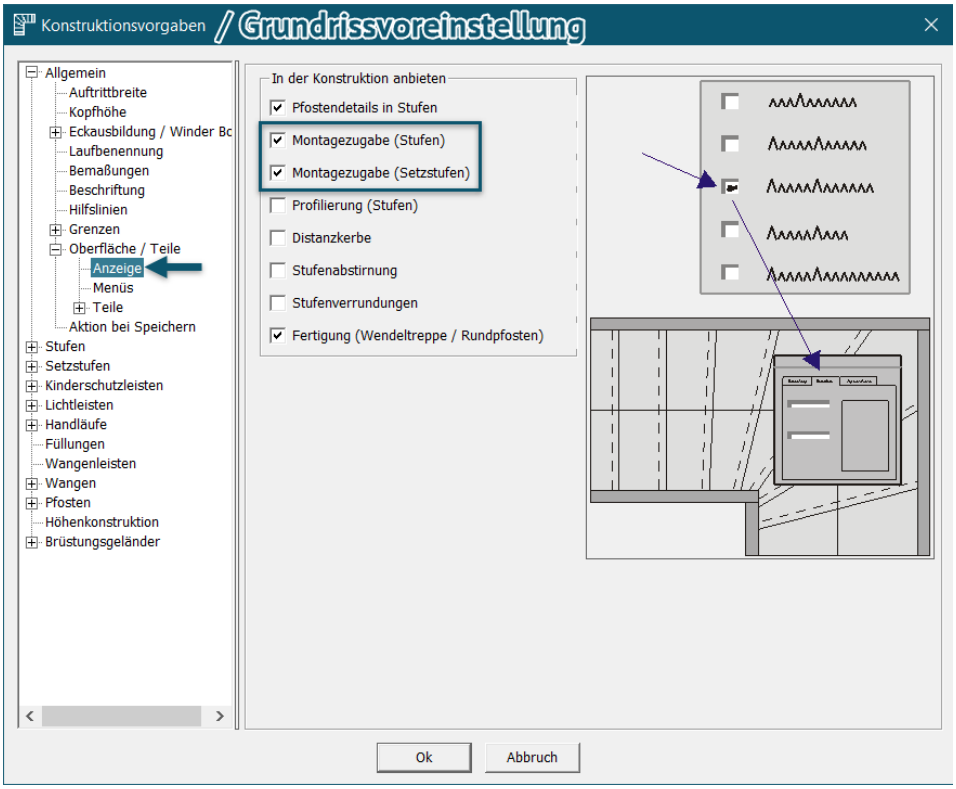
© Compass Software 2025

17.1.1.7 Dodatki za montažo stopnic/čel

Če **stopnic** ne želite ali ne morete obrezati ob pomožnih črtah, vklopite dodatke za montažo stopnic in **čel** na gradbišču. To določite v ustrezni možnosti njihovih **lastnosti**. Pri shranjevanju se šablone za vneseno vrednost razširijo navznoter/navzven.



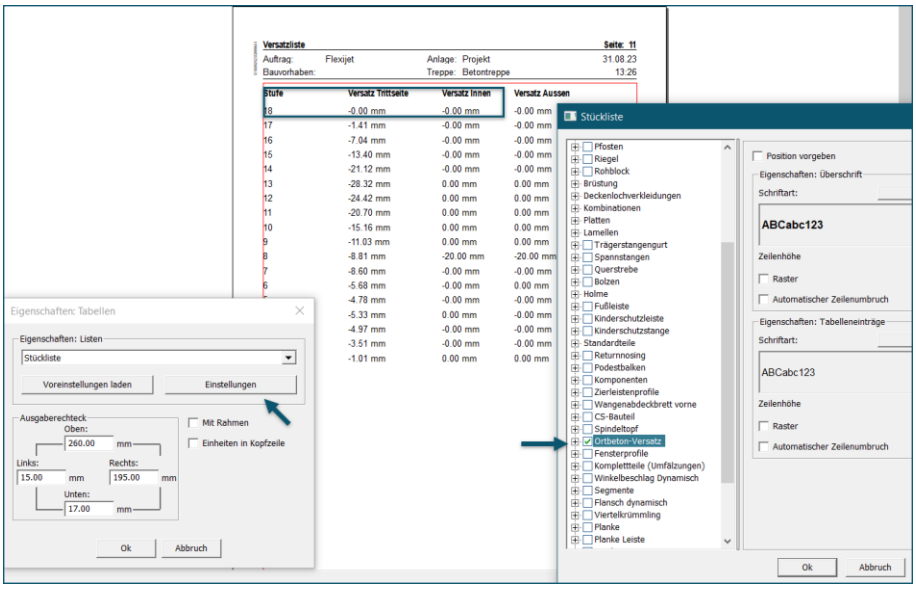
Če možnost ni vklopljena, jo najprej vklopite v **konstrukcijskih nastavitvah** in **prednastavitvi tlorisa** na istem mestu!



© Compass Software 2025

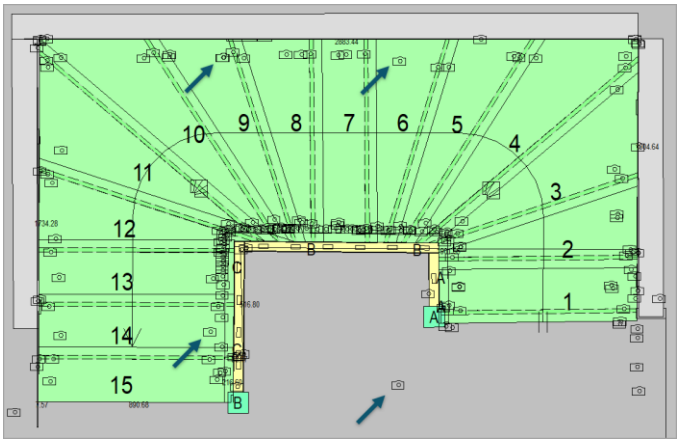
17.1.1.8 Prikaz seznama odmikov stopnic

Ogledate si lahko odmik betonskih stopnic, npr. globino žepa pod stopnico. V obrazcu **kosovnice** v **načinu urejanja** v **nastavitvah** vklopite
Odmik od betona, vlitega na mestu!



17.1.1.9 Vsebina konstrukcije XML Import Ortbeton Plus

Če imate **XML Import Ortbeton Plus**, se v konstrukciji prikaže veliko fotografskih ikon. To so merilne točke, ki jih Flexijet zajame med merjenjem in jih uvozite v Compass.



Če majhnih ikon fotoaparata ne vidite v tlorisu, z desnim klikom zunaj konstrukcije pod **Prikaži/skrij plast -> Fotografije** dodajte kljukico.

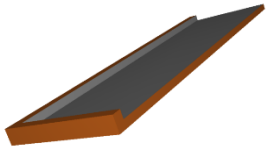
Hitrejši način: s **Strg + F** prikažete/skrijete fotografije, s **Strg + O** pa betonsko jedro.

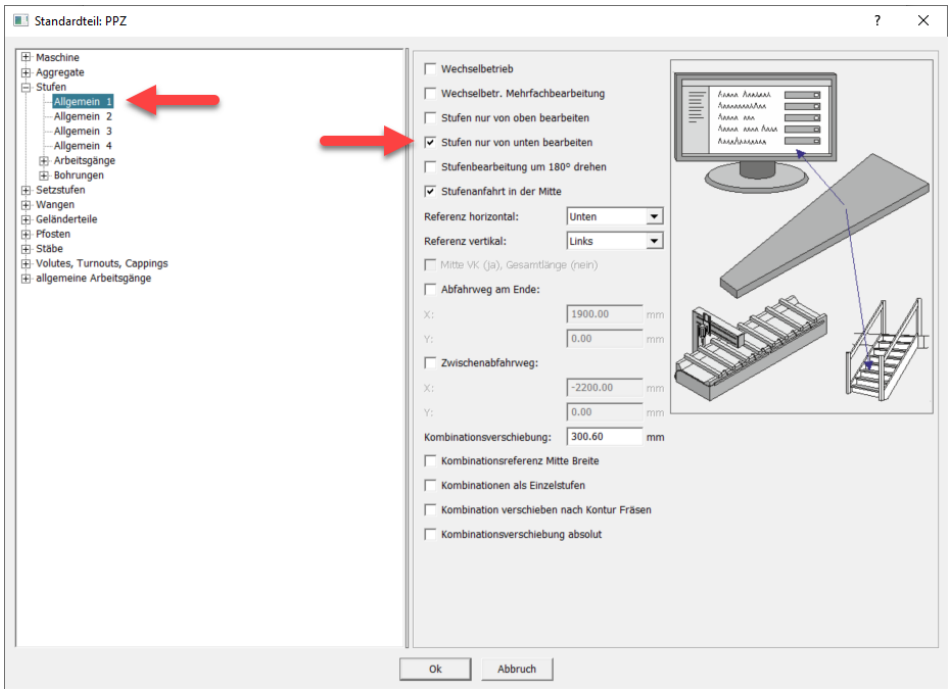
V konstrukciji in 3D Plus z dvojnim klikom ikone fotoaparata samodejno odprete predogled uvožene fotografije.

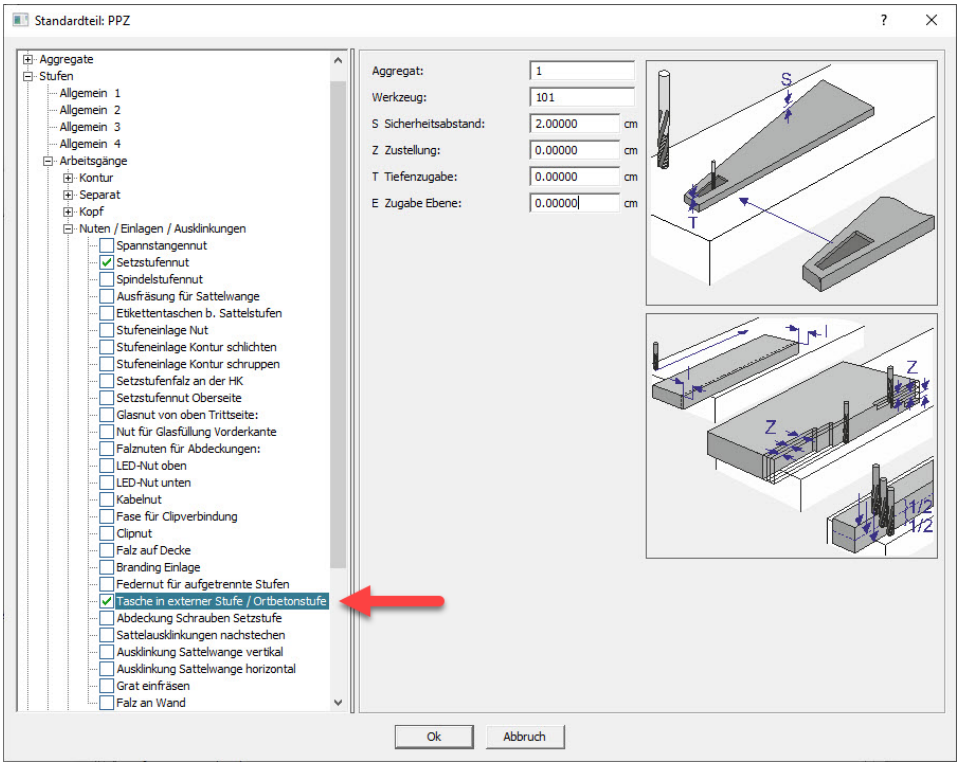
© Compass Software 2025

17.1.1.10 Obdelava stopnic na CNC

Žepe za betonsko jedro pod stopnicami lahko izdelate tudi strojno. Določite naslednje nastavitve:



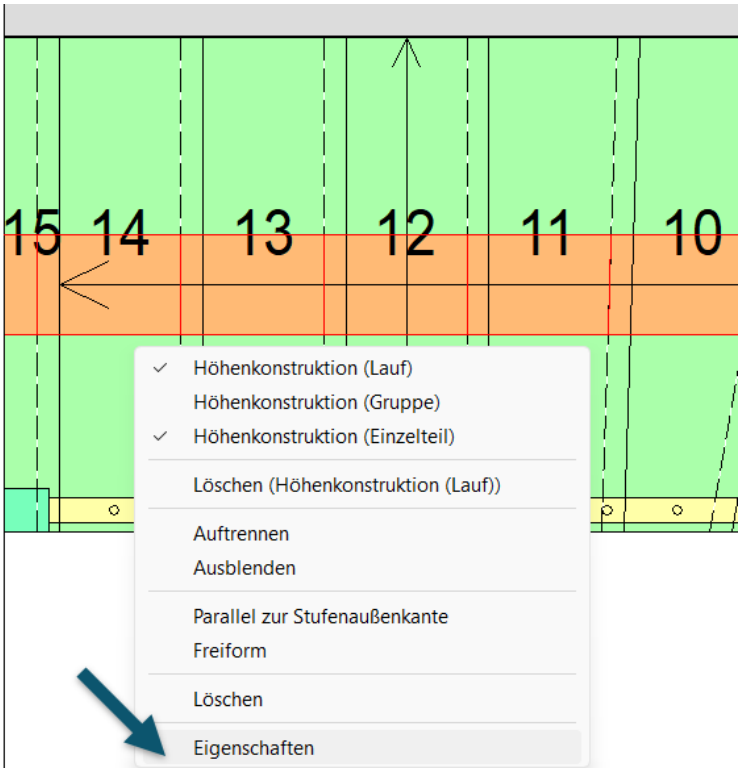


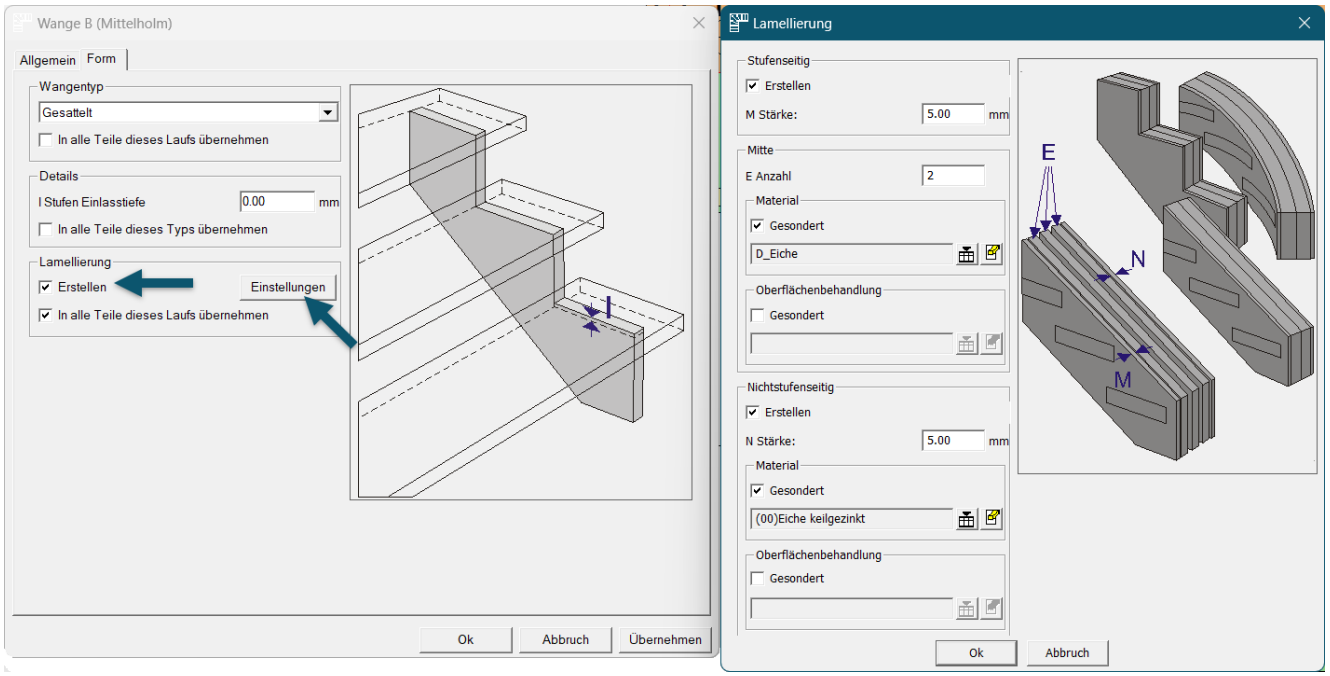


© Compass Software 2025

18 Slojevito lepljene nosilne stranice (dokup)

Za nazobčane in vrezane nosilne stranice lahko ustvarite slojevito lepljene stranice. Odprite **lastnosti** stranice in **Oblika**. Izberite **Ustvari** laminiranje ter **nastavite** želene debeline lamel. V naslednjem meniju določite debelino, število in material lamel.



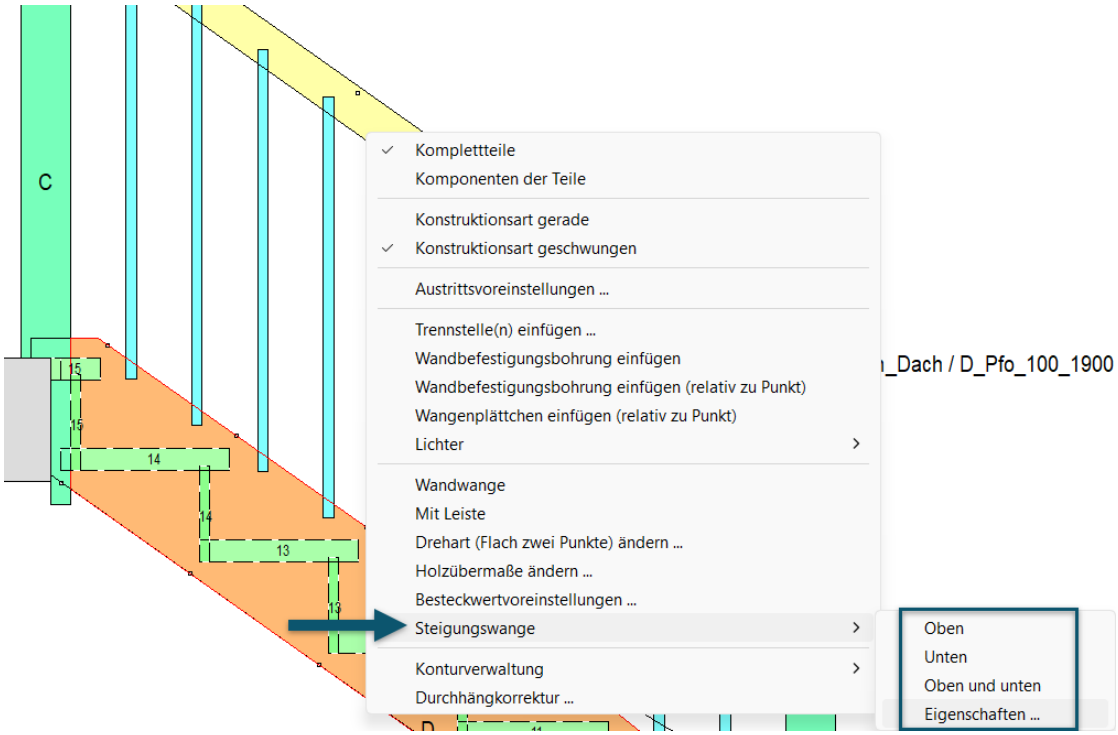


Opomba: po shranjevanju stopnišča se ustvarijo šablone za izdelavo!

© Compass Software 2025

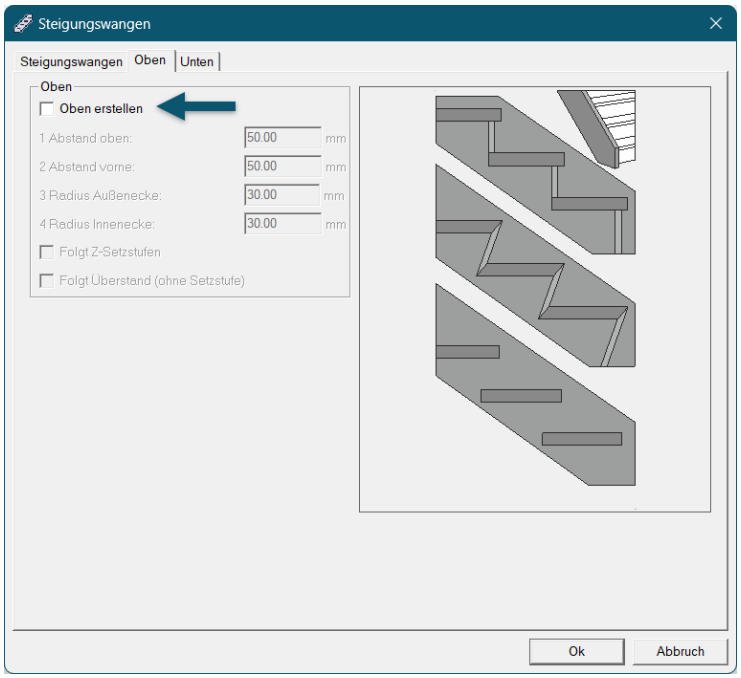
19 Stopničasta kontura nosilnih stranic (dokup)

Najprej odprite **višinsko konstrukcijo nosilne stranice**. Če je vklopljeno **Celotni deli**, odprite lastnosti vzpenjajoče se stranice in določite različne nastavitve.



Določite stopničasto obliko zgoraj, spodaj ali na obeh robovih. V meniju Zgoraj označite »Ustvari zgoraj«, da vklopite nastavitve vzpona in vnesete vrednosti. Enako velja za Spodaj.

© Compass Software 2025



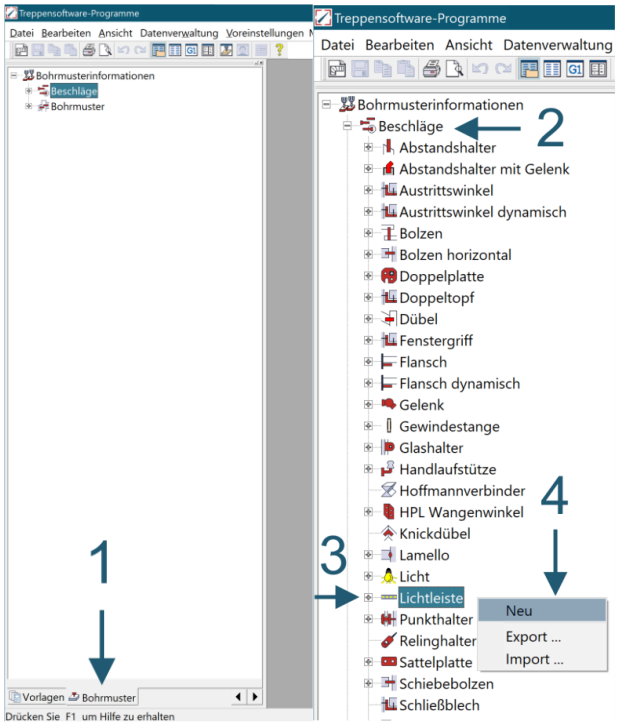
Opomba: pomožne slike vedno pojasnjujejo učinek posamezne nastavitve!

© Compass Software 2025

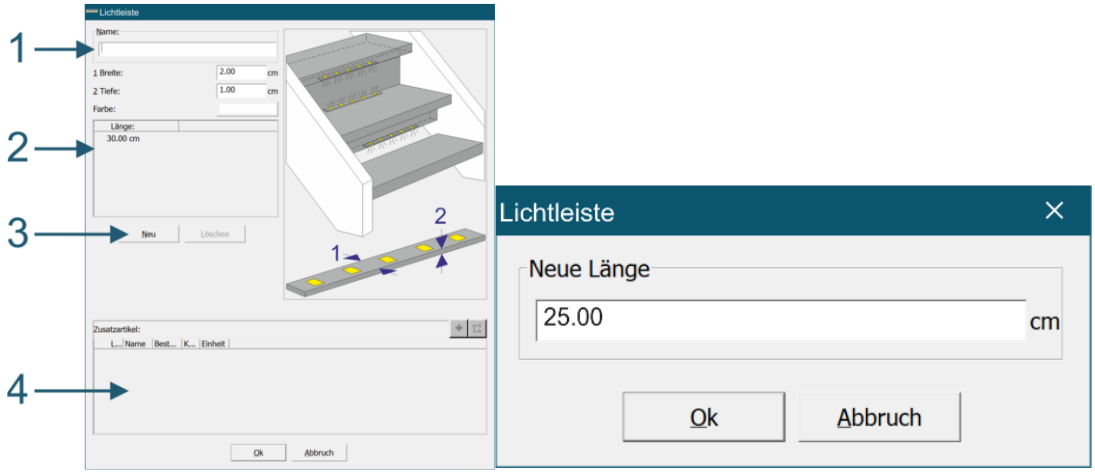
20 LED-točkovne luči in svetlobne letve (dokup)

Ustvarjanje vrtalnega vzorca svetlobne letve

Svetlobne letve uporabljate na različne načine. Najprej v drevesu vrtalnih vzorcev ustvarite njihove vrste: odprite zavihek Vrtalni vzorci **(1)**, izberite Okovje **(2)**, da odprete njegovo drevo. Z desnim klikom Svetlobna letev **(3)** izberite Novo **(4)**.



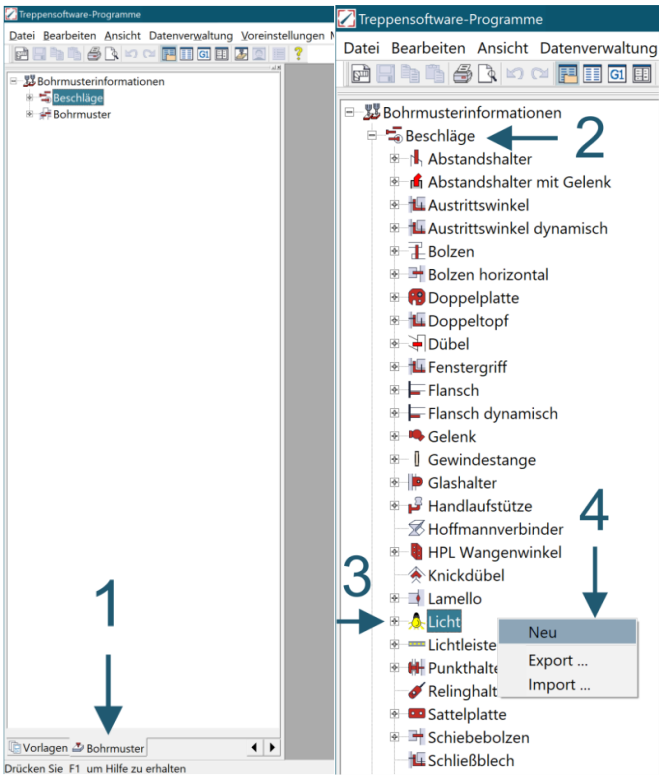
Prikaže se spodnji meni. Pod Ime **(1)** vnesite ime, spodaj pa širino in globino letve. Za Dolžina **(2)** izberite Novo **(3)**, vnesite dolžino in potrdite z **OK**. Postopek ponovite za različne dolžine, ki naj bodo na voljo v konstrukciji. Pod Pripadajoči artikli **(4)** ob ustrezni možnosti z gumbom + izberite pripadajoče artikle. Nazadnje spodaj potrdite z **OK**, da shranite vse vnose.



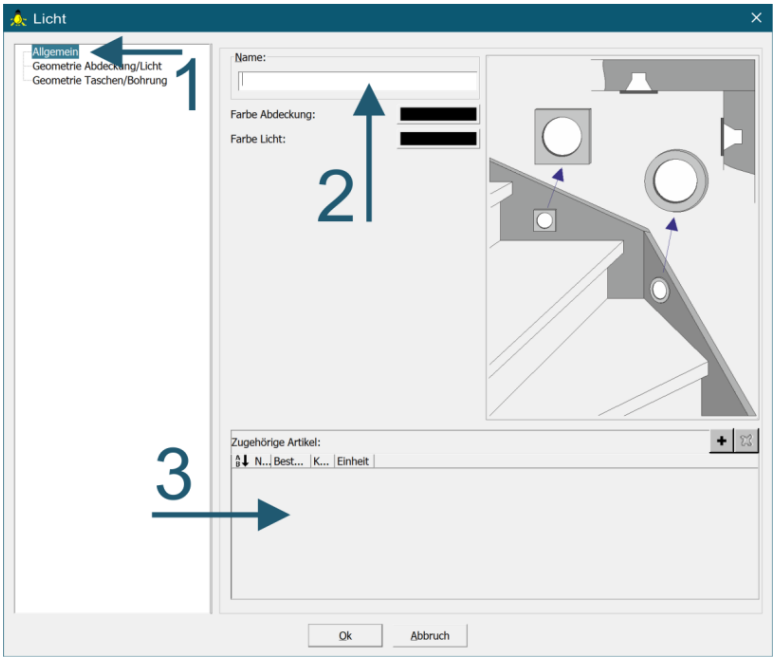
© Compass Software 2025

Ustvarjanje vrtalnega vzorca luči

Odprite zavihek **Vrtalni vzorci** (1) in izberite **Okovje** (2). Odpre se drevo okovja. Z desnim klikom **Luč** (3) izberite **Novo** (4).

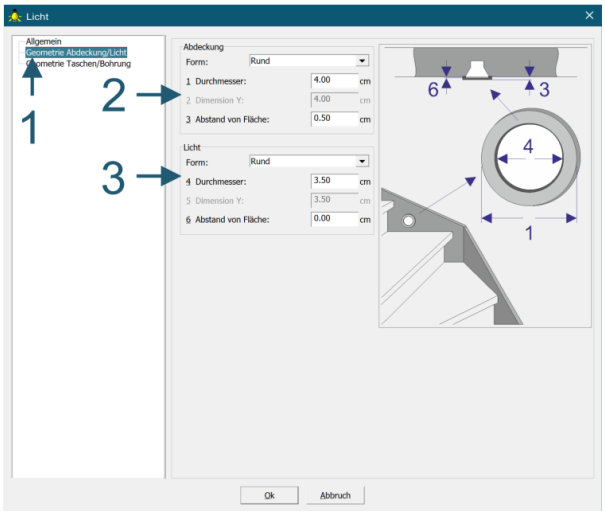


Prikaže se spodnji meni. V pogledu **Splošno** (1) vnesite **ime** (2), spodaj pa izberite barvo prikaza. Pod **Pripadajoči artikli** (3) ob ustrezni možnosti z **gumbom +** izberite pripadajoče artikle.



© Compass Software 2025

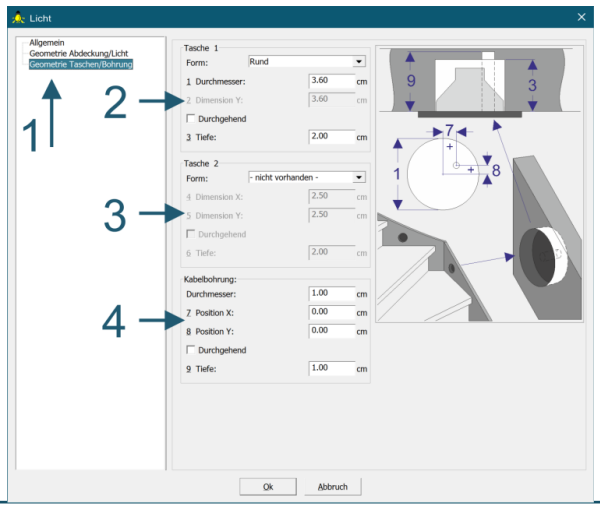
V pogledu **Geometrija pokrova/luči** (1) navedite parametre želenega artikla. V prvem bloku **Pokrov** (2) izberite vrsto: Okrogel, Pravokoten ali Ni prisoten. Če je prisoten, vnesite parametre. V bloku **Luč** (3) izberite vrsto točkovne luči: Okrogla ali Pravokotna.



V pogledu **Geometrija žepov/izvrtin** (1) navedite parametre potrebnih žepov in kabelskih izvrtin. Določite lahko enega ali dva žepa: na primer enega za pokrov, če naj bo vgreznjen, in drugega za ohišje luči. Določite lahko tudi izvrtino za prehod kabla.

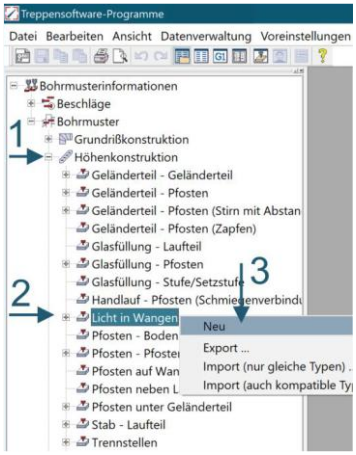
V prvem bloku **Žep 1** (2) izberite vrsto: Okrogel, Pravokoten ali **Ni prisoten**. Nato vnesite parametre. Enako naredite v drugem bloku **Žep 2** (3). Če ga ne potrebujete, ga nastavite na Ni prisoten.

V tretjem bloku **Kabelska izvrtina** (4) vnesite parametre vrtanja. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo njihov pomen. Nazadnje spodaj potrdite z **OK**, da shranite vse vnose. Postopek ponovite, če želite dodati druge vrste luči.

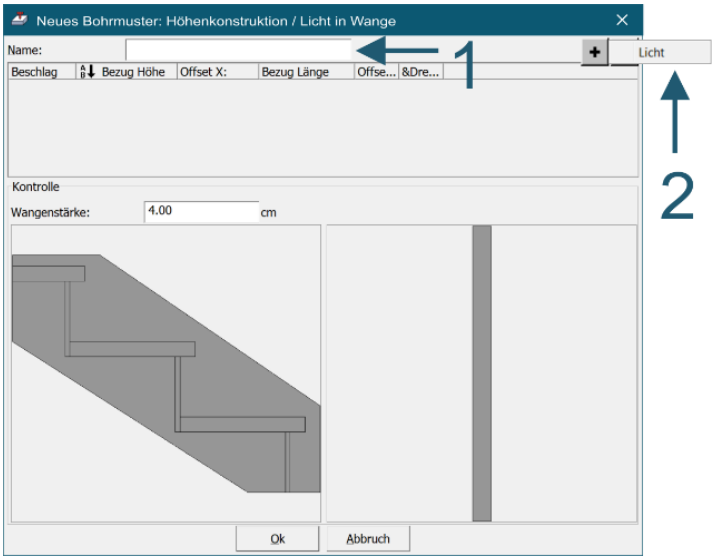


© Compass Software 2025

Ko ustvarite okovje Luč, ga morate dodeliti vrtalnemu vzorcu. Pod Vrtalni vzorci odprite mapo **Višinska konstrukcija** (1) in z desno miškino tipko kliknite **Luč v nosilni stranici** (2). V prikazanem meniju izberite **Novo** (3).

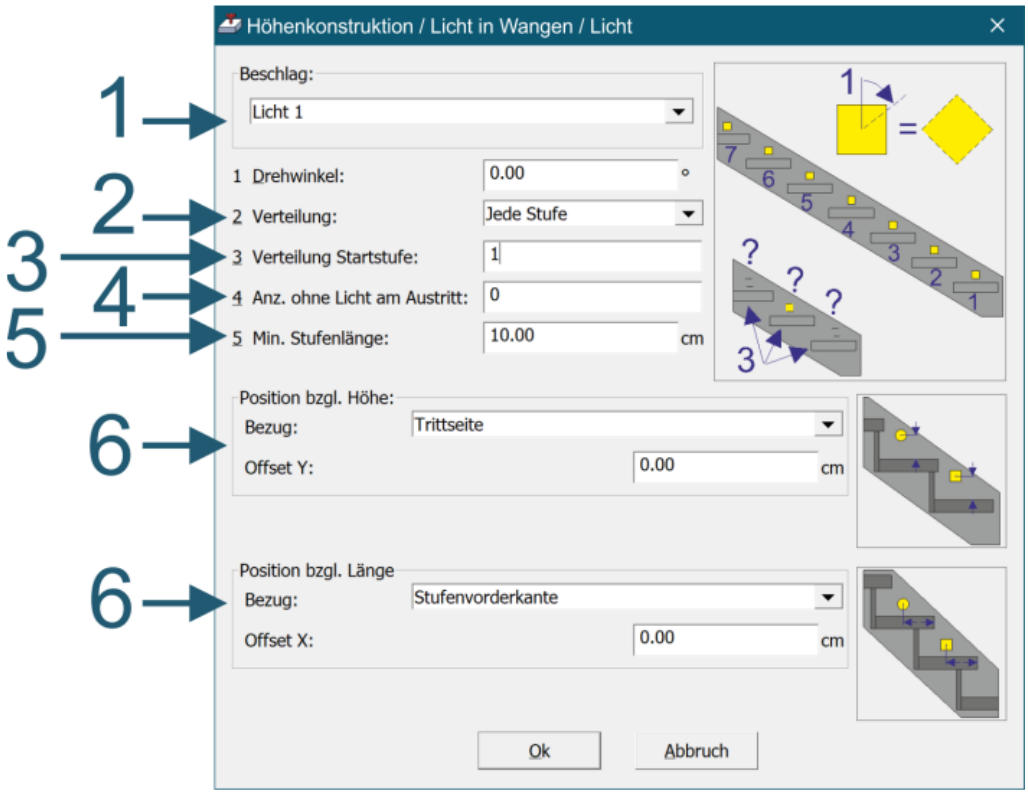


V polje **Ime** (1) vnesite ime in z gumbom + izberite **Luč** (2).



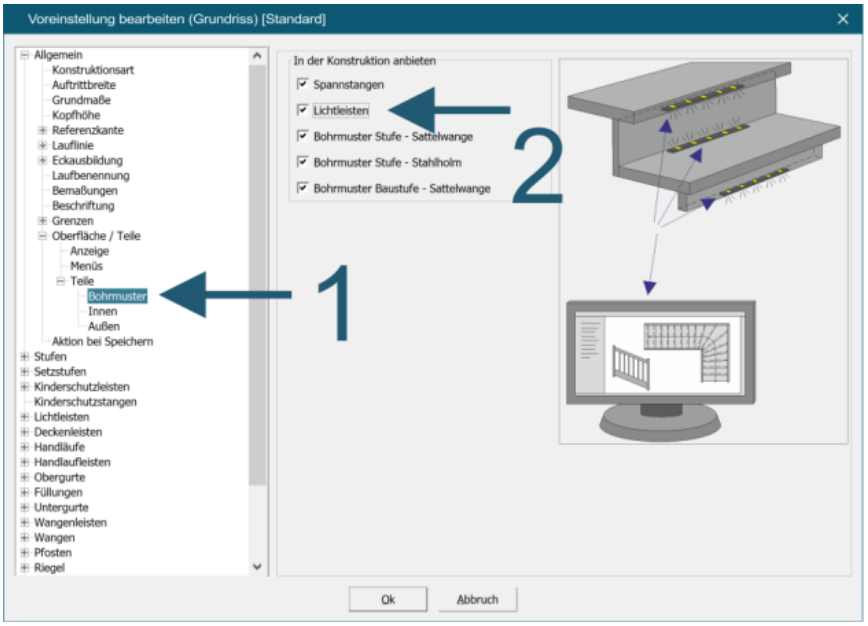
Prikaže se spodnji meni, kjer določite naslednje prednastavitve: V **izbirnem polju** (1) izberite vrsto. V **izbirnem polju** (2) določite, nad katerimi stopnicami naj bo luč (nad vsako ali nad vsako 2., 3. ... stopnico). S **poljem** (3) določite začetek, s **poljem** (4) pa konec razporeditve luči. S **poljem** (5) določite najmanjšo dolžino stopnice, nad katero naj bo še luč. S **poljem** (6) določite položaj luči. V izbirnih poljih izberite ustrezne reference. Pomožne slike v programu podrobno pojasnjujejo pomen parametrov. Ko vnesete vse podatke, meni zaprite z **OK**.

© Compass Software 2025



Svetlobne letve v prednastavitvi tlorisa

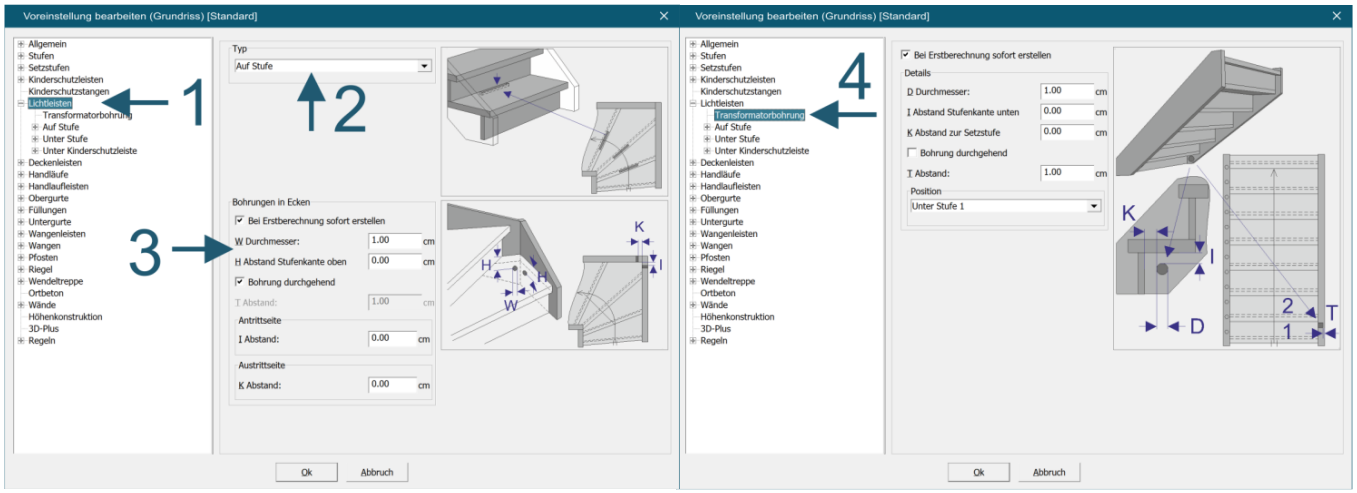
Odprite prednastavitev tlorisa, ki naj vključuje svetlobne letve. Pod **Splošno**, nato **Površina/deli**, izberite vozlišče **Deli** (1). Prikaže se desni del menija. Označite **Svetlobne letve** (2). Ta izbor je nato na voljo v konstrukciji in svetlobne letve lahko ročno dodajate ali spreminjate.



To lahko vklopite tudi pozneje v konstrukcijskih nastavitvah. V vozlišču **Svetlobne letve** (1) prednastavite **vrsto** (2). Na voljo so **Brez, Pod**

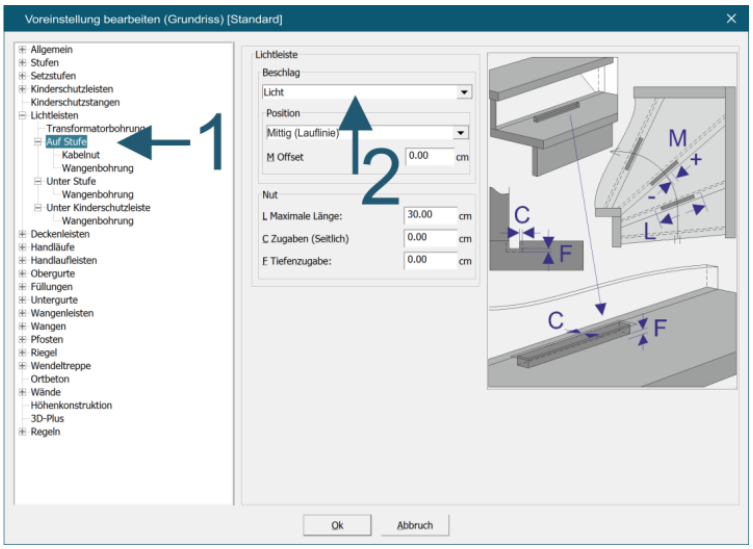
© Compass Software 2025

stopnico, Pod varnostno letvijo za otroke in **Na stopnici**. Pod **Izvrtine v vogalih** (3) se vnesene izvrtine dodelijo ob prvem izračunu stopnišča. Enako velja za **izvrtine za transformator** (4). Pomožne slike podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Pod Svetlobne letve -> **Na stopnici** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve na stopnicah.

Pod **Okovje** (2) izberite želeno vrsto svetlobne letve. Nato vnesite parametre. **Pod Položaj** (3) določite potek kabelskega utora proti notranji ali zunanji strani stopnišča. Nazadnje vnesite parametre v podmapo Izvrtina v nosilni stranici. Pomožne slike podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.

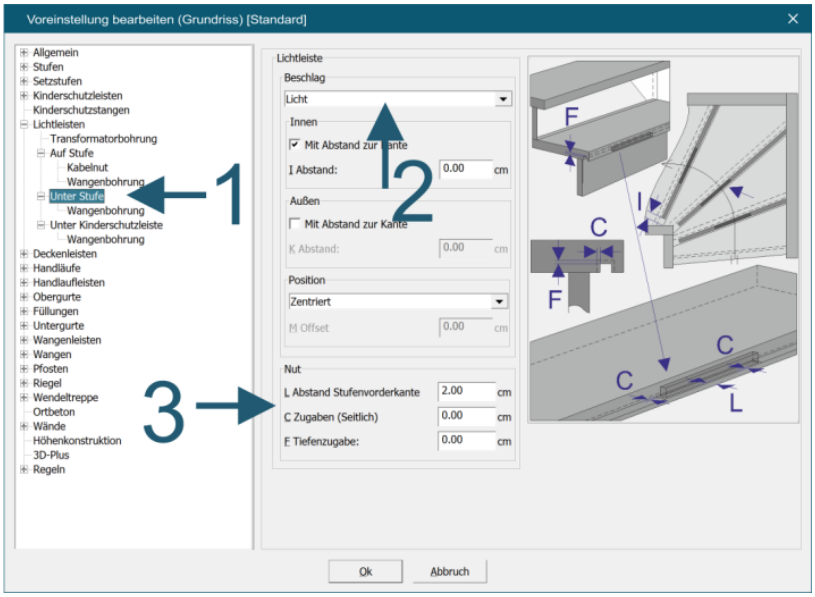


Pod Svetlobne letve -> **Pod stopnico** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve pod stopnicami.

Pod **Okovje** (2) izberite želeno vrsto svetlobne letve. Nato vnesite parametre. **Pod Položaj** (3) označite, ali naj utor na notranji in/ali zunanji strani sega čez rob stopnice.

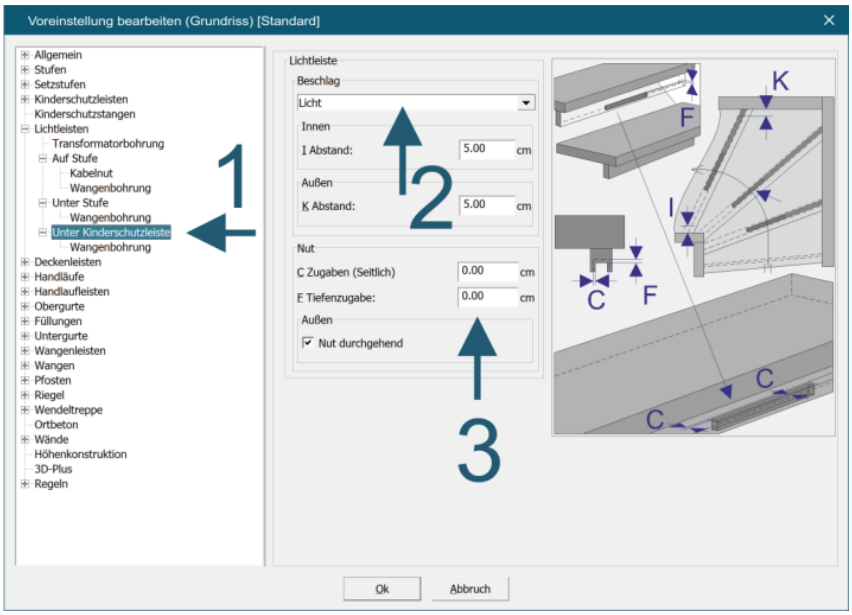
© Compass Software 2025

Nazadnje vnesite parametre v podmapo Izvrtina v nosilni stranici. Pomožne slike podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



Pod Svetlobne letve -> Pod **varnostno letvijo za otroke** (1) določite prednastavitve za svetlobne letve pod varnostnimi letvami.

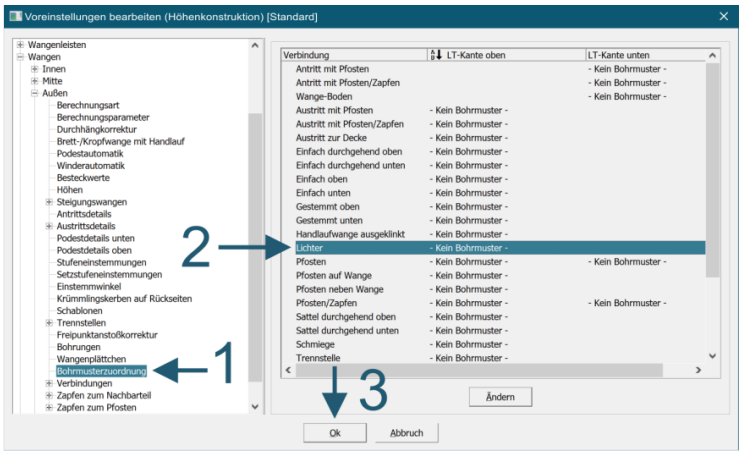
Pod Okovje (2) izberite želeno vrsto svetlobne letve in vnesite parametre. **Pod Položaj** (3) označite potek utora proti notranji ali zunanji strani. Nazadnje vnesite parametre v podmapo Izvrtina v nosilni stranici. Pomožne slike podrobno pojasnjujejo pomen parametrov.



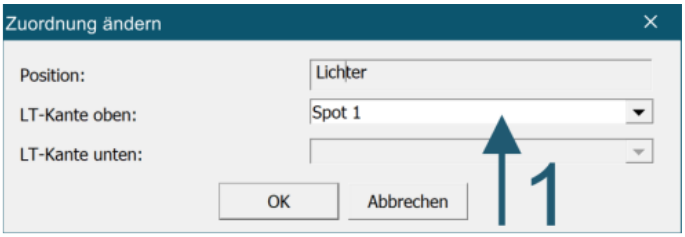
© Compass Software 2025

LED-točkovne luči v višinski prednastavitvi

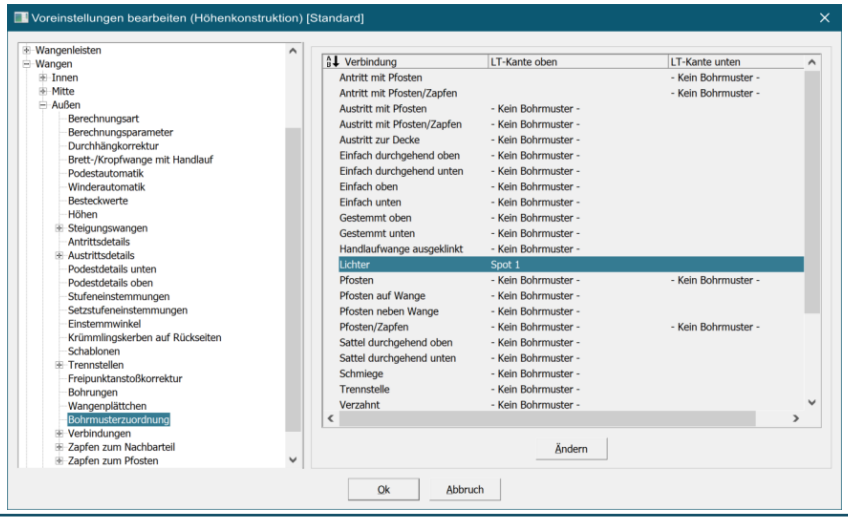
V prednastavitvi višinske konstrukcije lahko nosilnim stranicam dodelite vzorec luči. Upošteva se ob prvem izračunu stopnišča in ga lahko po potrebi v konstrukciji še spremenite. Za vstavljanje vrtalnega vzorca odprite prednastavitev višinske konstrukcije, ki naj vsebuje luči. V mapi Nosilne stranice izberite vrsto stranice (npr. Zunanja stran). V podmapi izberite **Dodelitev vrtalnih vzorcev** (1) in nato **Luči** (2). Z dvojnim klikom ali gumbom **Spremeni** (3) odprete naslednji meni.



V **izbirnem polju** (1) izberite ustrezen vzorec s seznama, prej ustvarjenega v drevesu vrtalnih vzorcev. Z **OK** se vrnete v glavno okno.



Postopek ponovite, če želite dodelitev za drugo vrsto stranice (Notranja, Srednja). Nazadnje prednastavitev shranite z gumbom **OK** spodaj v oknu.



© Compass Software 2025

Svetlobne letve v konstrukciji tlorisa

V konstrukciji tlorisa se svetlobne letve, dodeljene v prednastavitvi, prikažejo ob prvem izračunu. V konstrukciji lahko prek lastnosti izvedete spremembe. Svetlobne letve lahko tudi naknadno dodelite, izbrišete ali spremenite. Če prednastavitev ni vključevala svetlobnih letev, jih lahko v konstrukciji dodelite ročno. Če izbor svetlobnih letev v prednastavitvi ni vklopljen, ga vklopite pozneje v konstrukcijskih nastavitvah pod Splošno/Deli.

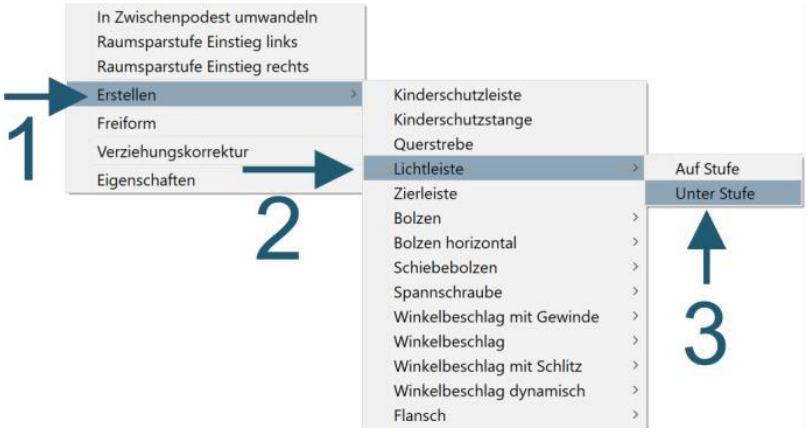
Vstavljanje svetlobnih letev na stopnico

Pomembno! Svetlobno letev na stopnico lahko vnesete samo, če je prisotno čelo stopnice. Če želite kabelski utor, naj čelo stoji **na stopnici**, da utor prekrije. Sicer tega utora ni. Na stopnici z **desno miškino tipko** odprite meni ob strani. Premaknite miško na **Ustvari** (1), nato Svetlobna letev (2) in kliknite Na stopnici (3). Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtalnega vzorca.



Vstavljanje svetlobnih letev pod stopnico

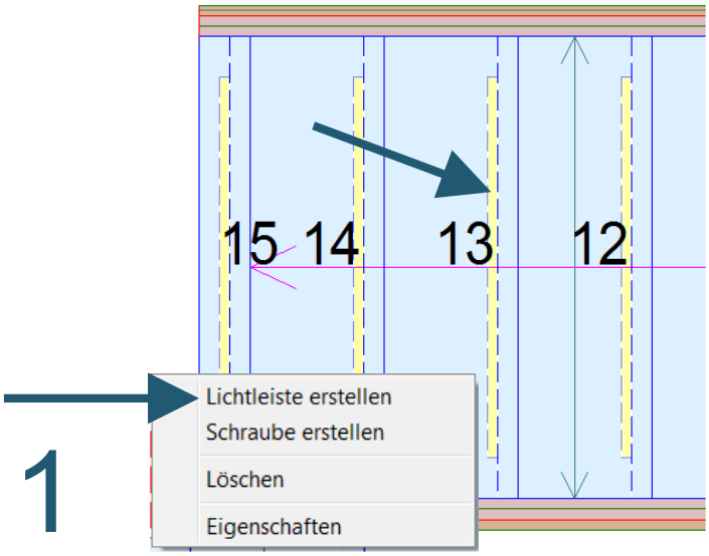
Na stopnici z desno miškino tipko odprite meni ob strani. Premaknite miško na **Ustvari** (1), nato Svetlobna letev (2) in kliknite **Pod stopnico** (3). Tako dodelite **svetlobno letev** z vrednostmi iz vrtalnega vzorca.



© Compass Software 2025

Svetlobne letve pod varnostno letvijo za otroke

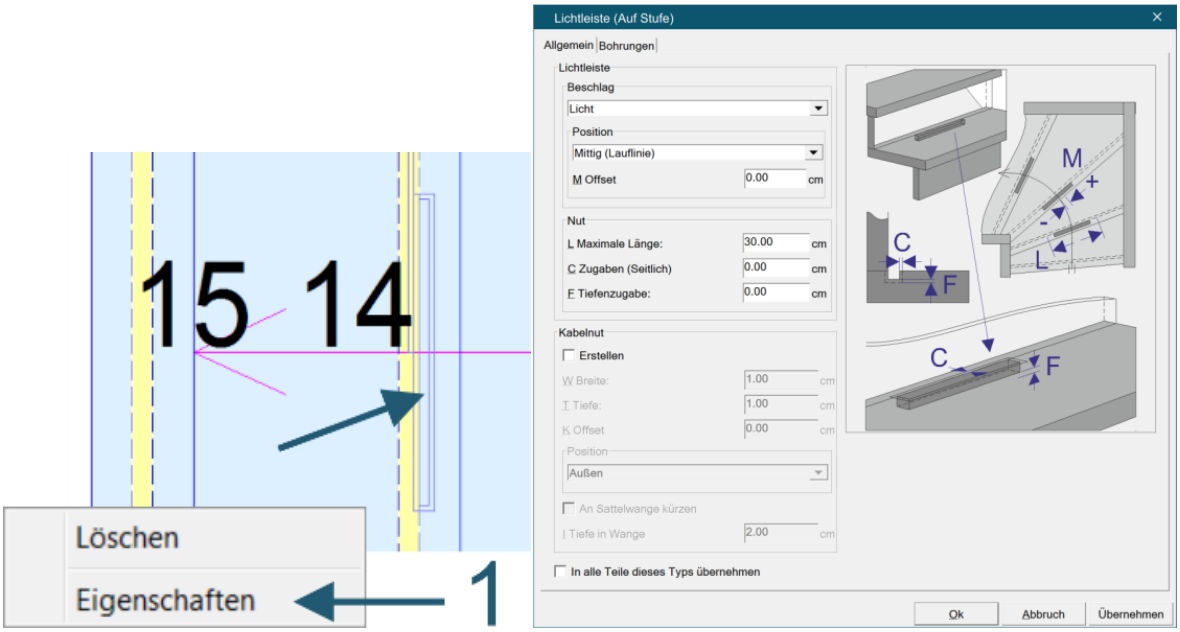
Izberite želeno varnostno letev za otroke. Na varnostni letvi za otroke z **desno miškino tipko** odprite meni ob strani in izberite **Ustvari svetlobno letev** (1). Tako dodelite svetlobno letev z vrednostmi iz vrtalnega vzorca.



Spreminjanje svetlobne letve

Z levo miškino tipko kliknite svetlobno letev za spremembo. Z desnim klikom odprite meni in izberite **Lastnosti** (1). Prikaže se meni ob strani. Izvedite želene spremembe. Ustrezne nastavitve podrobno pojasnjujejo pomožne slike programa za stopnišča.

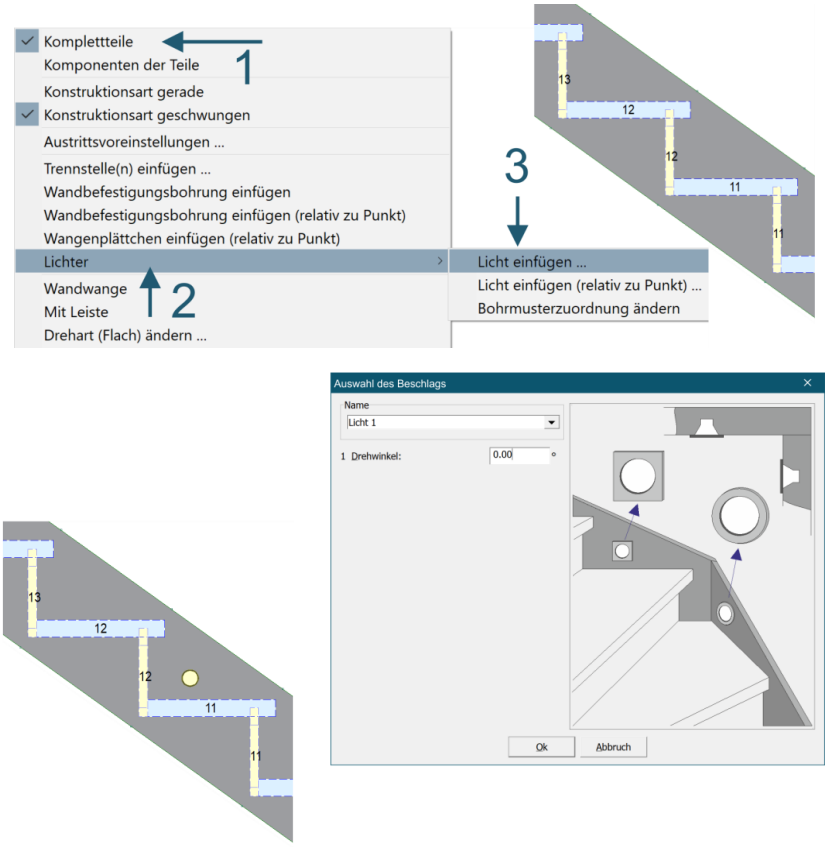
Z **Izbriši** odstranite svetlobno letev iz konstrukcije.



© Compass Software 2025

LED-točkovne luči v višinski konstrukciji

Luči lahko v višinski konstrukciji tudi ročno vstavljate, spreminjate ali brišete. Za prosto vstavljanje luči z miško v nosilno stranico odprite višinsko konstrukcijo želene stranice. Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1). Z **desno miškino tipko** kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice. V prikazanem meniju desno izberite Luči (2) in nato **Vstavi luč** (3). V izbirnem polju izberite želeno okovje za luč, ki ste ga vnesli v drevo vrtalnih vzorcev, in spodaj potrdite z **OK**. Z miško pojdite na želeni položaj nosilne stranice in s klikom postavite prvo luč. Za več luči pojdite na naslednji položaj in vstavite naslednjo luč itd. Vnos končate s tipko **ESC**.



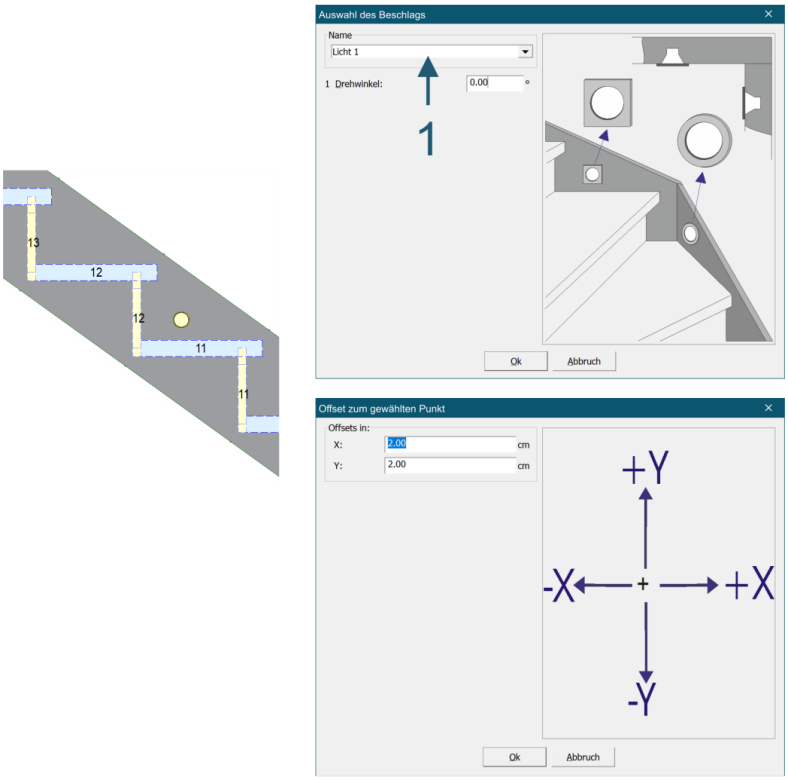
© Compass Software 2025

Vstavljanje LED-točkovnih luči glede na referenco

Za vstavljanje **luči** v nosilno stranico glede na referenčno točko odprite višinsko konstrukcijo želene stranice. Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1). Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice. V prikazanem meniju desno izberite Luči (2) in nato **Vstavi luč (relativno glede na točko)** (3).



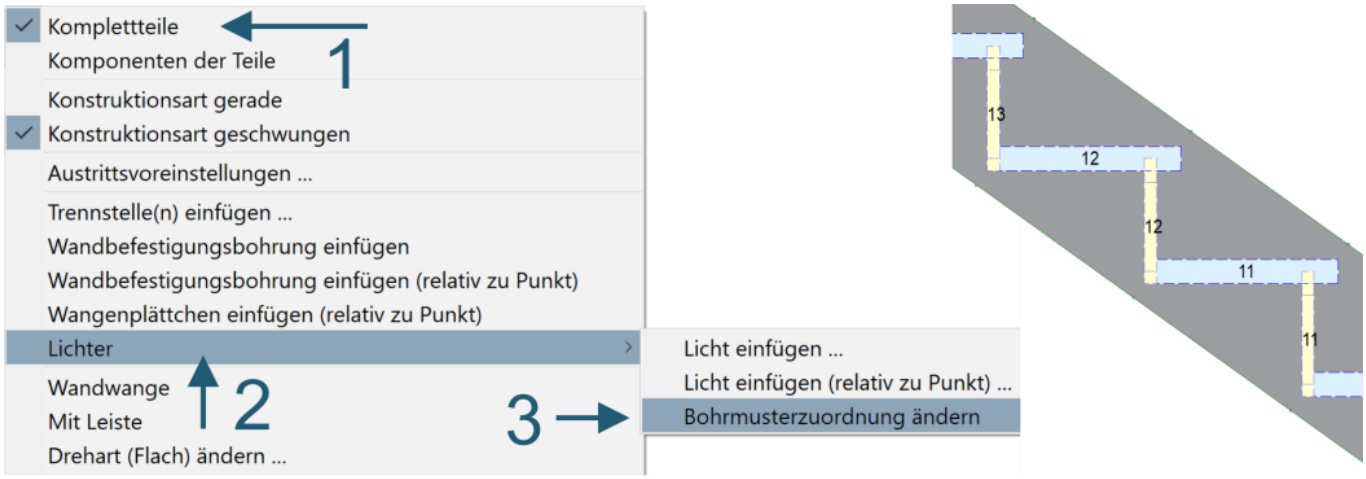
V izbirnem polju izberite želeno **okovje za luč** (1), ki ste ga vnesli v drevo vrtalnih vzorcev, in spodaj potrdite z **OK**. Kazalec miške je zdaj križec. Ko ga premikate nad nosilno stranico, se pripne na najbližjo referenčno točko. Tako izberite želeno referenco in jo potrdite s klikom. V prikazanem meniju vnesite želene razdalje, vodoravno in navpično do središča luči, ter shranite z **OK**. Postopek ponovite za dodatne luči. Vnos končate s tipko ESC.

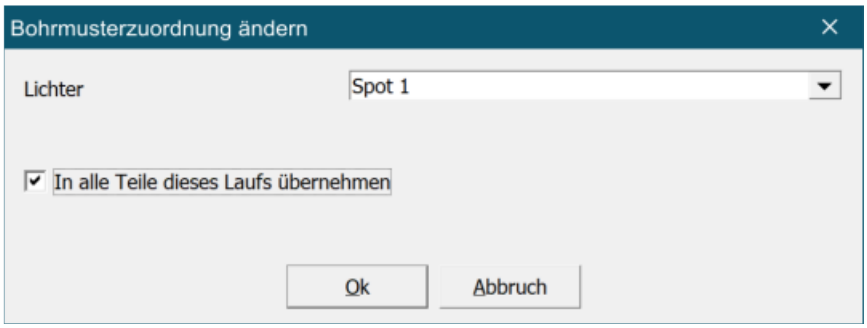


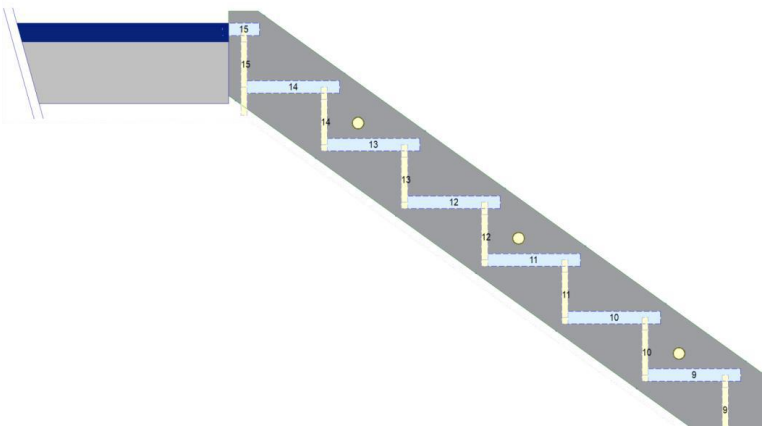
© Compass Software 2025

Vstavljanje LED-točkovnih luči prek vrtalnih vzorcev

Za vstavljanje **luči** v nosilno stranico prek vrtalnega vzorca ali spremembo obstoječega vzorca odprite višinsko konstrukcijo želene stranice. Pomembno! Luči lahko izberete samo pri vrsti konstrukcije **Celotni deli** (1). Z desno miškino tipko kliknite zgornji ali spodnji rob nosilne stranice. V prikazanem meniju desno izberite Luči (2) in nato **Spremeni dodelitev vrtalnega vzorca** (3). V izbirnem polju izberite želeni vrtalni vzorec. Če vzorec že obstaja, izberite novi želeni vzorec in potrdite z **OK**. Prikaže se izbrani vzorec z nastavitvami iz drevesa vrtalnih vzorcev.



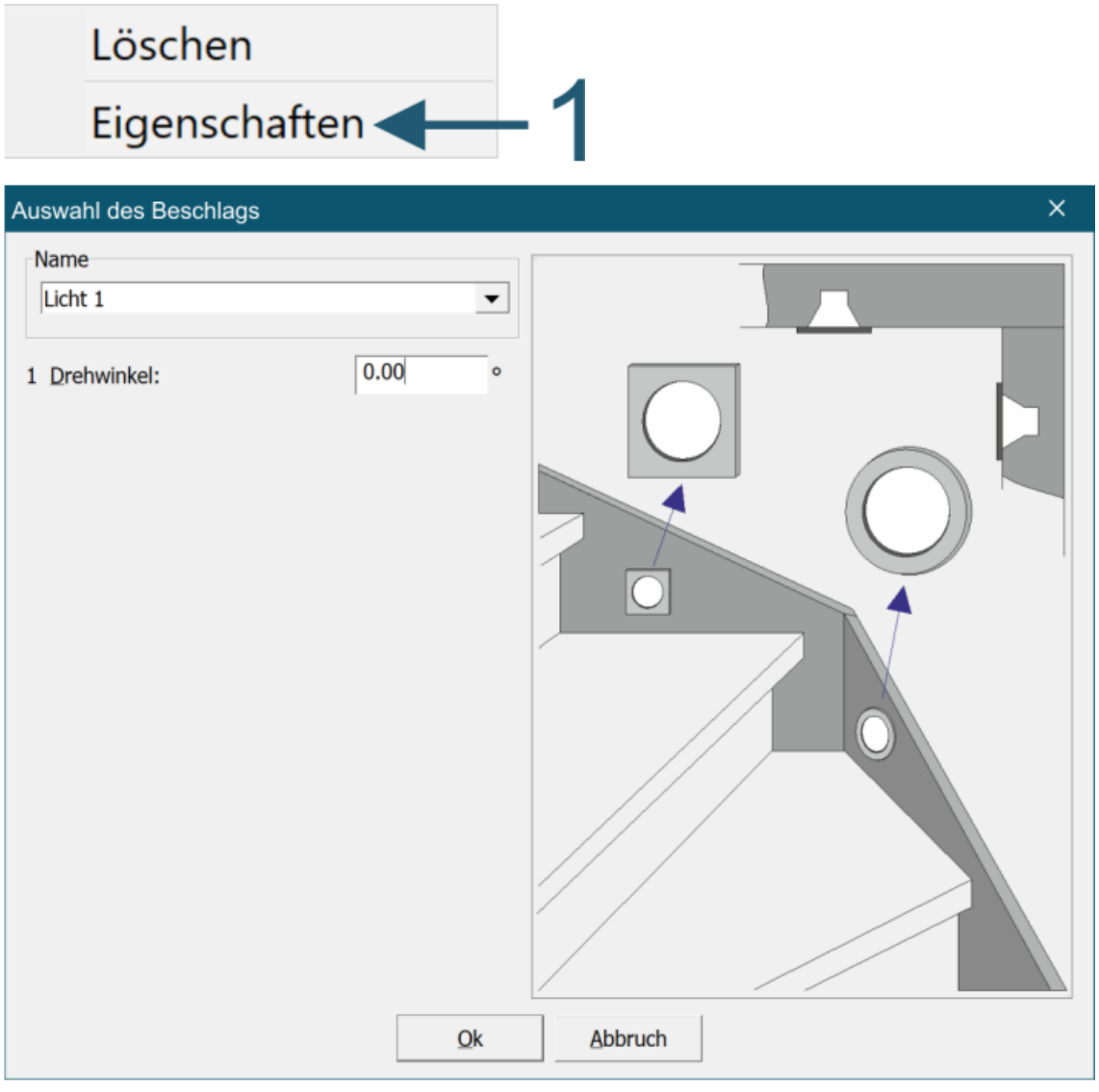




© Compass Software 2025

Spreminjanje LED-točkovnih luči

Z miško izberite luč za spremembo in z desnim klikom odprite spodnji meni. Izberite **Lastnosti** (1). V naslednjem meniju izberite novo želeno okovje za luč. To je mogoče le, če ste prej v drevesu vrtalnih vzorcev določili več vrst okovja. Koordinate spremenite z brisanjem in ponovno postavitvijo. LED-točkovne luči izbrišete z **Izbriši**.

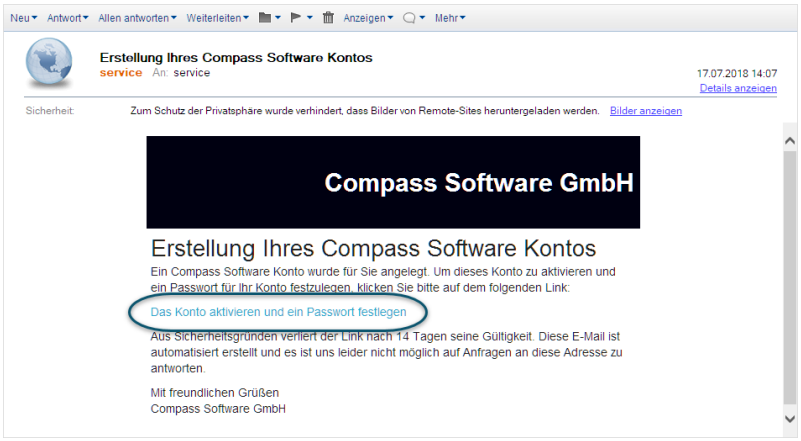


© Compass Software 2025

21 3D Plus Online

21.1.1.1 Ustvarjanje računa

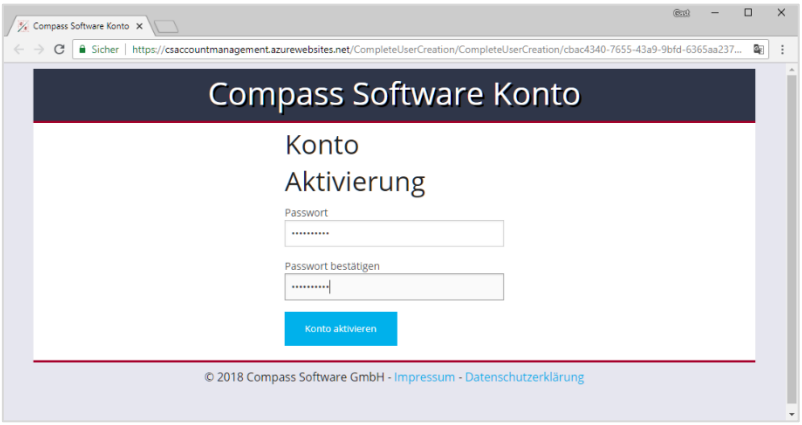
Po naročilu izdelka in želenega števila stopnišč, ki jih želite naložiti v internet, na svoj naslov (v tem primeru service@compass-software.de) prejmete sporočilo z naslednjo vsebino:



Kliknite obkroženo **povezavo**, da določite geslo za dostop do 3D-Plus Online.

Odpre se okno brskalnika. Dvakrat vnesite isto geslo in kliknite

Aktiviraj račun:

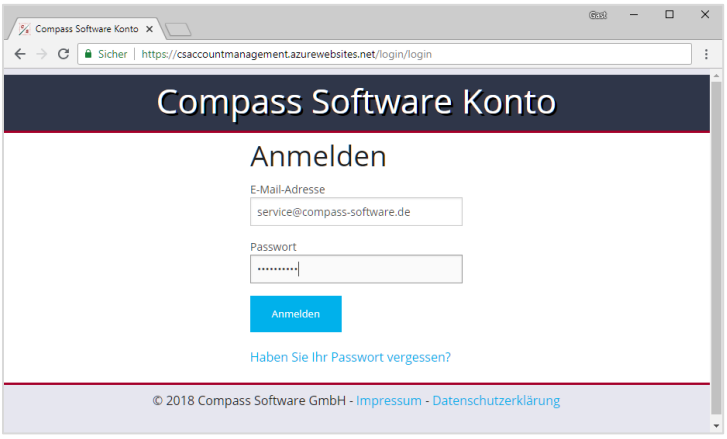


21.1.1.2 Prijava v račun 3D-Plus Online

Ko aktivirate račun, se lahko prijavite v upravljanje računa 3D-Plus Online.

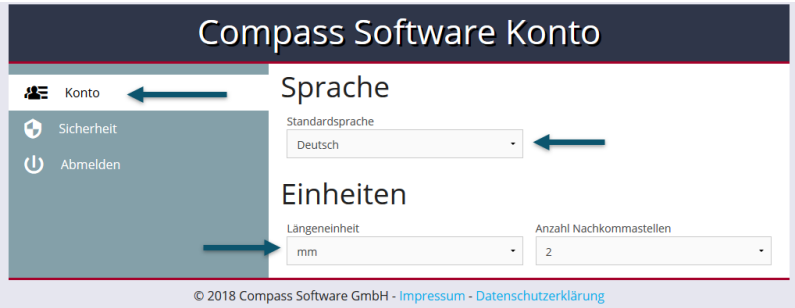
Neposredno dostopate prek https://csaccountmanagement.azurewebsites.net

Vnesite svoj **e-poštni naslov** in pravkar izbrano **geslo**.



21.1.1.3 Upravljanje uporabniškega računa

V upravljanju računa lahko določite različne nastavitve, na primer jezik ali merske enote, ki jih želite uporabljati.



21.1.1.4 Spreminjanje gesla

V razdelku **Varnost** lahko spremenite geslo.



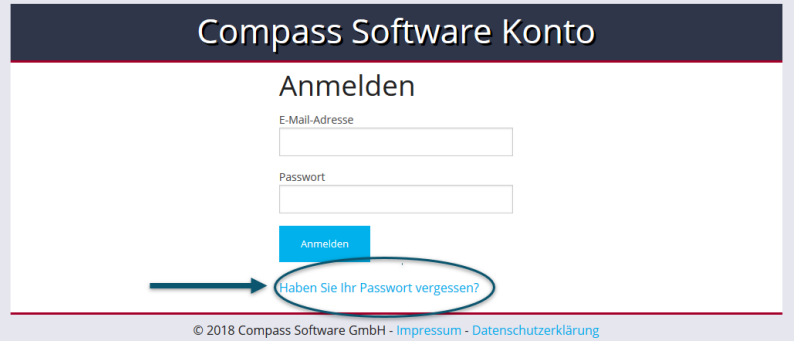
Vnesite **trenutno geslo** in nato spodaj dvakrat **novo geslo**.

Nato kliknite **Spremeni geslo**.



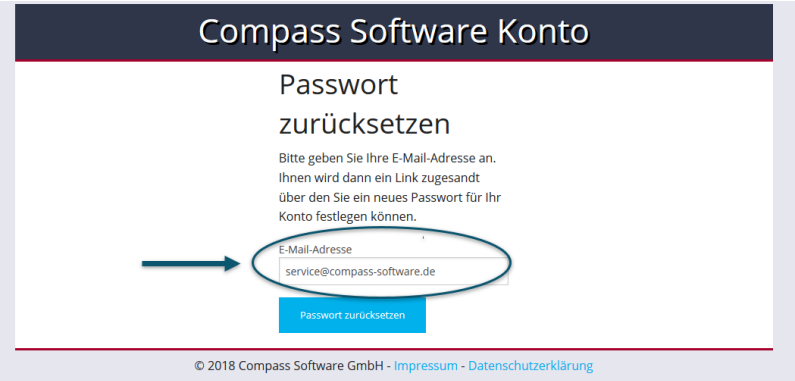
21.1.1.5 Pozabljeno geslo

Če ste pozabili geslo, kliknite **Ste pozabili geslo?**



Vnesite **e-poštni naslov** računa in kliknite

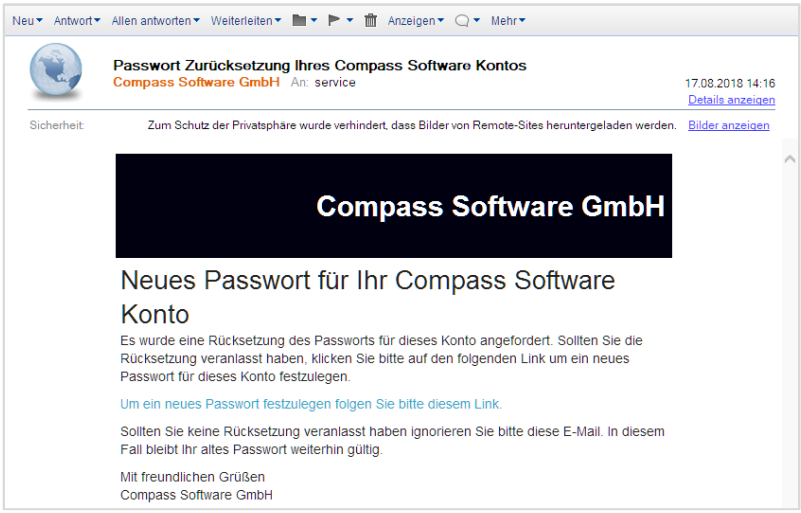
Ponastavi geslo.



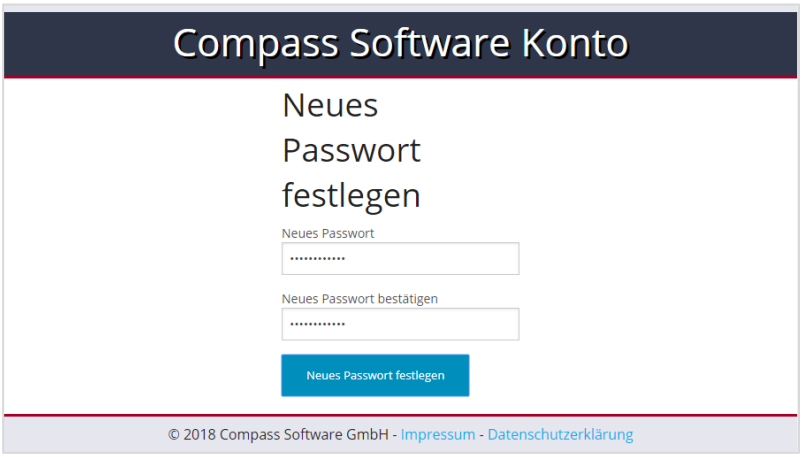
Zdaj bi morali prejeti e-poštno sporočilo s povezavo, prek katere lahko nastavite novo geslo za svoj račun.

Sporočilo lahko prispe šele po nekaj minutah.

Kliknite **povezavo** in nastavite novo geslo.

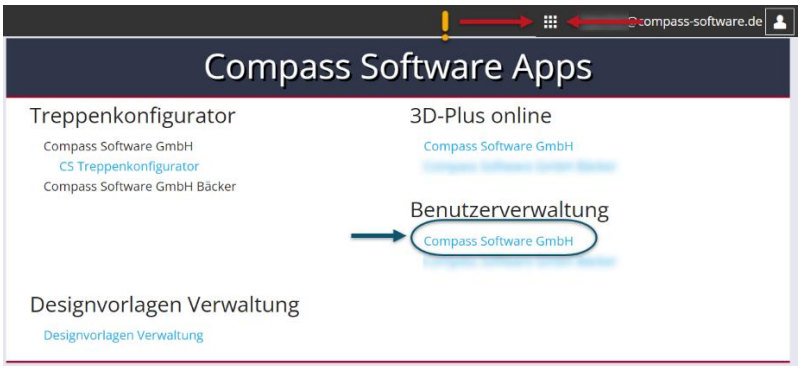


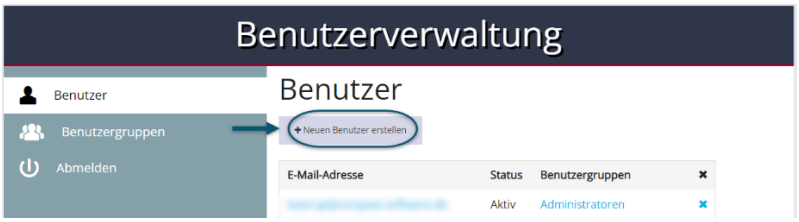
Ko izberete novo geslo, kliknite še »Nastavi novo geslo«.



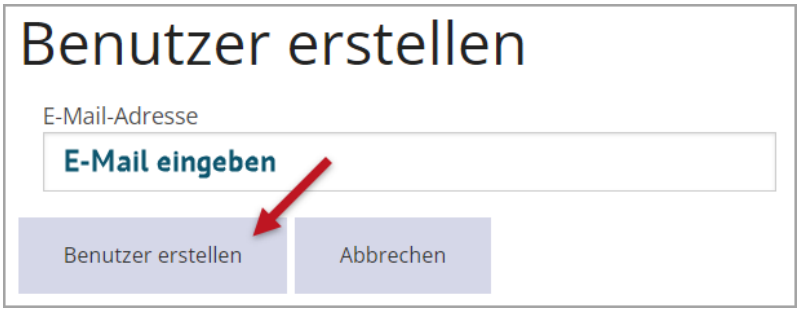
21.1.1.6 Ustvari uporabnike

Dodate lahko druge uporabnike. Mi ustvarimo le glavnega uporabnika; zaposlene z dostopom do 3D-Plus Online dodate sami.



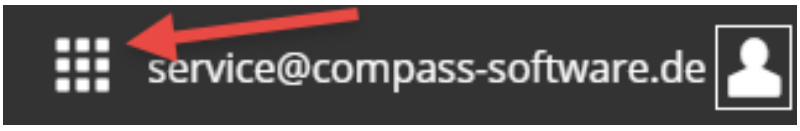


Po ustvarjanju uporabnik prejme e-poštno sporočilo in mora aktivirati račun.



21.1.1.7 Upravljanje 3D-Plus Online

S klikom **ikone »Apps«** ob uporabniškem imenu odprete drug vmesnik.

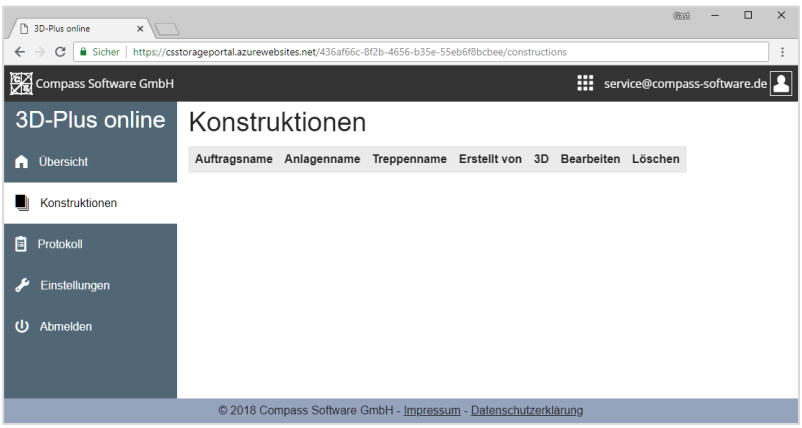


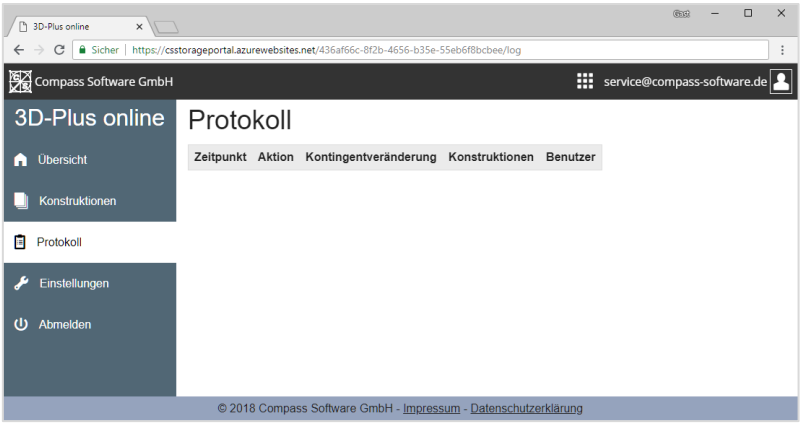
Pod **3D-Plus Online** vidite, koliko stopnišč še lahko naložite.



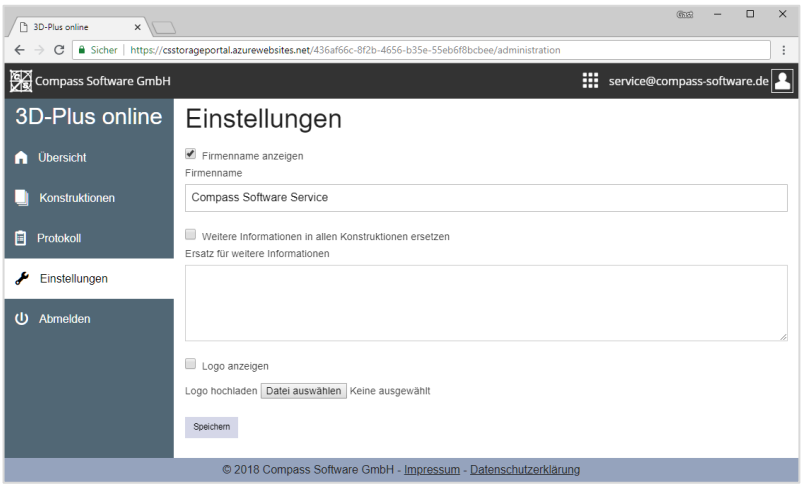
© Compass Software 2025

Ogledate si lahko tudi svoje konstrukcije in dnevnik.



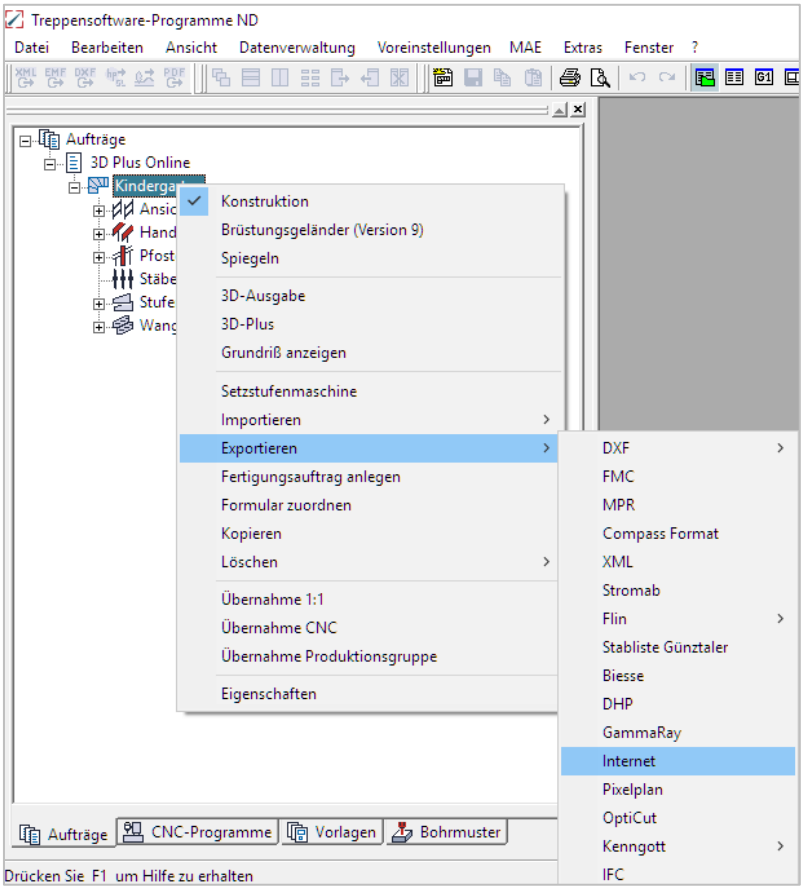


V nastavitvah določite videz spletnih strani s konstrukcijami stopnišč.

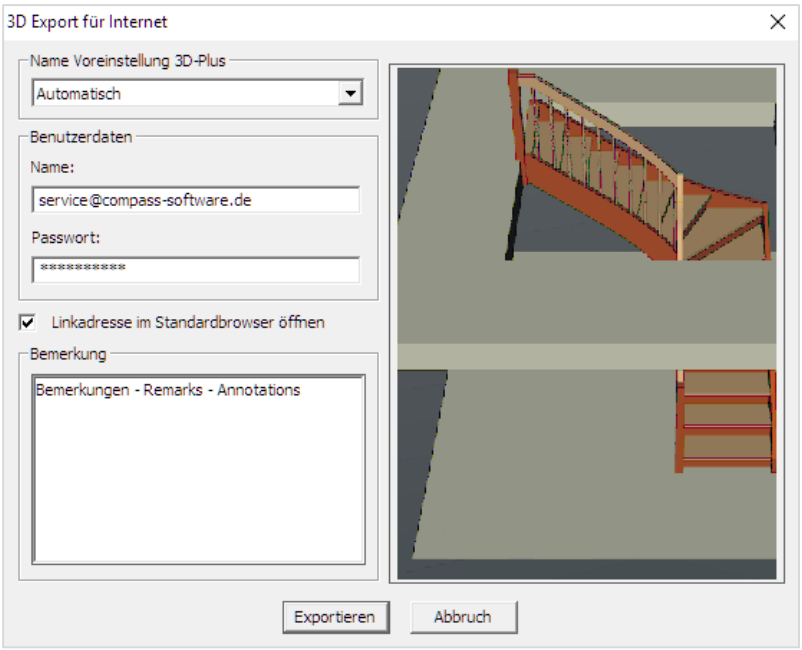


21.1.1.8 Nalaganje stopnišča v internet

Za nalaganje stopnišča iz podatkovne baze v internet ga kliknite z desno miškino tipko in izberite **Izvozi**, nato **Internet**.

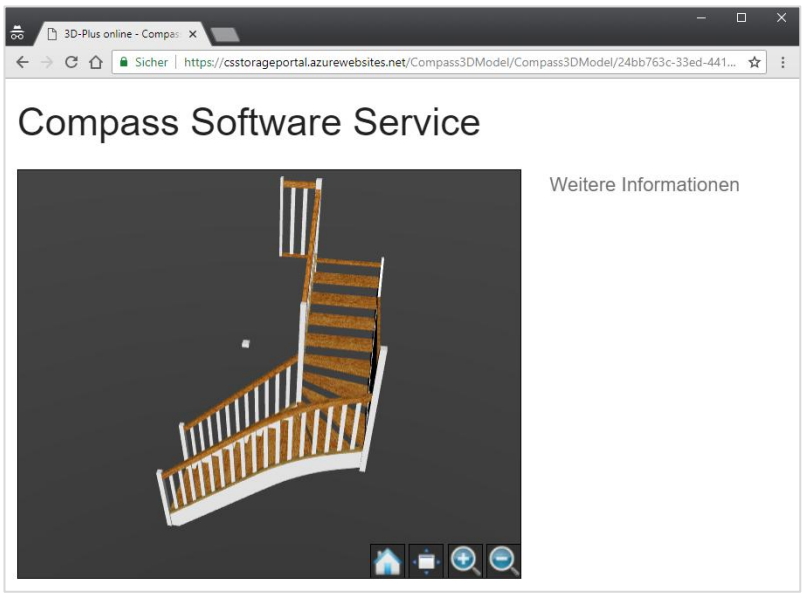


V naslednjem meniju izberite prednastavitev 3D-Plus, vnesite uporabniško ime in geslo ter po želji izberite takojšnji prikaz stopnišča v privzetem brskalniku.

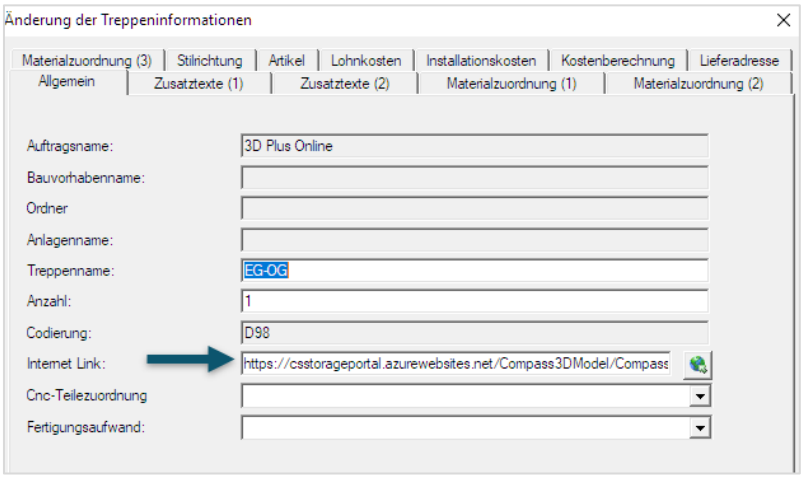


© Compass Software 2025

Ko kliknete **Izvozi**, se odpre okno brskalnika.



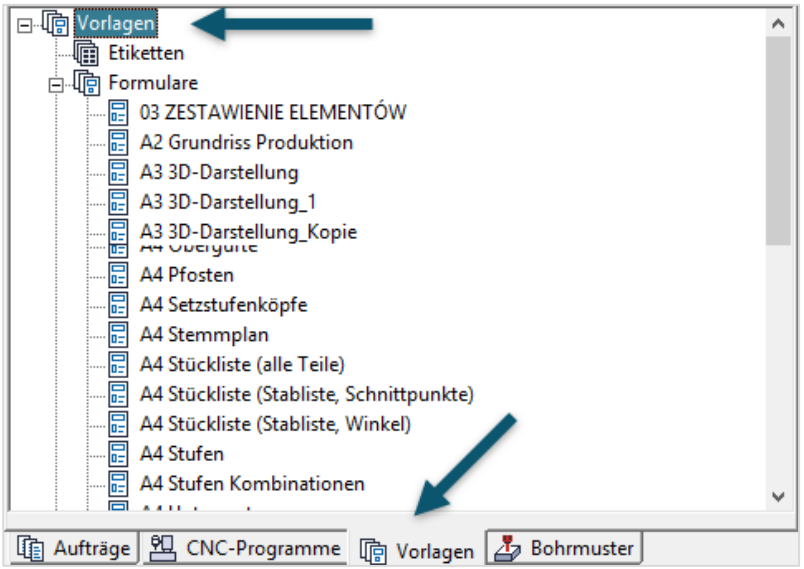
V **lastnostih** stopnišča pod **Internetna povezava** najdete povezavo do stopnišča v 3D-Plus Online.



21.1.1.9 Povezava do 3D-Plus Online v obrazcu

Povezavo do stopnišča 3D-Plus Online lahko vključite tudi v obrazec, ki ga pošljete strankam.

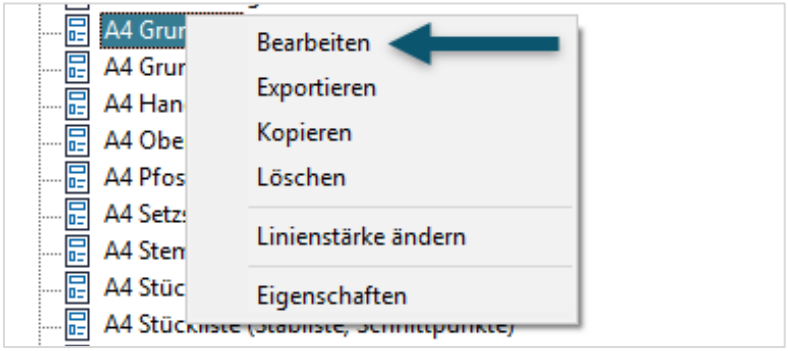
V Compass Software spodaj odprite **Predloge** in nato izberite **Obrazci**.



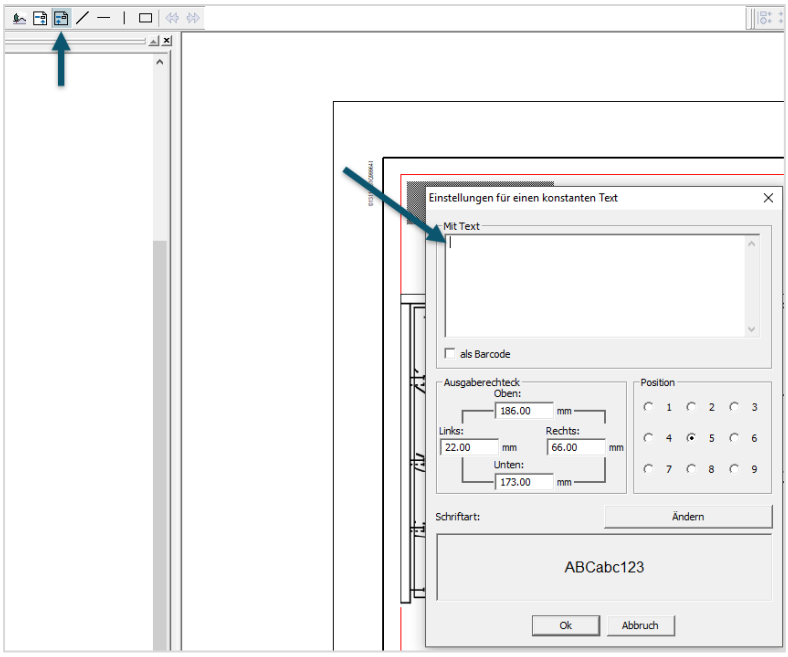
© Compass Software 2025

Izberite obrazec, v katerem naj bo povezava. Kliknite ga z desno miškino tipko in

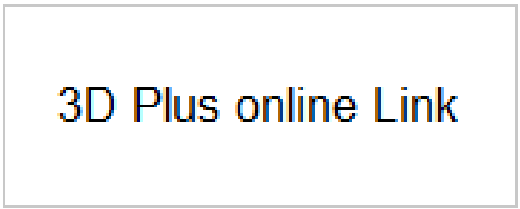
izberite **Uredi**.



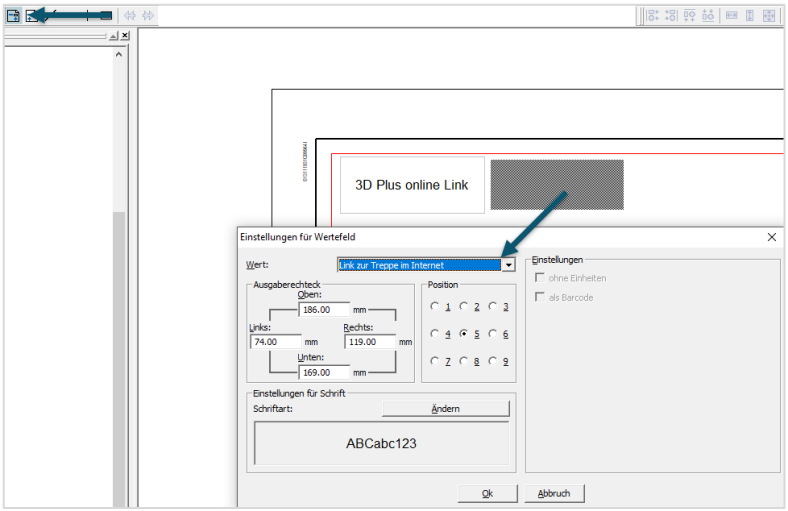
Dodajte **besedilno konstanto** in izberite mesto, kamor jo želite postaviti (besedilna konstanta je besedilno polje).



Ko postavite besedilno konstanto, jo poimenujte, npr. *Povezava 3D-Plus online*.



Dodajte še **polje z vrednostjo**, najbolje ob pravkar ustvarjeni besedilni konstanti. Pod **Vrednost**
izberite **Povezava do stopnišča/sklopa v internetu**. Tu se v
obrazcu prikaže povezava do stopnišča.



© Compass Software 2025

22 Posodobitev licenčnega ključa in Compass Software

Ko prejmete novo različico Compass Software za posodobitev, je včasih priložena tudi posodobitev licenčnega ključa. To v vsakem primeru izvedite! Pri posodobitvi različice in ključa upoštevajte naslednje:

1) Najprej **posodobite licenčni ključ**. Compass Software mora biti zaprta. Pri omrežni licenci zaprite Compass na vseh računalnikih, povezanih s strežnikom ključa oziroma baze, sicer posodobitev ključa morda ne bo pravilno izvedena!

2) Pred vsako posodobitvijo različice varnostno kopirajte podatkovno bazo v namestitveni poti Compass, npr. C:\Program Files (x86)\Compass Software\Treppensoftware-Programme ND. Mapo DATABASE shranite na drug medij ali v omrežje.

3) Nato posodobite program. Z dvojnim klikom odprite preneseno datoteko in izberite **Posodobitev**. Najprej posodobite strežnik podatkovne baze, če obstaja, nato odjemalce. Uporabniki samostojne licence posodobitev izvedejo samo na računalniku, kjer zaganjajo Compass.

Možne težave:

Težava: »Nimate pravice za posodobitev različice!«

1. rešitev: izvedite priloženo **posodobitev licenčnega ključa**.

Težava: **ključ je posodobljen**, vendar nova kupljena možnost ni prikazana v programu!

1. rešitev: Compass ni bil zaprt na vseh računalnikih. Preverite, da je povsod zaprt, in znova izvedite posodobitev ključa.
2. rešitev: očistite licenčne podatke. V meniju Start Windows odprite -> Compass Software in zaženite orodje za **nastavitve** Compass **kot skrbnik**. Nato odprite **Orodja -> Očisti licenčne podatke** in izvedite funkcijo.
3. rešitev: če težava ostane, odklopite licenčni ključ s strežnika in ga posodobite na drugem računalniku.
4. rešitev: aktivirana funkcija v vaši različici še ni na voljo. Posodobite različico ali kontaktirajte servis Compass Software GmbH.

© Compass Software 2025

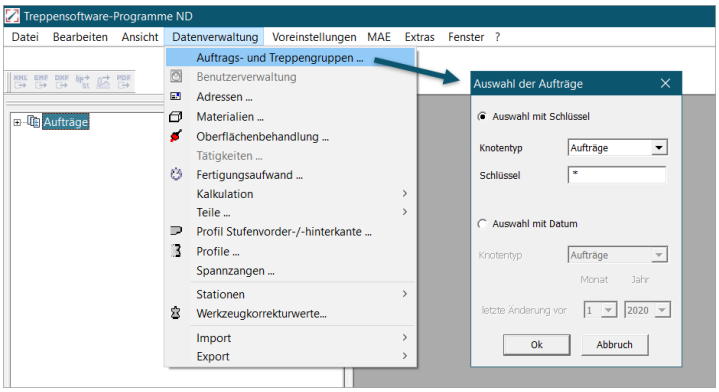
23 Arhiviranje stopnišč

Program Compass Software GmbH (v nadaljevanju CS) omogoča arhiviranje naročil in stopnišč. Funkcija je priporočljiva, če želite zmanjšati podatkovno bazo in hkrati ohraniti stara stopnišča. Ta navodila pojasnjujejo arhiviranje in ponovni uvoz v Compass Software.

23.1.1.1 Arhiviranje

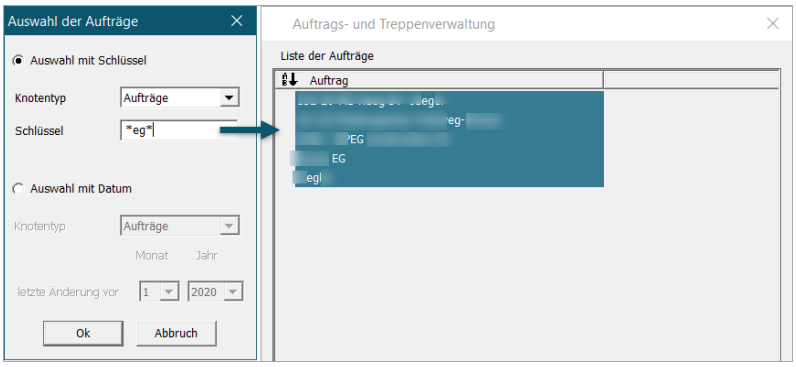
Najprej varnostno kopirajte podatkovno bazo CS. Običajno je v namestitveni poti »C:\Program Files (x86)\Compass Software\Treppensoftware-Programme ND\DATABASE«. Mapo shranite drugam, npr. na ključek USB, da imate kopijo, če pride do težave!

Za arhiviranje odprite **Upravljanje podatkov** in izberite **Skupine naročil in stopnišč**. Odpre se okno **Izbira naročil**, kjer filtrirate prikazana naročila.



Na voljo sta dva načina filtriranja:

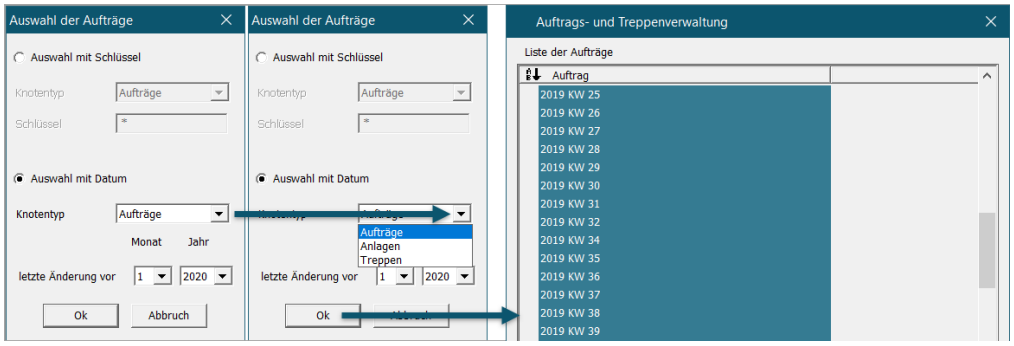
1. **Izbira po ključu**: prikažejo se samo naročila, ki vsebujejo naslednji niz znakov. Zvezdico (*) uporabite kot nadomestni znak pri iskanju. Niz »*eg*« prikaže naročila, ki vsebujejo »EG«.



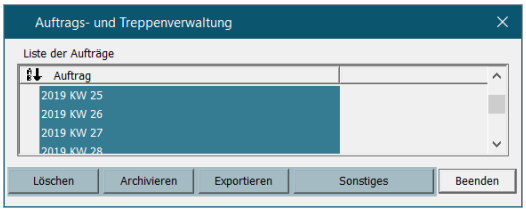
ali

© Compass Software 2025

2. **Izbira po datumu**: prikažete vsa naročila/sklope ali stopnišča, spremenjena pred določenim datumom.



Po izbiri filtriranja lahko naročila/sklope ali stopnišča **izbrišete**, **arhivirate**, **izvozite** ali izberete **Drugo**.

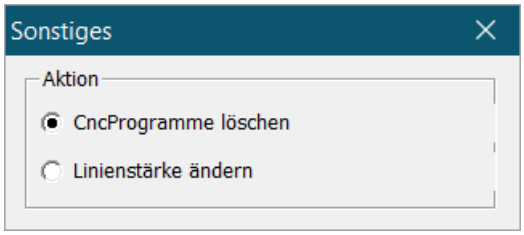


Izbriši odstrani vse izbrane podatke iz upravljanja naročil in stopnišč. Postopka ni mogoče razveljaviti!

Pri **arhiviranju** se za ime datoteke uporabi črtna koda, ne ime naročila. Za iskanje po dodatnih besedilih, imenih naročil itd. je ustvarjena tudi datoteka XML s temi podatki kot besedilo ASCII. Pozneje z besedilnim iskanjem nizov najdete podatke o mestu iskanega naročila/stopnišča. Nato lahko stopnišče v odprtem oknu »Upravljanje naročil in stopnišč« izbrišete!

Izvozi izvozi samo izbrane podatke. Pri tej možnosti določite mesto shranjevanja!

Drugo omogoča brisanje kod CNC v izbranih podatkih ali prilagoditev debeline črt vseh izbranih stopnišč:



Pri arhiviranju oziroma izvozu nastanejo datoteke CS, ki jih uvozite kot običajno.

© Compass Software 2025

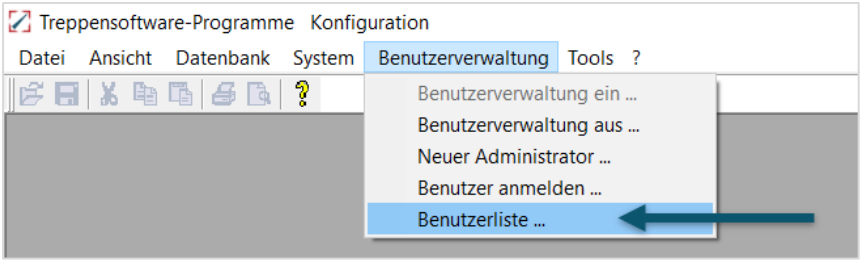
24 Uporaba izbirnega upravljanja uporabnikov

Ta dokument pojasnjuje delovanje vgrajenega upravljanja uporabnikov v Compass Software. Pravice dostopa zaposlenih lahko določite prek uporabniških skupin z različnimi pravicami.

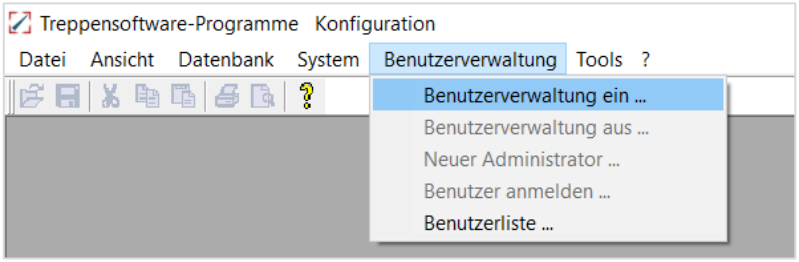
Pomembno: upravljanja uporabnikov ni nujno vklopiti, razen če želite omejiti njihove pravice.

24.1.1.1 Vklop upravljanja uporabnikov

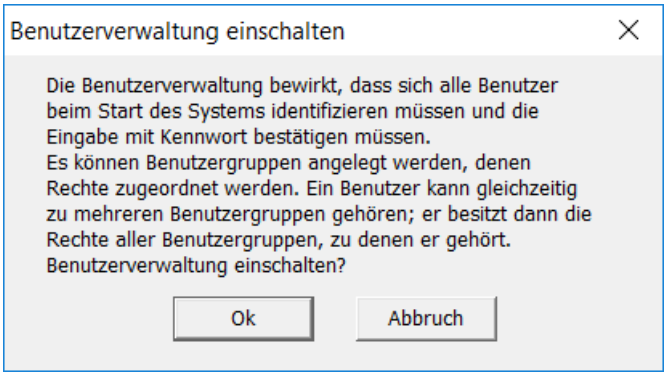
Odprite program za nastavitve Compass Software. Prepričajte se, da v sistem ni prijavljen noben drug uporabnik. Preverite seznam prijavljenih uporabnikov: odprite **Upravljanje uporabnikov** – **Seznam uporabnikov**. Na seznamu mora biti samo en računalnik. Če ni tako, zaprite programsko opremo na računalnikih s seznama.



Po preverjanju kliknite **Upravljanje uporabnikov** – **Vklopi upravljanje uporabnikov**.

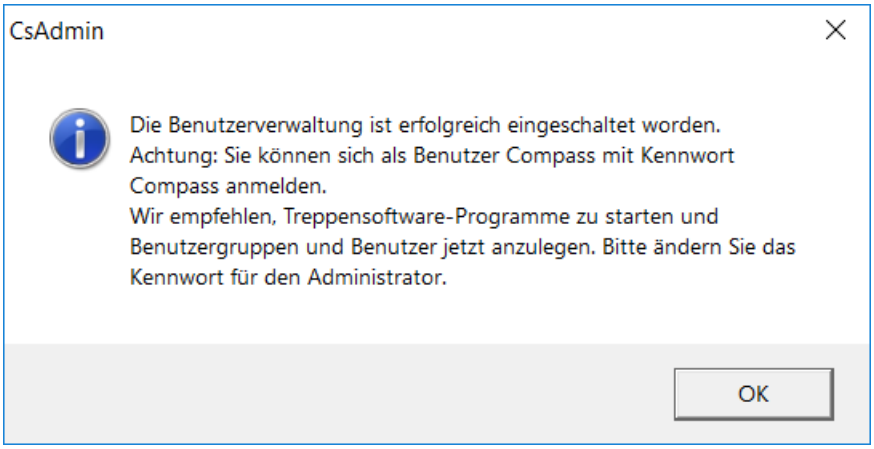


S tem zaženete upravljanje uporabnikov. Naslednje obvestilo potrdite z **Ok**.



© Compass Software 2025

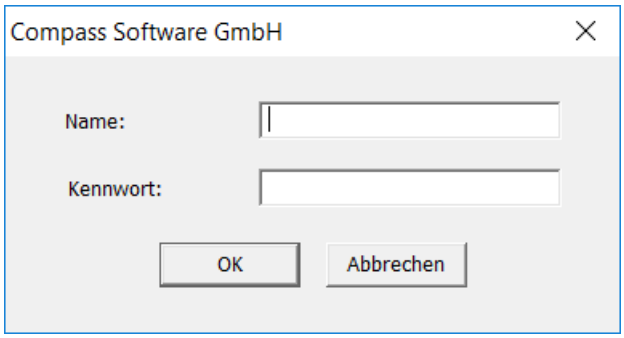
Ko zaženete upravljanje, sistem ustvari privzetega skrbnika. Obvestilo potrdite z **Ok**.



Zaprite program za nastavitve.

24.1.1.2 Upravljanje uporabnikov v glavnem programu

Zaženite program za stopnišča. Prikaže se novo pogovorno okno, ki zahteva določitev uporabniškega imena in gesla. Za ime uporabite »Compass«, za geslo prav tako »Compass«.

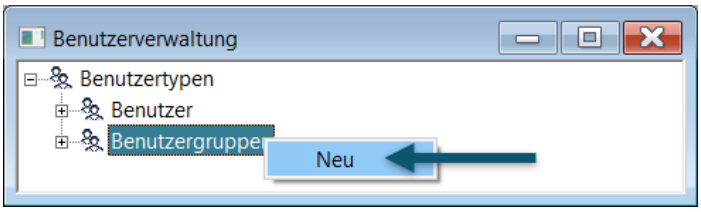


Prikaže se nova ikona, ki prej ni bila na voljo. Kliknite jo, da odprete drevo uporabnikov.

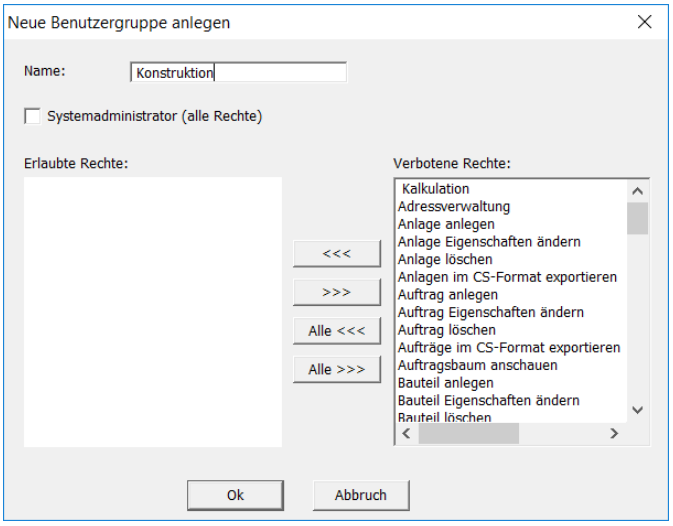


© Compass Software 2025

V drevesu uporabnikov morate najprej ustvariti uporabniško skupino. V skupini lahko določite pravice posameznih uporabnikov, npr. za delavnico, projektivni biro itd. Z desno miškino tipko kliknite **Uporabniške skupine** in izberite **Novo**.



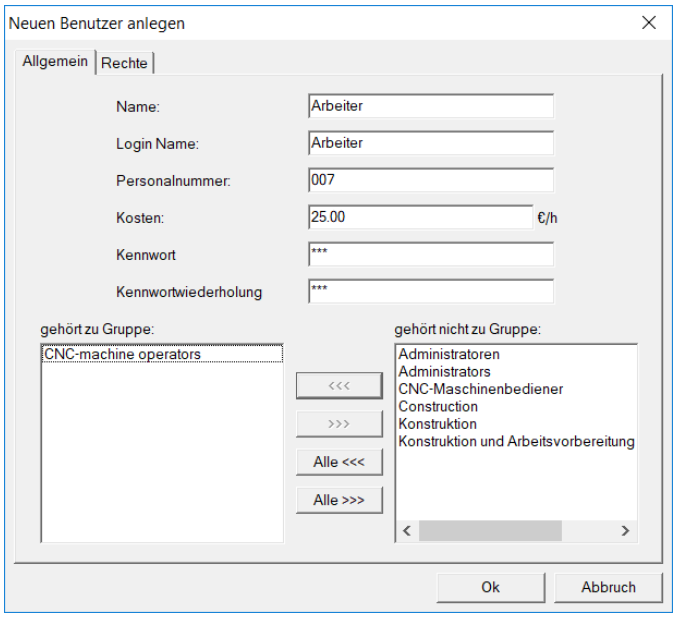
Izberite ime uporabniške skupine, nato s klikom ikon v sredini tega menija določite njene pravice.



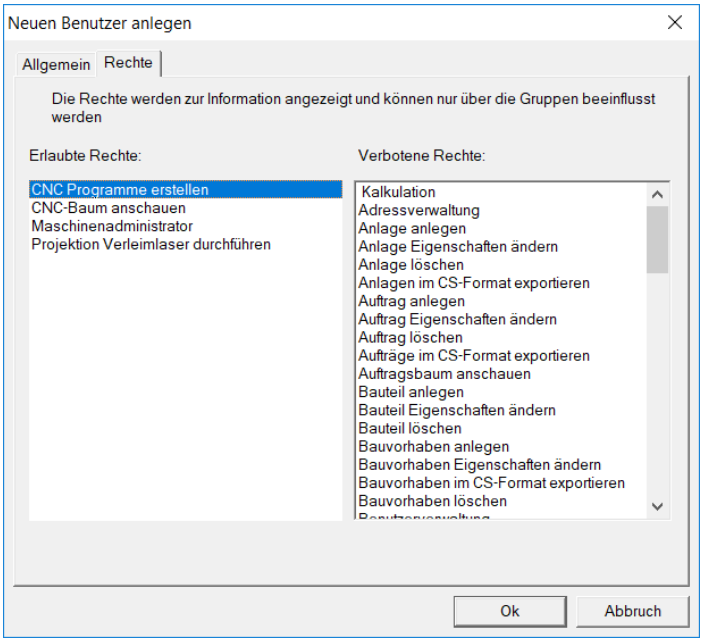
Ko ustvarite različne uporabniške skupine, morate dodati uporabnike. Postopek je podoben ustvarjanju skupine: z desno miškino tipko kliknite **Uporabniki** in izberite **Novo**.

Izpolnite vsa polja, izberite članstvo v ustrezni skupini in potrdite geslo.

© Compass Software 2025



Na drugi strani tega okna so podrobne informacije o pravicah uporabnika. V tem oknu pravic ni mogoče spreminjati. Spremenite jih lahko samo v skupini!

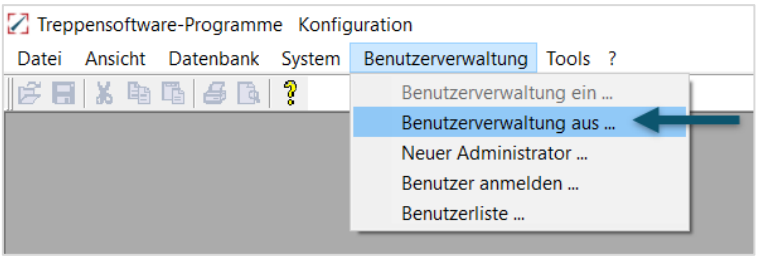


Enako dodajte tudi druge želene uporabnike.

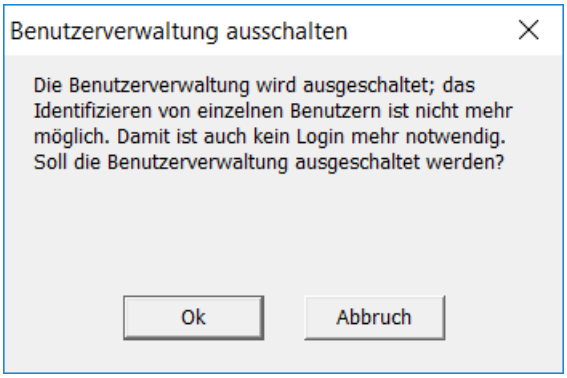
© Compass Software 2025

24.1.1.3 Izklop upravljanja uporabnikov

Odprite program za nastavitve in kliknite **Upravljanje uporabnikov** – **Izklopi upravljanje uporabnikov**.

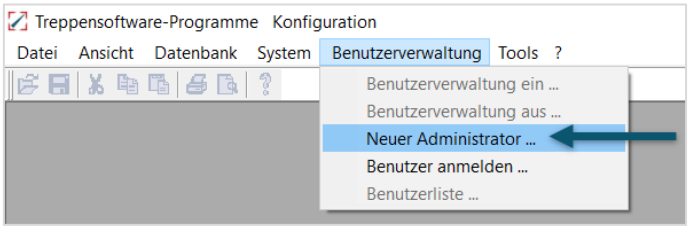


Prikazano obvestilo potrdite z **Ok**.

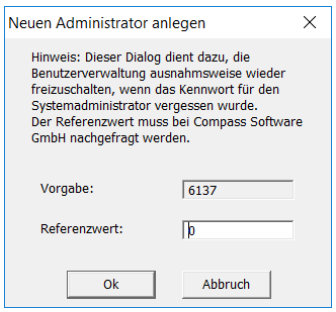


24.1.1.4 Pozabljeno geslo?

Če ste pozabili geslo, vam lahko pomaga Compass Software. Odprite program za nastavitve in kliknite **Upravljanje uporabnikov** – **Nov skrbnik.**



Kontaktirajte Compass Software in sporočite številko pod **Predpisana vrednost**. Z vnosom referenčne vrednosti znova dobite dostop do upravljanja uporabnikov.



© Compass Software 2025

25 Nastavitev risalnika za izpis 1:1

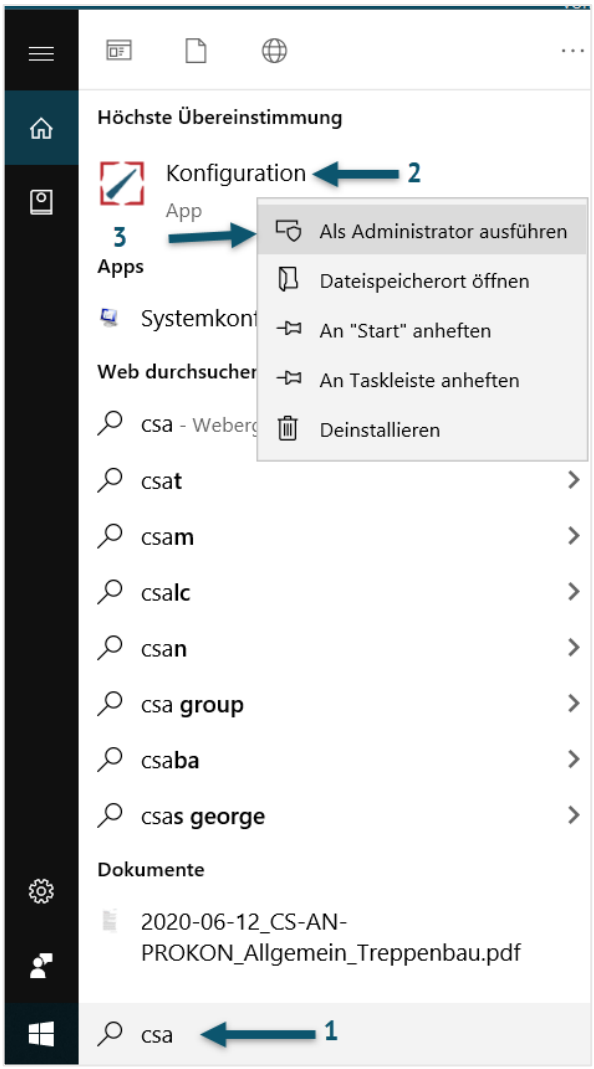
25.1.1.1 Pomembno pred nastavitvijo

Pred povezavo risalnika s TSP mora biti risalnik pravilno nameščen v operacijskem sistemu. Namestite združljiv gonilnik, ki podpira dolžine papirja npr. do 15 m. Več informacij najdete pri proizvajalcu naprave.

25.1.1.2 Nastavitev risalnika v programu za stopnišča

To poglavje pojasnjuje izbiro in nastavitev risalnika v programu za stopnišča. Upoštevajte, da se nekatera okna in meniji med risalniki razlikujejo in so lahko videti drugače. Osnovni postopek ostaja enak.

25.1.1.3 Zagon nastavitev programa za stopnišča

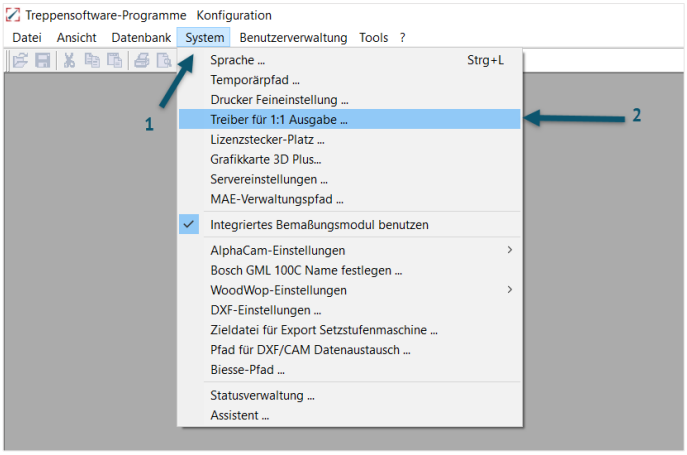


Če v iskalno polje Windows vnesete **CSA (1)**, se med rezultati prikaže **Nastavitev (2).**

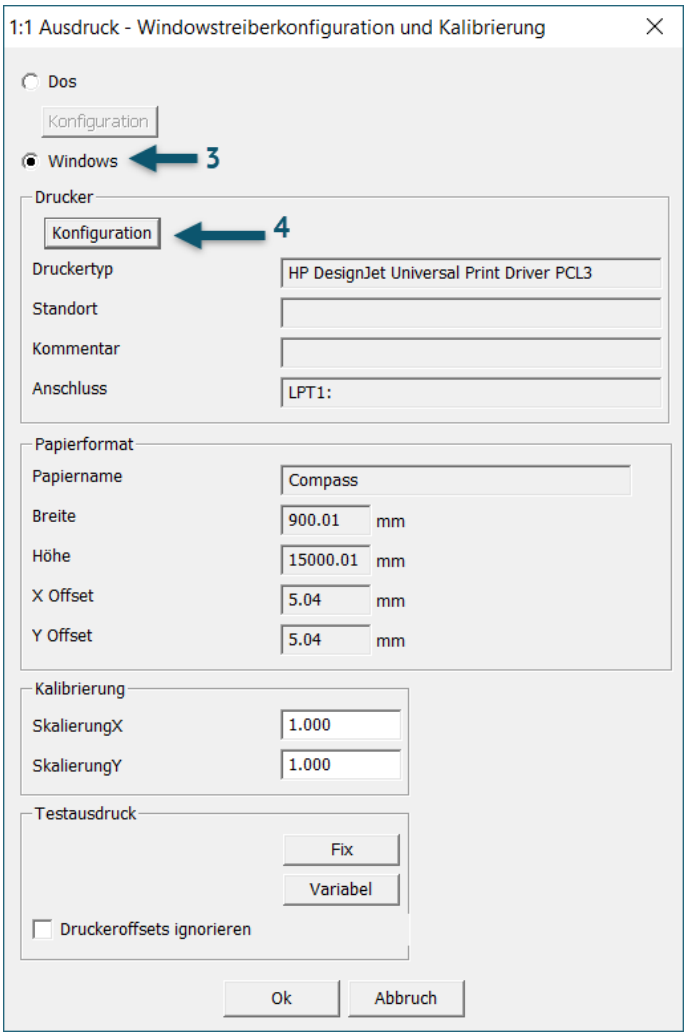
Z desno miškino tipko kliknite rezultat in aplikacijo **zaženite kot skrbnik (3).**

© Compass Software 2025

25.1.1.4 Izbira risalnika in velikosti papirja

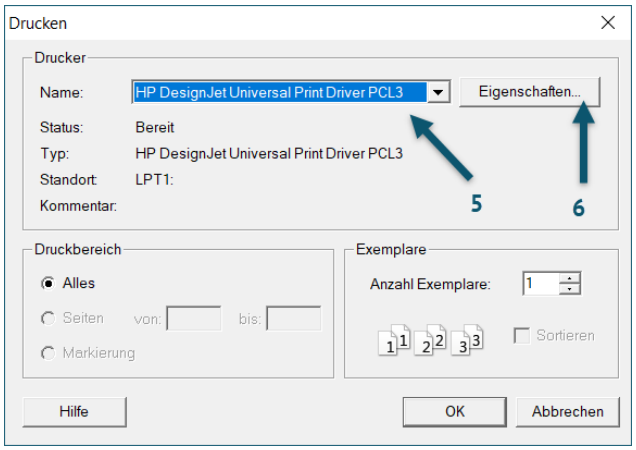


Ko zaženete Nastavitev programov za stopnišča, kliknite
Sistem (1) in nato **Gonilnik za izpis 1:1 ... (2).**



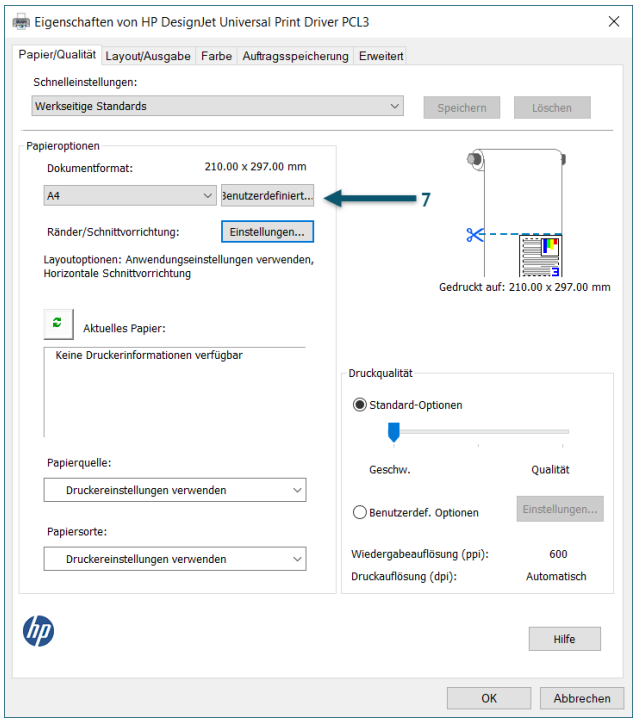
Izberite **Windows (3)** in nato z levo miškino tipko kliknite **Nastavitev (4).**

© Compass Software 2025



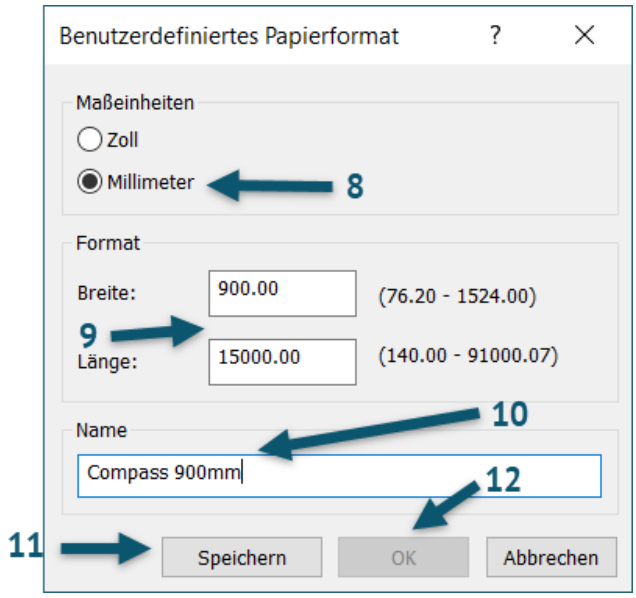
Odpre se običajno okno Windows za izbiro tiskalnika. Izberite svoj risalnik, v tem primeru **HP DesignJet (5)**. Z levo

miškino tipko kliknite **Lastnosti (6).**



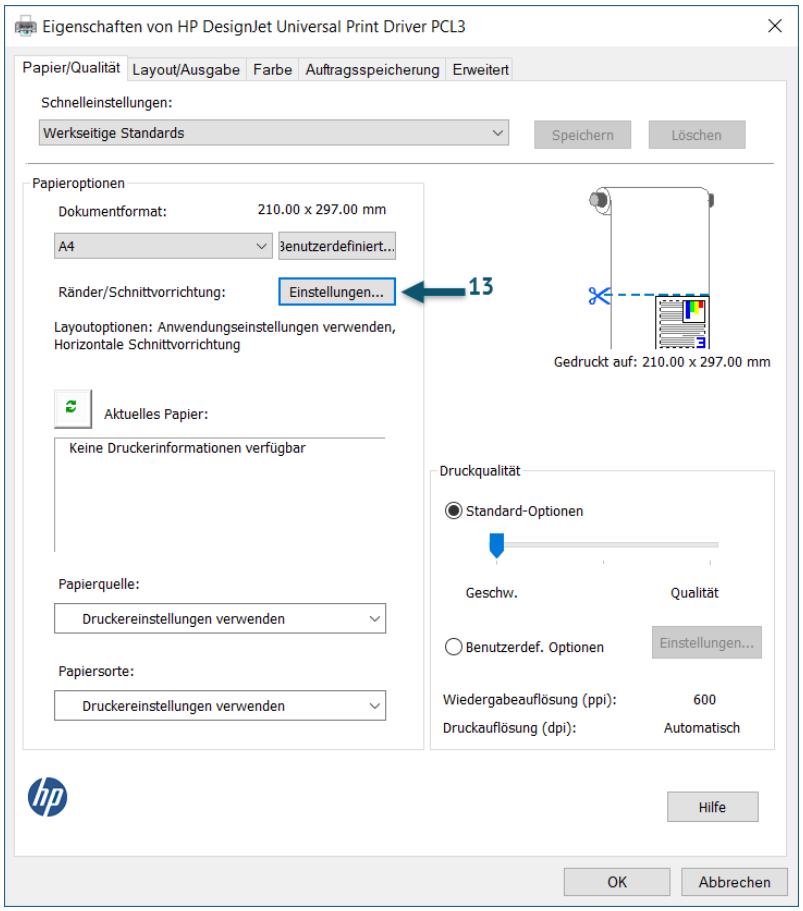
Odpre se okno lastnosti risalnika, kjer nastavite velikost papirja. Z levo miškino tipko kliknite

gumb **Uporabniško določeno (7)**.

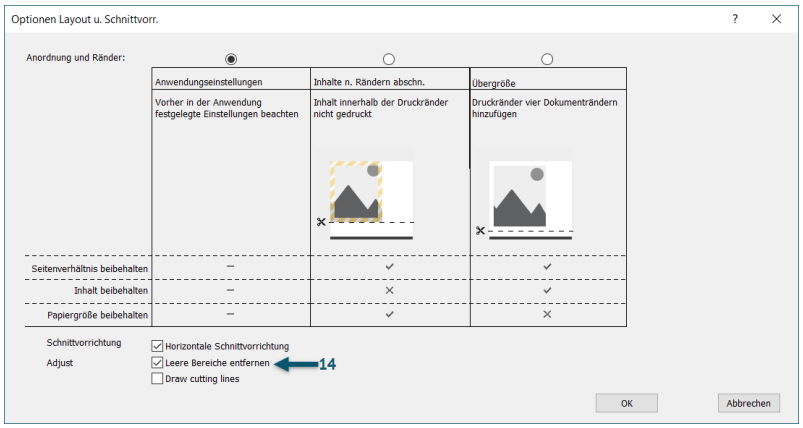


V tem oknu nastavite merske enote na **Milimetre (8)** in **format (9)** na želeno velikost papirja oziroma role. V tem primeru je širina 900 mm in dolžina 15000 mm. Nato poimenujte **nastavitve (10).** Z levo miškino tipko kliknite **Shrani (11)** in okno zaprite z **Ok (12)**.

© Compass Software 2025



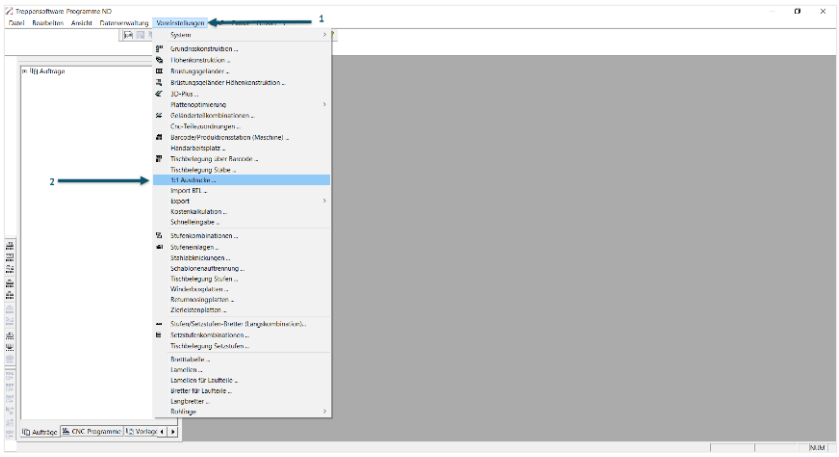
Z levo miškino tipko kliknite gumb **Nastavitve (13)**, da odprete Robovi in rezalna naprava.



Označite **Odstrani prazna območja (14).** Ta možnost zmanjša porabo papirja**.** Nato potrdite z Ok in zaprite nastavitve programa za stopnišča**.**

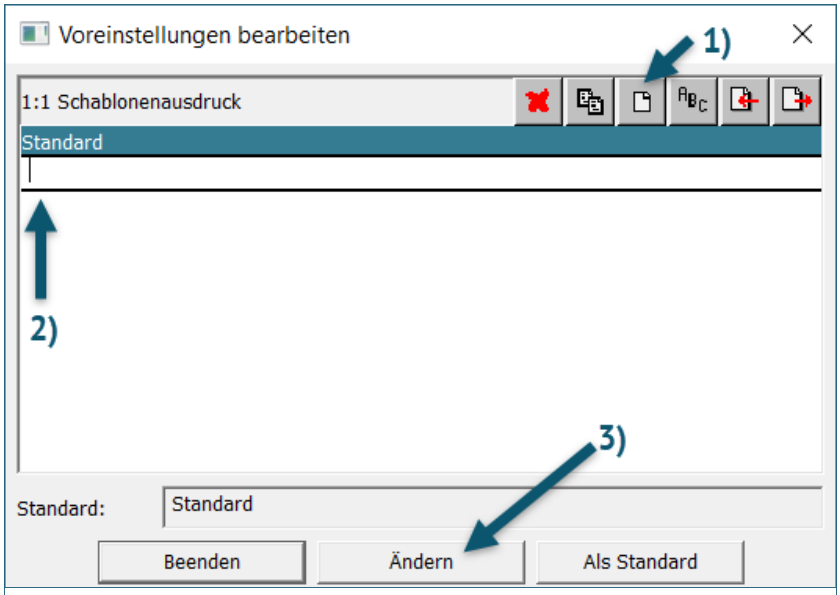
© Compass Software 2025

25.1.1.5 Prednastavitve za izpis šablon



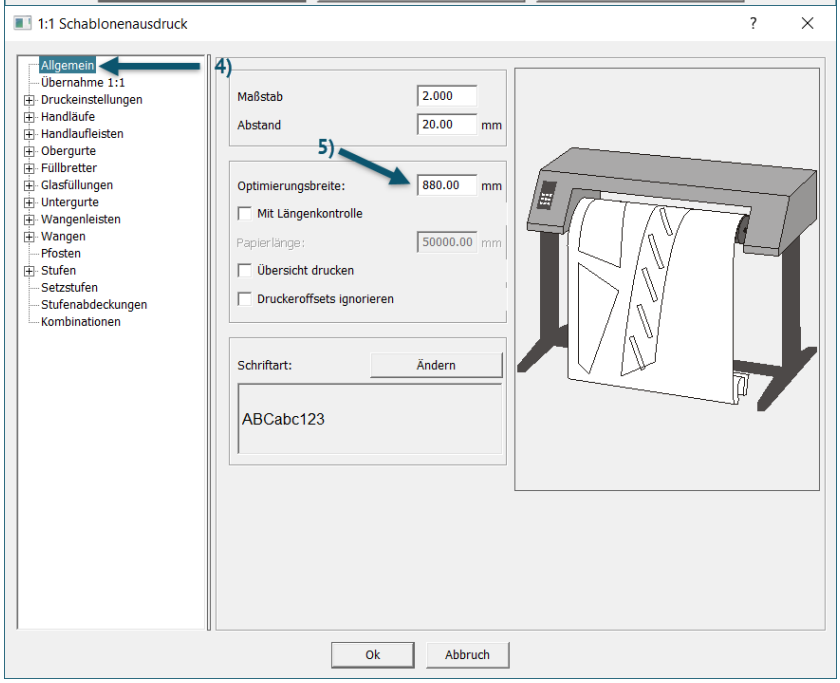
Prednastavitve (1) odprite z levim klikom.

V prikazanem izbirnem meniju izberite Izpis 1**:1 (2).** Odpre se okno Urejanje prednastavitve.



V tem meniju upravljate prednastavitve izpisa šablon 1:1. Izberite

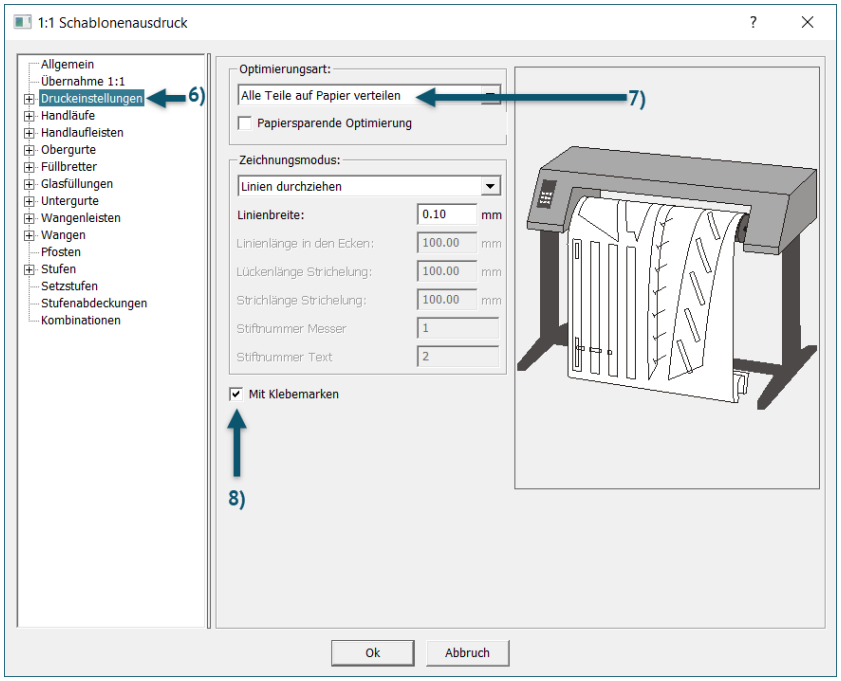
Ustvari nov vnos (1). Odpre se prazna vrstica, kjer poimenujete prednastavitev **(2).** Kliknite **Spremeni (3)**, da uredite izbrano prednastavitev**.**



Odpre se okno Izpis šablon 1:1. Pod **Splošno (4)** lahko pri

Širina optimizacije (5) vnesete želeno vrednost. V tem primeru smo širino role 900 mm optimizirali na 880 mm, da je med robom papirja in šablono odmik.

© Compass Software 2025

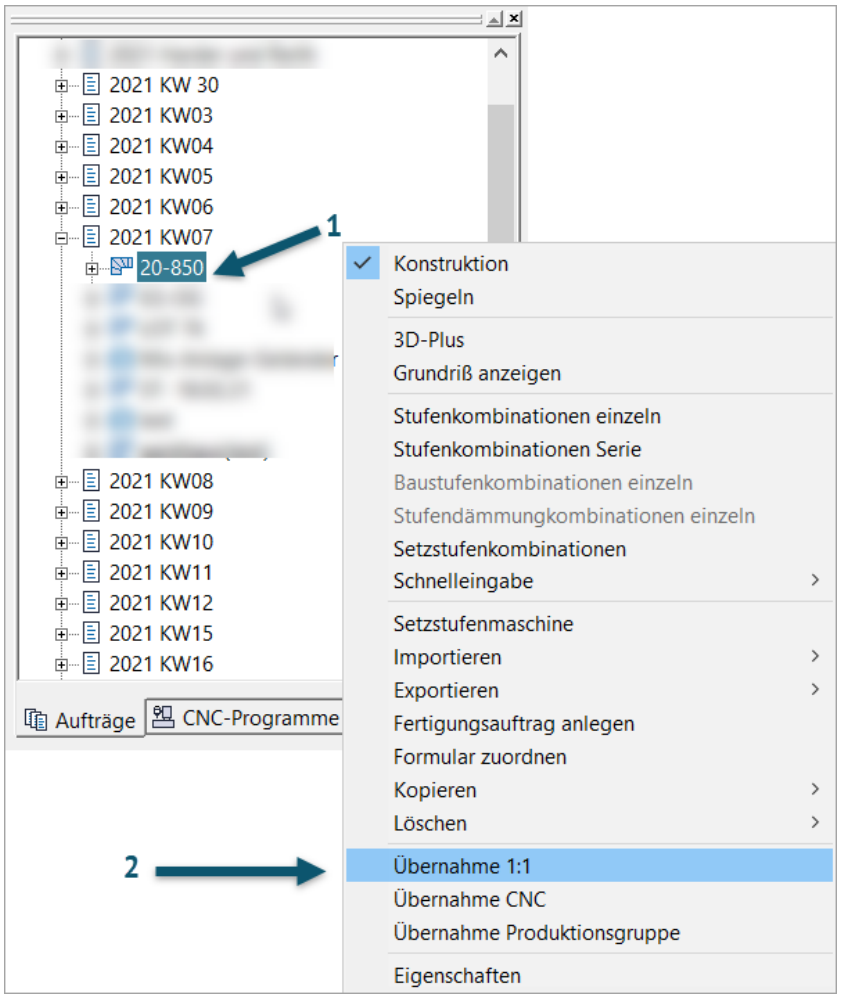


Kliknite **Nastavitve tiskanja (6)** in izberite način optimizacije **(7)**, v tem primeru Razporedi vse dele na papir.

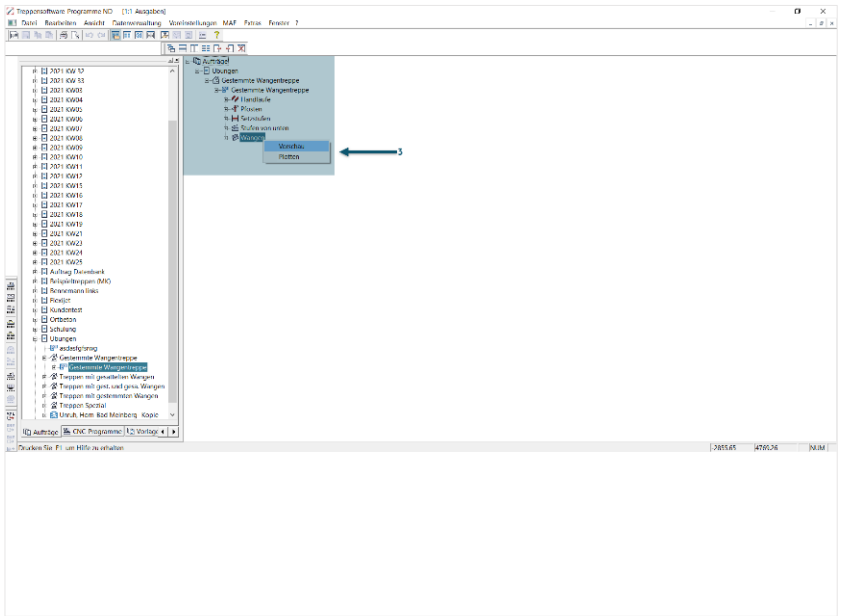
Oznake za lepljenje lahko vklopite ali izklopite. To so oštevilčene pomožne puščice za natančno lepljenje strani in pasov.

© Compass Software 2025

25.1.1.6 Izpis šablon



V drevesu naročil izberite želeno stopnišče (1). Z desno miškino tipko ga kliknite, da odprete izbirni meni. Izberite **Prenos 1:1 (2)**.



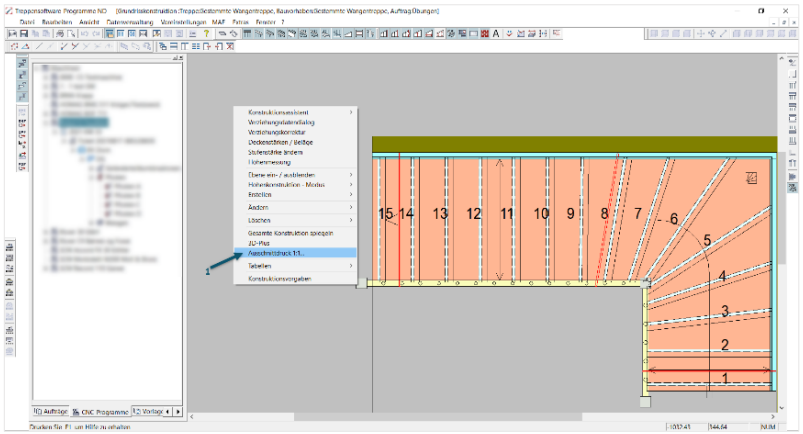
Ustvari se novo drevo naročil, ki vsebuje stopnišče z vsemi pripadajočimi sestavnimi deli, pripravljenimi za izris. Z desnim klikom dela ali skupine delov lahko odprete **predogled** ali **Izris (3)**. Izberete lahko tudi več delov: držite tipko Strg na tipkovnici in z levo miškino tipko označite dele za izris.

© Compass Software 2025

25.1.1.7 Izpis izseka 1:1

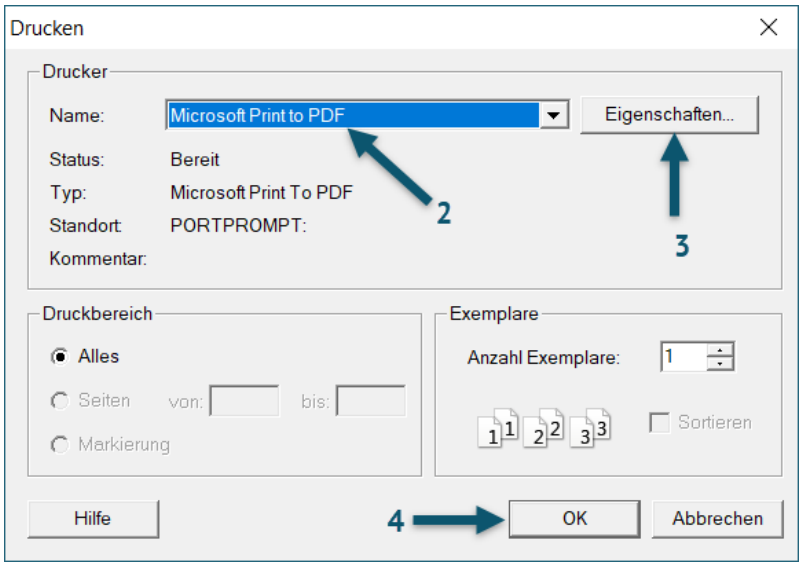
Če je ta možnost na voljo, lahko v skoraj vseh grafičnih oknih natisnete izseke poljubne velikosti v merilu 1:1.

Postopek:



Izberite grafično okno, iz katerega želite tiskati, npr. konstrukcijo tlorisa.

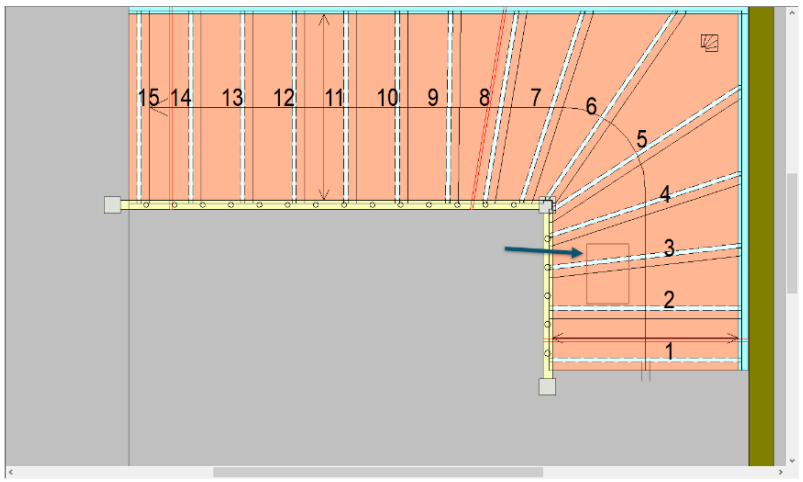
Zunaj risbe z desno miškino tipko odprite izbirni meni in
izberite **Tiskanje izseka 1:1 (1)**.



Prikaže se meni za izbiro tiskalnika. Izberite želeno izhodno napravo
(2).

Pod Lastnosti **(3)** nastavite velikost papirja ter pokončno ali ležečo usmerjenost.

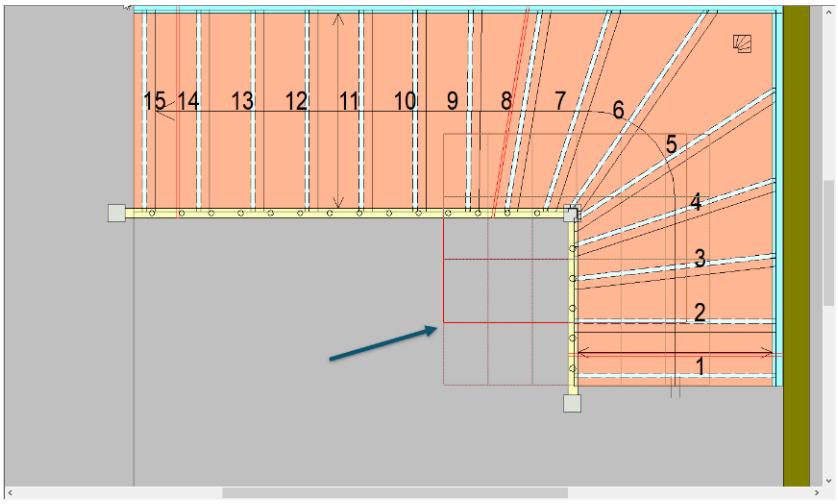
Nastavitve potrdite z OK **(4)**.



Prikaže se območje tiskanja izbrane velikosti lista.

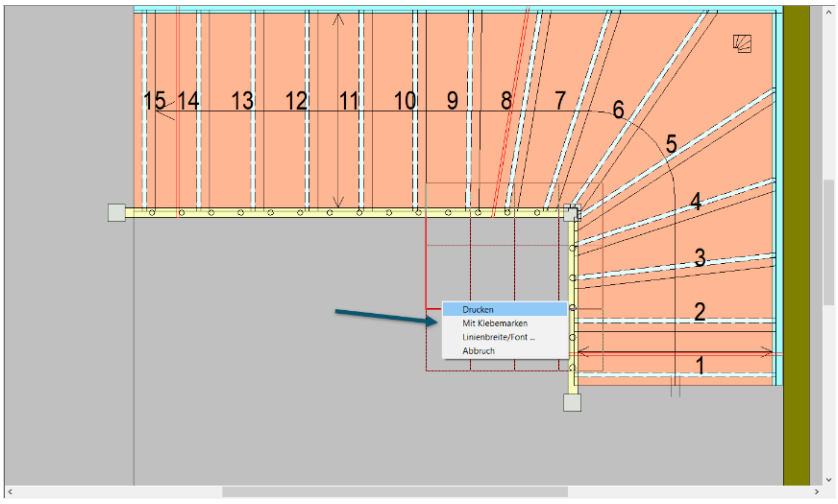
Položaj nastavite tako: znotraj lista držite levo miškino tipko in list povlecite na želeni položaj.

© Compass Software 2025



Območje povečate tako:

Zunaj lista (desno, levo, zgoraj ali spodaj) držite levo miškino tipko in povlecite. Tako povečate območje tiskanja, ki se samodejno razdeli na več strani.



Z desnim klikom odprete izbirni meni Tiskanje ali Prekliči. Izberite želeno možnost.

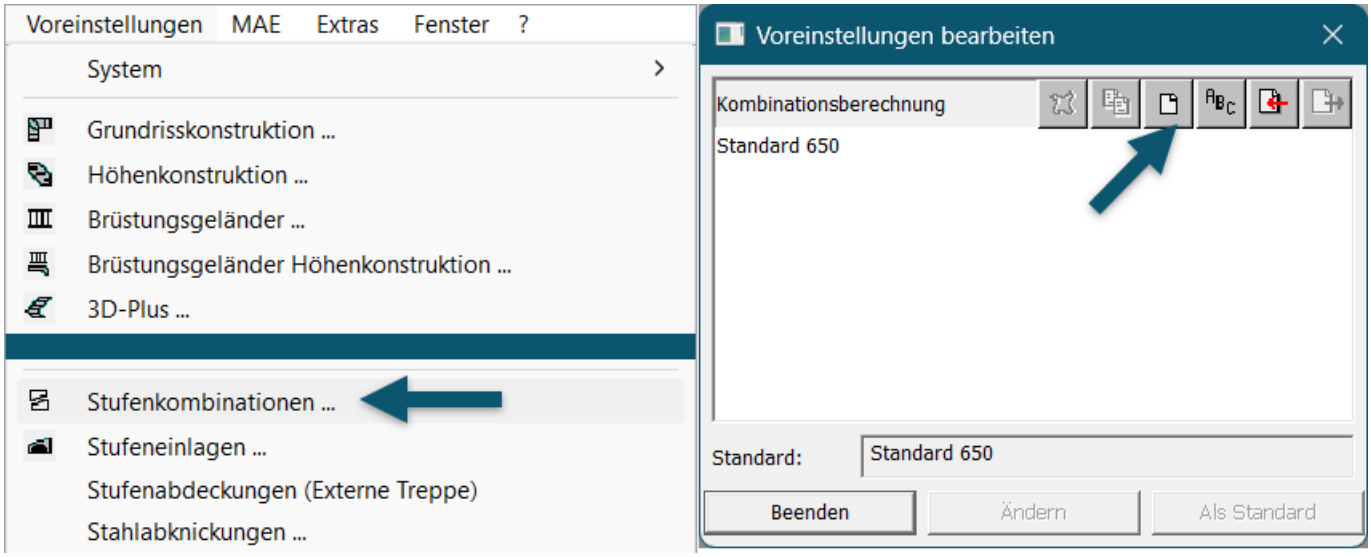
V tem meniju določite tudi tiskanje z oznakami za lepljenje ali brez njih.

Oznake s puščicami olajšajo poravnavo posameznih strani. Izberete lahko tudi oblikovanje, velikosti pisave in debeline črt.

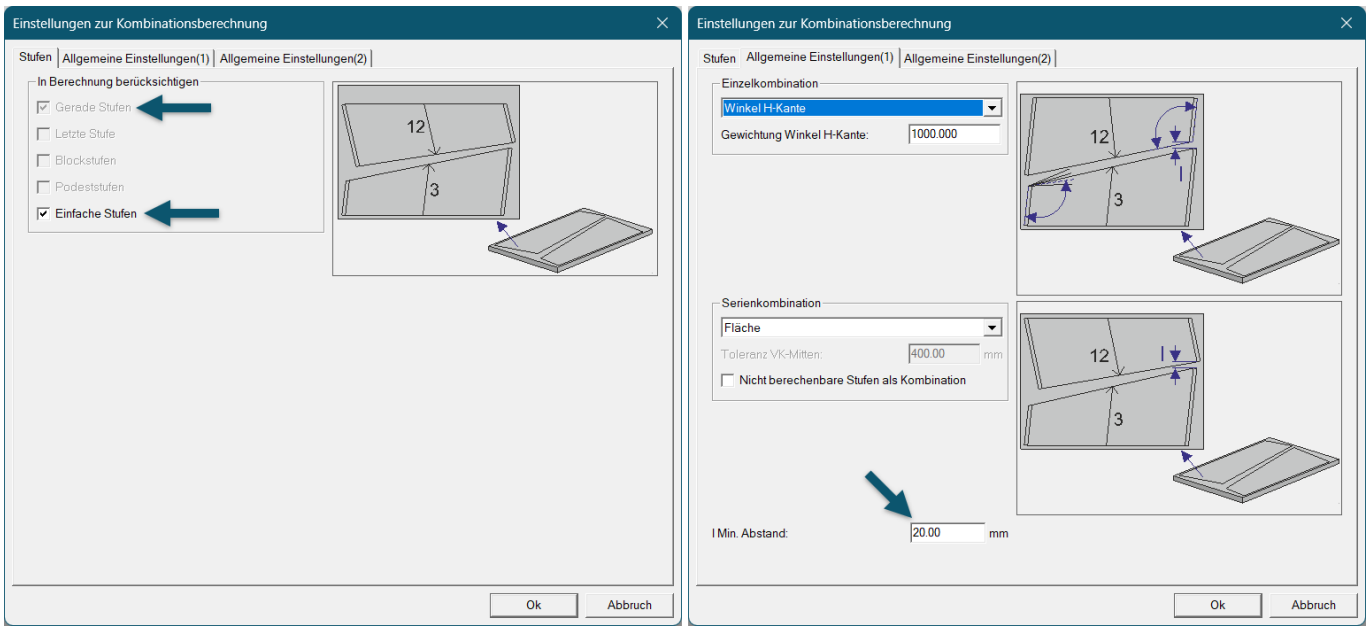
© Compass Software 2025

26 Ustvarjanje kombinacij stopnic

V Compass ustvarite kombinacije, v katerih so skupaj npr. ravne in/ali zavite stopnice. Najprej pod **Prednastavitve -> Kombinacije stopnic** ustvarite novo prednastavitev z ikono belega lista. Poimenujte jo!

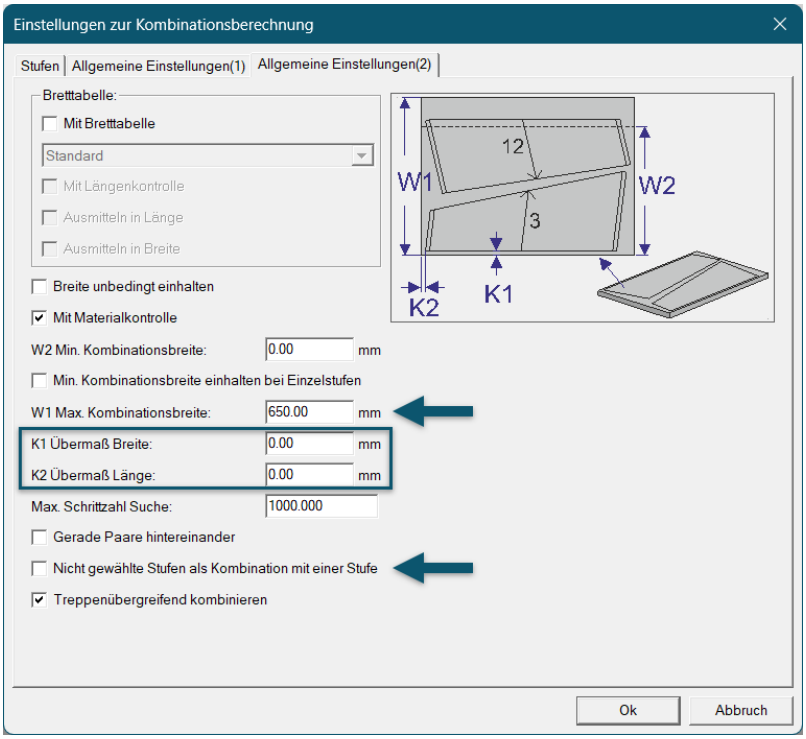


Z dvojnim klikom prednastavitve jo odprite za urejanje. V prvem oknu izberite stopnice za vključitev. Primer združuje ravne in zavite stopnice. Če želite vključiti tudi zadnjo, podestne ali stopnice proste oblike, jih izberite! V **Splošnih nastavitvah (1)** določite najmanjšo medsebojno razdaljo stopnic.

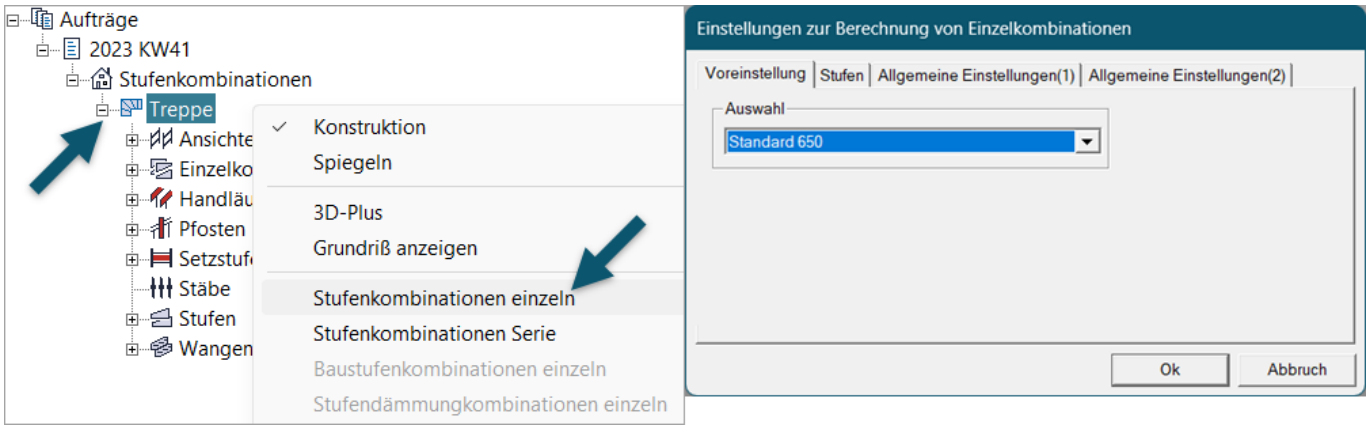


© Compass Software 2025

V **Splošnih nastavitvah (2)** določite **največjo širino kombinacije,** torej največjo širino izračunane lesene plošče. Določite tudi nadmero širine/dolžine in ali naj se nevključene stopnice (pod »Stopnice«, npr. izstopna) pojavijo kot samostojne kombinacije. Ko določite parametre, meni zaprite z **Ok**.



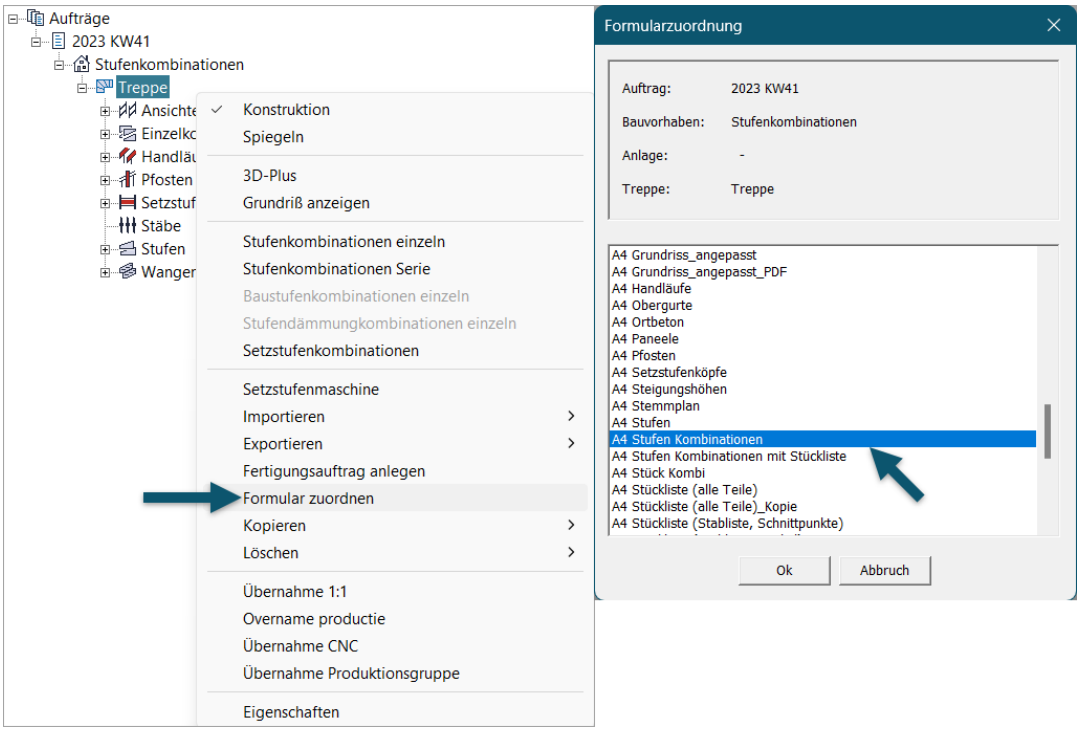
Za izračun kombinacij z **desnim klikom stopnišča** v **drevesu naročil** izberite **Posamezna kombinacija stopnic**. Odpre se okno prednastavitev. Če jih imate več, izberite ustrezno (-> Izbira) in kliknite **Ok**. Posamezne parametre lahko prilagodite tudi samo za ta izračun!



Opomba: če **Ok** ni viden, povečajte okno. Nato ga lahko izberete!

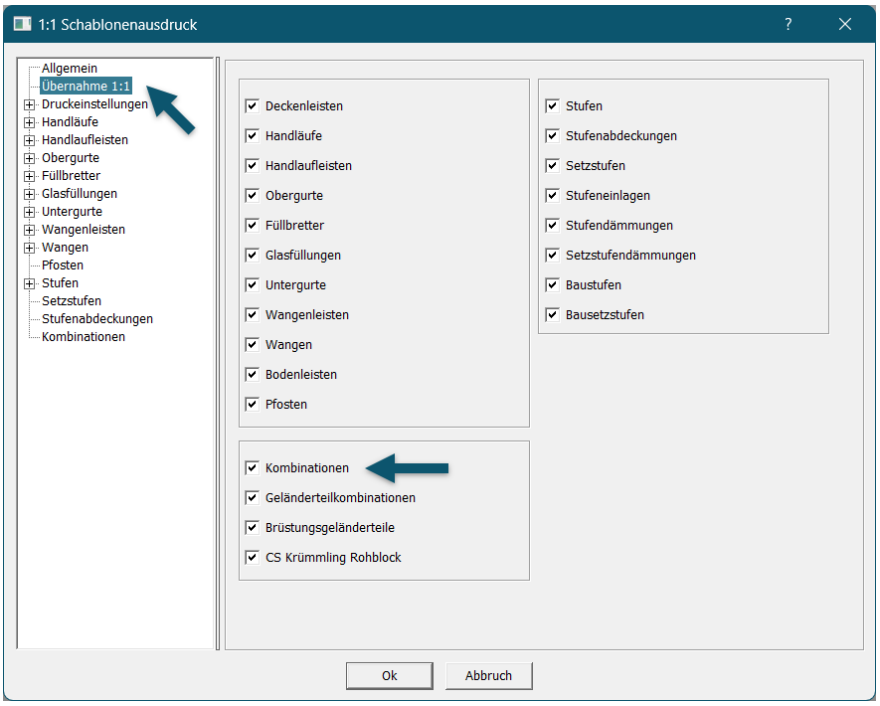
© Compass Software 2025

Zdaj dodelite obrazec za kombinacije stopnic! V **drevesu naročil** z **desnim klikom stopnišča** izberite **Dodeli obrazec** in nato obrazec za kombinacije stopnic.



Dodatno: izračunane kombinacije lahko izrišete v merilu 1:1 ali strojno izdelate, če imate obdelovalno postajo CNC.

Za izpis 1:1 pod **Prednastavitve -> Izpisi 1:1** preverite kljukico pri **Kombinacije**. Šele nato se upoštevajo pri izrisu!

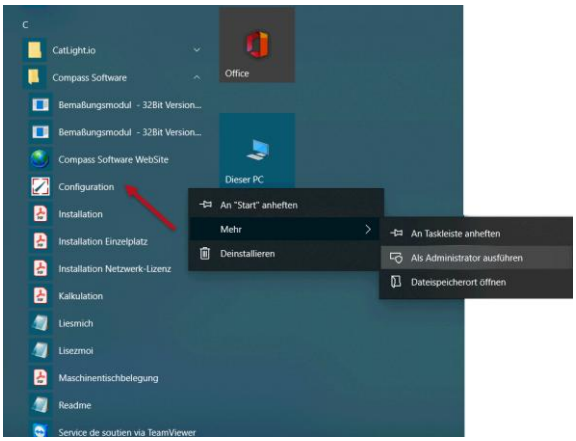


© Compass Software 2025

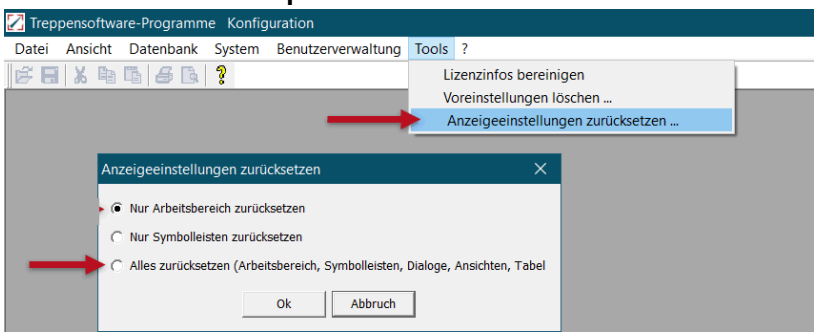
27 »Okno se v konstrukciji ne odpre«

Če se pogovorno okno ne odpre, si takoj pomagate tako: odprite orodje za **nastavitve** Compass:

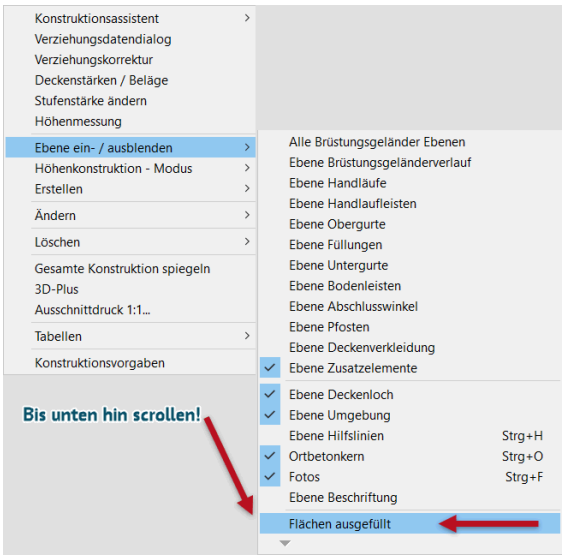
Meni Start Windows
-> Compass Software
-> Nastavitev (obvezno **Zaženi kot skrbnik**, saj program zapisuje podatke v register Windows!)



Nato odprite **Orodja -> Ponastavi nastavitve prikaza -> Ponastavi vse.**



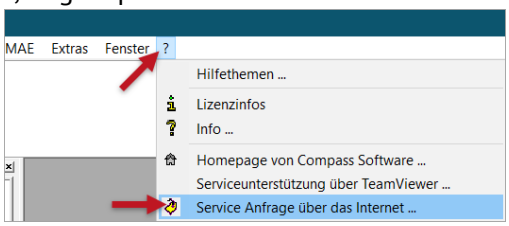
To pomeni, da morate znova vklopiti zapolnjene površine v konstrukciji. Z **desnim klikom zunaj stopnišča** pod
Prikaži/skrij plast -> Zapolnjene površine te znova vklopite.



© Compass Software 2025

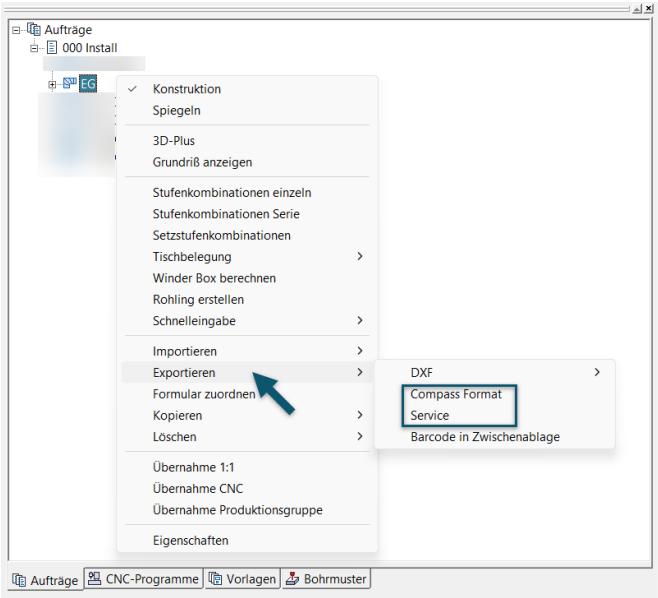
28 Servisna zahteva za Compass Software

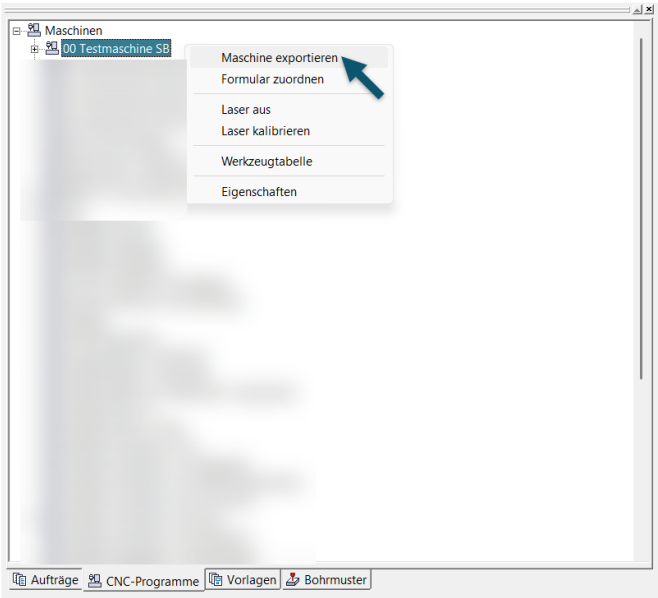
1) Kliknite črni vprašaj (**?**) v Compass in izberite **Servisna zahteva prek interneta**. V privzetem brskalniku se samodejno odpre stran z obrazcem, ki ga izpolnite.



2) *Opomba:* vsa obvezna polja so označena z zvezdico (*****).

a) Pod **Opis** v **obrazcu zahtevka** težavo opišite čim natančneje!
b) Izvozite potrebne podatke. Za vprašanja o **konstrukciji** izvozite **stopnišče** ali **sklop** v formatu Compass ali Service in pošljite datoteko, da začnemo analizo zahtevka. Za vprašanja o **proizvodnji/stroju CNC dodatno** izvozite **stroj** v formatu Compass in pošljite datoteke za analizo.



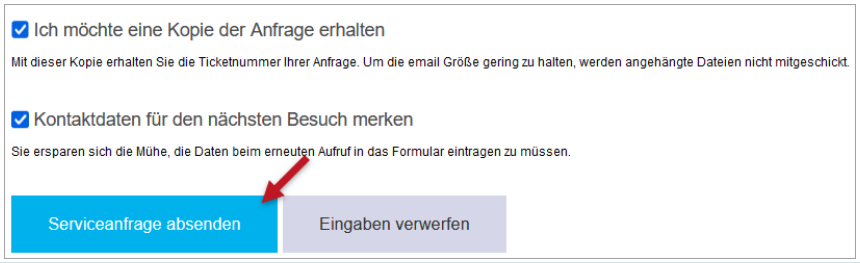


Datoteke CS priložite pod **Priloži datoteke** oziroma Priloga 1–4!



Dodatne datoteke za pomoč pri analizi so npr. fotografije in posnetki zaslona sporočil o napakah ter posnetki zaslona/videi iz simulacijskih programov.

3) Ko so opisi popolni in vse datoteke priložene, zahtevo pošljite z modrim gumbom na koncu obrazca – **Pošlji servisno zahtevo**.



© Compass Software 2025